

PROBLEMA 3

Se realiza una implementación de una clase mazo, que hace uso de una Lista Doble Enlazada para su funcionamiento. La misma, almacena objetos de tipo Carta, cuyas características son las particulares de una carta física de Poker (valor, palo, movimiento típicos de una carta). Particularmente, un objeto mazo tiene la capacidad de adquirir una nueva carta en la parte de arriba o debajo del mismo, y sacar una de la cima.

Por otra parte, se hace uso de los objetos mazo y carta al implementar el JuegoGuerra.