

2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

Composition API

전까지는 과거 문법, 기초, vue2버전

[KB] IT's Your Life

지금부터가 실전 vue3버전에 새로운 내용.

전꺼는 이제 지원하지 않는다.

획기적인 형태

기존의 방법 createApp({})~~ 이런걸 옵션api라고 한다.

문제가 맣았음

흩어져있는 느낌이 들고

타이핑 량이 많ㄹ음



1 Composition API란?

Composition API

- 대 규모 Vue 애플리케이션에서의 컴포넌트 로직을 효과적으로 구성하고 재사용할 수 있도록 만든 함수 기반의 API
- Vue3에서 새롭게 추가된 기능
- 지금까지 컴포넌트 작성 방법
 - data, methods, computed, watch와 같은 옵션들을 작성
 - → 옵션 API(Options API)

1 Composition API란?

Options API 방식

- 논리적 관심사 코드가 분리됨
- 로직 재사용의 불편함

```
<script>
export default {
   name : "OptionsAPI",
   data() {
                                 name 관련 데이터
      return {
         name:
                                  ▶ calc 관련 데이터
         x: 0, y: 0
   computed : {
      result() {
         return parseInt(this.x, 10) + parseInt(this.y, 10)
                                                              calc 관련 계산된 속성
   mounted() {
                                                          name 데이터 초기화
      this.name = "john";
      this.x = 10:
                                                        ▶ calc 데이터 초기화
      this.y = 20;
   methods: {
      changex(strx) {
         let x = parseInt(strx, 10);
         this.x = isNaN(x) ? 0 : x;
                                                          calc 관련 메서드
      changeY(strY) {
         let y = parseInt(strY, 10);
          this.y = isNaN(y) ? 0 : y;
      changeName(name)
         this.name = name.trim().length < 2 ? "" : name.trim(); name 관련 메서드
</script>
```

2 setup 메서드를 이용한 초기화 첫번째

▽ setup() 메서드

- o data, methods, computed 옵션이 사라짐
- o 초기<u>화 작업을 setup()에서 정</u>의 위 작업을 모두 setup에서 정의
- o beforeCreate, created 단계에서 setup() 메서드가 호출
- 프록시 반응성을 가진 상태 데이터, 계산된 속성, 메서드, 생명주기 훅을 작성
 - 이 들을 객체 형태로 리턴
 - → 작성한 데이터나 메서드를 템플릿에서 이용

vue2에서는 지역 컴포넌트를 사용하려면 임포트를 해야하고, 컴포넌트 속성에 다가 등록을 해야함. 수정 실수하거나 불편함.

vue3에서는 임포트만 하면돼! 지역컴포넌트 쓰는게 편해졌

```
vue2가
proxy만드는 책임이
vue임.
vue3에서는
무엇을 proxy로 만들어야 할 지 모름.
만드는 책임이 우리한테 있음
```

```
import { ref } from 'vue';
export default {
    name : "Calc",
    setup() {
        const x = ref(10);
        const y = ref(20);
        return { x, y }
    }
}
```

proxy 만드는코드 ref함수 반환은 proxy객체 근데 이제 해당 데이터를 감싼,,,

2 setup 메서드를 이용한 초기화

☑ 실습 프로젝트

npm init vue calc-component-test cd calc-component-test npm install

src/components/Calc.vue

```
<template>
  <div>
   X : <input type="text" v-model.number="x" /><br />
   Y : <input type="text" v-model.number="y" /><br />
  </div>
</template>
<script>
import { ref } from 'vue'; 프록시를 생성하기 모듈은 항상 사용할 것이다
export default {
  name: 'Calc',
 setup() {
  const x = ref(10);
  const y = ref(20);
  return { x, y }; setup함수의 반환값은
                템플릿에서도 사용해도
 },
                된다!를 나타냄
</script>
```

2 setup 메서드를 이용한 초기화

src/App.vue

```
<template>
 <div>
   <Calc />
 </div>
</template>
                                                           부모->자식
<script>
                                                           정보 전달 역할을하는
import Calc from './components/Calc.vue';
                                                           prop과
                                                           자식->부모의
export default {
                                                           event는
 name:"App",
                                                           어떻게 바뀔까?
 components : { Calc }, 여기선 적용 안함
</script>
```

2 setup 메서드를 이용한 초기화

🧿 setup() 메서드의 매개변수

- ㅇ 두 개의 인자
 - 부모 컴포넌트로부터 전달받는 속성(props)
 - 컴포넌트 컨텍스트(component context)
 - 기존 옵션 API에서 this에 해당
 - vue 인스턴스의 속성에 접근가능(예, emit())

vue2 -> vue3는

옵션 기반 -> 함수 기반 data: {}, props: {}, emits:{}, computed:{} -> setup() ...

data옵션 => 변수 선언 method옵션=> 함수선언 props옵션=> 매개변수로 computed옵션 => computed 함수으로 watched옵셔 => 특정 형식인 watched함수로

3 반응성을 가진 상태 데이터

반응성 데이터 == proxy객체를 만드는 함수 2가지

- ♡ ref() 함수를 이용한 상태 데이터 생성
 - o data 옵션에 해당
 - 기본 데이터 타입에 대한 반응성 데이터 생성

ref함수는 기본형 데이터를, 참조형 데이터를, 래핑하여 proxy객체를 만들때

number boolean string object...

- 🗸 reactive()를 이용한 상태
 - 참조 데이터 타입에 대한 반응성 데이터 생성

주로 객체 또는 배열 데이터를 래핑하여 proxy객체를 만들때

참조형은 2가지 다 사용 가능한데 어떤걸로?

ref()

- 기본 타입(primitive type)의 값을 이용해 반응성을 가진 참조형 데이터 생성
- 해당 데이터를 스크립트에서 사용할 때는 x.value로 접근해야 함
 - .value를 사용하지 않고 바로 값을 대입하면 반응성을 잃어 버림

let x = ref(10); x는 참조형. proxy객체. 10이라는 `데이터는 .value라는 프로퍼티에 들어감 해당 x변수에 대한 표현은

템플릿 파트와

스크립트 파트가

다르게 표현해야 한다.

템 : x

스크립트 : x.value

스크립트에서 x로 접근하면 참조 잃겠쬬?? 반응성도 잃겠죠?

5 반응성을 가진 상태 데이터

src/components/Calc2.vue

```
<template>
                                                         <script>
       <div>
                                                         import { ref } from 'vue';
         X : <input type="text" v-model.number="x" />
         <br />
                                                         export default {
         Y : <input type="text" v-model.number="y" />
                                                           name: 'Calc2',
                                                           setup() {
         <br />
         <button @click="calcAdd">계산</button><br />
                                                             const x = ref(10);
         <div>결과 : {{ result }}</div>
                                                             const y = ref(20);
       </div>
                                                             const result = ref(30);
      </template>
                                                             const calcAdd = () => {
                     원래 옵션기반이었다면
                                                               result.value = x.value + y.value;
                     methods:{
                                                             }; result=x+y 하면 안돼
                       calcAdd()~~
                                                             return { x, y, result, calcAdd };
근데 이거는 method
                                                           },
                                                                                           문맥들은
말고 computed가
                                                                                           클로저에 저장되고
                                                         };
더 적당
                                                                                           내보내져도
computed는 어떻게
                                                         </script>
                                                                                           잘 작동되죠?
바뀔까
```

o App.vue

import Calc from './components/Calc2.vue';

반환됐다는 것은

템플릿에서 사용가능

- reactive()
 - 배열, 객체 등 참조형에 대한 반응성을 가지도록 함

let state = reactive({x:10, y:3, result:30});

템플릿에서 스크립트에서 프로퍼티에 접근하려면 x,y,result

그냥 state.x state.y state.result처럼 객체처럼 접근하면 돼

하지만 state = 처럼 접근하면 안되겠쬬?

그래서 const 처리

const처리에 대한 것은 ref함수 반환값에도 적용하는 것도 마찬가지

const는 권장사항이 아니라 필수.

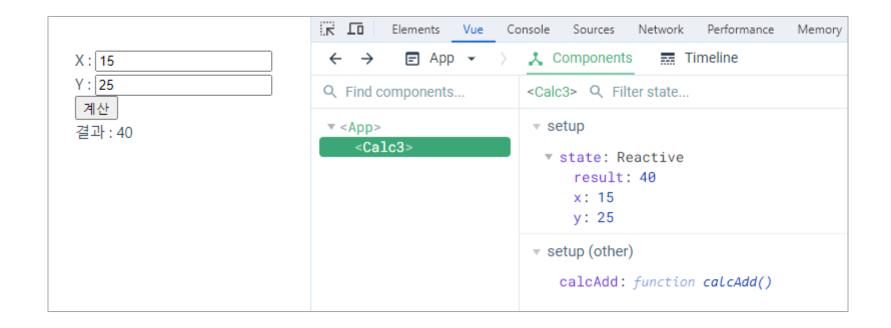
5 반응성을 가진 상태 데이터

src/components/Calc3.vue

import Calc from './components/Calc3.vue';

```
<template>
                                                    <script>
    <div>
                                                    import { reactive } from 'vue';
     X : <input type="text" v-model.number="state.x" />
     <br />
                                                    export default {
                                                                               객체 리터럴을 래핑
     Y : <input type="text" v-model.number="state.y" />
                                                      name: 'Calc3',
                                                                               proxy객체화
                                                      setup() {
     <br />
     <button @click="calcAdd">계산</button><br />
                                                        const state = reactive({ x: 10, y: 20, result: 30 });
      <div>결과 : {{ state.result }}</div>
    </div>
                                                        const calcAdd = () => {
                        텎플릿에서도
  </template>
                                                          state.result = state.x + state.y;
                       객체처럼 표현
                                                             이거는 .value가 아닌
                                                             직접적으로 프로퍼티 명으로 접근
같은 작업을 한다면 ref reactive 중 뭘 사용할까.
참조형 데이터 대상으로...
                                                        return { state, calcAdd };
                                                      },
개인 취향이란다 ㅋㅋ
                                                                    하지만 state= 로 접근하면 참조 잃겠쬬?
                                                    </script>
단 const x = ref({ a,b,c } );면
                                                                    반응성도 잏겠쬬?
x.value.a 이런식으로 접근해야함.
하지만 객체 데이터를 ref로 대하는게 편한경우가
                                                                    그래서 const로 지정한것도 있음
가끔 있어 o App.vue
```

3 <mark>반응성을 가진 상태 데이터</mark>



4 computed()

computed()

- 옵션 API에서 computed 옵션에 해당(계산된 속성)
- o Composition API에서 계산형 속성을 만들 때 사용

```
import { computed } from 'vue';

const 속성명 = computed(()=> {
    ...
    return 값;
});

setup함수의 반환값 에 포함시켜
```

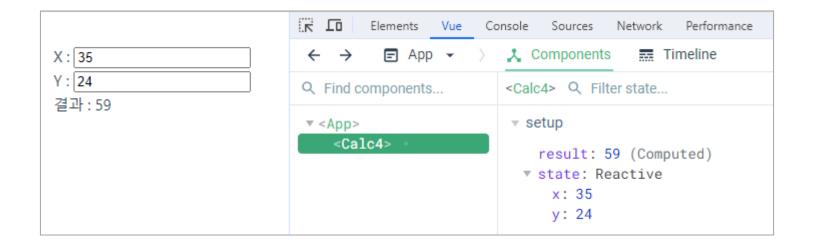
src/components/Calc4.vue

```
<template>
                                                      <script>
 <div>
                                                      import { reactive, computed } from 'vue';
   X : <input type="text" v-model.number="state.x" />
   <br />
                                                     export default {
   Y : <input type="text" v-model.number="state.y" />
                                                       name: 'Calc4',
                                                       setup() {
   <br />
   <div>결과 : {{ result }}</div>
                                                          const state = reactive({ x: 10, y: 20 });
  </div>
                                                          const result = computed(() => {
</template>
                                                           return state.x + state.y;
                                                          });
                                                                                    언제 또 자동으로
                                                          return { state, result };
                                                                                   computed가 실행되어
                                                                                    바뀌어 적용되느냐
                                                       },
                                                     };
                                                                                    내부에서 사용되는
                                                     </script>
                                                                                    x, y 값이 바뀔때
```

o App.vue

import Calc from './components/Calc4.vue';

또 다른 computed가 필요하면 같은 방식으로 하나 더 만들면 돼



watch

- o watch() 함수를 통해서 제공
- ㅇ 형식

첫번째 인자가 ref로 래핑된 것이면, current, old 인자값은 .value값이 대입

```
watch(data, (current, old) => {
    // 처리하려는 연산 로직
})
```

- 첫 번째 인자, data: 감시하려는 대상 반응성 데이터, 속성, 계산된 속성
- 두 번째 인자: 핸들러 함수
 - current: 변경된 값
 - old: 변경되기 전 값/
 - → current, old는 ref 객체가 아닌 ref.value에 해당하는 값 주의

src/components/Calc5.vue

```
<template>
 <div>
   x : <input type="text" v-model.number="x" />
   <br />
   결과 : {{result}}
 </div>
</template>
                  믈론 해당 예시는
                  computed가 더 절절
```

```
<script>
import { ref, watch } from 'vue';
export default {
    name: "Calc5",
    setup () {
        const \times = ref(0);
        const result = ref(0);
        watch(x, (current, old)=>{
            console.log(`${old} -> ${current}`);
            result.value = current * 2;
        })
                                current변수와
        return { x, result }
                                old변수 자체가
                                이미 .value이므로
</script>
```

App.vue

import Calc from './components/Calc5.vue';

watch와 watchEffect

src/components/Calc6.vue

넘어가 생명주기로

```
<script>
<template>
                                                       import { reactive, watch } from 'vue';
 <div>
   x : <input type="text" v-model.number="state.x" />
   <br />
                                                       export default {
    결과 : {{ state.result }}
                                                         name: 'Calc6',
 </div>
                                                         setup() {
</template>
                                                           const state = reactive({ x: 0, result: 0 });
                                                           watch(
                                                             () \Rightarrow state.x,
                                       watch의 첫번째 인자
                                                             (current, old) => {
                                      를 주의해서 살펴보자
                                                               console.log(`${old} -> ${current}`);
                                      ref반화변수나
                                                               state.result = current * 2;
                                      getter함수,
                                      effect함수,
                                      등 특정된다
                                                           return { state };
                                                         },
                                                       };
                                                       </script>
```

o App.vue

import Calc from './components/Calc6.vue';

watchEffect

○ Vue3에서 반응성 데이터 의존성을 추적하는 기능을 제공하는 새로운 방법

구분	watch	watchEffect
감시대상(의존성) 지정	필요함. 지정된 감시 대상 데이터가 변경되면 핸들러 함수가 실행됨	불필요함. 핸들러 함수 내부에서 이용하는 반응성 데 이터가 변경되면 함수가 실행됨
변경전 값	이용가능. 핸들러 함수의 두 번째 인자값을 이용함.	이용 불가. 핸들러 함수의 인자 없음
감시자 설정 후 즉시 실행 여부	즉시 실행되지 않음	즉시 실행

○ 기본 형식

```
watchEffect(()=>{
 // 반응성 데이터를 사용하는 코드 작성
})
```

src/components/Calc8.vue

```
<template>
                                                            const result = ref(30);
  <div>
                                                           watchEffect(() => {
   X : <input type="text" v-model.number="x" /><br />
   Y : <input type="text" v-model.number="y" /><br />
                                                              result.value = x.value + y.value;
                                                              console.log(`${x.value} + ${y.value} =
    <div>결과 : {{ result }}</div>
                                                                            ${result.value}`);
  </div>
</template>
                                                            });
                                                            return { x, y, result };
<script>
import { ref, watchEffect } from 'vue';
                                                          },
                                                        };
                                                        </script>
export default {
  name: 'Calc8',
  setup() {
    const x = ref(10);
    const y = ref(20);
```

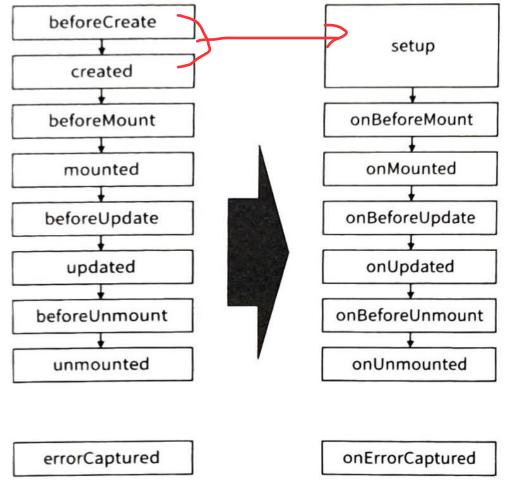
o App.vue

import Calc from './components/Calc8.vue';

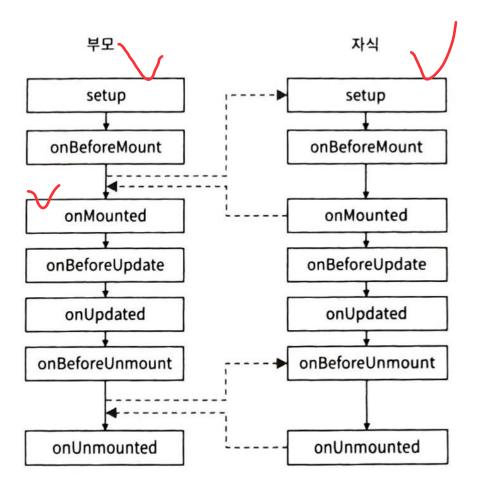
6 생명주기 훅(Life Cycle Hook)

▼ Composition API의 생명주기 vue3 함수기반

기존 vue2 Option API Composition API



부모 - 자식 관계일 때



◎ 옵션 API의 생명주기 메서드와 다른점

- o beforeCreate(), created() 메서드의 기능을 setup()으로 대체
- 나머지 생명주기 메서드는 앞에 <u>○ 미 접두어를 붙인 함수로 변경될</u>
- 실행할 함수를 매개변수로 전달

```
setup() {
    // mounted
    onMounted(()=>{
        ...
    });
    ...
}
```

오늘 우리가 앞에서 했던 것은 setup만 만들었지? 그럴꺼면 간단하게 바꿀 수 없나? setup구조를 다르게 하자 => script setup

```
import { onMounted } from 'vue';
  template ...
  style ...
                                                  <script setup>
  <script>
  import ~~
                              ->
  export default {
  setup{ ... } ...
```

7 <script setup> 사용하기

- ☑ <SCript setup> setup 함수의 내부를 기재하는 것. 변환기가 알아서 동적으로 다시 만들어냄
 - 단일 파일 컴포넌트 내부에서 Composition API를 좀 더 편리한 문법적 작성 기능 제공
 - o setup() 함수 내부 코드로 이용됨

ㅇ 장점

- 적은 상용구 코드 사용으로 간결한 코드 작성
- 런타임 성능이 더 좋음
- IDE에서의 타입 추론 성능이 더 뛰어남
- 순수 타입스크립트 언어를 사용해 props, 이벤트를 선언할 수 있음

<script setup>

- 템플릿에서 사용하는 값
 - 최상위의 변수, 함수는 직접 템플릿에서 사용 가능
- 지역 컴포넌트 등록
 - import만 하면 됨, components 속성 필요 없음
- 속성과 이벤트 처리 props와 emits 어떻게 바뀔까

```
태그 사이에서는
return이라는 개념이 없잖아.
```

script setup에서는

모든 식별자 (함수, 변수 등) 자동으로 모두 반환됨. return 됨.

그리고 임포트하고 사용할 컴포넌트들을 component로 등록해야하는데 그럴필요 없이 자동으로 등록해줌

```
//기존 방식
setup(props, context) {
    //이벤트를 발신할 때
    context.emit('add-todo', todo)
```

```
// <script setup> 방식
const props = defineProps({
   todoItem : { type : Object, required: true }
}) 템플릿에서는 todoItem으로,
   스크립트에서는 props.todoItem로 접근해야함
const emit = defineEmits(['delete-todo','toggle-completed'])
//이벤트를 발신할 때는 다음과 같이
emit('delete-todo', id)특정이벤트호출
```