

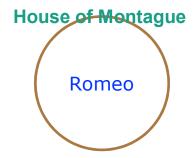


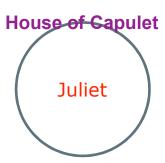
Opsezi i prostori imena

Python and programming fundamentals

Šta je opseg

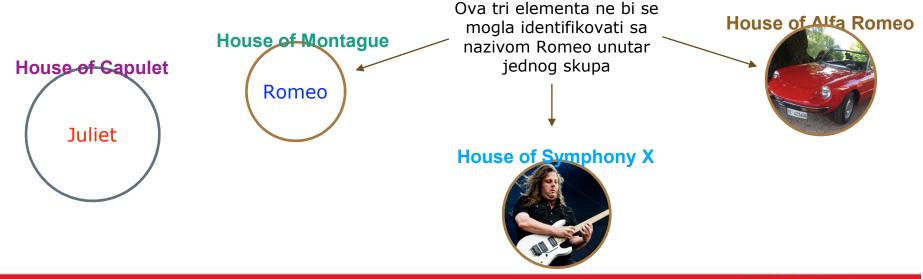
- Opseg je deo programa unutar koga je neka vrednost dostupna
- Opsege možemo posmatrati kao skupove čiji se elementi uzajamno ne mogu videti





Zašto postoje opsezi

- Opsezi omogućavaju pojavljivanje istoimenih identifikatora unutar istog programa
- Kada ne bi postojali opsezi, program bi vrlo brzo postao nepregledan



Korišćenje opsega

- Opseg se implicitno formira stvaranjem funkcija koda ili modula
- Obično se sve unutar funkcije ne može videti izvan nje, a sve izvan funkcije može videti unutar funkcije
- Opseg u kome se nalaze elementi vidljivi iz svih delova programa, naziva se globalni opseg, dok se opsezi koji su vidljivi samo određenim delovima programa (tela funkcije, klase ili modula), nazivaju lokalni opsezi

```
a je definisano globalno
```

```
a = 2
def pow():
    print(a*a)
pow()
```

a je definisano lokalno

```
def pow():
    a = 2
pow()
print(a*a)
```

NameError: name 'a' is not defined

Objavljivanje globalne promenljive

- Iz funkcije ili metode, možemo promenljivu eksplicitno označiti globalnom ključnom rečju global
- Ovo će kreirati novu globalnu promenljivu ukoliko globalna promenljiva ne postoji

```
def pow():
    global a
    a = 2
pow()
print(a*a)
Pa nema globalne promenljive
print(a*a)

NameError: name 'a' is not defined
```

Python moduli

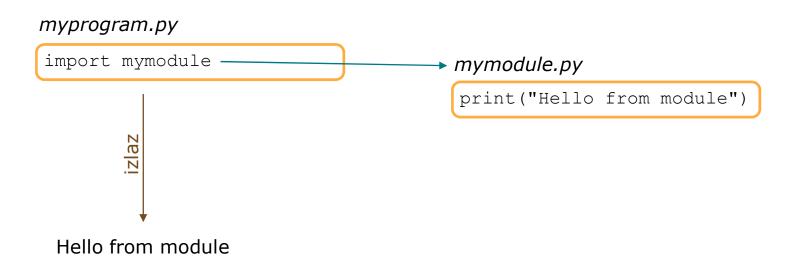
- Kada bismo pisali kompletan program u jednom fajlu, on bi vrlo brzo prestao da bude pregledan
- Zbog ovoga, programi se često prave u zasebnim fajlovima, koji se zatim učitavaju po potrebi
- Ovakvi fajlovi ili grupe fajlova, nazivaju se moduli
- Osim preglednosti, moduli takođe omogućavaju ponovnu upotrebljivost koda, lakše pronalaženje grešaka, lakšu izmenjivost i slično
- Modul se kreira pravljenjem python fajla

mymodule.py

print("Hello from module")

Učitavanje modula

- Python modul učitava se u tekući program komandom import
- Fajl koji se učitava mora da bude u istom direktorijumu u kome je i program koji izvršava naredbu import

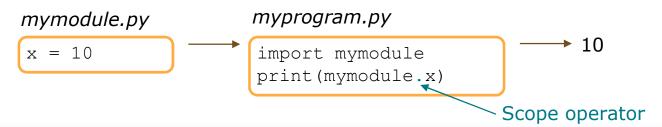


Pristupanje elementima modula

- Elementi modula nisu direktno dostupni nakon učitavanja modula
- Sledeći kod prijavljuje grešku:

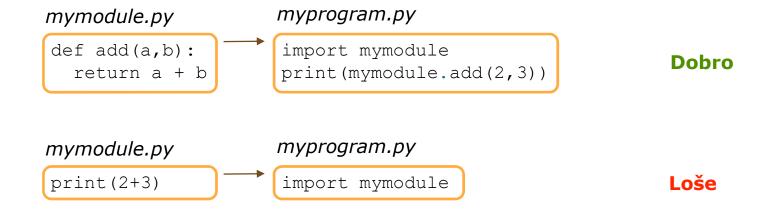


Da bi se pristupilo elementima drugog modula, koristi se operator opsega (scope operator).:



Struktuiranje modula

- Modul može imati bilo kakav sadržaj, sve dok je u pitanju sintaksno validan Python kod
- Moduli ipak ne bi trebalo da sadrže kod koji se izvršava implicitno, već radije samo definicije (funkcije, klase ili promenljive)



Ponovo upotrebljivi moduli

- Module ne moramo vezivati za jedan projekat
- Module koje hoćemo globalno da koristimo, možemo dodati u putanju projekta
- Programabilno dodavanje

```
import sys
sys.path.append("/mydir/someotherdir")
```

Dodavanje putanje u sistemsku varijablu PYTHONPATH

set PYTHONPATH=%PYTHONPATH%;c:/mydir/someotherdir

Paketi

- Grupisanje srodnih delova koda po fajlovima rešava problem u manjim projektima
- U većim projektima, može doći do preklapanja samih grupacija
- Tada je dobro grupisati fajlove po direktorijumima
- Direktorijumi koji sadrže tematski srodne module jednog projekta, nazivaju se paketi
- Da bi se učitao modul iz nekog paketa, potrebno je navesti naziv tog paketa (ili podpaketa) prilikom importa

Referenciranje paketa

- U prethodnom primeru, nakon učitavanja modula, trebalo je unositi kompletnu putanju do modula kako bi mu se pristupilo (mypackage.mod2.myfunction())
- Moguće je pridružiti paket kodu, tako da se on podrazumeva

```
from pckg import mymodule
```

 Sada se podrazumeva paketa pckga, pa se modul može koristiti na sledeći način:

```
mymodule.myfunction()
```

Inicijalizacija paketa

- Prilikom importa paketa python automatski pokušava da importuje i fajl ___init___.py koji se nalazi unutar paketa
- Definisanjem ovog fajla i njegovog sadržaja, možemo presresti učitavanje paketa sopstvenim funkcionalnostima

```
___init___.py

print("Package is going to be loaded")
```

Alias

- Postoje situacija u kojima želimo da radimo sa istoimenim paketima koje želimo da referenciramo
- Svaki učitani paket, može se nazvati proizvoljno, po konvencijama imenovanja svih ostalih identifikatora, a zatim koristiti pomoću datog naziva

```
import pckg.mymodule as mod
mod.myfunction()
```

Ugrađeni paketi

https://docs.python.org/3/library/index.html

- Python nakon instalacije, već sadrži mnoštvo paketa
- Ovi paketi zajedno čine standardnu Python biblioteku (Python Standard Library)

Python Package Index

https://pypi.org/

- Mnoštvo Python biblioteka dostupno je na globalnom repozitorijumu Python Package Index
- Biblioteke je moguće preuzimati ručno ili pomoću menadžera paketa PIP



 Menadžer paketa PIP (Pip Installs Python), često se distribuira uz Python interpreter

PIP - Python Installs Python

- Program PIP omogućava upravljanje Python paketima
- Najčešće se koristi za preuzimanje paketa sa repozitorijuma Pypi
- Takođe se može koristiti za kreiranje virtualnih okruženja, distribuciju sopstvenih biblioteka na Pypi repozitorijum i slično
- Za preuzimanje Python paketa pomoću PIP-a:

pip install PACKAGE

Za brisanje paketa:

pip uninstall PACKAGE

Kreiranje virtualnog okruženja

- Da se paketi ne bi učitavali globalno, mogu se koristiti virtualna okruženja
- Virtualna okruženja izoluju Python okruženja i omogućavaju njihovu lako i brzu izmenu

Kreiranje okruženja — python -m venv myenv

Aktivacija okruženja ------ myenv/bin/activate

Deaktivacija okruženja — deactivate

Zadatak - Turistička agencija

- Kreirati aplikaciju za potrebe turističke agencije
- Aplikacija po otvaranju prikazuje meni sa opcijama: **Destinacije**, **Aranžmani**, **Bukiranja**, **Pretraga**, **Statistika** i **Izlaz**
- Opcija **destinacije**, startuje podmeni za manipulaciju destinacijama. Ovaj podmeni ima opcije za prikaz svih destinacija, unos, ažuriranje ili brisanje destinacije.
- Korisnik unosi destinacije po potrebi. Svaka destinacija sadrži informacije: naziv i državu (iz predefinisane, hard kodirane liste država)
- Opcija aranžmani, otvara podmeni za manipulaciju aranžmanima. Stavke menija podrazumevaju opcije za unos, ažuriranje i brisanje aranžmana.
- Aranžmani sadrže podatke: destinacija, cena, datum početka i datum završetka (datum je tip string, sa sledećim formatom: gggg.mm.dd (2020.05.20)), broj slobodnih mesta
- Opcija **bukiranje** otvara podmeni sa stavkama za unos, ažiriranje i brisanje bukiranja.
- Bukiranje je lista svih bukiranja. Svako bukiranje sadrži: username klijenta, aranžman, broj bukiranih mesta i da li je aranžman plaćen
- **Pretraga** aktivira opcije za pretragu bukiranja. Opcije pretrage su: bukiranja jednog korisnika (bira se username klijenta), bukiranja za period (unosi se početni i krajnji datum perioda)
- Startovanjem opcije Statistika, prikazuju se ukupni podaci sistema: Ukupan broj aranžmana, ukupan broj destinacija, ukupan broj bukiranja, broj preostalih aranžmana po destinacijama, suma plaćenih aranžmana, ukupan dug (suma neplaćenih aranžmana)

