1. دانسته های خود از لاراول را بیان کنید و توضیح دهید پوشه های آن چه کاربردی دارد؟

لاراول یک چارچوب توسعه وب بسیار قدر تمند است که با زبان برنامهنویسی PHP توسعه یافته است. این چارچوب به توسعه دهندگان امکانات زیادی را برای ایجاد برنامههای وب کار آمد و با کیفیت ارائه می دهد. در زیر به برخی از ویژگیها و توانمندیهای لاراول به زبان فارسی و به صورت افقی اشاره خواهم کرد:

۱ .معماری :MVC لاراول از معماری مدل-ویو-کنترلر (MVC) استفاده می کند. این معماری به توسعه دهندگان این امکان را می دهد که کد خود را به قسمتهای منطق (مدل)، نمایش (ویو) و کنترل (کنترلر) تقسیم کنند که باعث سهولت در مدیریت و توسعه کد می شود.

Y :Eloquent ORM لاراول از ORM قدرتمند به نام Eloquent برای تعامل با پایگاه داده استفاده می کند. این ابزار به توسعه دهندگان این امکان را می دهد تا با استفاده از کد PHP با پایگاه داده کار کنند بدون این که نیاز به نوشتن کوئری های SQL داشته باشند.

۳ .سیستم مسیریایی: لاراول دارای یک سیستم مسیریایی کامل است که به شما این امکان را می دهد تا درخواستها را به کنترلرها هدایت کنید و مسیرها را به راحتی مدیریت کنید.

غ. فراخوانی HTTP برای :RESTful API لاراول به شکل بسیار خوبی از فراخوانیهای HTTP برای پیاده سازی سرویسهای وب و API استفاده می کند.

٥. کشاورزی: لاراول از ویژگیهای کشاورزی برای بهبود عملکرد و سرعت برنامه استفاده می کند.

۲. مهاجرت و توسعه پایگاه داده: با استفاده از مهاجرتها، توسعه دهندگان می توانند تغییرات در پایگاه داده را مدیریت کرده و ارتقاء یا کاهش نسخه پایگاه داده را به راحتی انجام دهند.

۷ .سیستم قدر تمند توسعه یافته جهت تست: لاراول دارای ابزارهای تست مثل PHPUnit است که به توسعه دهندگان این امکان را می دهد تا برنامه های خود را با استفاده از تست های واحد (unit tests) و تست های اجتماعی (feature tests) آزمایش کنند.

۸ .فایلهای عمومی و ایستا: لاراول از فولدر public جهت ذخیره فایلهای عمومی و ایستا) مانند تصاویر و فایلهای CSS ، جاوااسکرییت (استفاده می کند.

۹ Composer و مدیریت پکیجها: لاراول از Composer برای مدیریت پکیجها و وابستگیها استفاده می کند که کار توسعه دهندگان را ساده تر می کند.

همچنین، لاراول دارای جامعهای فعال و حاضر به همکاری است که به توسعه دهندگان امکان پشتیبانی، آموزش، و به اشتراک گذاری منابع را فراهم می کند. این ویژگیها به لاراول جاذبه زیادی برای توسعه دهندگان وب ایجاد کردهاند.

بله، حتما. لاراول یک چارچوب توسعه وب بسیار قدر تمند است که با زبان برنامهنویسی PHP توسعه یافته است. این چارچوب به توسعه دهندگان امکانات زیادی را برای ایجاد برنامههای وب کارآمد و با کیفیت ارائه می دهد. در زیر به برخی از ویژگیها و توانمندیهای لاراول به زبان فارسی و به صورت افقی اشاره خواهم کرد:

۱. معماری MVC: لاراول از معماری مدل-ویو-کنترلر (MVC) استفاده می کند. این معماری به توسعه دهندگان این امکان را می دهد که کد خود را به قسمتهای منطق (مدل)، نمایش (ویو) و کنترل (کنترلر) تقسیم کنند که باعث سهولت در مدیریت و توسعه کد می شود.

۲. Eloquent ORM: لاراول از ORM قدر تمند به نام Eloquent برای تعامل با پایگاه داده استفاده می کند. این ابزار به توسعه دهندگان این امکان را می دهد تا با استفاده از کد PHP با پایگاه داده کار کنند بدون این که نیاز به نوشتن کوئری های SQL داشته باشند.

۳. سیستم مسیریابی: لاراول دارای یک سیستم مسیریابی کامل است که به شما این امکان را میدهد تا درخواستها را به کنترلرها هدایت کنید و مسیرها را به راحتی مدیریت کنید.

٤. **فراخوانی HTTP برای RESTful API: ** لاراول به شکل بسیار خوبی از فراخوانیهای HTTP برای پیاده سازی سرویسهای وب و API استفاده می کند و پشتیبانی کامل از RESTful API را فراهم می کند.

۲. مهاجرت و توسعه پایگاه داده با استفاده از مهاجرتها، توسعه دهندگان می توانند تغییرات در پایگاه داده را مدیریت کرده و ارتقاء یا کاهش نسخه پایگاه داده را به راحتی انجام دهند.

۷. سیستم قدر تمند توسعه یافته جهت تست لاراول دارای ابزارهای تست مثل PHPUnit است که به توسعه دهندگان این امکان را می دهد تا برنامه های خود را با استفاده از تست های واحد (unit tests) و تست های اجتماعی (feature tests) آزمایش کنند.

۸. فایلهای عمومی و ایستا لاراول از فولدر `public` جهت ذخیره فایلهای عمومی و ایستا (مانند تصاویر و فایلهای CSS، جاوااسکریپت) استفاده می کند.

۹. Composer و مدیریت پکیجها لاراول از Composer برای مدیریت پکیجها و وابستگیها استفاده می کند کهکار توسعه دهندگان را ساده تر می کند.

همچنین، لاراول دارای جامعهای فعال و حاضر به همکاری است که به توسعه دهندگان امکان پشتیبانی، آموزش، و به اشتراک گذاری منابع را فراهم می کند. این ویژگیها به لاراول جاذبه زیادی برای توسعه دهندگان وب ایجاد کرده اند.

2. Artisan در الراول چیست؟

Artisan در لاراول یک ابزار خط فرمان Command-Line Interface) یا (CLI است که توسط این چارچوب ارائه شده است و به توسعه دهندگان امکان اجرای دستورات مختلف و انجام وظایف مختلف در حین توسعه برنامه را می دهد. این ابزار برای انجام کارهای متنوعی از جمله مدیریت پایگاه داده، اجرای تستها، ایجاد مدلها و کنترلرها، و بسیاری از وظایف دیگر استفاده می شود.

دستورات Artisan می توانند به صورت خود کار ایجاد شده و توسط توسعه دهند گان نیز گسترش داده شوند. برخی از دستورات معروف Artisan عبار تند از:

:php artisan migrate این دستور برای ایجاد یا اعمال تغییرات به پایگاه داده بر اساس فایلهای مهاجرت (migration)استفاده می شود.

php artisan make:controller: با استفاده از این دستور می توانید یک کنترلر جدید ایجاد کنید.

این دستور برای ایجاد یک مدل جدید استفاده می شود. php artisan make:model:

:php artisan serve با اجرای این دستور، یک سرور توسعه به صورت محلی راه اندازی می شود تا بتوانید برنامه خود را در محیط توسعه تست کنید.

:php artisan tinkerین دستور یک محیط (Read-Eval-Print Loop) فراهم می کند که به شما این امکان را می دهد تا با مدلها و دیگر اجزای برنامه تعامل داشته و تست اجرایی انجام دهید.

.php artisan make:middleware) براى ایجاد میانافزارها (middleware) استفاده می شود.

Artisanبه توسعه دهندگان این امکان را می دهد که با استفاده از خط فرمان و دستورات این ابزار، بسیاری از وظایف توسعه و مدیریت برنامه های Laravel را به صورت سریع و کار آمد انجام دهند.

3. engine templating چیست، معروف ترین هارا نام ببرید، لاراول از کدام استفاده مکند؟

موتور تمپلیتینگ یا Engine Templating یک قسمت اساسی در فریمور کهای وب است که برای نمایش دادهها به کاربران و ایجاد صفحات وب استفاده می شود. این موتورها امکان افزودن دینامیکیت به صفحات وب را فراهم می کنند. برخی از موتورهای تمپلیتینگ معروف عبارتند از:

:(Blade (Laravel)ین موتور تمپلیتینگ به صورت خاص برای فریمورک لاراول طراحی شده است. با ویژگیهایی مانند دستورات کنترلی، ارائهی داده، و امکانات دیگر، Bladeبه توسعه دهندگان این امکان را می دهد که قالبها را بازیابی کنند و داده ها را به آنها اضافه کنند.

:(Python/Flask)ین موتور تمپلیتینگ برای زبان برنامهنویسی پایتون و فریمورک Flask طراحی شده است. از آن به عنوان یک قسمت اصلی در ساختار قالب Flask استفاده می شود.

Twig (PHP/Symfony): Twig یک موتور تمپلیتینگ برای زبان برنامهنویسی PHP است و به عنوان موتور تمپلیت اصلی در فریمورک Symfony به کار می رود.

EJS (JavaScript): Embeded JavaScript یک موتور تمپلیتینگ برای زبان جاوااسکریپت است که از آن برای ایجاد صفحات وب دینامیک استفاده می شود.

:(Handlebars (JavaScript)ین موتور تمپلیتینگ برای زبان جاوااسکریپت است و ویژگیهایی مانند قابلیت گسترش و سادگی در استفاده دارد.

هر کدام از این موتورها ویژگیها و ساختارهای خاص به خود را دارند و با زبانها و فریمور کهای خاصی همخوانی دارند. لاراول از موتور Blade استفاده می کند که به طور اختصاصی برای نیازها و ساختارهای لاراول طراحی شده و امکانات منحصر به فردی برای توسعه دهندگان لاراول فراهم می کند.

4. چرخه حیات درخواست در لاراول را توضیح دهید.

```
درخواست:(Request)
```

کلیه درخواستها از طریق مرور گر یا سایر وسایل ارتباطی به سرور Laravel می آیند.

Laravelدرخواستها را بررسی می کند و بر اساس نوع درخواستPOST، (GETو غیره (و مسیر مشخص می کند که کدام کنترلر و اقدامی باید انجام شود.

مسیریابی:(Routing)

مسیرها به کمک فایل web.php یا api.php یا تنظیمات مسیرهای دیگر در Laravel تعیین می شوند.

Laravel مسیرها را تجزیه و تحلیل کرده و به کنترلرهای مرتبط هدایت می کند.

(Controller): کنتر لر

كنترلرها مسئول يردازش و اجراي دستورات مرتبط با درخواست هستند.

اگر درخواستی به یک کنترلر متصل شده باشد، متدهای مختلف کنترلر بر اساس نوع درخواست اجرا میشوند. مدل:(Model)

مدلها به تعامل با پایگاه داده اختصاص دارند. آنها اطلاعات مورد نیاز را از پایگاه داده استخراج و به کنترلر ارائه میدهند.

مهاجرت (Migration) و الگوهای موجودیت:(Entity)

در صورت نیاز به تغییرات در پایگاه داده، مهاجرتها برای اعمال تغییرات به کمک دستور php artisan در صورت نیاز به تغییرات در پایگاه داده، مهاجرتها برای اعمال استفاده می شوند.

الگوهای موجودیت (Entity) نشان دهنده ساختار جدولهای پایگاه داده هستند.

میان افزار: (Middleware)

میان افزارها در Laravel به توسعه دهندگان این امکان را می دهند که در خواست ها را تغییر دهند یا بررسی های اضافی انجام دهند قبل از رسیدن به کنترلر.

مشاهده:(View)

مشاهدات (Views) نقش درخواست برای نمایش اطلاعات به کاربران را ایفا می کنند.

دادههای از کنترلر به مشاهدات ارسال میشوند و در صورت لزوم از آنها برای نمایش به کاربر استفاده میشود. یاسخ:(Response)

یس از اجرای مراحل بالا، Laravelیک پاسخ به مرور گر ارسال می کند.

این پاسخ شامل HTML برای نمایش صفحه، اطلاعات JSON برای API و غیره می شود.

هر یک از این مراحل در چرخه حیات درخواست در Laravel به توسعه دهندگان این امکان را می دهد که به صورت سازمان دهی و اداره شده به توسعه برنامه بپردازند و عملکرد هر قسمت را به صورت جداگانه تعریف و پیش بینی کنند.

5. روتهای Resource چه کاربردی دارند؟

روتهای Resource در فریمورک Laravel برای ایجاد مسیرها و کنترلرهای مرتبط با عملیات CRUD (Create به Laravel در فریمورک Laravel برای ایجاد مسیرها و کنترلرهای مرتبط با عملیات Delete)، (Update ،Read استفاده می شوند. این روتها به صورت خود کار مسیرها و متدهای مرتبط با عملیات CRUD را ایجاد می کنند.

در واقع، با استفاده از روتهایResource ، می توانید به راحتی یک سری از کنترلرها و مسیرها را برای مدیریت دادهها ایجاد کنید، بدون این که خودتان به صورت دستی کلیه مسیرها و متدها را تعیین کنید. این کار باعث می شود که کد شما ساده تر و قابل فهم تر باشد.

برای فهم بهتر، نگاهی به یک مثال از روتهای Resource بندازیم. فرض کنید یک مدل به نام `Post` داریم که قابلیت ایجاد، نمایش، ویرایش، و حذف پستها را دارد. با استفاده از روتهای Resource ، می توانیم به صورت زیر مسیرها را تعریف کنیم:

Route::resource('posts', 'PostController');

این یک خط کد ساده است که به Laravel می گوید که تمام مسیرها و متدهای مربوط به CRUD برای منبع `Post`را ایجاد کند. بنابراین، مسیرها ممکن است به این صورت باشند:

: GET /posts نمایش لیست تمام پستها

نمایش فرم ایجاد یست جدید `GET /posts/create`:

ایجاد یک یست جدید - `POST /posts`:

پست 'GET /posts/{id}`:

يست نوم ويرايش يست `GET /posts/{id}/edit`:

"PUT /posts/{id}" - يا : PATCH /posts/{id}" ويرايش يك پست

يست - `DELETE /posts/{id}`:

این ساختار Resource در Laravel به توسعه دهندگان این امکان را می دهد که با حداقل تکرار کد، عملیات CRUD را بر روی منابع خود پیاده سازی کنند و به طراحی خوانا و قابل نگهداری برنامه کمک کند.

6. روتهای Named چه کاربردی دارند؟

روتهای Named در Laravel برای تعیین نام خاص به یک مسیر و دسترسی به آن مسیر از سایر قسمتهای برنامه استفاده می شوند. با استفاده از این نامها، می توان به راحتی به مسیرها ارجاع داده یا آنها را در قسمتهای مختلف برنامه مورد استفاده قرار داد.

برخی از موارد استفاده از روتهای:Named

1. توليد URL

-با استفاده از نامهای روت، می توان به راحتی URL مرتبط با یک مسیر را ایجاد کرد. این کار به جای استفاده از URLهای ثابت، کمک می کند تا در صورت تغییر در ساختار URL، تغییرات کمتری لازم باشد.

2 .استفاده در کنترلرها

-در کنترلرها ممکن است نیاز باشد به یک مسیر ارجاع داده شود. با استفاده از نام روت، این کار به صورت خواناتر و قابل نگهداری تر انجام می شود.

3 استفاده در ویوها

-در ویوها نیز ممکن است به مسیرها نیاز باشد. استفاده از نامهای روت در اینجا نیز مزایای مشابه با کنتر لرها دارد.

4 .استفاده در میانافزارهاMiddleware

-در میانافزارها نیز ممکن است نیاز به ارجاع به یک مسیر باشد. نامهای روت در اینجا نیز می توانند کاربرد داشته باشند.

برای تعریف یک نام برای روت، می توانید از تابع 'name` در تعریف مسیرها استفاده کنید. مثال:

Route::get('/user/profile', 'UserProfileController@show')->name('profile');

در این مثال، یک نام به روت اختصاص داده شده است که 'profile' نامیده شده است. حالا می توانید از این نام در سایر قسمتهای برنامه برای ارجاع به این مسیر استفاده کنید.

7. تفاوت }!! !! { و } } { در Blade چیست؟

در Blade ، `{{ }}`برای نمایش محتویات متغیرها یا ارزیابی عبارات PHP استفاده می شود. این نوع نشانگر معمولی است و محتوای داخل آن به صورت) HTML entities یعنی خاص ایجاد

می شود (نمایش داده می شود. به عبارت دیگر، محتویات داخل $\{\{\}\}$ از نظر امنیتی اسکیپ می شوند تا از حملات XSS جلوگیری شود.

اما `}!! !! {` یا ` {!! !!} ` از نوع ` {!! !!} ` نشانگر است و این نوع نشانگر به عنوان "نشانگر غیر –اسکیپ" یا "نشانگر "HTML انمایش RAWشناخته می شود. با استفاده از ` {!! !!} `، محتویات داخل آن به صورت) بدون اسکیپ (بدون تغییر) نمایش داده می شود. این بدان معناست که هر چیزی که داخل ` {!! !!} ` قرار دارد، به صورت خام (بدون تغییر) نمایش داده می شود.

مثال:

{{ \$variable }}

{!! \$variable !!}

استفاده از `{!!!!}` باید با دقت انجام شود، زیرا این کار ممکن است به افزایش خطر حملات XSS منجر شود. در صورتی که مطمئن هستید که متغیرها مطمئن و تمیز هستند، می توانید از `{!!!!}` استفاده کنید، اما در مواردی که اطمینان ندارید، بهتر است از `{{}}` استفاده کنید تا از اسکیپ HTML به منظور امنیت بیشتر استفاده کنید.

8. آدرس {cat{/}id{//title/ به صورت ادامه در نظر بگیرید

Title 2 alphabit.

id 2 numeric

Cat 2 cat has to be one of sport, economy, values.

اعتبار سنجی های الزم را انجام دهید و پس از تایید صفحه نمایش /php.blade.index/}cat را نمایش /php.blade.index/}cat را نمایش دهید که متن

Title => {title},id=>{id},cat=>{cat}

در آن نمایش داده شده است

```
ابتدا، باید Route و Controller را تعریف کنید. در اینجا یک مثال تعریف شده است:
```

```
Route::get('/php.blade.index/{cat}', 'YourController@index')->where('cat',
'sport|economy|values');
                                                          سپس در کنترلر مربوطه:(`YourController')
public function index($cat)
{
  return view('php.blade.index', compact('cat'));
}
                                                   حالا باید validation rules را در کنتر لر اعمال کنیم:
public function index($cat)
{
  $rules = [
    'cat' => 'in:sport,economy,values',
  ];
  $validator = Validator::make(['cat' => $cat], $rules);
  if ($validator->fails()) {
```

```
}
return view('php.blade.index', compact('cat'));
}
```

در نهایت، در فایل `php.blade.index.blade.php` می توانید اطلاعات را نمایش دهید:

```
Title => alphabit, id => {id}, cat => {{ $cat }}
```

توجه داشته باشید که `{id} باید از درخواست یا سایر روشهای شما برای دریافت مقدار id برای صفحه استفاده شود. در مثال فوق، من از آن به عنوان یک placeholder استفاده کردم، شما می توانید آن را با مقدار مورد نظر خود جایگزین کنید.