



Rečnici i Set-ovi

Python and programming fundamentals

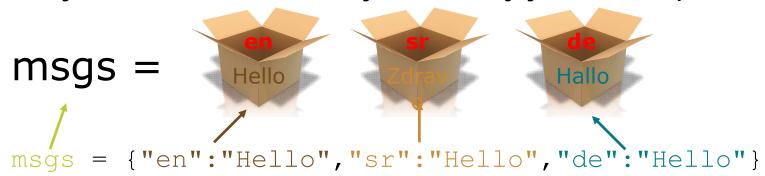
Šta je rečnik

• **Rečnik** je mutabilna kolekcija parova ključeva i vrednosti



Kako se kreira rečnik

- Rečnik se označava vitičastim zagradama
- Ključevi se unutar rečnika odvajaju od vrednosti oznakom:
- Parovi ključeva i vrednosti se uzajamno odvajaju oznakom,



- Rečnik može da bude i inicijalno prazan, a zatim, naknadno popunjen
- Ovo je moguće jer je mutabilan

$$msgs = {}$$

Sekvence

Unos vrednosti

 Za unos vrednosti u rečnik, koriste se uglaste zagrade kao i kod liste, samo što se umesto indeksa, unosi ključ



 Ključ u rečniku može biti gotovo svaki nemutabilni tip. Zbog ovoga se može steći utisak rada sa listom:

$$\frac{\textit{Lista ili rečnik?}}{\text{score}[2] = 10}$$

Sekvence

Gde se koristi rečnik?

```
packets = {
    "total2":{
        "title":"Total 2",
        "size":2,
        "price":1599,
        "unlimited":True
    },
    "total4":{
        "title":"Total 4",
        "size":4,
        "price":1999,
        "unlimited":True
    }
}
```



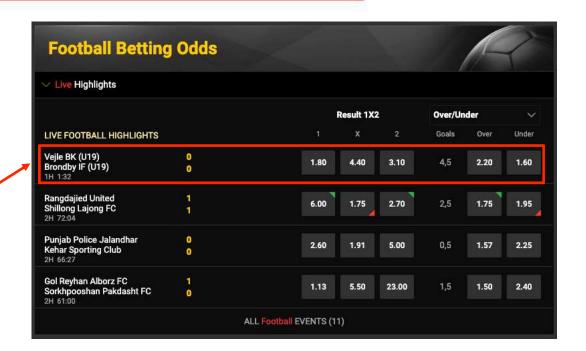






Gde se koristi rečnik?

```
matches = {
    "VBKBIF":{
        "home":"Velje BK",
        "away":"Brondy IF",
        "1":1.80,
        "x":4.40,
        "2":3.10
    }
}
```



Prolazak kroz rečnik?

- Kroz rečnik se automatski može proći pomoću for petlje
- Kroz rečnik obično prolazimo izlaganjem ključeva

```
for i in packets:
    print("Packet: ", packets[i]["title"])
    print("Price: ", packets[i]["price"])
```

Ili kompletnih članova (kombinacija ključeva i vrednosti)

```
for (k,v) in packets.items():
    print("Packet: ", v["title"])
    print("Price: ", v["price"])
```

Vežba - dictionary

 Potrebno je kreirati program koji će prilikom startovanja tražiti od korisnika da unese oznaku jezika. Nakon odabira jezika, program prikazuje pozdravnu poruku na jeziku korisnika.

```
Choose language: it
Benvenuti
```

Vežba - localized calculator (ppf-ex08 calc.py)

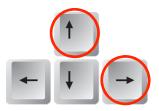
- Potrebno je kreirati program koji će prilikom startovanja tražiti od korisnika da unese oznaku jezika.
- Nakon odabira jezika, program prikazuje pozdravnu poruku na jeziku korisnika.
- Program zatim traži od korisnika da unese brojeve koje će sabirati (prvo prvi a zatim drugi broj)
- Kada korisnik odabere brojeve, prikazuje se rezultat na izlazu
- SVA PITANJA I PORUKE KOJE PROGRAM PRIKAZUJE KORISNIKU, MORAJU BITI NA JEZIKU KOJI JE KORISNIK ODABRAO NA POČETKU PROGRAMA

```
Choose language: sr
Odaberi prvi operand: 2
Odaberi drugi operand: 4
Result is: 6
```

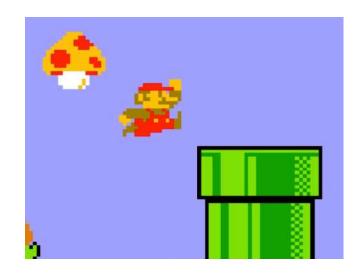
Set

- Setovi su neuređene, mutabilne kolekcije unikatnih
- Setovi nemaju mogućnost lociranja podataka (nema indeksa niti ključeva)
- Setovi nisu praktični ako nameravamo da ih često modifikujemo
- Često se koriste za čuvanje referenci
- Odlični su kada nam treba grupisanje srodnih objekata, nad kojima želimo da izvršimo neku operaciju

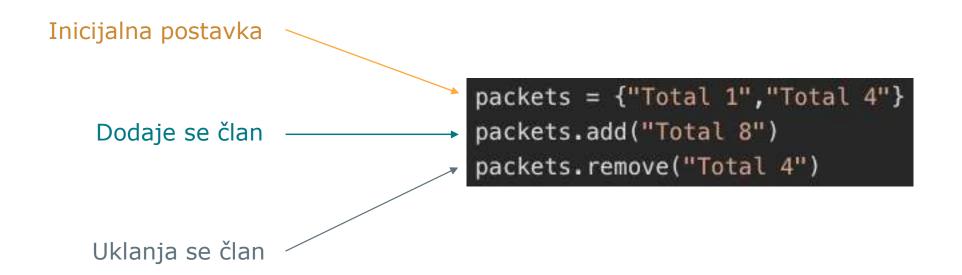
Gde se koristi set?



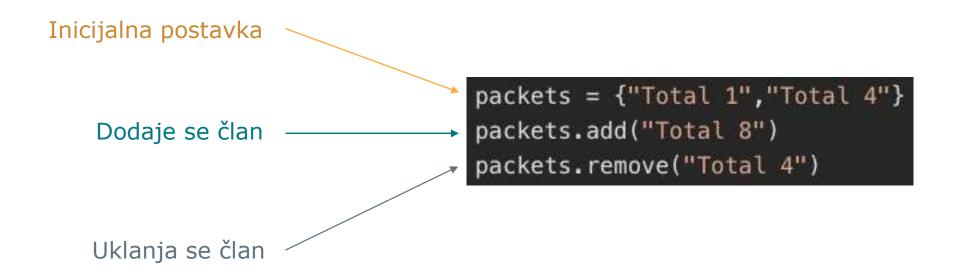
keys_pressed = {"right","jump"}



Dodavanje i brisanje članova



Preuzimanje članova



Automatski prolaz kroz set

```
packets = {"Total 1","Total 4", "Total 8"}
for package in packets:
    print(package)
```

Total 4 Total 1 Total 8