

STUDY PLANNER

Application de Gestion du Temps Étudiant

Réalisé par :

- Laila Marqoum
- Khadija Sellami
- Khadija Zouhair

Encadré par :

- Pr. Hind Hafsi

Plan



- 1 Introduction
- 2 Contexte & Problématique
- 3 Objectif SMART
- 4 Parties prenantes
- 5 Work Breakdown Structure
- 6 Matrice RACI
- 7 Diagramme de Gantt
- 8 Product launch
- 9 Design Thinking
- 10 Exécution & Suivi du Projet
- 11 Conclusion

Introduction

StudyPlanner est une application destinée aux étudiants pour mieux organiser leurs cours, devoirs et examens. Le projet vise à créer un MVP simple et fonctionnel qui permet d'ajouter des tâches, visualiser un planning et recevoir des rappels. L'objectif est d'aider les étudiants à gérer leur temps, réduire le stress et améliorer leur performance grâce à une solution pratique, intuitive et centrée utilisateur.

Contexte & Problématique



Les étudiants ont souvent du mal à gérer leurs cours, devoirs et examens, ce qui entraîne stress et oublis fréquents. Ce manque d'organisation réduit leur efficacité et impacte leur réussite académique. Il existe donc un besoin urgent d'une solution simple et pratique pour mieux gérer le temps. L'objectif est de proposer une application qui aide les étudiants à organiser leurs tâches, planifier leurs études et améliorer leur performance globale.



Objectif SMART

SMART : méthode pour définir des objectifs clairs et réalisables, en s'assurant qu'ils soient Spécifiques, Mesurables, Ambitieux, Réalistes et Temporels.



Critère	Objectif
S pécifique	Site Web pour gérer tâches scolaires
M esurable	Réduction de 50 % des oubliés de devoirs dans le groupe test
A mbitieux	Améliorer efficacité et réussite académique
R éaliste	Prototype simple avec notifications et Kanban
T emporel	Prototype prêt pour le 15 décembre



Parties prenantes

Les parties prenantes sont tous les acteurs concernés par le projet, qui peuvent influencer ou être affectés par sa réalisation. Identifier et analyser leurs besoins permet d'anticiper les attentes et de mieux communiquer tout au long du projet.

- **Parties prenantes principales :**
- **Étudiants** : utilisateurs finaux → test du prototype, retour d'expérience.
- **Université**: sponsor → validation du projet et support académique.
- **Parents** : soutien moral et encouragement des étudiants.
- **Équipe projet** : coordination et réalisation des différentes tâches.



• Matrice Pouvoir / Intérêt

classe les parties prenantes selon leur pouvoir et intérêt pour le projet afin de savoir comment les gérer efficacement.



Partie prenante	Pouvoirs	Intérêt	Action recommandée
Étudiants	Moyen	Très élevé	Test & feedback
Université	Élevé	Élevé	Validation & support
Parents	Faible	Moyen	Informer et encourager
Équipe projet	Moyen	Moyen	suivre les tâches

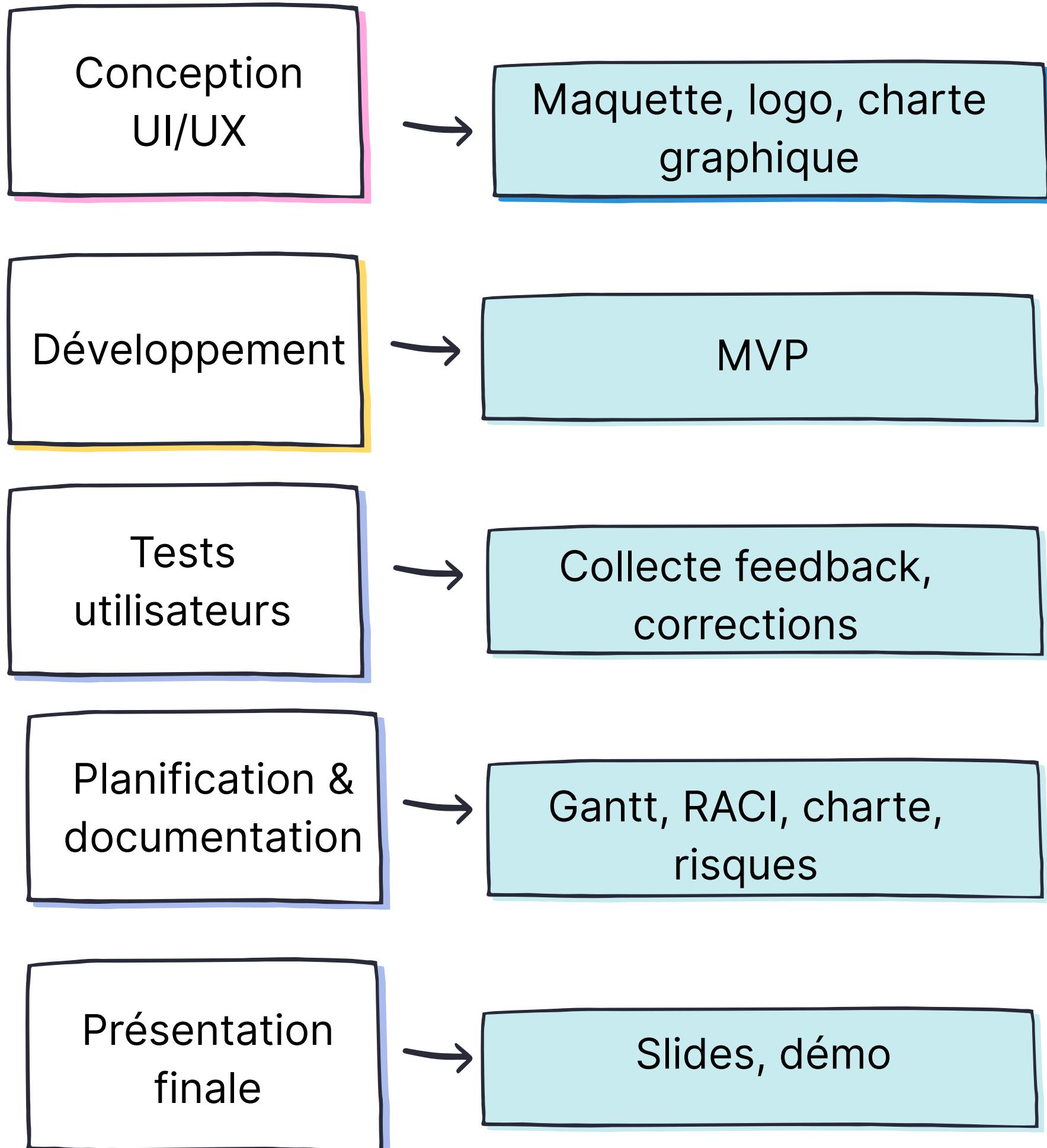
Work Breakdown Structure

WBS est une décomposition hiérarchique d'un projet en tâches plus petites et plus faciles à gérer, permettant de planifier, suivre et attribuer clairement les responsabilités à chaque membre de l'équipe.





WBS



Khadija

Khadija-z

Laila + Khadija

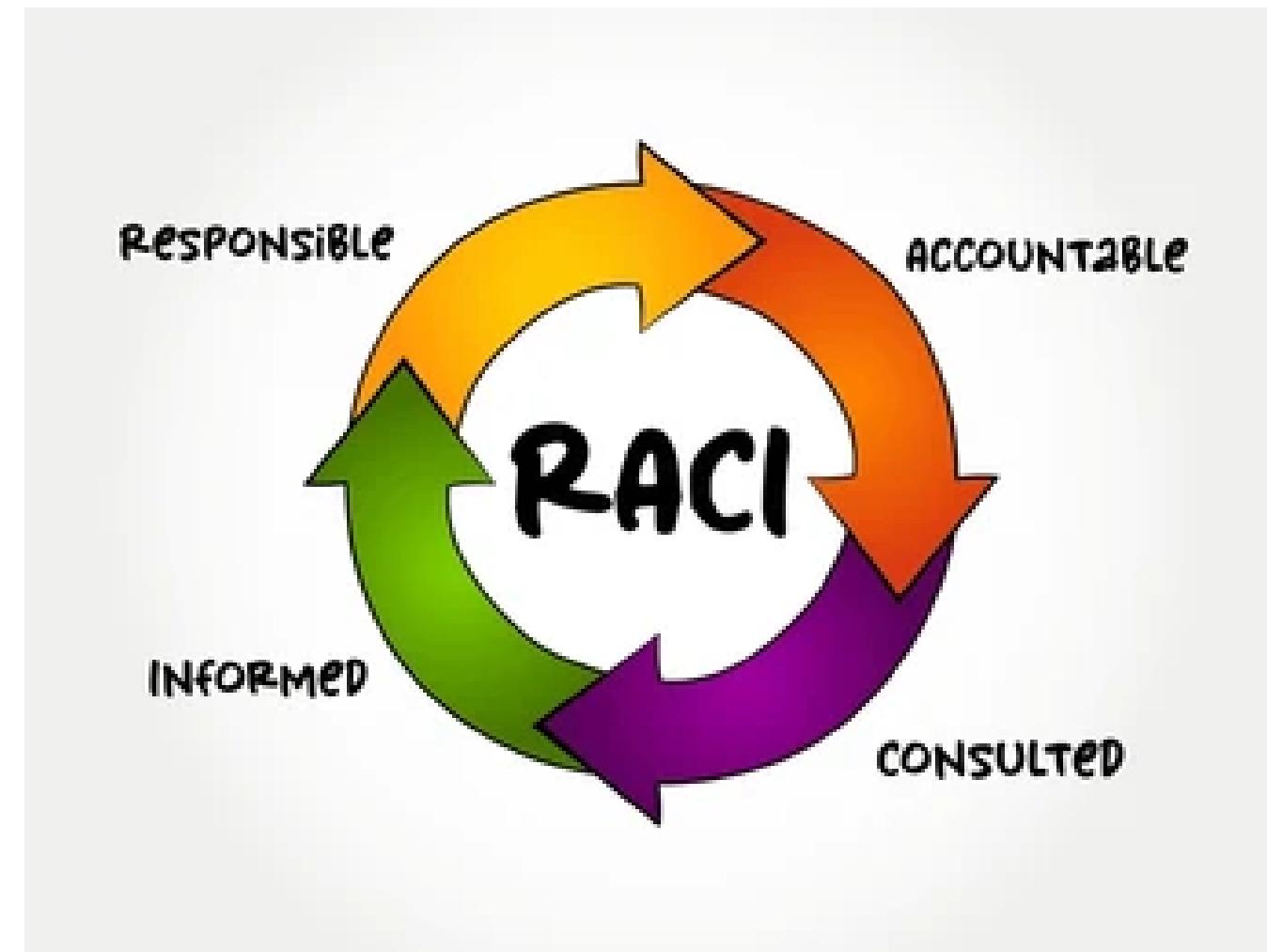
Laila

Laila



Matrice RACI

La matrice RACI est un outil de gestion de projet qui permet de définir clairement les rôles et responsabilités de chaque membre de l'équipe pour chaque tâche.
Elle indique qui fait quoi pour éviter les confusions.

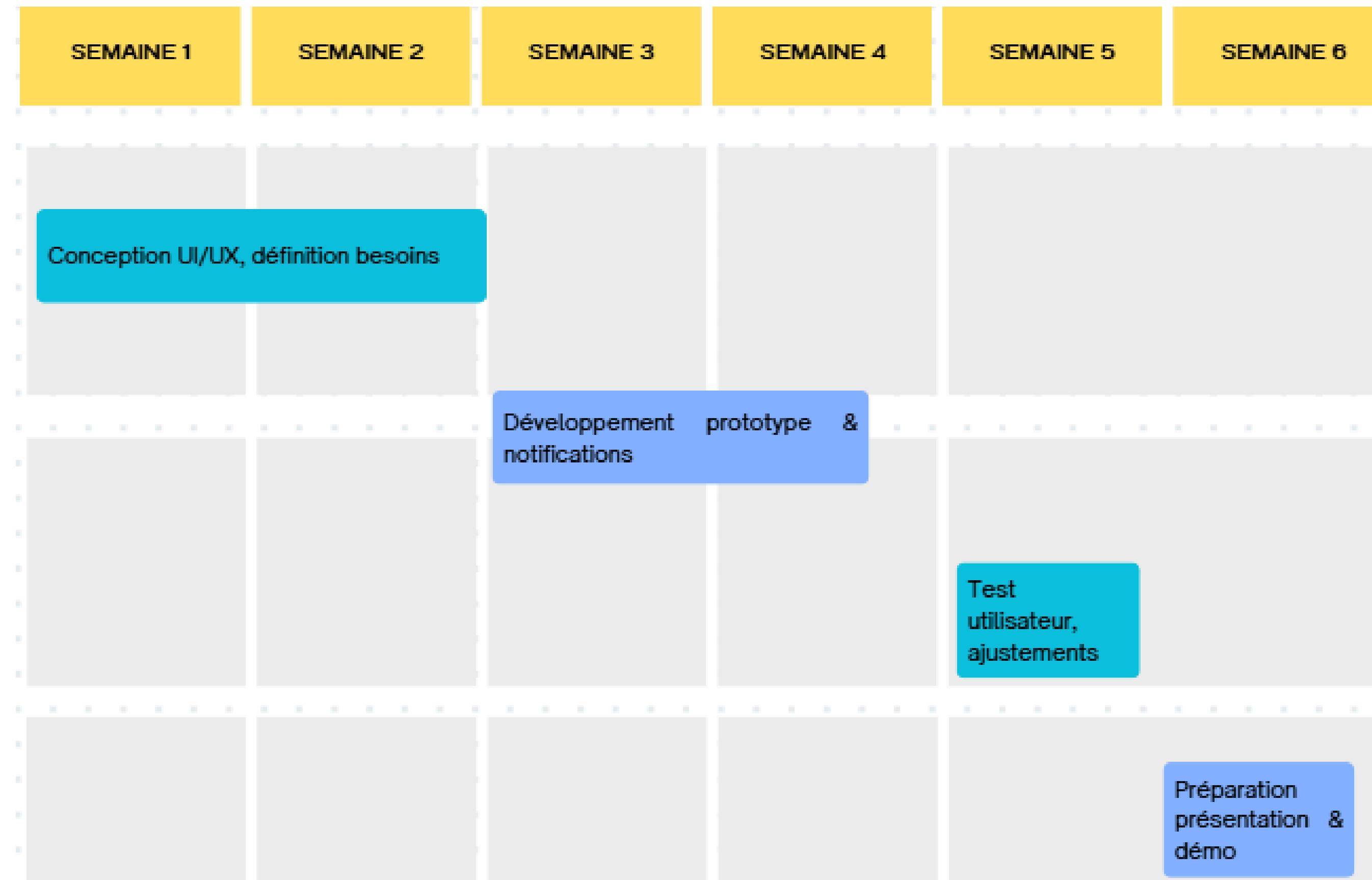




Tâche	Responsable	Accountable	Consulté	Informé
Conception UI/UX	Khadija	Laila	Khadija-z	Sponsor
Développement	Khadija-z	Laila	Khadija	Sponsor
Test utilisateur	Laila	Laila	Khadija	Sponsor
Déploiement	Khadija-z	Laila	-	Sponsor

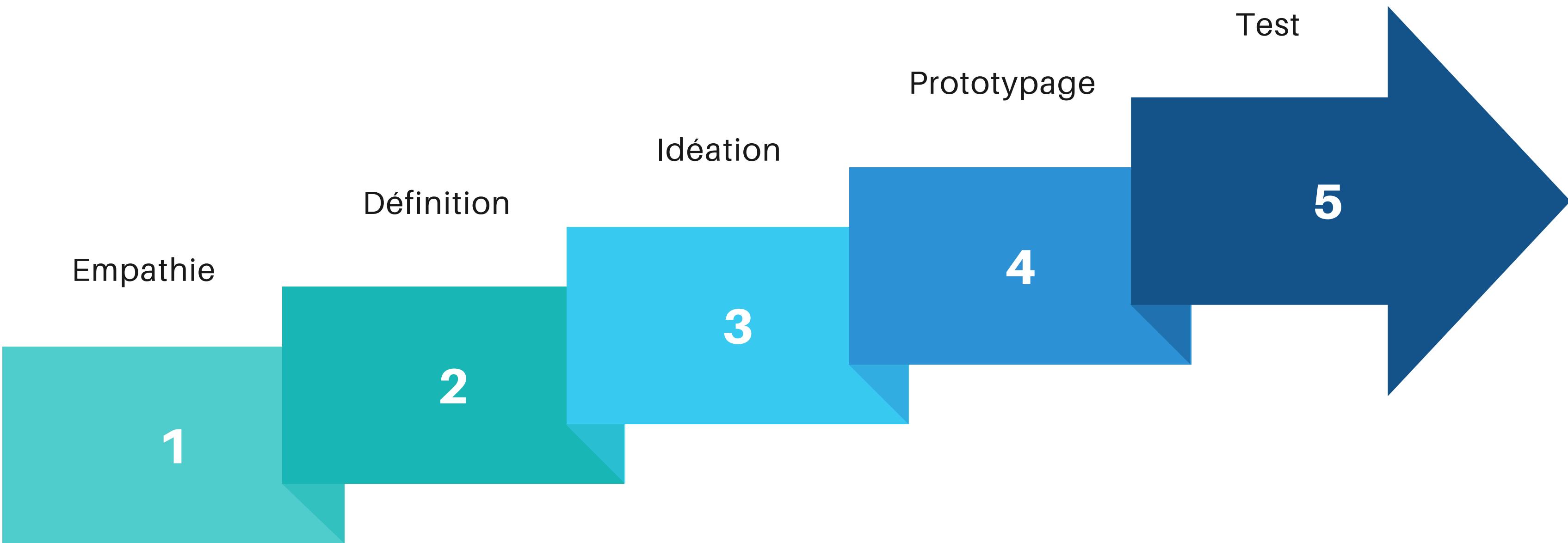
Diagramme de Gantt

Le diagramme de Gantt est un outil de planification de projet qui permet de représenter visuellement les tâches, leur durée, leur ordre d'exécution, ainsi que les dépendances entre elles.



Design Thinking

Étapes du Design Thinking appliquées à StudyPlanner



Empathie



Nom : Yassine, 21 ans – Étudiant en licence

- A du mal à organiser ses cours et devoirs
- Oublie souvent des deadlines
- Se sent stressé avant les examens
- Cherche une solution simple et visuelle



“J'oublie souvent mes devoirs, j'aimerais avoir un planning qui me rappelle ce qui est urgent.”

Définition

Les étudiants ont des difficultés à planifier, prioriser et suivre leurs tâches, ce qui entraîne stress et retards.

Objectifs utilisateurs :

- Interface simple et intuitive
- Planning clair
- Rappels automatiques
- Gestion des priorités

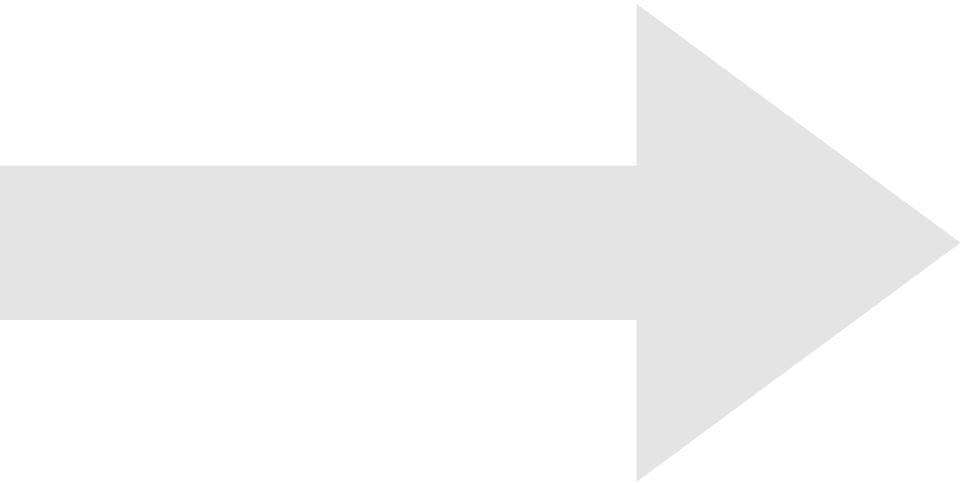


Idéation



Brainstorming (10 idées)

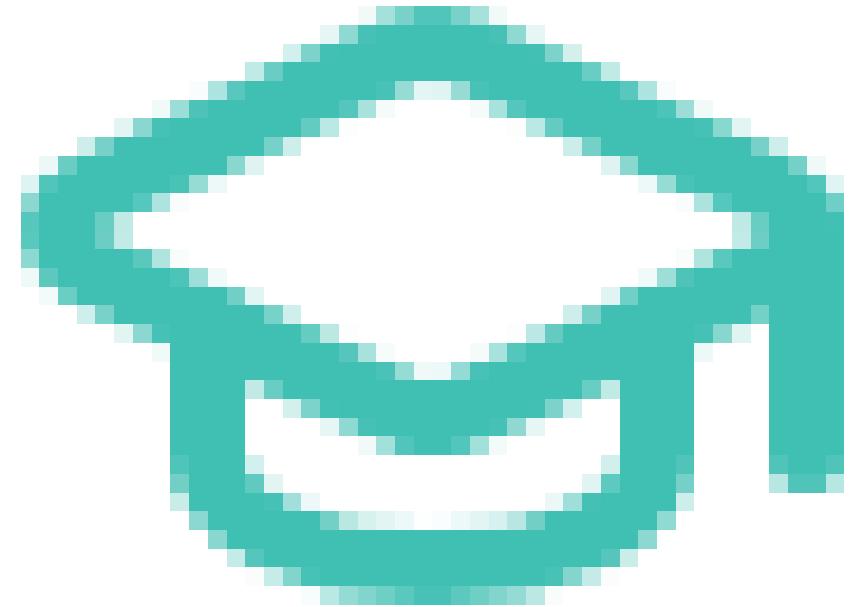
- Kanban
- Calendrier
- Rappels automatiques
- Couleurs par priorité
- Barre de progression
- Statistiques
- Badges motivation
- Mode focus
- Alertes deadlines
- Suggestion planning



Idées retenues pour le MVP :

1. Planning Kanban
2. Rappels automatiques
3. Tri intelligent des priorités

Prototypage (Logo & Slogan)



Organise ton avenir, une tâche à la fois.

Prototypage (Charte graphique)



BRAND IDENTITY STYLE GUIDE



• Startup Logotype

01. FULL LOGO 1
02. LOGO SYMBOL 2
03. LOGO TYPE 3

• Color Palette

 Turquoise #42bfb3	 Blanc #ffffff
--	--

• Typography

Ab **Montserrat Bold**
Primary Font: for headings, logo text, and strong statements.

Ab **Montserrat Regular / Light**
Secondary Font: for body copy and sub-labels.

Prototypage (Maquette Figma)

The image shows a Figma prototype of a study management application. The main view is the 'Dashboard' page, which includes a sidebar with navigation links and a central area with summary statistics and sections for tasks and exams.

Dashboard Sidebar:

- Dashboard (selected)
- Courses
- Tasks (checked)
- Exams
- Calendar
- Assistant AI
- Settings

Dashboard Header:

- StudyPlanner logo
- Search bar: Search...
- User info: AD admin

Dashboard Content:

Dashboard

Welcome back! Here's your study overview.

- Total Courses: 0
- Pending Tasks: 0
- Upcoming Exams: 0

Upcoming Tasks: No pending tasks

Upcoming Exams: [partially visible]

Login Modal:

StudyPlanner

Login Signup

Login Form:

Enter your credentials to access your account

Username: admin

Password: admin

Login

Test account: admin / admin

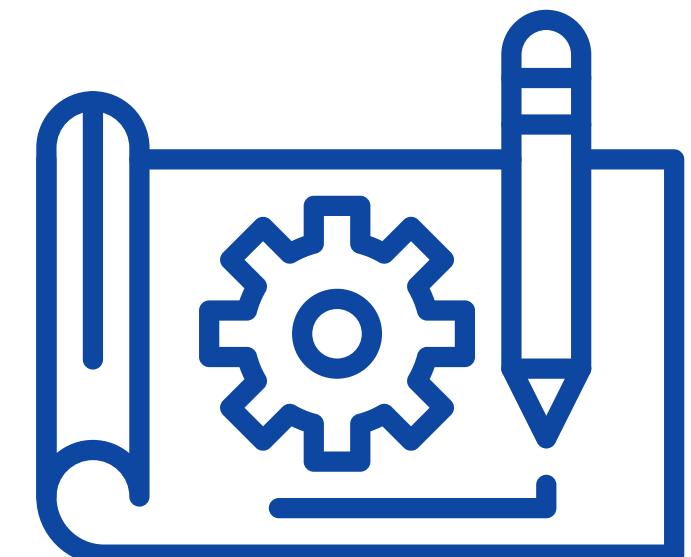
Exécution & Suivi du Projet



Exécution & Suivi du Projet

L'objectif principal de cette phase était de transformer nos idées issues du Design Thinking en un prototype fonctionnel.

Nous avons cherché à tester rapidement les fonctionnalités essentielles de StudyPlanner tout en adoptant une méthode de travail structurée et progressive.



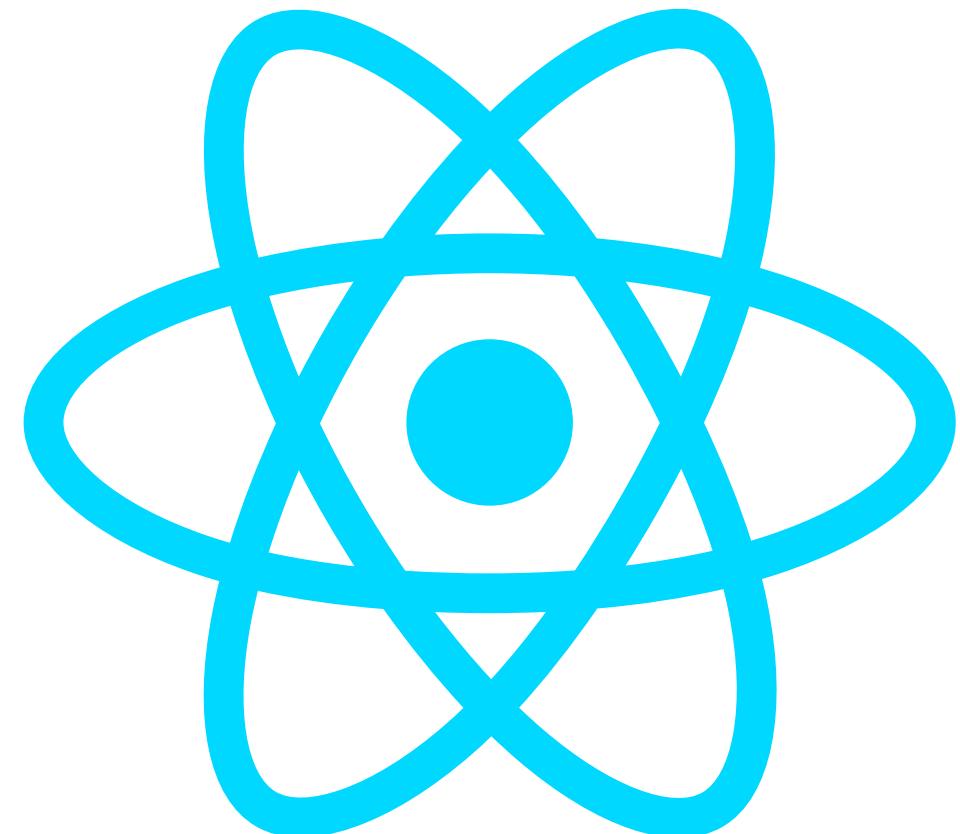
Fonctionnalités Simulées

- Ajout et gestion des tâches
- Planification des examens
- Organisation des cours
- Vue d'ensemble générale
- Assistant AI
- Rappels visuels
- Tri automatique des tâches par priorité



Prototype Technique

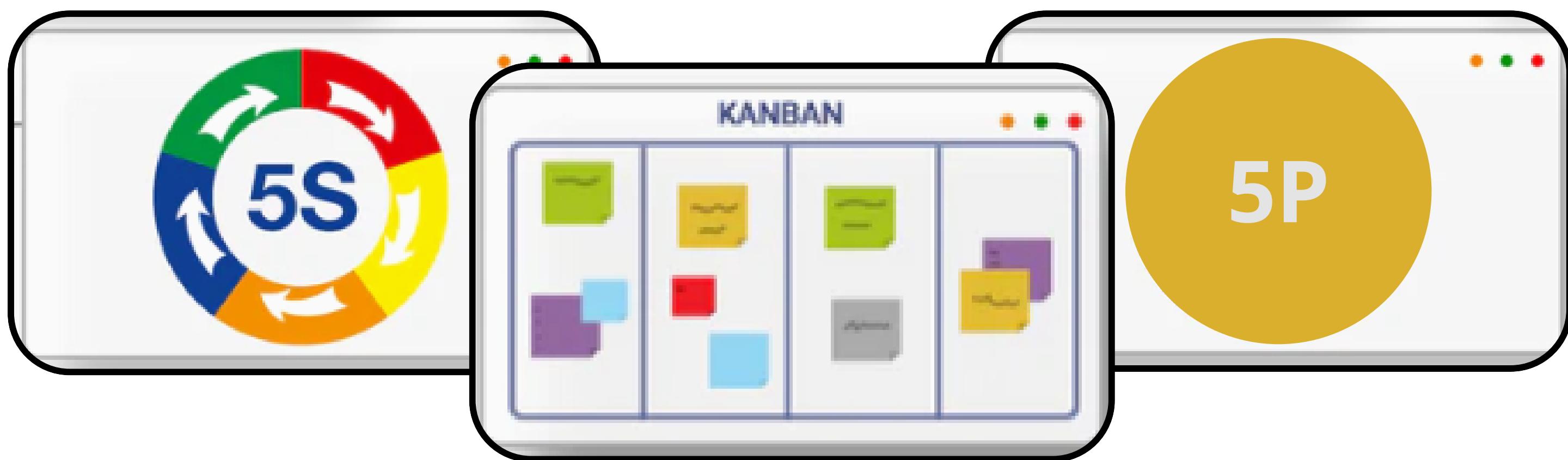
L'objectif était de construire un prototype fonctionnel en développant uniquement la partie front-end, réalisée avec React, tout en appliquant les outils Lean afin d'assurer un travail clair, organisé et orienté vers l'amélioration continue.





Application des Outils Lean

- 5S
- Kanban
- 5 Pourquoi



Outil Lean : 5S

- Code clair et structuré
- Fichiers bien organisés
- Suppression du code inutile



Outil Lean : Kanban et 5P

- Tableau Kanban (Trello)
- Colonnes : À faire / En cours / Terminé
- Suivi des tâches en équipe
- Analyse des problèmes (5 Pourquoi)

5P



Conclusion



ce projet nous a permis de vivre une véritable expérience de gestion de projet :

collaboration, planification, développement, Design Thinking et Lean Management.

StudyPlanner est un prototype simple mais efficace, qui ouvre la voie à une application complète beaucoup plus riche.

Thank you