<u>omeryer@cs.technnion.ac.il</u> עומר ירושלמי, עומר יהשלמי עומר עומר שומר עומר יהשלמי,

<u>תאריך ושעת הגשה:</u> 17/06/2023 בשעה 23:55

אופן ההגשה: בזוגות. אין להגיש ביחידים.(אלא באישור מתרגל אחראי של הקורס)

הנחיות כלליות:

שאלות על התרגיל יש לפרסם באתר הפיאצה של הקורס תחת לשונית "wet_2":

piazza.com/technion.ac.il/winter2023/234218 : האתר

ס נא לקרוא את השאלות של סטודנטים אחרים לפני שמפרסמים שאלה חדשה, למקרה שנשאלה כבר. 🔾

- נא לקרוא את המסמך "נהלי הקורס" באתר הקורס. בנוסף, נא לקרוא בעיון את כל ההנחיות בסוף מסמך זה.
- בפורום הפיאצה ינוהל FAQ ובמידת הצורך יועלו תיקונים כ**הודעות נעוצות** (Pinned Notes). תיקונים אלו **מחייבים**.
 - . התרגיל מורכב משני חלקים: יבש ורטוב
- ב. לאחר קריאת כלל הדרישות, מומלץ לתכנן תחילה את מבני הנתונים על נייר. דבר זה יכול לחסוך לכם זמן רב.
- לפני שאתם ניגשים לקודד את פתרונכם, ודאו כי יש לכם פתרון העומד <u>בכל</u> דרישות הסיבוכיות בתרגיל. תרגיל שאינו עומד בדרישות הסיבוכיות יחשב כפסול.
 - ס את הפתרון שלכם מומלץ לחלק למחלקות שונות שאפשר לממש (ולבדוק!) בהדרגתיות. □
 - ."Programming Tips Session" המלצות לפתרון התרגיל נמצאות באתר הקורס תחת:
 - המלצות לתכנות במסמך זה <u>אינו</u> מחייבות, אך מומלץ להיעזר בהן.
 - העתקת תרגילי בית רטובים תיבדק באמצעות תוכנת בדיקות אוטומטית, המזהה דמיון בין כל העבודות הקיימות
 במערכת, גם כאלו משנים קודמות. לא ניתן לערער על החלטת התוכנה. התוכנה אינה מבדילה בין מקור להעתק! אנא
 הימנעו מהסתכלות בקוד שאינו שלכם.
 - בקשות להגשה מאוחרת יש להפנות למתרגל האחראי בלבד בכתובת: turutovsally@campus.technion.ac.il

חברת תקליטים ידועה רוצה ליעל את האופן שבו היא עובדת. לשם כך היא צריכה עזרה במימוש של מבנה נתונים שיתאים לצרכיה.

מטרת המערכת היא לאסוף מידע אודות הלקוחות והתקליטים שבחנות. לכל לקוח שנכנס לחנות יש מזהה ייחודי שיסומן על ידי c_id (לא ייתכן שני לקוחות בעלי אותו c_id) ומספר טלפון. בנוסף, כל לקוח יכול להיות חבר מועדון במידה וירצה בכך. התקליטים שבחנות יאופיינו על ידי r_id אשר יהיו ממוספרים באופן רציף מ 0 ועד למספר התקליטים ישתנה בהתאם לחודש הנוכחי (ייתכן כי r_id של התקליטים ישתנה בהתאם לחודש הנוכחי (ייתכן כי r_id של תקליט ישתנה בין חודשים) ובנוסף על ידי מספר העותקים ומספר הרכישות שבוצעו עבור תקליט זה. כל לקוח שהינו חבר מועדון אינו משלם ישירות על כל תקליט אלא רק בסוף כל חודש. על מנת לאפשר זאת על המערכת לשמור את סך הרכישות שביצע כל חבר מועדון.

בנוסף, על מנת לעודד לקוחות להיות חברי מועדון, מידי פעם מתבצעות הגרלות וחלוקת פרסים לחברי המועדון אשר מוזילות את המחיר עליהם לשלם.

לשם כך, עליכם לממש מבנה נתונים התומך בפעולות הבאות: (לאורך כל השאלה n הינו מספר התקליטים).

RecordsCompany()

פונקציה בונה של המבנה. על הפונקציה לאתחל את מבנה הנתונים באופן ריק.

<u>פרמטרים</u>: אין.

<u>ערך החזרה</u>: אין.

O(1) סיבוכיות זמן:

~RecordsCompany()

פונקציה הורסת של המבנה. על הפונקציה לשחרר ולמחוק את מבנה הנתונים.

<u>פרמטרים</u>: אין.

<u>ערך החזרה</u>: אין.

O(n+m) :סיבוכיות זמן

StatusType newMonth(int *records_stocks, int number_of_records)
הפעולה מאפסת את סידור התקליטים ואת סכום הכסף שכל אדם חייב.

ניתן להניח כי פונקציה זו תקרא לפני כל פעולה הכוללת פעולה עם תקליטים.

פרמטרים: $records_stocks$ – מערך של מספרים המכיל בכל אינדקס את מספר העותקים של תקליט מסוים. $-number_of_records$ – מספר התקליטים בחודש זה (תואם למספר התאים ב $-number_of_records$ ערך החזרה:

. (ניתן להניח כי $records_stocks$ (ניתן להניח כי $number_of_records < 0 - INVALID_INPUT$

במידה והייתה שגיאת זיכרון. $-ALLOCATION_ERROR$

. במידה במידה -SUCCESS

O(n+m) (סיבוכיות זמן:

StatusType addCostumer(int c_id, int phone)

הפונקציה מוסיפה לקוח חדש למבנה הנתונים.

פרמטרים: -c id – המזהה של הלקוח, – מספר הטלפון שלו.

:ערך החזרה

.phone < 0 או $c_id < 0 - INVALID_INPUT$

. כבר קיים במערכת c_id אם $-ALREADY_EXISTS$

במידה והייתה שגיאת זיכרון. $-ALLOCATION_ERROR$

במידה והפעולה הצליחה. – SUCCESS

סיבוכיות זמן: O(1) משוערך בממוצע על הקלט.

Output_t<int> getPhone(int c_id)

הפונקציה מחזירה את מספר הטלפון של הלקוח.

```
פרמטרים: -c_id – המזהה של הלקוח.
                                                                                 :ערך החזרה
                                                         .c_id < 0 - INVALID_INPUT
                                          .c\_id אם לא קיים לקוח בעל – DOESNT\_EXISTS
                                          במידה והפעולה הצליחה מחזירה את מספר הטלפון.
                                                            סיבוכיות זמן: O(1) בממוצע על הקלט.
StatusType makeMember(int c id)
                                              . הפונקציה הופכת את הלקוח בעל הc\_id לחבר מועדון
                                                            פרמטרים: -c_{-}id - המזהה של הלקוח.
                                                                                 ערך החזרה:
                                                         .c_id < 0 - INVALID_INPUT
                                          c\ id אם לא קיים לקוח בעל – DOESNT EXISTS
                              . אם הלקוח בעל c\_id אם הלקוח בער חבר חבר הוא -ALREADY\_EXISTS
                                      במידה והייתה שגיאת זיכרון. -ALLOCATION\_ERROR
                                                    . במידה הפעולה הצליחה -SUCCESS
                                                                       O(\log n) סיבוכיות זמן:
Output_t<bool> isMember(int c id)
                                          הפונקציה מחזירה האם הלקוח בעל הc\_id הינו חבר מועדון.
                                                            פרמטרים: -c_id - המזהה של הלקוח.
                                                                                 ערך החזרה:
                                                         .c_id < 0 - INVALID_INPUT
                                          .c\_id אם לא קיים לקוח בעל – DOESNT\_EXISTS
                                                    . במידה במידה – SUCCESS
                                                           סיבוכיות זמן: O(1) בממוצע על הקלט.
StatusType buyRecord(int c id, int r id)
   הפונקציה מוסיפה רכישה אחת לתקליט ובמידה והלקוח הינו חבר מועדון מוסיפה להוצאות החודשיות שלו את
  מחיר התקליט שנקבע על ידי הנוסחה הבאה: t -100. כאשר באר שבוצעו לתקליט זה לפני t
                                                                                    קניה זו.
                                    פרמטרים: -c_id – המזהה של הלקוח, של התקליט – המזהה של התקליט.
                                                                                 ערך החזרה:
                                              .r_{-}id < 0 או c_{-}id < 0 - INVALID_{-}INPUT
              r_i id \geq number_o f_r ecords או c_i id אם לא קיים לקוח בעל – DOESNT_EXISTS
                                                    . במידה במידה – SUCCESS
                                                                       O(\log n) סיבוכיות זמן:
StatusType addPrize(int c_id1, int c_id2, double amount)
 אינם c\_id1, c\_id2 ייתכן כי c\_id1, c\_id2 אינם) אינם מוסיפה פרס לחברי המועדון בעלי המקיים המקיים
    . מזהים הנמצאים במערכת). הפרס הינו בגודל amount והוא יורד מההוצאות החודשיות של כל מי שזכה בו
                                  . פרמטרים: -c_id1, c_id2 – טווח מזהי הזוכים, -c_id1, c_id2
                                                                                 ערך החזרה:
                            .amount \leq 0 או c_id2 < c_id1, c_id1 < 0 - INVALID_INPUT
                                                    . במידה הפעולה הצליחה - SUCCESS
                                                                       O(\log n) :סיבוכיות זמן
Output t<double> geptExpenses(int c id)
   הפונקציה מחזירה את סך ההוצאות החודשיות של חבר המועדון בעל c\_id ההוצאות כוללות גם את ההוזלות
                                                                            בעקבות הפרסים).
                                                            פרמטרים: -c_id - המזהה של הלקוח.
                                                                                 ערך החזרה:
```

 $.c_id < 0 - INVALID_INPUT$

 $.c_id$ אם אם חבר מועדון בעל – $DOESNT_EXISTS$

במידה והפעולה הצליחה, מוחזר סך ההוצאות של הלקוח.

 $O(\log n)$: סיבוכיות זמן

StatusType putOnTop(int r_id1, int r_id2)

הפונקציה עורמת את הערמה שבה נמצא התקליט r_id1 על הערמה שבה נמצא r_id2 . כאשר הגובה של כל תקליט בערמה של r_id2 גדל בגובה של הערמה של r_id2 והעמודה שבה נמצאים היא באינדקס של האיבר התחתון ביותר בערמה של r_id2 .

. במזהים של תקליטים – $r_{-}id1, r_{-}id2$

<u>ערך החזרה:</u>

 $.r_id1, r_id2 < 0 - INVALID_INPUT$

 $r_id1, r_id2 \ge number_of_records$ אם - DOESNT_EXISTS

. אם $r_{-}id$ ו רבר אחד מעל השני- FAILURE

במידה והפעולה הצליחה. – SUCCESS

 $O(\log^* m)$ סיבוכיות זמן:

StatusType getPlace(int r_id, int *column, int *hight)

הפונקציה מחזירה את העמודה והגובה של התקליט r_id במשתנים column, hight בהתאמה. בפרמטרים: $-r_id$ המזה של תקליט, $-r_id$ משתנים שיכילו את ערכי החזרה.

ערך החזרה:

.column, hight = NULL או $r_id < 0 - INVALID_INPUT$ $r_id \geq number_of_records$ אם $- DOESNT_EXISTS$ - במידה והפעולה הצליחה.

 $O(\log^* m)$ סיבוכיות זמן:

:הנחיות

<u>חלק יבש:</u>

- החלק היבש הווה חלק מהציון על התרגיל כפי שמצוין בנהלי הקורס.
- לפני מימוש הפעולות בקוד יש לתכנן היטב את מבני הנתונים והאלגוריתמים ולוודא כי באפשרותכם לממש את הפעולות בדרישות הזמן והזיכרון שלעיל.
- הגשת החלק הרטוב מהווה תנאי הכרחי לקבלת ציון על החלק היבש, כלומר, הגשה בה יתקבל אך ורק חלק יבש תגרור ציון 0 על התרגיל כולו.
- יש להכין מסמך הכולל תיאור של מבני הנתונים והאלגוריתמים בהם השתמשתם בצירוף הוכחת סיבוכיות הזמן והמקום שלהם. חלק זה עומד בפני עצמו וצריך להיות מובן לקורא גם לפני העיון בקוד. אין צורך לתאר את הקוד ברמת המשתנים, הפונקציות והמחלקות, אלא ברמה העקרונית. חלק יבש זה לא תיעוד קוד.
 - ראשית הציגו את מבני הנתונים בהם השתמשתם. רצוי ומומלץ להיעזר בציור.
 - לאחר מכן הסבירו כיצד מימשתם כל אחת מהפעולות הנדרשות. הוכיחו את דרישות סיבוכיות הזמן של כל פעולה תוך כדי התייחסות לשינויים שהפעולות גורמות במבני הנתונים.
 - הוכיחו שמבנה הנתונים וכל הפעולות עומדים בדרישת סיבוכיות המקום.
 - החסמים הנתונים בתרגיל הם לא בהכרח הדוקים ולכן יכול להיות שקיים פתרון בסיבוכיות טובה יותר. מספיק להוכיח את החסמים הדרושים בתרגיל.
- רמת פירוט: יש להסביר את כל הפרטים שאינם טריוויאליים ושחשובים לצורך מימוש הפעולות ועמידה בדרישות
 הסיבוכיות. אין לדון בפרטים טריוויאליים (הפעילו את שיקול דעתכם בקשר לזה, ושאלו את האחראי על התרגיל אם
 אינכם בטוחים). אין לצטט קטעים מהקוד כתחליף להסבר. אין צורך לפרט אלגוריתמים שנלמדו בכתה. כמו כן, אין צורך
 להוכיח תוצאות ידועות שנלמדו בכתה, אלא מספיק לציין בבירור לאיזו תוצאה אתם מתכוונים.
 - על חלק זה לא לחרוג מ-8 עמודים.
 - !keep it simple והכי חשוב

חלק רטוב:

- מומלץ לממש תחילה את מבני הנתונים בצורה הכללית ביותר ורק אז לממש את הפונקציות הנדרשות בתרגיל.
- אנו ממליצים בחום על מימוש Object Oriented, ב++C, מימוש כזה יאפשר לכם להגיע לפתרון פשוט וקצר יותר לפונקציות אותן עליכם לממש ויאפשר לכם להכליל בקלות את מבני הנתונים שלכם (זכרו שיש תרגיל רטוב נוסף בהמשך הסמסטר).
 - באופן הבא: csl3 על הקוד להתקמפל על

g++ -std=c++11 -DNDEBUG -Wall *.cpp

עליכם מוטלת האחריות לוודא קומפילציה של התכנית ב+ + g. אם בחרתם לעבוד בקומפיילר אחר, מומלץ לקמפל ב+ + g מידי פעם במהלך העבודה.



<u>הערות נוספות:</u>

- י חתימות הפונקציות שעליכם לממש ומספר הגדרות נמצאים בקובץ recordsCompany.h.
 - . קראו היטב את הקובץ הנ"ל, לפני תחילת העבודה. ■
- י אין לשנות את הקבצים mainWet2.cpp ו- utilesWet2.h אשר סופקו כחלק מהתרגיל, ואין להגיש אותם.
 - את שאר הקבצים ניתן לשנות. •
 - . תוכלו להוסיף קבצים נוספים כרצונכם, ולהגיש אותם.
- העיקר הוא שהקוד שאתם מגישים יתקמפל עם הפקודה לעיל, כאשר מוסיפים לו את שני הקבצים utilesWet2.h . nainWet2.cpp
- עליכם לממש בעצמכם את כל מבני הנתונים (למשל **אין להשתמש במבנים של STL** ואין להוריד מבני נתונים מהאינטרנט). כחלק מתהליך הבדיקה אנו נבצע בדיקה ידנית של הקוד ונוודא שאכן מימשתם את מבני הנתונים שבהם השתמשתם.
 - .STL או כל אלגוריתם של,std::pair ,std::vector ,std::iterator , שו כל אלגוריתם של.
 - ניתן להשתמש במצביעים חכמים (Smart pointers), בספריית smath), בספריית exception.
- חשוב לוודא שאתם מקצים/משחררים זיכרון בצורה נכונה (מומלץ לוודא עם valgrind).לא חייבים לעבוד עם מצביעים חכמים,
 אך אם אתם מחליטים כן לעשות זאת, לוודא שאתם משתמשים בהם נכון. (תזכרו שהם לא פתרון קסם, למשל, כאשר יוצרים מעגל בהצבעות)
 - שגיאות של ALLOCATION ERROR בד״כ מעידות על זליגה בזיכרוו. ■
 - מצורפים לתרגיל קבצי קלט ופלט לדוגמא, ניתן להריץ את התוכנה על הקלט ולהשוות עם הפלט המצורף.
 - <u>שימו לב</u>: התוכנית שלכם תיבדק על קלטים שונים מקבצי הדוגמא הנ"ל, שיהיו ארוכים ויכללו מקרי קצה שונים. לכן, מומלץ מאוד לייצר בעצמכם קבצי קלט, לבדוק את התוכנית עליהם, ולוודא שהיא מטפלת נכון בכל מקרה הקצה.

<u>הגשה:</u>

<u>חלק יבש+ חלק רטוב:</u>

הגשת התרגיל הנה **אך ורק** אלקטרונית דרך אתר הקורס.

יש להגיש קובץ **ZIP** שמכיל את הדברים הבאים:

- בתיקייה הראשית:
- שאסור, utilesWet2.h -ו mainWet2.cpp שלכם. למעט הקבצים Source Files קבצי ה

- קובץ PDF בשם dry.pdf אשר מכיל את הפתרון היבש. מומלץ להקליד את החלק הזה אך ניתן להגיש קובץ PDF מבוסס על סריקה של פתרון כתוב בכתב יד. שימו לב כי במקרה של כתב לא קריא, כל החלק השני לא תיבדק.
- קובץ submissions.txt, המכיל בשורה הראשונה את שם, תעודת הזהות וכתובת הדוא"ל של
 השותף הראשון ובשורה השנייה את שם, תעודת הזהות וכתובת הדוא"ל של השותף השני.

John Doe 012345678 doe@cs.technion.ac.il Henry Taub 123456789 taub@cs.technion.ac.il

- ו <u>שימו לב כי אתם מגישים את כל שלושת החלקים הנ"ל.</u>
- אין להשתמש בפורמט כיווץ אחר (לדוגמה RAR), מאחר ומערך הבדיקה האוטומטי אינו יודע לזהות פורמטים אחרים.
- יש לוודא שכאשר נכנסים לקובץ הזיפ הקבצים מופיעים מיד בתוכו ולא בתוך תיקיה שבתוך קובץ הזיפ. עבור הגשה שבה הקבצים יהיו בתוך תיקייה, הבדיקה האוטומטית לא תמצא את הקבצים ולא תוכל לקמפל ולהריץ את הקוד שלכם ולכן תיתן אוטומטית 0.
 - לאחר שהגשתם, יש באפשרותכם לשנות את התוכנית ולהגיש שוב. ההגשה האחרונה היא הנחשבת.
 - הגשה שלא תעמוד בקריטריונים הנ"ל תפסל ותקנס בנקודות!
- ס אחרי שאתם מכינים את ההגשה בקובץ zip מומלץ מאוד לקחת אותה לשרת ולהריץ את הבדיקות שלכם עליה כדי לוודא שאתם מגישים את הקוד שהתכוונתם להגיש בדיוק (ושהוא מתקמפל).

<u>דחיות ואיחורים בהגשה:</u>

- י דחיות בתרגיל הבית תינתנה אך ורק לפי תקנון הקורס.
- 5 נקודות יורדו על כל יום איחור בהגשה ללא אישור מראש. באפשרותכם להגיש תרגיל באיחור של עד 5 ימים ללא אישור. תרגיל שיוגש באיחור של יותר מ-5 ימים ללא אישור מראש יקבל 0.
 - במקרה של איחור בהגשת התרגיל יש עדיין להגיש את התרגיל אלקטרונית דרך אתר הקורס.
 - בקשות להגשה מאוחרת יש להפנות למתרגל האחראי בלבד בכתובת

לאחר קבלת אישור במייל על הבקשה, מספר הימים שאושרו לכם נשמר. turutovsally@campus.technion.ac.il. אצלנו. לכן, אין צורך לצרף להגשת התרגיל אישורים נוספים או את שער ההגשה באיחור.

בהצלחה!