

2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

# Facade - 단순한 창구를 만든다

[KB] IT's Your Life

불어  
건물의 정면

## ✓ Façade(파사드) 패턴

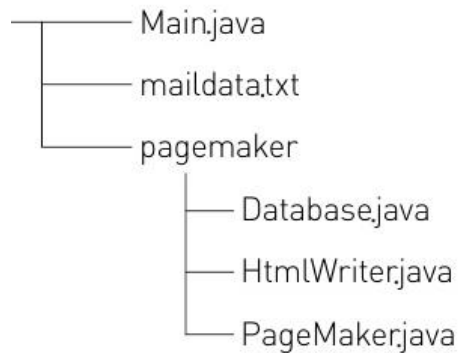
겉보이는건 간단

- 건물의 정면이라는 뜻
  - 뒤에 건물의 복잡한 구조가 있음
- 많은 객체들이 복잡하게 얽혀서 너저분한 세부 내용을 정리하여 높은 수준의 인터페이스(API)를 제공
- 시스템 외부에 간단한 인터페이스(API)를 보여줌 !
- 시스템 내부의 각 클래스의 역할과 의존 관계를 고려하여 올바른 순서로 클래스를 사용하게 함

## ✓ 예제 프로그램

- 사용자의 웹 페이지를 작성하는 것
- 각 클래스의 역할

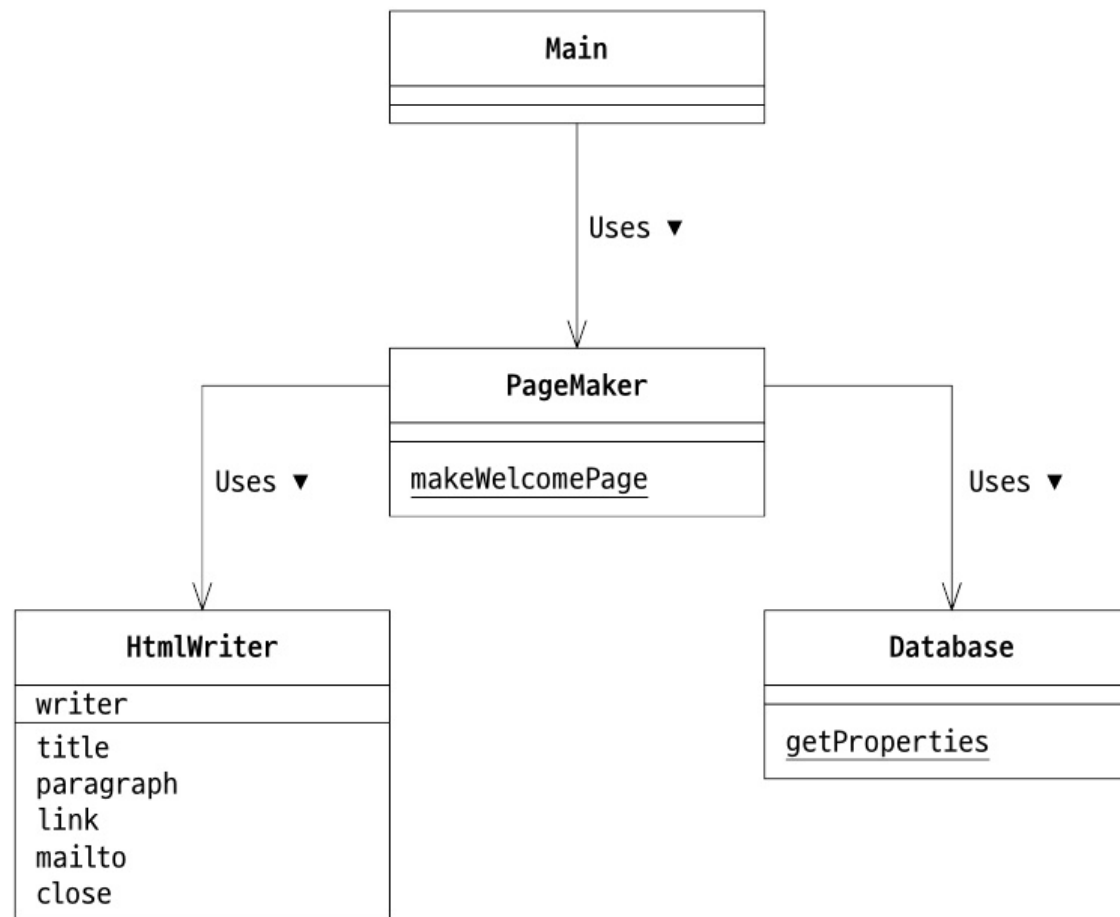
패키지	이름	설명
pagemaker	Database	<u>이메일 주소에서 사용자 이름을 얻는 클래스</u>
pagemaker	HtmlWriter	HTML 파일을 작성하는 클래스
pagemaker	PageMaker	<u>이메일 주소로 사용자의 웹 페이지를 작성하는 클래스</u>
이름 없음	Main	동작 테스트용 클래스



이 예제는 SRP라고 가정하고

## ✓ 예제 프로그램의 클래스 다이어그램

우리가 만들 클래스들의 다이어그램



## ✎ maildata.txt

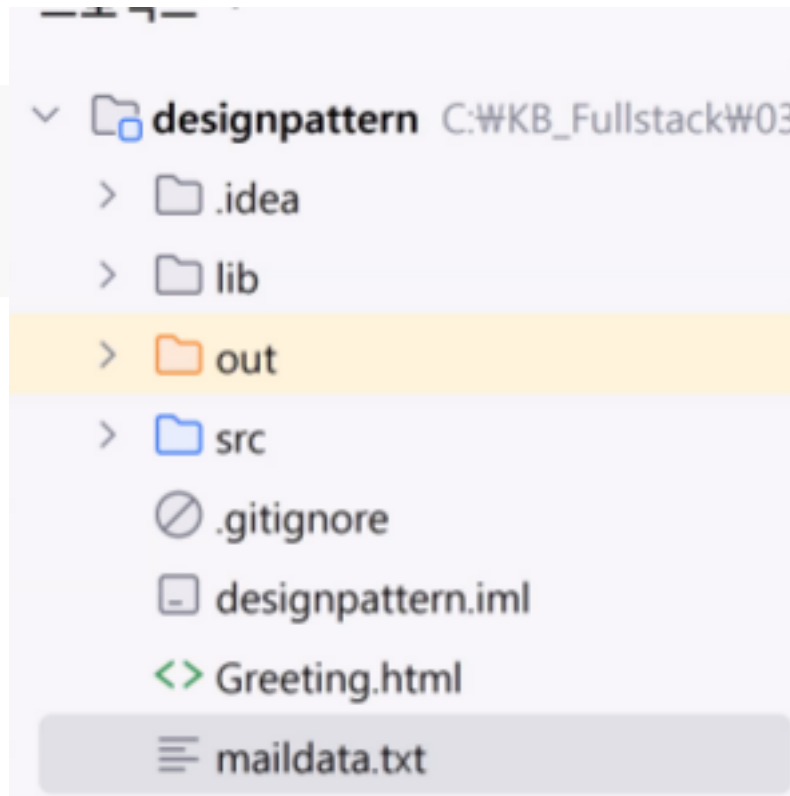
```
hyuki@example.com=Hiroshi Yuki  
youngjin@example.com=Kim Youngjin  
dojun@example.com=dojun  
gildong@example.com=Hong Gildong
```

공백 넣지마라  
공백도 데이터로 간주된다

키 밸류 타입이네

자바에서 properties파일이라고 불리죠

상대경로로 접근 예정.  
루트경로에 만들어 해당 데이터



## pagemaker/Database.java

```
public class Database {  
    private Database() {  
    }  
  
    // 데이터베이스 이름에서 Properties를 얻는다  
    public static Properties getProperties(String dbname) throws IOException {  
        String filename = dbname + ".txt";  
        Properties prop = new Properties();  
        prop.load(new FileReader(filename));  
        return prop;  
    }  
}
```

프로퍼티들을 쉽게 얻게 하는  
facade 패턴.

api하나 만들어진 것.

## ✏️ pagemaker/HtmlWriter.java

```
public class HtmlWriter {  
    private Writer writer;  
  
    public HtmlWriter(Writer writer) { 어떤 라이터인지 전달 받고  
        this.writer = writer;  
    }  
  
    // 타이틀 출력  
    public void title(String title) throws IOException {  
        writer.write("<!DOCTYPE html>");  
        writer.write("<html>");  
        writer.write("<head>");  
        writer.write("<title>" + title + "</title>");  
        writer.write("</head>");  
        writer.write("<body>");  
        writer.write("\n");  
        writer.write("<h1>" + title + "</h1>");  
        writer.write("\n");  
    }  
  
    // 단락 출력  
    public void paragraph(String msg) throws IOException {  
        writer.write("<p>" + msg + "</p>");  
        writer.write("\n");  
    }  
}
```

둘다 퍼사드 패턴!

무언갈 만들기 위해 복잡한 과정들을  
메서드로 묶어서  
재사용성 캡슐화된 api 로 만듦

->  
복잡한 것을 단순화

계속 일일이 출력하면 느릴텐데. 다 조립하고(빌더로)  
한꺼번에 한번 출력하는게 좋을 텐데.

어디다가 쓸건지 여기서 정하지 않음.  
생성자로 받은 라이터에서 정해짐.  
바깥쪽에서 지정함. -> 이 패턴이 중요함.  
여기서 라이터를 만들며 경로를 지정하면 안됨.  
-> 여기서 만들면 기능이 제한됨.  
-> 밖에서 여러 종류의 라이터를 받게 한다면  
폭넓게 사용할 수 있음

## ✎ pagemaker/HtmlWriter.java

// 링크 출력

```
public void link(String href, String caption) throws IOException {  
    paragraph("<a href=\"" + href + "\">" + caption + "</a>");  
}
```

// 이메일 주소 출력

```
public void mailto(String mailaddr, String username) throws IOException {  
    link("mailto:" + mailaddr, username);  
}
```

// HTML 닫기

```
public void close() throws IOException {  
    writer.write("</body>");  
    writer.write("</html>");  
    writer.write("\n");  
    writer.close();  
}
```

다 단순화

다 퍼사드 패턴

늘상 하던것들인데  
퍼사드 패턴인가  
애초에 프로그래밍의 대부분이  
퍼사드 패턴 아닌가



## ✎ pagemaker/PageMaker.java

```
public class PageMaker {  
    private PageMaker() {  
    }  
  
    public static void makeWelcomePage(String mailaddr, String filename) {  
        try {  
            Properties mailprop = Database.getProperties("maildata");  
            String username = mailprop.getProperty(mailaddr);  
            HtmlWriter writer = new HtmlWriter(new FileWriter(filename));  
  
            writer.title(username + "'s web page");  
            writer.paragraph("Welcome to " + username + "'s web page!");  
            writer.paragraph("Nice to meet you!");  
            writer.mailto(mailaddr, username);  
            writer.close();  
            System.out.println(filename + " is created for " + mailaddr + " (" + username + ")");  
        } catch (IOException e) {  
            e.printStackTrace();  
        }  
    }  
}
```

애도 퍼사드임 api임

모두 api들이지  
퍼사드 패턴이지

앞에서 말했듯이  
바깥에서 라이터를  
생성하며  
경로를 지정함.  
파일라이터(  
파일에서 입력받는)  
말고  
스트링라이터나  
바이트아웃풋스트림처럼  
메모리에서 작업하는  
것을 사용하면  
더 빠르게쥬?

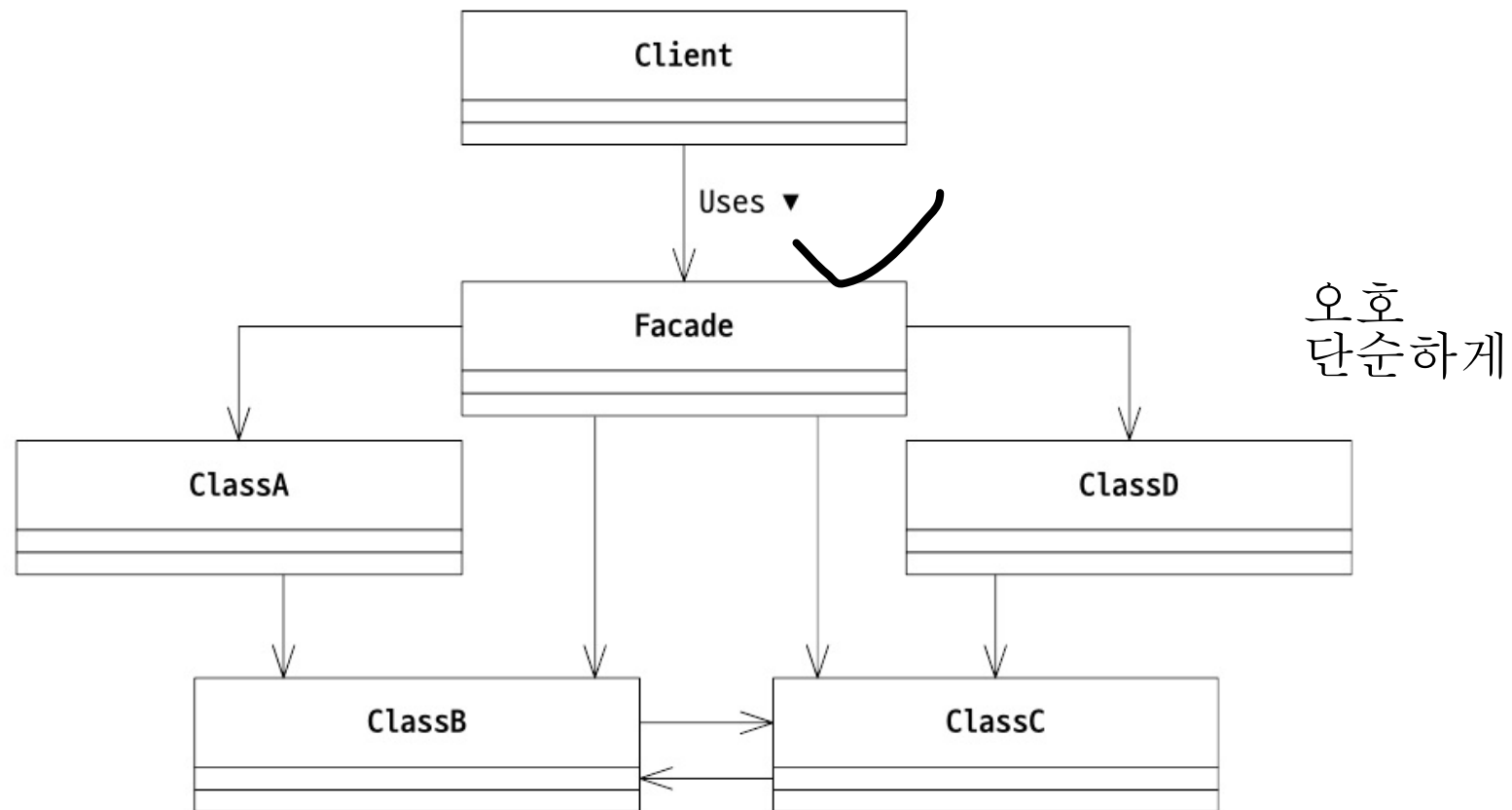
## Main.java

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        PageMaker.makeWelcomePage("hyuki@example.com", "welcome.html");  
    }  
}
```



welcome.html is created for hyuki@example.com (Hiroshi Yuki)

## ✓ Façade 패턴의 클래스 다이어그램



## ✓ Façade 패턴의 역할

- 인터페이스(API) 수를 줄이는 것

) ✓