

2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

# vue-router를 이용한 라우팅 3

[KB] IT's Your Life

스크립트 파트에서 라우팅하는 방법



## 🗸 라우터 객체의 메서드

○ 라우터 객체 접근

```
[ Options API 적용 ]

const router = this.$router;

[ Composition API 적용 ]

import { useRouter } from 'vue-router'

.....

const router = useRouter(); useRouter함수로 라우터객체 받기
```

☑ 라우터 객체의 메서드 라우터는 라우팅 테이 블을 가지고 있쬬?

	메서드 얘를 통해 접근 동적으로 조작	·하여 <b>설명</b> 가능
근데 잘 안씀	/ addRoute(parentRouter, route)	실행시에 동적으로 부모 라우트에 새로운 라우트 정보를 추가합니다.
	removeRoute(name)	실행시에 동적으로 라우트 정보를 삭제합니다.
이동 관련	go(n) 양수 앞으 히스토리 관계로 묶임 음수 뒤로	n만큼 브라우저 히스토리를 이용해 이동합니다. go(-1)를 호출하면 이전 방 문 경로로 이동합니다.
	back()	go(-1)과 같습니다.
	forward()	go(1)과 같습니다.
,	push(to) to는 어디로갈지	지정된 경로로 이동하고 브라우저 히스토리에 이동 경로를 추가합니다.
	replace(to) 에대한 라우트정보	지정된 경로로 이동하지만 브라우저 히스토리에 새롭게 추가하지 않고 현
	얘는 스택쌓지 않고 -탑에 있는 것을 to로 교환	재의 히스토리를 새로운 경로로 교체합니다.
	getRoutes() 라우트들 리턴	현재 설정된 라우트 정보를 조회할 수 있습니다

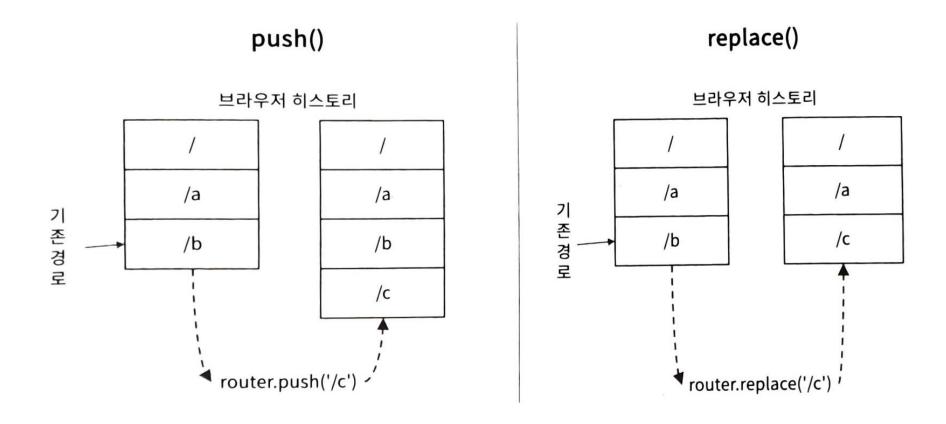
#### 💟 라우터 객체의 메서드

○ 동적 라우트 생성

```
[ router 객체 생성 직후에... ]
import { defineAsyncComponent } from 'vue'
.....(생략)
const router = createRouter({
    history: createWebHistory(),
    routes : [
      ....(생략)
})
router.addRoute({
    path:'/repeat', name:'repeat',
    component: defineAsyncComponent(()=>import('@/pages/Repeat'))
})
export default router;
```

### 🗸 라우터 객체의 메서드

o push()와 replace() 비교



#### 💟 라우터 객체의 메서드

- o push() 메서드
  - 이동 경로를 정적인 문자열을 인자로 전달 가능
  - 경로 정보를 담은 객체를 인자로 전달 가능

```
// 문자열 직접 전달 라우트 패쓰로 추가 이동 router.push('/home')

// 객체 정보로 전달 router.push({ path: '/about' })

// 명명된 라우트 사용 객체를 통해서 router.push({ name: 'members/id', params: { id: 1 } })

// 쿼리 문자열 전달 ex) /board?pageno=1&pagesize=5 router.push({ path: '/board', query: { pageno: 1, pagesize: 5 }})

패쓰에다가 쿼리스트링도
```

- ☑ 내비게이션 가드(Navigation Guard) 증잉에서 관리해야하는 상황에서.
  - 라우팅이 일어날 때 프로그래밍 방식으로 내비게이션을 취소하거나, 다른 경로로 리디렉션
  - → 내비게이션을 안전하게 보호하는 기능을 수행
  - 0 예)
    - 인증 받은 사용자만 해당 페이지 접근
    - 인증 받지 않는 사용자인 경우 로그인 경로로 이동
  - 라우트하는 경로(path)가 바뀔 때 반응
  - 동일한 경로에서 파라미터나 쿼리 문자열이 변경될 때는 작동하지 않음
  - 이 사용 수준
    - 전역 수준
    - 라우트 수준
    - 컴포넌트 수준

#### ☑ 전역 수준 내비게이션 가드

- 모든 경로에 대해 내비게이션할 때 가드 함수가 호출됨
- 라우트 객체를 이용해서 등록
- o beforeEach()는 내비게이션이 일어나기 전,
- o afterEach()는 내비게이션이 일어난 후에 실행

#### 💟 전역 수준 내비게이션 가드

```
import { createRouter, createWebHistory, isNavigationFailure } from 'vue-router'
const router = createRouter({ ... })
router.beforeEach((to, from) => {
 // 내비게이션을 취소하려면 명시적으로 false를 리턴합니다.
 return false
})
router.afterEach((to, from, failure)=> {
  // 내비게이션을 실패했을 때 failure 정보를 이용해 실패 처리를 할 수 있습니다.
  if (isNavigationFailure(failure)) {
```

#### beforeEach(함수)

- 함수의 리턴값
  - 내비게이션을 정상적으로 진행 → 리턴하지 않거나, true 리턴
  - 내비게이션 취소 → false 리턴
  - 리다이렉트 하는 경우
    - 이동할 경로 문자열 또는 route 객체 리턴

```
예1) return '/videos/1'
예2) return { path: '/' }
예3) return { name: 'members/id', params: { id: 2 } }
```

Error 객체 throw → router.onError()에 등록된 콜백 함수 호출

#### ☑ 참고

- o beforeResolve 가드
  - 컴포넌트 수준의 가드, 라우트 수준의 가드가 모두 실행된 후 내비게이션이 수행되기 직전에 실행
  - 사용자가 특정 경로로 내비게이션하기 직전에 해당 경로의 화면에서 실행 시
    - 필요한 데이터를 가져오거나 필수적인 전처리 작업을 수행할 수 있음

#### 💟 라우트 수준의 내비게이션 가드

ㅇ 각 라우트 단위로 설정

```
const router = createRouter({
            routes : [
                    path: '/members/:id', name:'members/id', component: MemberInfo,
                    beforeEnter : (to, from) => {
인증 가드
라고도 불림
                        //false를 리턴하면 내비게이션이 중단됩니다.
         })
```

#### 💟 라우트 수준의 내비게이션 가드

```
○ 여러 개의 함수 등록 const guard1 = (to, from) => {
                         }
                         const guard2 = (to, from) => {
                         }
                         const router = createRouter({
                            routes : [
                                    path: '/members/:id', name: 'members/id', component: MemberInfo,
         가드가 여러개 필요할때
                                    beforeEnter : [ guard1, guard2 ]
                                },
                         })
```

<mark>♡ 컴포넌트 수준의 내비게이션 가드</mark> 이 페이지에 들어가려면 이 데이터가 잘 사용 안됨 필요해 라는 상황일때

내비게이션 가드	설명
beforeRouteEnter	컴포넌트가 렌더링하는 경로가 확정되기 전에 호출됩니다. Options API를 사용하는 경우이 시점에서는 인스턴스가 생성되지 않았기 때문에 this를 이용할 수 없습니다.
beforeRouteUpdate	컴포넌트를 렌더링하는 경로가 바뀔 때 호출됩니다. 새로운 경로이지만 기존 컴포넌트가 재사용됩니다. 즉 새롭게 마운트되지 않고 컴포넌트는 업데이트됩니다. 예를 들어 앞서 이미 작성한 예제와 같이 /videos/id 경로에 의해 VideoPlayer 컴포넌트가 마운트되도록 라우트를 설정했을 때, /videos/abc에서 /videos/def로 이동하면 이 이벤트 훅이 실행됩니다. 하지만 VideoPlayer 컴포넌트는 이미 마운트되어 있기 때문에 재사용됩니다.
beforeRouteLeave	현재의 경로에서 다른 경로로 벗어날 때 호 <del>출됩</del> 니다.

#### 💟 컴포넌트 수준의 내비게이션 가드

o Options API에서 내비게이션 가드

```
export default {
  beforeRouteEnter(to, from) {
  },
  beforeRouteUpdate(to, from) {
  },
  beforeRouteLeave(to, from) {
  },
}
```

### ☑ 컴포넌트 수준의 내비게이션 가드

o Composition API에서 내비게이션 가드

Options API	Composition API
beforeRouteEnter	setup() 메서드 내부의 코드로 대체
beforeRouteUpdate	onBeforeRouteUpdate
beforeRouteLeave	onBeforeRouteLeave

#### 💟 내비게이션 가드 실행 순서

- 1. 내비게이션 시작됨
- 2. 비활성화되는 컴포넌트에서 beforeRouteLeave 가드가 호출됨
- 3. 전역 수준의 beforeEach 가드가 호출됨
- 4. 재사용되는 컴포넌트에서 beforeRouteUpdate 가드가 호출됨
- 5. 라우트 정보 수준의 beforeEnter 가드가 호출됨
- 6. 비동기 라우트 컴포넌트가 분석되고 로딩됨
- 7. 활성화된 컴포넌트에서 beforeRouteEnter 가드가 호출됨
- 8. 전역 수준의 beforeResolve 가드가 호출됨
- 9. 내비게이션이 수행되고 확정됨
- 10. 전역 수준의 afterEach 가드가 호출됨
- 11. DOM이 업데이트 됨
- 12. 인스턴스에서 beforeRouteEnter 가드에 인자가 전달된 next 콜백 함수를 호출함

#### 내비게이션 가드 적용하기

- 요청 경로에 혹시라도 쿼리 스트링 파라미터가 있다면 모두 제거하도록 기능 구현
  - → 전역 수준의 내비게이션 가드를 적용
- 이전 경로가 /members, members/:id인 경우만 members/:id 경로로 이동하도록 변경
  - → 라우트 수준의 내비게이션 가드 적용
- /videos/:id 경로에 의해 마운트, 렌더링하는 VideoPlayer 컴포넌트에서 이전, 다음 버튼을 클릭하면 플레이할 영상을 onBeforeRouteUpdate를 사용하도록 코드를 변경
- → 컴포넌트 수준의 내비게이션 가드를 사용

# src/router/index.js

```
import { createRouter, createWebHistory, isNavigationFailure } from 'vue-router'
...
const membersIdGuard = (to, from) => {
    // members/:id 경로는 반드시 이전 경로가
    // /members, /members:id 인 경우만 내비게이션 허용함
    if (from.name !== "members" && from.name !== "members/id") {
        return false;
    }
}
```

# src/router/index.js

```
const router = createRouter({
    history: createWebHistory(),
    routes : [
        { path: '/', name: 'home', component: Home },
        { path: '/about', name: 'about', component: About },
        { path: '/members', name: 'members', component: Members, },
            path: '/members/:id', name:'members/id', component: MemberInfo,
            beforeEnter:membersIdGuard
        },
            path: '/videos', name:'videos', component: Videos,
            children : [
                { path: ':id', name:'videos/id', component: VideoPlayer }
        },
```

# src/router/index.js

```
router.beforeEach((to)=> {
   //to.query에 속성이 존재할 경우 제거된 경로로 재이동
   if (to.query && Object.keys(to.query).length > 0) {
       return { path:to.path, query:{}, params: to.params };
})
router.afterEach((to, from, failure)=> {
   if (isNavigationFailure(failure)) {
       console.log("@ 내비게이션 중단 : ", failure)
       return { name:"home" };
})
export default router;
```

# src/pages/VideoPlayer.vue

```
<script>
import { reactive, ref, inject } from 'vue'
import { useRoute, useRouter, onBeforeRouteUpdate } from 'vue-router'
import { YoutubeVue3} from 'youtube-vue3'
export default {
    name : "VideoPlayer",
    components : { YoutubeVue3 },
    setup() {
        const videos = inject('videos');
        const playerRef = ref(null)
        const currentRoute = useRoute()
        const router = useRouter();
        let videoInfo, currentIndex, prevVideoId, nextVideoId;
        videoInfo=reactive({ video: videos.find((v)=>v.id === currentRoute.params.id) })
        const getNavId = (to) => {
            videoInfo.video = videos.find((v)=>v.id === to.params.id);
            currentIndex = videos.findIndex((v)=>v.id === videoInfo.video.id)
            prevVideoId = videos[currentIndex-1] ? videos[currentIndex-1].id : null;
            nextVideoId = videos[currentIndex+1] ? videos[currentIndex+1].id : null;
```

# src/pages/VideoPlayer.vue

```
//마운트되었을 때 현재의 라우트 정보를 이용해 이전, 다음 ID 획득
       getNavId(currentRoute)
       const stopVideo = () => {
           playerRef.value.player.stopVideo()
           router.push({ name:'videos' });
       const playNext = () => {
           if (nextVideoId)
               router.push({ name: 'videos/id', params: { id: nextVideoId } })
           else
               router.push({ name: 'videos/id', params: { id: videos[0].id } })
       const playPrev = () => {
           if (prevVideoId)
               router.push({ name: 'videos/id', params: { id: prevVideoId } })
       }
       onBeforeRouteUpdate((to) => {
           getNavId(to)
       })
       return { videoInfo, playerRef, playNext, stopVideo, playPrev };
</script>
```

#### 🗸 테스트

- http://localhost:5173/about?a=1&b=2 을 직접 입력해서 요청
  - → 쿼리 파라미터가 제거됨

- /members를 거치지 않고 /member/2 경로로 직접 이동해 봄
  - → 네비게이션 중단 로드가 콘솔로 나타냄
- o /videos/:id로 이동하여 영상을 플레이하고, 이전, 다음 버튼을 클릭하여 정상 작동 여부를 확인