

2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

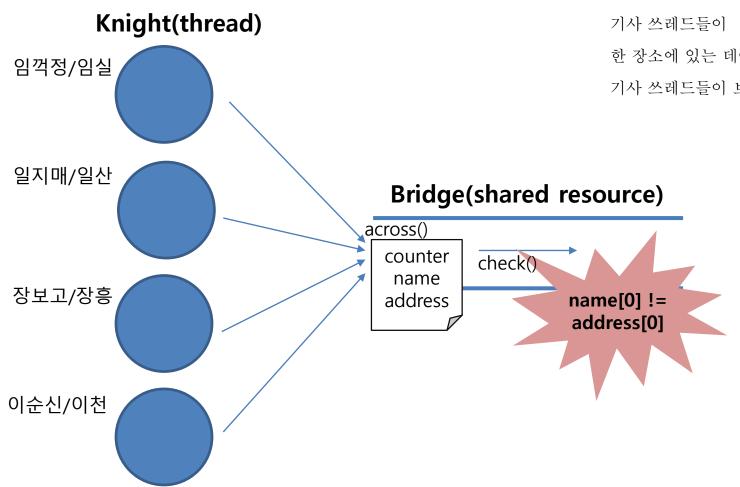
쓰레드 간에 데이터를 공유할때 생기는 문제에 대하여

# 멀티스레드 - 동기화

[KB] IT's Your Life



#### 상황 시나리오



한 장소에 있는 데이터 들에 접근.

기사 쓰레드들이 브릿지 객체의 across메소드를 호출하며 접근

#### 멀티스레드 - 동기회

## Bridge.java

```
package ch14.sec00;
public class Bridge {
 int counter; // 전체 통과 회수
 String name; // 현재 통과 중인 기사의 이름
 String address; // 현태 통과 중인 기사의 주소
 public Bridge() {
   counter = 0;
   name = "아무개";
   address = "모름";
 // 다리를 지나는 기사의 이름과 주소, counter 값 기록
 public void across(String name, String address) {
   counter++;
                             동시 접근시 동기화가 제어를 안하면 t1에서눈 name을 t2에선 address를 혹은같은걸 동시에
   this.name = name;
   this.address = address;
   check();
```

#### 멀티스레드 - 동기회

## **Bridge.java**

```
public void check() {
  if(name.charAt(0) != address.charAt(0)) {
    System.out.println("문제 발생!!! " + this );
@Override
                                  롬복 @ToString해도 된다
public String toString() {
  return "Bridge{" +
      "counter=" + counter +
      ", name='" + name + '\'' +
      ", address='" + address + '\'' +
      '}';
```

#### 멀티스레드 - 동기회

#### Knight.java

```
package ch14.sec00;
public class Knight extends Thread { 상속으로 쓰레드 클래스 생성!
 Bridge bridge; // 공유자원 외부에서 주입될거임. 그러니까 멤버로 갖고 있어도 외부에 잇는 것을 참조하니까 공유맞제
 String name; // 기사 이름
 String address; // 기사 주소
 public Knight(Bridge bridge, String name, String address) {
                                                           롬복 @AllArgConstructor
   this.bridge = bridge;
   this.name = name;
   this.address = address;
 @Override
 public void run() {
   System.out.println(name + " 기사가 도전한다.");
   while(true) {
     bridge.across(name, address);
```

#### 멀티스레드 - 동기화

#### Main.java

```
package ch14.sec00;
public class Main {
 public static void main(String[] args) {
   System.out.println("시뮬레이션을 시작한다.");
   Bridge bridge = new Bridge();
   new Knight(bridge, "홍길동", "홍천").start();
   new Knight(bridge, "임꺽정", "임실").start();
   new Knight(bridge, "일지매", "일산").start();
   new Knight(bridge, "장보고", "장흥").start();
   new Knight(bridge, "이순신", "이천").start();
```

```
시뮬레이션을 시작한다.
홍길동 기사가 도전한다.
일지매 기사가 도전한다.
장보고 기사가 도전한다.
                             결과가 이상해요!!!
임꺽정 기사가 도전한다.
이순신 기사가 도전한다.
문제 발생!!! Bridge{counter=1506, name='장보고', address='이천'}
문제 발생!!! Bridge{counter=1506, name='장보고', address='이천'}
문제 발생!!! Bridge(counter=8614, name='장보고', address='장흥')
문제 발생!!! Bridge{counter=9723, name='장보고', address='장흥'}
문제 발생!!! Bridge{counter=10559, name='장보고', address='장흥'}
문제 발생!!! Bridge{counter=11264, name='임꺽정', address='임실'}
문제 발생!!! Bridge{counter=1506, name='장보고', address='이천'}
문제 발생!!! Bridge{counter=12270, name='임꺽정', address='임실'}
문제 발생!!! Bridge{counter=12730, name='일지매', address='일산'}
문제 발생!!! Bridge{counter=13511, name='일지매', address='일산'}
문제 발생!!! Bridge{counter=1506, name='장보고', address='이천'}
문제 발생!!! Bridge{counter=1506, name='장보고', address='이천'}
문제 발생!!! Bridge{counter=17161, name='홍길동', address='홍천'}
문제 발생!!! Bridge{counter=16330, name='홍길동', address='홍천'}
문제 발생!!! Bridge{counter=15240, name='일지매', address='일산'}
문제 발생!!! Bridge{counter=14365, name='일지매', address='일산'}
문제 발생!!! Bridge{counter=19091, name='홍길동', address='홍천'}
문제 발생!!! Bridge{counter=18347, name='홍길동', address='홍천'}
문제 발생!!! Bridge{counter=18368, name='홍길동', address='홍천'}
문제 발생!!! Bridge{counter=20521, name='장보고', address='장흥'}
```

#### 멀티스레드 - 동기화

#### 💟 동기화

- 여러 스레드가 공유 자원을 사용할 때 경쟁 상태가 발생
- Critical Section(CS)
  - 경쟁 상태가 발생하는 메서드 또는 코드 블럭
  - 주로 공유 자원의 쓰기 코드가 CS가 됨
- o synchronized 키워드 자동으로 락 관리를 해줌!!
  - 한 스레드가 CS에 진입할 때 lock
  - 한 번에 한 스레드만 진입하도록 <u>보장</u>
  - 경쟁하는 나머지 스레드는 대기 상태로 진입
  - CS를 벗어 날 때 unlock, ✓
  - 대기 상태인 스레드 깨어나 다시 경쟁하여 한 스레드만 진입

#### 멀티스레드 - 동기화

#### **Bridge.java**

```
package ch14.sec00;
                                                                            vod 앱을 예로
                                                                            요인이 많다
public class Bridge {
                                                                            클라쪽에서 출력쓰레드에서
출력이 느려서 큐에 쌓일 수도
                                                                            수신 쓰레드에서 수신 받는게 혹은 수신 받은걸
쓰는게 느릴 수도
 // 다리를 지나는 기사의 이름과 주소, counter 값 기록
 synchronized public void across(String name, String address) {
                                                                            혹은 송신측에서 보내는 과정이 느려질 수도.
   counter++;
                            卫!!
                                                                            이때 동기화가 필요.
   this.name = name;
   this.address = address;
                                                    멀티 쓰레드 패턴
   check();
                                                    producer consumer 패턴
```