설경환

연락처: 010-5422-9353 | 이메일: kyunghwan789@gmail.com | 포트폴리오: khwan789.github.io

한국과 미국 이중 국적 보유 및 원어민 영어 구사

경력 **퍼즐몬스터즈** (2020.11 - 2024.03)

- **닌자 키우기 온라인** (2020.03 2024.03)
- 필드 사냥터 기획 : 맵, 몬스터 및 보스 콘셉트 기획 및 구현.
- 보스 던전 스킬 및 전투 메커니즘을 포함한 게임 내 콘텐츠 기획.
- 시즌별 이벤트 기획, 제작 및 진행.
- 이벤트 상품 기획, 이벤트 기간 최대 매출 ₩3.8억 달성.
- 양대 마켓 다운로드 108만 및 연 최대 매출 ₩50억 달성.
- **닌자 서바이벌 온라인** (2022.11 2024.03)
- 게임 내 챕터의 콘셉트 기획 및 제작.
- 일반 및 상위 난이도 챕터들의 밸런싱 진행.
- 보스전을 포함한 인 게임 모든 콘텐츠 제작 참여.
- 양대 마켓 다운로드 84만 및 매출 ₩11억 달성.

로체스터 공과대학 연구 보조 (2018.05 - 2018.07)

파트 타임: 2018.08 - 2018.12 / 2019.09 - 2019.12

비트망고 기획 인턴 (2017.06 - 2017.08)

보유 기술 프로그래밍 언어: C#, SQL, JavaScript

소프트웨어: Unity3D, Excel

외국어: 영어

오디오 편집: 사운드 이펙트 제작 및 편집.

학력 **로체스터 공과대학** (2014.08 - 2019.05)

게임 기획 및 개발전공 학점: 3.44 / 4.0