

1010! (영어)

목표 (Objective)

Make a puzzle game that helps brain development and provides killing time experience.

소개 (Overview)

Roll the Ball 2 is a mobile maze type puzzle game with simple mechanic.

규칙 (Rule)

- The player needs to 'roll' the given ball(s) using his/her finger to go through the maze and flip all of the wooden tiles.

핵심 재미 (Core Factor)

- Variety of stages.
 - Different tiles provide various strategies.
- No time limit.
 - Provides enough time for the user to think.
- Compensation (Stars) for winning a stage within the given targets.
 - Acts as a stimulus for the player to continue the game.
- The amount of hint a user can use is limited to the amount the player has, but always have enough to clear a stage.

**Level design is crucial. I will need to spend a lot of time in managing the stages.

현재 (Current)

- (Pro) The simple wooden design, colors, and sound helps the player to concentrate on the maze. None of the traits distract the player from the gameplay.
 - The wooden design gives a familiar sense of feeling to the player.
 - The soft toned colors relaxes the player's eyes.
 - Minimal sounds are used, only providing the necessary experience.
- (Pro) The informations given by the visuals (tiles, ball(s), and etc.) are very clear for the player to understand.
- In each given package there are 20 stages, and the difficulty level rises as the player proceeds to higher level stages.
 - (Pro) Whenever the player starts a new package the difficulty drops providing a relaxing moment for the stressed out player.
 - (Con) There are few stages that has the difficulty level drop too much and negatively impacts the gameplay experience.
- (Pro) Players will receive stars (max of 3) depending on the result.
 - There are stages in which the player can clear in less than the amount of given targets.
- (Pro) Hints are sent through messages regularly, but not too much.
- (Pro) There is a mode with time limit.
 - For those who enjoy playing games in a limited environment.

실행 (To Do)

- Strengthen the pros and improve the cons.
 - Analyze existing data: users' play data, review, e-mails, etc.

Roll the Ball: Slide Puzzle 2 (한국어)

목표 (Objective)

뇌를 성장시키고 즐겁게 시간을 보낼 수 있는 퍼즐 게임을 만들자.

소개 (Overview)

Roll the Ball 2 는 간단한 방법으로 즐길 수 있는 모바일 미로 퍼즐 게임이다.

규칙 (Rule)

사용자는 손가락을 이용하여 공을 굴려서 주어진 미로에 목재 타일들을 뒤집어야 한다.

핵심 재미 (Core Factor)

- 다양한 스테이지들.
 - 다양한 타일들이 제공하는 무수한 전략들.
- 시간제한이 없다.
 - 사용자가 게임을 차분히 풀어나갈 수 있다.
- 스테이지를 켤 때마다 주어지는 별점.
 - 사용자의 보상심리를 자극한다.
- 사용자가 사용할 수 있는 힌트는, 가지고 있는 양에 한해서, 제한되어있지만 스테이지를 깨기에는 부족하지 않다.

**레벨 디자인이 굉장히 중요하다고 여겨지므로 많은 시간을 투자해야 할 것으로 보인다.

현재 (Current)

- (장) 간단한 목재 디자인, 색, 그리고 소리로 사용자가 게임에 온전히 집중할 수 있다.
 - 목재 디자인은 사용자에게 익숙한 기분을 느끼게 해준다.
 - 부드러운 느낌의 색감은 사용자의 눈을 편하게 만든다.
 - 최소한의 소리만을 필요할 때에 사용한다.
- (장) 사용자가 받아들여야 할 정보가 (타일, 공 등) 명백하게 드러나 있다.
- 각 패키지에는 20 개의 스테이지가 있고, 사용자가 앞으로 나아갈수록 난이도가 올라간다.
 - (장) 새 패키지에 도달할 때에는 난이도가 다시 내려감으로써 사용자에게 쉬어갈 수 있는 시간을 준다.
 - (단) 가끔 난이도가 너무 내려가 사용자의 흐름을 끊어 악영향을 줄 수도 있다.
- (장) 스테이지를 켤 때마다 별(들)을 받는다. 최대 3 개.
 - 주어진 목표보다 적은 숫자로 켤 수 있는 스테이지들이 있다.
- (장) 정기적으로 힌트가 우편으로 보내진다. 너무 많이 보내지는 않는다.
- (장) 시간제한이 있는 모드가 따로 존재한다.
 - 일반 모드가 만족하게 하지 못한 관중을 사로잡는다.

실행 (To Do)

- 장점은 강화하고 단점은 보완한다
 - 자료를 분석한다: 사용자 정보, 리뷰, 이메일, etc.