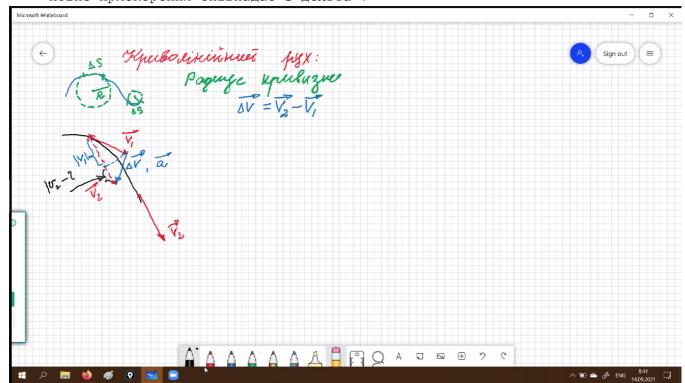
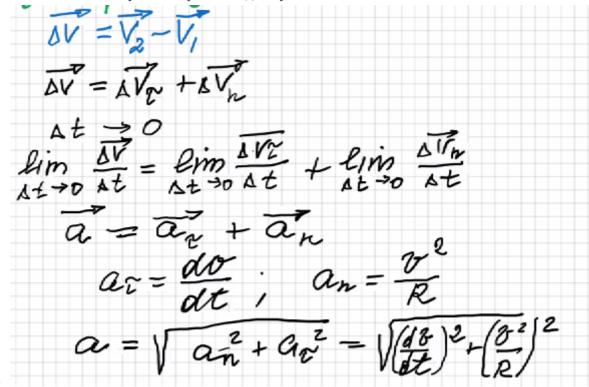
## Кінематика криволінійного

## руху

- Радіус кривизни радіус кола якій на данній ділянці співпадає з елементом кривої
- \$\vec{\Delta v} = \vec{v\_2}-\vec{v\_1}\$
  - Повне прискорення співпадає з дельта v

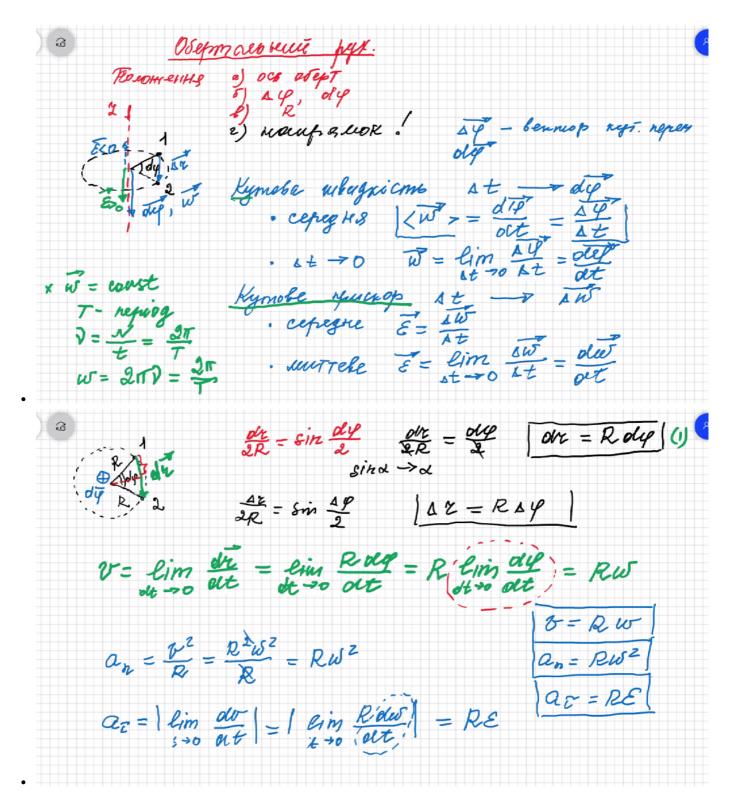


- Дельта v тангенсіальне різниця абсолютних величин швидкості
- Дельна а нормальне зміна напрямку
- Переходим до прискорення
  - Коли зміна часу зменшується до нуля



## Обертальний рух

- Для обертального руху будемо використовувати радіальну систему координат
- Положення
  - Задати ось обертання
  - Задати \$\Delta \phi\$
  - Задати радіус кривизни
  - Задати напрямок
    - За правилом правого гвинта



## Плоский рух

• Поступальний рух

