



Distance Learning System

Struktura podataka

Object Oriented programming in Python

Lista

(oopp-ex01 llist.py)

- Kreirati i testirati klasu LList
- Klasa predstavlja kolekciju objekata
- Metodom **add**, objekti se dodaju u kolekciju
- Metodom **get**, dobija se objekat iz kolekcije na osnovu indeksa

```
l = LList()

l.add("Hello")
l.add("How are")
l.add("You")

msg = l.get(2)
print(msg)
```

You

Lista 1

- Kompletirati listu iz prethodnog zadatka, uvođenjem metoda za merenje dužine, brisanje članova, sortiranje i iteraciju

Stablo

(oopp-ex01 tree.py)

- Napraviti binarno stablo koje ima mogućnost ubacivanja vrednosti po ključu i preuzimanja vrednosti po ključu

```
t = Tree()
t.add(5, "Hello")
t.add(10, "How")
t.add(3, "Are")
t.add(8, "You")
print(t.get(3))
```

Stablo 1

- Modifikovati stablo tako da sadrži i sistem za brisanje i da se kroz njega može izvršiti iteracija po različitim principima

HashTable

(oopp-ex01 hashtable.py)

- Modifikovati stablo tako da sadrži i sistem za brisanje i da se kroz njega može izvršiti iteracija po različitim principima

Quick sort

(oopp-ex01 quick.py)

- Implementirati quick sort algoritam

