

FE에서는 axios를 통해서 api통신해야하고 pinia를 통해서 상태관리를 해야한다 pinia 상태관리 에 따라(로그인 했냐 안했냐) 화면을 달리 구성하게끔 하자

2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

회원관리-회원가입(백엔드)

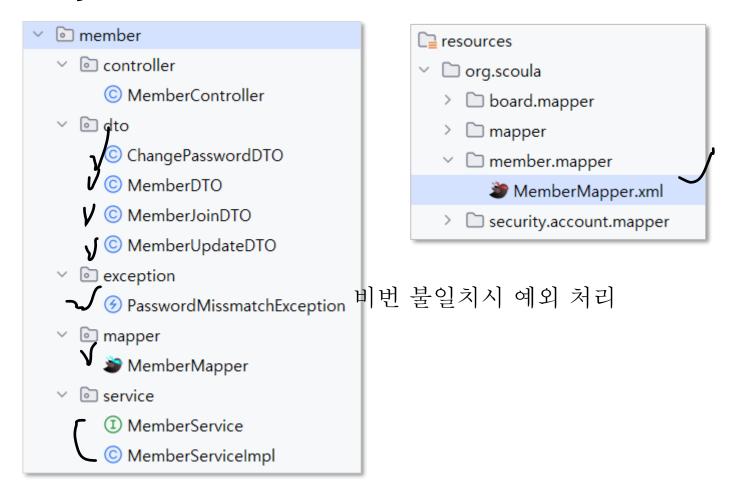
[KB] IT's Your Life

BE에서는 DB구축하고 jwt관리.



🗸 백엔드 준비하기

- o 회원관리 기본 패키지
 - org.scoula.member



회원 가입

- 회원 가입시 고려사항
 - username 중복 여부 점검 ✓
 - 비밀번호 암호화 ✓ password encoder 주입받아서
 - 회원 정보 저장시 회원 권한도 같이 저장 → 트랜잭션 처리 ∨ 두번의 insert
 - 회원 아바타 이미지 파일 업로드 → c:/upload/avatar/<username>.jpg 형태로 저장 ✓

multipart 인코딩을 해야한다/ json 인코딩이 아닌. multipart 인코딩은 security에 영향을 미쳐서 조정해야한다. 계정당 이미지 1대1 관계로. 1대n관계라면 테이블 또 만들어야함. 파일명 규칙도 정하고. 1대1이면 그냥 저장.

- DTO
 - MemberJoinDTO
 - MemberDTO

MemberJoinDTO.java

```
디비 테이블과 일치 | 시켜 놓은
package org.scoula.member.dto;
import org.scoula.security.account.domain.MemberVO;
import org.springframework.web.multipart.MultipartFile;
@Data
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
@Builder
                                 회워가입할때 정보 담는 객체
public class MemberJoinDTO {
   private String username;
   private String password;
   private String email;
   private MultipartFile avatar;
```

member
 controller
 dto
 ChangePasswordDTO
 MemberDTO
 MemberJoinDTO
 MemberUpdateDTO
 exception
 mapper
 service

MemberJoinDTO.java

```
public MemberVO toVO() {
    return MemberVO.builder()
        .username(username)
        .password(password)
        .email(email)
        .build();
}
```

O MemberVO에 @Builder 추가 🗸

MemberDTO.java

```
package org.scoula.member.dto;
import org.scoula.security.account.domain.MemberVO;
import org.springframework.web.multipart.MultipartFile;
•••
@Data
@NoArgsConstructor
                              회워정보를 활용할때 사용할 객체
@AllArgsConstructor
@Builder
public class MemberDTO {
   private String username;
   private String email;
   private Date regDate;
   private Date updateDate;
   private MultipartFile avatar;
   private List<String> authList; // 권한 목록, join 처리 필요
```

member
 controller
 dto
 ChangePasswordDTO
 MemberDTO
 MemberJoinDTO
 MemberUpdateDTO
 exception
 mapper
 service

MemberDTO.java

```
멤버 VO => 멤버 DTO
public static MemberDTO of(MemberVO m) {
   return MemberDTO.builder()
           .username(m.getUsername())
           .email(m.getEmail())
           .regDate(m.getRegDate())
           .updateDate(m.getUpdateDate())
           .authList(m.getAuthList().stream().map(a->a.getAuth()).toList())
           .build();
                                           멤버DTO => 멤버VO
public MemberV0 toV0() {
   return MemberVO.builder()
           .username(username)
           .email(email)
           .regDate(regDate)
           .updateDate(updateDate)
           .build();
```

member

controller

회원관리 – 회원 가입

☑ MemberMapper.java 멤버정보에 대한 매퍼 정의

```
dto
package org.scoula.member.mapper;
                                                                                  exception
import org.scoula.security.account.domain.AuthVO;
                                                                                 import org.scoula.security.account.domain.MemberVO;
                                                                                     MemberMapper
                                                                                  service
public interface MemberMapper {
   MemberVO get(String username); //이건 조인을 통해서 전체 정보(권한목록까지)를 같이 가져오는것
   MemberVO findByUsername(String username); // id 중복 체크시 사용  조인 없이 사용자 명만 가져오는거 시도
   int insert(MemberVO member); // 회원 정보 추가
   int insertAuth(AuthVO auth); // 회원 권한 정보 추가
```

MemberMapper.xml

매퍼 xml 정의

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!DOCTYPE mapper
        PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Mapper 3.0//EN"
        "http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-mapper.dtd">
<mapper namespace="org.scoula.member.mapper.MemberMapper">
   "<resultMap id="authMap" type="AuthV0">
        <result property="username" column="username" />
        <result property="auth"</pre>
                                    column="auth" />
    </resultMap>
    \ensuremath{\text{cresultMap id="memberMap"}} type="MemberV0"> 1 $\mathbf{H}$ N
        <id property="username" column="username" />
        <result property="username" column="username" />
        <result property="password"</pre>
                                       column="password" />
        <result property="email" column="email" />
        <result property="regDate" column="reg date" />
        <result property="updateDate" column="update_date" />
        <collection property="authList" resultMap="authMap" />
    </resultMap>
```

```
resources

org.scoula

board.mapper

mapper

member.mapper

MemberMapper.xml

security.account.mapper
```

1대1은 association인거 기억하죠?

MemberMapper.xml

```
<select id="get" resultMap="memberMap">
   SELECT m.username, password, email, reg_date, update_date, auth
   FROM
       tbl member m
   LEFT OUTER JOIN tbl_member_auth a
                                        view를 만들어서 활용해도 좋아
        ON m.username = a.username
   where m.username = #{username}
</select>
<select id="findByUsername" resultType="org.scoula.security.account.domain.MemberV0">
   SELECT * FROM tbl_member WHERE username = #{username}
</select>
```

MemberMapper.xml

MemberService.java

```
package org.scoula.member.service;
import org.scoula.member.dto.MemberJoinDTO;

public interface MemberService {
  boolean checkDuplicate(String username);
  MemberDTO get(String username);

  MemberDTO join(MemberJoinDTO member);
}
```

member

controller

dto

exception

mapper

service

MemberService

MemberServiceImpl

MemberServiceImpl.java

```
package org.scoula.member.service;
@Log4j2
@Service
@RequiredArgsConstructor
public class MemberServiceImpl implements MemberService{
   final PasswordEncoder passwordEncoder; 
                                           사용할 암호화 인코더와 매퍼 주입받기
   final MemberMapper mapper;
                        중복체크
   @Override
   public boolean checkDuplicate(String username) {
       MemberV0 member = mapper.findByUsername(username);
                                                       찾으면 이미 있는 이름이니까 true
       return member != null ? true : false;
```

- member
- > 💿 controller
- > 💿 dto
- exception
- mapper >
- - ① MemberService
 - MemberServiceImpl

MemberServiceImpl.java

```
@Override
public MemberDTO get(String username) {
   MemberV0 member = Optional.ofNullable(mapper.get(username))
           .orElseThrow(NoSuchElementException::new);
                                                        예외가 없다면 변환하고 반환.
   return MemberDTO.of(member);
private void saveAvatar(MultipartFile avatar, String username) {
   //아바타 업로드
   if(avatar != null && !avatar.isEmpty()) {
       File dest = new File("c:/upload/avatar", username_+ ".png");
       try { //이미지 조정 작업이 들어갈 수 있다. 타입 변환, 크기변환. thumnail라이브러리 사용하면 쉬워
          avatar.transferTo(dest);
       } catch (IOException e) {
                                          @Transactional에 반응하게
런타임 예외로 변환해서 던짐.
          throw new RuntimeException(e);
```

MemberServiceImpl.java

```
@Transactional \( \square\)
@Override
public MemberDTO join(MemberJoinDTO dto) { 회원가입
   MemberV0 member = dto.toV0();
   member.setPassword(passwordEncoder.encode(member.getPassword())); // 비밀번호 암호화
   mapper.insert(member);
   AuthVO auth = new AuthVO();
    auth.setUsername(member.getUsername());
                                                 아까 말한 두번의 insert
    auth.setAuth("ROLE_MEMBER"); 
   mapper.insertAuth(auth);
    saveAvatar(dto.getAvatar(), member.getUsername());
                                                                               insert 두번
이미지 저장
    return get(member.getUsername());
                                                                                에서 예외발생 가능
```

☑ 컨트롤러

- o URL
 - GET /api/member/checkusername/{username}
 - POST /api/member *U*

```
member
MemberController.java
                                                 ResponseEntity.ok().body()
                                                                                            controller
                                                 ResponseEntity.build()
package org.scoula.member.controller;
                                                                                              © MemberController
                                                                                           dto
                                                                                           exception
@Log4j2
                                                                                           mapper
@RestController
                                                                                           service
@RequiredArgsConstructor
@RequestMapping("/api/member")
public class MemberController {
   final MemberService service;
                                          경로변수
                                                                @PathVariable밸류값 생략시
주의 경로변수명과 매개변수명 같아야함
   @GetMapping("/checkusername/{username}")
   public ResponseEntity<Boolean> checkUsername(@PathVariable String username) {
       return ResponseEntity.ok().body(service.checkDuplicate(username)); JSON형식.
                                                                     바디 내용은 불린 값.
   @PostMapping("")
   public ResponseEntity<MemberDTO> join(MemberJoinDTO member) {
       return ResponseEntity.ok(service.join(member));
                                                    회원가입한 결과 : 멤버DTO
```

○ 컴포넌트 스캔을 설정

RootConfig.java

```
@Configuration
@PropertySource({"classpath:/application.properties"})
@MapperScan(basePackages = {"org.scoula.board.mapper", "org.scoula.member.mapper"})
@ComponentScan(basePackages = {"org.scoula.board.service", "org.scoula.member.service"})

@EnableTransactionManagement
@Log4j2
public class RootConfig {
    ...
}
```

ServletConfig.java



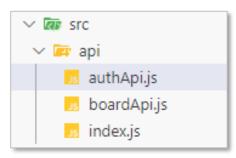
2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

회원관리-회원가입(프론트엔드)

[KB] IT's Your Life



o authApi 모듈



기능별로 api모듈 만들어. 각각의 서비스별로 필요한 걸 정의.

② api/authApi.js 인증과 관련된 api

```
import api from 'axios';
                                                                    만들어진 url로 api get요청 //비동기 동작

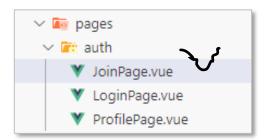
V const BASE_URL = '/api/member';
Const headers = { 'Content-Type': 'multipart/form-data' };
  export default {객체 export하고 있음
    // username 중복 체크, true: 중복(사용불가), false: 사용 가능
    async checkUsername(username) {
      const { data } = await api.get(`${BASE_URL}/checkusername/${username}`);
      console.log('AUTH GET CHECKUSERNAME', data);
      return data;
                                              역직렬화된 js객체
    },
```

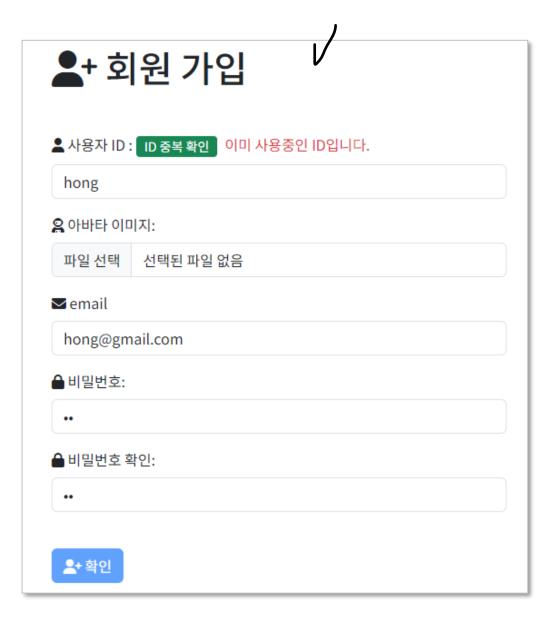
security config에서 configure메서드에서 web.ignoring().antMatchers(... "/api/member/**" ...)

✓ api/authApi.js

```
async create(member) {
   // 아바타 파일 업로드 - multipart 인코딩 필요 → FormData 객체 사용
   const formData = new FormData(); //html의form을 캡슐화한 js객체. form에 대한 설정을 할 수 있다
   formData.append('username', member.username);
                                                   <input name="?" value="?" ...>
   formData.append('email', member.email);
   formData.append('password', member.password);
                                                   formData.append('네임값', '밸류값')
   if (member.avatar) { 유저가 아바타 등록했다면
     formData.append('avatar', member.avatar);
                                          <input type="file" name="avatar" ...>
   const { data } = await api.post(BASE_URL, formData, headers);
                                                             요청 url과 폼데이터와 헤더
                                                             post요청 보내기
   console.log('AUTH POST: ', data);
                  응답으로 멤버DTO의 내용이 JSON으로
   return data;
};
```

🧿 회원 가입 페이지





```
<script setup>
import { reactive, ref } from 'vue';
import { useRouter } from 'vue-router';
import authApi from '@/api/authApi'; ✓
                             __ 초기값이 null? 단일값?
const router = useRouter();
const avatar = ref(null);
const checkError = ref('');
const member = reactive({ // 테스트용 초기화
 username: 'hong',
 email: 'hong@gmail.com',
 password: '12',
 password2: '12',
 avatar: null,
});
const disableSubmit = ref(true);
                                submit버튼 비활성화 여부 변수
```

```
// username 중복 체크 중복 확인 버튼의 이벤트 핸들러로 쓰임
const checkUsername = async () => {
 if (!member.username) {
   return alert('사용자 ID를 입력하세요.'); 🗸
 disableSubmit.value = await authApi.checkUsername(member.username);
 console.log(disableSubmit.value, typeof disableSubmit.value);
 checkError.value = disableSubmit.value ? '이미 사용중인 ID입니다.' : '사용가능한 ID입니다.';
};
// username 입력 핸들러 입력할때 바로 호출되어야함. 유저의 이름에 변화가 생기면.
const changeUsername = () => {
 disableSubmit.value = true;
 if (member.username) {
   checkError.value = 'ID 중복 체크를 하셔야 합니다.'; 중복 체크 누르면 중복체크 이벤트 핸들러가 동작하고 else { submit버튼 활성/비활성
 } else {
   checkError.value = '';
};
```

```
const join = async () => {
 if (member.password != member.password2) {
   return alert('비밀번호가 일치하지 않습니다.');
 if (avatar.value.files.length > 0) {
   member.avatar = avatar.value.files[0]; 파일처리
 try {
   await authApi.create(member); // 회원가입
   router.push({ name: 'home' }); // 회원 가입 성공 시, 첫 페이지로 이동 또는 로그인 페이지로 이동
 } catch (e) {
                              ∼ 이름 기반으로 이동
   console.error(e);
};
</script>
```

```
<template>
 <div class="mt-5 mx-auto" style="width: 500px">
   <h1 class="my-5">
     <i class="fa-solid fa-user-plus"></i></i>
     회원 가입
   </h1>
                                    default submit이벤트 방지 및 핸들러 지정
   <form @submit.prevent="join">
     <div class="mb-3 mt-3">
                                                                                      버튼 클릭 핸들러 지정
       <label for="username" class="form-label">
         <i class="fa-solid fa-user"></i></i>
         사용자 ID:
         <button type="button" class="btn btn-success btn-sm py-0 me-2" @click="checkUsername">ID 중복 확인</button>
         <span :class="disableSubmit.value ? 'text-primary' : 'text-danger'">{{ checkError }}</span>
                        판단 변수 활용
       </label>
       <input type="text" class="form-control" placeholder="사용자 ID" id="username"</pre>
           @input="changeUsername" v-model="member.username" />
     </div>입력할때마다 호출되는
                                        양방향 바인딩
           해들러 지정
```

```
<div>
 <label for="avatar" class="form-label">
                                                     얘는 반대. 여기서 js에게 배정
   <i class="fa-solid fa-user-astronaut"></i></i>
   아바타 이미지:
 </label>
 <input type="file" class="form-control" ref="avatar" id="avatar" accept="image/png, image/jpeg" />
</div>
                               템플릿에서 만든거를 js에서 사용. 그래서 앞에서 avatar=ref(null)한거임
<div class="mb-3 mt-3">
                                                 초기화 과정이 서로 반대
 <label for="email" class="form-label">
   <i class="fa-solid fa-envelope"></i></i>
   email
 </label>
 <input type="email" class="form-control" placeholder="Email" id="email" v-model="member.email" />
</div>
```

```
<div class="mb-3">
       <label for="password" class="form-label">
         <i class="fa-solid fa-lock"></i> 비밀번호:
       </label>
       <input type="password" class="form-control" placeholder="비밀번호" id="password" v-model="member.password" />
     </div>
     <div class="mb-3">
       <label for="password" class="form-label">
         <i class="fa-solid fa-lock"></i> 비밀번호 확인:
       </label>
       <input type="password" class="form-control" placeholder="비밀번호 확인" id="password2" v-model="member.password2" />
     </div>
     <button type="submit" class="btn btn-primary mt-4" :disabled="disableSubmit">
       <i class="fa-solid fa-user-plus"></i></i>
       확인
     </button>
   </form>
 </div>
</template>
```

```
AUTH POST:

{username: 'hong2', email: 'hong@gmail.com', regDate: 1722842581000, updateDate: 172

2842581000, authList: Array(1)}

• authList: ['ROLE_MEMBER']

email: "hong@gmail.com"

regDate: 1722842581000

updateDate: 1722842581000

username: "hong2"

• [[Prototype]]: Object
```