

このスクリプトは、Pixel Bender Accelerator(以下PBAccelerator)を素早く起動させるためのスクリプトです。スクリプトはオープンソースで、ユーザーの好みに改変することができます。

セットアップ

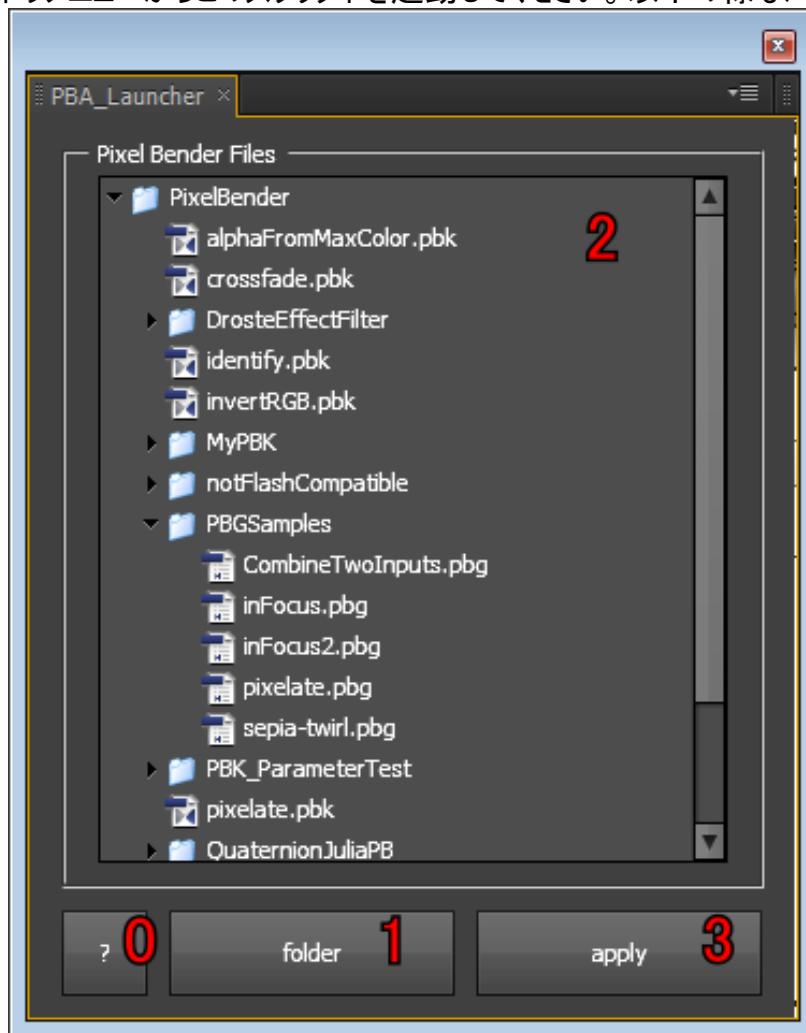
After Effectsフォルダの、**ScriptUI Panels**フォルダへこのスクリプトを置いてください。

AfterEffectsの一般設定、"スクリプトによるファイルへの書き込みとネットワークへのアクセスを許可"がオンであることを確認してください。

使い方

UI

After Effectsのウインドウメニューからこのスクリプトを起動してください。以下の様なパネルが現れます。



- **0** ヘルプボタン
ヘルプが現れます。
- **1** folderボタン
ツリービュー上に表示されるフォルダ構造のルートフォルダを指定します。
- **2** ツリービュー
指定されたルートフォルダからのフォルダ構造、及びその中にある.pbk, .pbгファイルを表示します
- **3** applyボタン
ツリービュー上で選択された.pbk,.pbгファイルをAE上で選択されたレイヤーに適応するボタンです。

使用の流れ

1. folderボタンで、ルートフォルダを設定しておきます
2. AE上で適応したいレイヤーを選択します
3. ツリービュー上で適応したいpbk pbgを選びます
4. applyボタンを押します

スクリプトの解説

PBAcceleratorは、適応される時、適応されるレイヤーの一番最初のマーカーを調べます。そのマーカーのコメントに、pbkファイルもしくは、pbгファイルのファイルパスが書いてある場合、そのファイルを読み込みます。このスクリプトでは、ターゲットとなるレイヤーにツリービューで選択されたpbk,pbgのファイルパスをコメントとして記述したマーカーをつけ、その上でPBAcceleratorを適応することでpbk,pbgを素早く適応します。マーカーはその後削除されます。

ライセンス

このスクリプトは、その改変元であるSnpCreateTreeView.jsxに記載された Adobeの定めるライセンス条項の下で自由に改変し、再配布することができます。詳細はスクリプトのソースにあるので参照してください。

著者

Koizumi(koizumim83@gmail.com)

スクリプト作成協力: Lloyd Alvarez