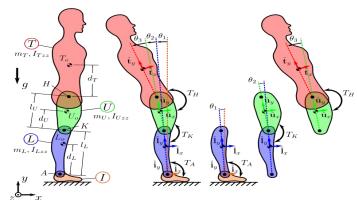
Pendule, inertie, mouvements de robot: une modélisation de la mécanique avec **SymPy**





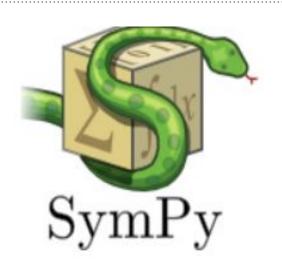




SymPy c'est quoi?

- 100 % Python
- Objectif: devenir un Computer Algebra System!
- Manipulation d'expressions symboliques
- Utilisations : module (from sympy import *), IPython,

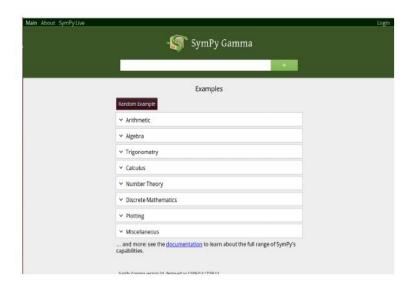
SymPyGamma, SymPyLive





SymPy on-web http://www.sympygamma.com

- Interface web
- Pas d'installation
- Courbe d'apprentissage très douce
- Monter en puissance





Pourquoi SymPy?

- Développement rapide (communauté de développeur Python)!
- Éviter d'apprendre différent langage (vs Mathematica, Maxima, Pari, Maple, Matlab)
- Graphique contrairement à (OpenAxiom, Pari,..)
- SymPy vs Sagemath:
- Sympy est contenu dans Sagemath (exemple)!
- La seule dépendance requise est le langage Python.
- La taille!



Crée une expression

In [8]: from sympy import symbols, init_printing

In [9]: from sympy import sin, cos

In [10]: A, b, c = symbols('A b c')

In [11]: $\exp r = \sin(A) + \cos(b^{**}2)$ *c

In [12]: expr

Out[13]: $sin(A) + cos(b^{**}2) *c$



Calcul numérique!

In [27]: Rational(1,2)

Out [28]: 1 / 2

In [29]: Rational(1,2).evalf()

Out [30]: 0.500000000000000

In [31]: pi.evalf(100)

Out [32]:

3.1415926535897932384626433832795028841971693993751058209749445923

07816406286208998628034825342117068

Résoudre

In [50]: x = Symbol('x')

In [51]: Ihs = (4*x**2 - 6*x + 9, x)

In [52]: expr = Eq(lhs, 0)

In [53]: $expr1 = x^{**}2 + x + 9$

#Solution de l'expression

In [54]: solve(expr1, x)

Out[55]: [-1/2 - sqrt(35)*1/2, -1/2 + sqrt(35)*1/2]



Les modules SymPy

- matrix Matrice classe, orthogonalization
- ntheory Théorie des nombres
- Algèbre linéaire
- Combinatoire
- Géométrie Différentielle
- Physique
- Théorie des catégories

etc...



Les modules physiques de SymPy

In [1]: from sympy.physics.

sympy.physics.gaussopt sympy.physics.quantum

sympy.physics.hep sympy.physics.secondquant

sympy.physics.hydrogen sympy.physics.sho

sympy.physics.mechanics sympy.physics.units

sympy.physics.paulialgebra sympy.physics.vector

etc...



Mécanique classique

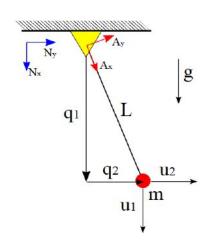
$$\ddot{\theta} + \omega^2 \sin \theta = 0$$

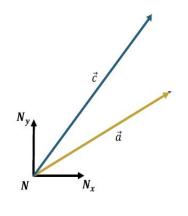
$$f_c(q_1, q_2, t) = q_1^2 + q_2^2 - L^2 = 0$$

def simple_pendulum(theta_thetadot, t):
 theta, theta_dot = theta_thetadot
 return [theta_dot, - np.sin(theta)]

t = np.linspace(0, 5 * np.pi, 1000)

odeint(simple_pendulum, (np.pi/3, 0), t)







Symbolique, numérique, ou les deux à la fois?

Pourquoi le symbolique?:

Une meilleur compréhension des équations de mouvements

Un code numérique plus rapide généré par un formalisme symbolique

Une qualité d'impression et de rendu pour les publications et la communications scientifiques (mechanics_printing)_____
 PyConFr

PyDy

Un outil open source pour la l'analyse, la simulation et la visualisation des systèmes multicorps.

- PyDy (Python Dynamics) :
 - Systèmes multicorps, englobe les trois aspects.
- SymPy Mechanics :

Le moteur symbolique de base pour équation du mouvement dérivation est construit au sommet d'sympy et est au cœur de PyDy.



Software Design

system.py: fournit une classe de système pour gérer la simulation de système mécanique.

models.py: fournit certains modèles en conserve des systèmes classiques.

pydy.codegen: Contient divers outils pour générer du code numérique à partir d'expression des équations du mouvement symboliques.

pydy-viz: outil graphique basée sur un navigateur intégré pour générées les visualisations.

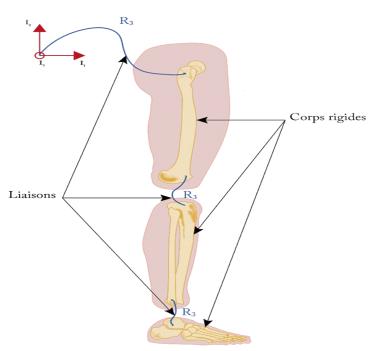


Application

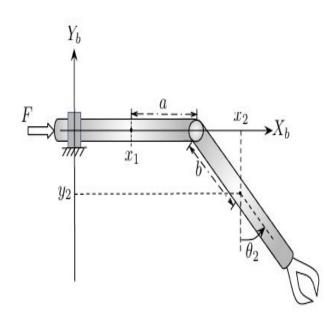
- Robotique
- Biomécanique
- Véhicule dynamique
- Physique/engineering éducation
- Sport biomécanique



Mouvements d'un robot

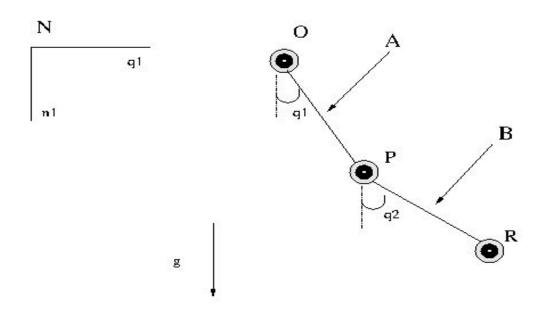


Modèle multi-corps simplifié du membre inférieur





Mouvements d'un robot (cont.)





Documentation

- SymPy sympy.org
- PyDy pydy.org
- Projets qui utilisent SymPy:
- https://github.com/cdsousa/sympybotics
- https://pypi.python.org/pypi/Hamilton
- https://pypi.python.org/pypi/arboris
- https://pypi.python.org/pypi/PyODE
- https://pypi.python.org/pypi/odeViz
- https://pypi.python.org/pypi/ARS



Questions???

