

설경환

연락처 : 010-5422-9353 | 이메일 : kyunghwan789@gmail.com | 포트폴리오 : khwan789.github.io/kr

보유 기술	소프트웨어 Unity, MS Office, Spreadsheet 게임 개발 및 데이터 / 기획서 작성	외국어 원어민 레벨 영어 구사 미국/한국 이중 국적 보유
	프로그래밍 언어 C#, SQL, JavaScript 프로토타입 개발 및 리딩	오디오 편집 사운드 이펙트 제작 및 편집

경력	퍼즐몬스터즈 기획자 (2020.11 - 2024.03) <ul style="list-style-type: none">● 닌자 키우기 온라인 (2021.03 – 2024.03)(Unity)<ul style="list-style-type: none">- 필드 사냥터 기획 : 맵, 몬스터 및 보스 개념트 기획 및 구현.- 보스 던전 스킬 및 전투 메커니즘을 포함한 게임 내 콘텐츠 기획.- 시즌별 이벤트 기획, 제작 및 진행.- 이벤트 상품 기획, 이벤트 기간 최대 매출 ₩3.8억 달성.- 양대 마켓 다운로드 108만 및 연 최대 매출 ₩50억 달성.● 닌자 서바이벌 온라인 (2022.11 – 2024.03)(Unity)<ul style="list-style-type: none">- 게임 내 챕터의 개념트 기획 및 구현.- 일반 및 상위 난이도 챕터들의 밸런스 진행.- 보스전을 포함한 인 게임 모든 콘텐츠 제작 참여.- 양대 마켓 다운로드 84만 및 매출 ₩11억 달성.
----	---

로체스터 공과대학 연구 보조 (2018.05 - 2018.07)
파트 타임 : 2018.08 - 2018.12 / 2019.09 - 2019.12

- VR / AR 기반 청력 훈련 프로그램 개발. (Unity)

비트망고 기획 인턴 (2017.06 - 2017.08)

- 모바일 퍼즐 게임의 레벨 디자인. (Unity)

학력	로체스터 공과대학 (2014.08 - 2019.05)
	게임 기획 및 개발 전공 학점: 3.44 / 4.0