

2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

# pinia를 이용한 상태 관리

부모 -> 자식 : 속성을 통해서 props 자식-=>부모 : 이벤트 를 통해서 \$emit & @이벤트

관계가 없는 혹은 형제끼리는? 젼역 변수를 이용한 방식 provide/inject =>문제와 한계가 있음. => 해결할 pinia

[KB] IT's Your Life



#### o pinia

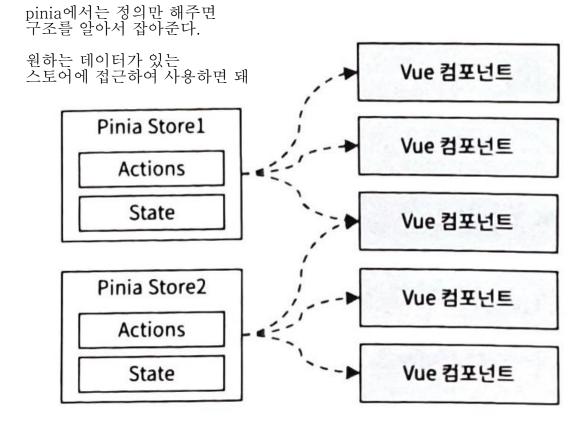
- Composition API 방식으로 Vue 애플리케이션을 위한 중앙 집중화된 상태관리 기능을 제공
- Vue3의 공식 상태 관리 라이브러리
  - 프로젝트 생성시 추가할지 질문에 yes 답변하면 자동 추가

#### ㅇ 참고

■ 이전에는 vuex라는 상태 관리 라이브러리 사용

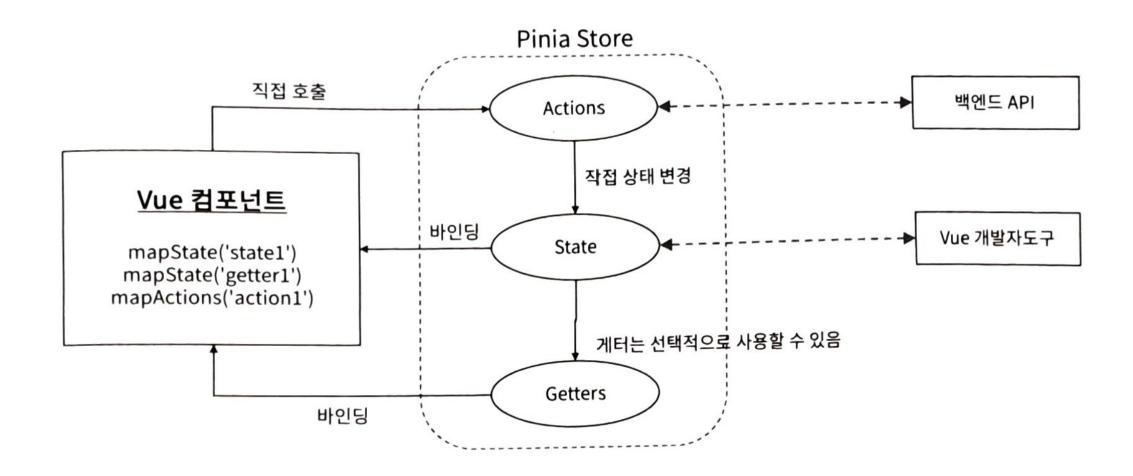
vuex는 option api와 맞는 기술. 지저분함. composition api와 궁합이 안 맞음 pinia는 좋아

#### Pinia Store



### pinia 아키텍처

상태 관리 툴에서 힘든 작업이 비동기 작업이다. 피니아는 깔끔하게 해결함. 피니아도 2가지 방식이 있다. 옵션, 컴포지션 여기서는 컴포지션만.



### 2 pinia 아키텍처와 구성 요소

상태관리하는 함수.

#### 스토어 정의

- o defineStore 함수 이용
  - defineStore('스토어명', 함수)

#### ㅇ 함수 인자

- 반응형 상태 정의
- 계산된 상태 정의
- 상태에 접근하는 action 함수 정의
- 외부에서 사용할 항목을 객체로 리턴

```
// [ 컴포지션 API 방법 적용 ]
                                                   셋업함수
export const useCount2Store = defineStore('count2', ()=>{
    const state = reactive({ count : 0 });
                                      상태데이터 정의
    const increment = ({ num }) => {
                               상태데이터 가공 함수 정의
        state.count +=num;
    const count = computed(()=>state.count);읽기 전용 데이터 정의
    return { count, increment };
})
```

반환 되는 객체는 useCount2Store() 의 리턴 값이다.

즉 useCount2Store는 함수이고 defineStore 함수의 반환값은 함수다.

## 2 pinia 아키텍처와 구성 요소

- 🗸 pinia를 사용하도록 Vue 애플리케이션 설정
  - <u>프로젝트 생성시 pinia</u> 추가하면 자동 생성됨

```
import { createApp } from 'vue'
import { createPinia } from 'pinia'
Import App from './App.vue'

const pinia = createPinia()

const app = createApp(App)

app.use(pinia)
app.mount('#app')
```

## 2 pinia 아키텍처와 구성 요소

#### 🧿 컴포넌트에서 스토어 사용

- 스토어 import ✓
- o setup에서 반응성 있게 연결

```
[ 컴포지션 API를 사용한 컴포넌트에서의 스토어 사용 ]
               <script>
               import { useCount1Store} from '@/store/counter.js'
               import { computed } from 'vue';
               export default {
                 setup() {
                                     store는 객체를 반환하는 함수
                    const store = useCount1Store();
                   const count = computed(()=>store.count); computed한 것을 또 computed해?
                                                                      count=store.count하면
count는 반응 성을 잃어버림.
그냥 store.count를 사용하면
괜찮은데
                   const increment = store.increment;
줄여서 쓰기 위해
추출하는 단계를
넣었음
                                                                      count=store.count하면
값의 복사만 이뤄어줘 반응성 잃음.
                    return { count, increment };
                                                                      그래서 computed로 감싸서
반응성을 잃지 않으면서
줄여서 쓰기 위해
이렇게 한 것.
               </script>
```

## 간단한 pinia 예제 작성

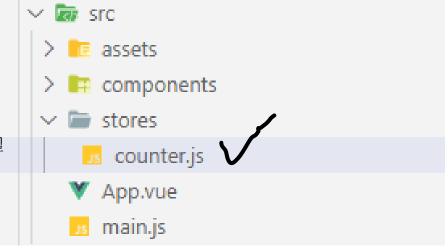
#### 💟 프로젝트 만들기

npm init vue pinia-test-app

Vue.js – The Progressive JavaScript Framework

```
√ Add TypeScript? ... No / Yes
```

- √ Add JSX Support? ... No / Yes
- √ Add Vue Router for Single Page Application development? ... <u>No</u> / Yes
- √ Add Pinia for state management? ... No / <u>Yes</u>
- √ Add Vitest for Unit Testing? ... No / Yes
- √ Add an End-to-End Testing Solution? » No
- √ Add ESLint for code quality? ... No / Yes



샘플 피니아 스토어 js파일

## 3 간단한 pinia 예제 작성

## src/main.js

```
import './assets/main.css'
import { createApp } from 'vue'
import { createPinia } from 'pinia'
import App from './App.vue'
const app = createApp(App)
app.use(createPinia())
app.mount('#app')
```

## 간단한 pinia 예제 작성

## src/stores/counter.js

```
App.vue
import { userCounterStore } from '경로/counter.js';
const store=userCounterStore();
store.doubleCount;
store.increment();
const newCount= computed(() => store.doubleCount);
```

## 

- o src/stores/todoList.js
- 반응형 상태
  - state { todoList: [] }

#### ○ 액션

addTodo(todo)deleteTodo(id)toggleDone(id)

#### ○ 계산된 상태

- doneCount
- → 리턴값이 기본 타입인 경우 사용자 <u>측에서도 계산</u>된 속성으로 연결해<u>야</u>함!

컴포넌트에서

todoList

→ 참조형인 경우 바로 사용 가능

## src/stores/todoList.js

```
export const useTodoListStore = defineStore("todoList", ()=> {
   // 방응형 상태
   const state = reactive({
       todoList: [
           { id: 1, todo: "ES6학습", done: false },
             id: 2, todo: "React학습", done: false },
            { id: 3, todo: "ContextAPI 학습", done: true },
           { id: 4, todo: "야구경기 관람", done: false },
   })
   // action
   const addTodo = (todo) => {
       state.todoList.push({ id: new Date().getTime(), todo, done: false })
   const deleteTodo = (id) => {
       let index = state.todoList.findIndex((todo) => todo.id === id);
       state.todoList.splice(index, 1);
   const toggleDone = (id) => {
       let index = state.todoList.findIndex((todo) => todo.id === id);
       state.todoList[index].done = !state.todoList[index].done;
```

## src/stores/todoList.js

```
// 계산된 속성
const doneCount = computed(()=> {
    return state.todoList.filter((todoItem)=>todoItem.done === true).length;
})

const todoList = computed(()=> state.todoList);

return { todoList, doneCount, addTodo, deleteTodo, toggleDone };
})
```

## src/App.vue

```
<template>
 <div>
   <h2>TodoList 테스트(Composition API)</h2>
   <hr />
   할일 추가 :
   <input type="text" v-model="todo" />
   <button @click="addTodoHandler">추가</button>
   <hr />
   <l
     <span style="cursor: pointer" @click="toggleDone(todoItem.id)">
        {{ todoItem.todo }} {{ todoItem.done ? '(완료)' : '' }}
      </span>
         
      <button @click="deleteTodo(todoItem.id)">삭제</button>
     <div>완료된 할일 수 : {{ doneCount }}</div>
 </div>
</template>
```

# src/App.vue

```
<script setup>
import { useTodoListStore } from '@/stores/todoList.js':
import { ref, computed } from 'vue';
const todo = ref('');
const todoListStore = useTodoListStore();
const { todoList, addTodo, deleteTodo, toggleDone } = todoListStore;
const doneCount = computed(() => todoListStore.doneCount); // 기본 타입에 대해서는 계산된 속성을 다시 작성
const addTodoHandler = () => {
  addTodo(todo.value);
  todo.value = '';
</script>
```

TodoList 테스트(Composition API)	
할일 추가 :	추가
<ul> <li>ES6학습 삭제</li> <li>React학습 삭제</li> <li>ContextAPI 학습 (완료)</li> <li>야구경기 관람 삭제</li> </ul>	삭제
완료된 할일 수 : 1	