

1. 커널 운영체제. - 부하
- 해섬 프로세스
- 아중언트

2. (CPU) 주소지배방식

3. (CPU) 가상메모리. - 관리기법
Memory. - 페이지 교체 알고리즘
- 주소 변환 과정, TLB
- 지명식.
4. 캐시메모리 - 캐시종류
- 쓰기 정책, 캐시일관성
5. 스케줄링 - CPU 스케줄링 알고리즘
- RM/EDF
6. Deadlock - 발생 조건, 해결 방안 (Banker's Algorithm)
- 개념 이해 알고리즘.

7. (Process) ZPC

8. 동기화 - 세미포어.
9. 동기화 - Race Condition.
10. 인력함트. - 바쁜대기, 마스캐딩/배러/ISR

11. (Process) 분배, 전환 - 개념, 발생조건
12. 파인라인 - 파이프/비파이프, 해리드 유닛
13. (Memory) 캐시라인리비 - 유닛/에세스방식
14. 아키텍처 - 폰노이만, 하버드
15. (CPU) CPU, GPU - 개념, 차이점
16. (CPU) DMA - 구조, 종류, 처리방식.
Memory
17. (OS) 버퍼지급장치 - 유닛, 종류, 종류, MMIO 아키텍처.
18. (Disk) RAID - RAID0~6, I/O, R/W 성능.
19. 저장장치 - DAS, NAS, SAN.
 - 프로젝트 스토리지.
- 20 (OS) FTS - FTS 알고리즘
 SplitBrain - 클러스터 테스트.
- 21 (Memory) 주가장치 - DRAM vs. SRAM.
22. (CPU) 우선순위지정 - Real time sched. 2가지방식(CPU)
23. (OS) 우선중단 - 개념, 주파수/유닛성, 보안문제.
24. (CPU) ARM - 종류, 하드웨어 처리 과정