

EXPERIENCE

Viva Republica

DevOps Engineer
2020년 7월 - Present

working on things...

PUBG

XTRM본부 DevOps Part Lead
2020년 6월 - 2020년 7월
XTRM본부 DevOps Engineer
2020년 2월 - 2020년 6월

Vault Cluster, Terraform Cloud를 통한 인프라 개발환경 구축

- Vault, Consul, Azure Active Directory, Terraform Cloud, Customized EKS Module

GitOps 환경 구축

- ArgoCD, Prow

ServiceMesh 적용

- Istio, Envoy, gRPC

모니터링 시스템 구축

- Prometheus-operator, Thanos, Grafana

로깅 시스템 구축

- Strimzi Kafka Operator, FluentBit, Kafka Connect, Elastic Operator

PUBG

PUBG Lite Platform Engineer
2019년 7월 - 2020년 2월

PUBG Lite는 저사양 PC를 가진 유저를 타겟으로 서비스 중인 게임입니다.

콘텐츠 개발을 했으며, PUBG의 로비가 Angular를 Unreal Client에 embed한 것이기 때문에 풀스택 개발자로 일했습니다.

상점 서비스(현금 결제 제외) 리팩토링, 보이스카드 서비스, 계정레벨 서비스 등 크기가 큰 콘텐츠 작업 대부분을 맡았습니다.

EDUCATION

UILAB

(<http://uilab.kr/>)

학부 연구생

Study on Metaphor Comprehension

2018년 7월 - 2018년 12월

한국과학기술원 학사

전산학부 (부전공: 산업디자인학)

2014년 3월 - 현재

Neural Poetry Scansion

Bi-LSTM-CRF 모델을 이용해 시(詩)의 강세 시퀀스를 추출하는 모델을 구축했고,

동일 목적의 AAAI 2016 논문보다 높은 성능을 확인했습니다.

paper: <https://rokrokss.com/assets/cv/aiml.pdf>

LSTM-based Arithmetic Hash

Decoding 가능하면서 균일 분포를 가지는 Hash algorithm으로 거론되는 Arithmetic Hash의 Markov Chain을

LSTM으로 대체하는 모델을 구축했으며 예상했던 결과를 도출했습니다.

code: <https://github.com/rokrokss/arithmetic-hash>

GCN-RNNG based Korean NMT

한글의 형태소 구조와 GCN, RNNG를 조합하여 Syntax-Aware 기계번역 모델을 구축했습니다.

paper: <https://rokrokss.com/assets/cv/nlp.pdf>

Opensource Contribution

<https://github.com/kubernetes/test-infra/pull/17502>

<https://github.com/nmaupu/vault-secret/pull/11>

<https://github.com/argoproj/argo-cd/pull/3669>

<https://github.com/knative/serving-operator/pull/346>

<https://github.com/istio/istio.io/pull/7056>

Certificate

