# Git 从入门到放不下

ImportNew 3天前

(给ImportNew加星标,提高Java技能)

转自: gafish

始位, https://github.com/gafish/gafish.github.com

# Git简介

Git 是一种分布式版本控制系统,它可以不受网络连接的限制,加上其它众多优点,目前已经成为程序开发人员做项目版本管理时的首选,非开发人员也可以用 Git 来做自己的文档版本管理工具。2013年,淘宝前端团队开始全面采用 Git 来做项目管理,我也是那个时候开始接触和使用,从一开始的零接触到现在的重度依赖,真是感叹 Git 的强大。

Git 的api很多,但其实平时项目中90%的需求都只需要用到几个基本的功能即可,所以本文将从实用主义 和 深入探索 2个方面去谈谈如何在项目中使用 Git , 一般来说,看完实用主义 这一节就可以开始在项目中动手用。

说明:本文的操作都是基于 Mac 系统

# 实用主义

#### 准备阶段

进入 Git官网下载合适你的安装包,当前我下载到的版本是 2.11.0 ,本文也将在这个版本上演示效果。



安装好 Git 后,打开命令行工具,进入工作文件夹(为了便于理解我们在系统桌面上演示),创建一个新的demo文件夹。

再回到命令行工具,一切就绪,接下来进入本文的重点。

# 常用操作

所谓实用主义,就是掌握了以下知识就可以玩转 Git , 轻松应对90%以上的需求。以下是实用主义型的Git命令列表,先大致看一下

git clone
git config

```
git branch
git checkout
git status
git add
git commit
git push
git pull
git log
git tag
```

接下来,将通过对: https://github.com/gafish/gafish.github.com/

仓库进行实例操作,讲解如何使用 Git 拉取代码到提交代码的整个流程。

# git clone

从git服务器拉取代码

```
git clone https://github.com/gafish/gafish.github.com.git
```

代码下载完成后在当前文件夹中会有一个 gafish.github.com 的目录,通过 cd gafish.github.com 命令进入目录。

#### git config

配置开发者用户名和邮箱

```
git config user.name gafish
git config user.email gafish@qqqq.com
```

每次代码提交的时候都会生成一条提交记录,其中会包含当前配置的用户名和邮箱。

#### git branch

创建、重命名、查看、删除项目分支,通过 Git 做项目开发时,一般都是在开发分支中进行,开发完成后合并分支到主干。

```
git branch daily/0.0.0
```

创建一个名为 daily/0.0.0 的日常开发分支,分支名只要不包括特殊字符即可。

```
git branch -m daily/0.0.0 daily/0.0.1
```

如果觉得之前的分支名不合适,可以为新建的分支重命名,重命名分支名为 daily/0.0.1

```
git branch
```

通过不带参数的branch命令可以查看当前项目分支列表

```
git branch -d daily/0.0.1
```

如果分支已经完成使命则可以通过 -d 参数将分支删除,这里为了继续下一步操作,暂不执行删除操作

# git checkout

切换分支

```
git checkout daily/0.0.1
```

切换到 daily/0.0.1 分支,后续的操作将在这个分支上进行

#### git status

查看文件变动状态

通过任何你喜欢的编辑器对项目中的 README.md 文件做一些改动,保存。

```
git status
```

通过 git status 命令可以看到文件当前状态 Changes not staged for commit: (改 动文件未提交到暂存区)

```
On branch daily/0.0.1
Changes not staged for commit:
   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
   (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
    modified:    README.md
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

#### git add

添加文件变动到暂存区

```
git add README.md
```

通过指定文件名 README.md 可以将该文件添加到暂存区,如果想添加所有文件可用git add . 命令,这时候可通过 git status 看到文件当前状态 Changes to be committed: (文件已提交到暂存区)

```
On branch daily/0.0.1
Changes to be committed:
   (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
    modified: README.md
```

#### git commit

提交文件变动到版本库

```
git commit -m '这里写提交原因'
```

通过 -m 参数可直接在命令行里输入提交描述文本

#### git push

将本地的代码改动推送到服务器

```
git push origin daily/0.0.1
```

origin 指代的是当前的git服务器地址,这行命令的意思是把 daily/0.0.1 分支推送到服务器,当看到命令行返回如下字符表示推送成功了。

```
Counting objects: 3, done.

Delta compression using up to 8 threads.

Compressing objects: 100% (2/2), done.

Writing objects: 100% (3/3), 267 bytes | 0 bytes/s, done.

Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0)

remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local objects.

To https://github.com/gafish/gafish.github.com.git

* [new branch] daily/0.0.1 -> daily/0.0.1
```

现在我们回到Github网站的项目首页,点击 Branch:master 下拉按钮,就会看到刚才推送的 daily/00.1 分支了

#### git pull

将服务器上的最新代码拉取到本地

```
git pull origin daily/0.0.1
```

如果其它项目成员对项目做了改动并推送到服务器,我们需要将最新的改动更新到本地,这里我们来模拟一下这种情况。

进入Github网站的项目首页,再进入 daily/0.0.1 分支,在线对 README.md 文件做一些修改并保存,然后在命令中执行以上命令,它将把刚才在线修改的部分拉取到本地,用编辑器打开 README.md ,你会发现文件已经跟线上的内容同步了。

如果线上代码做了变动,而你本地的代码也有变动,拉取的代码就有可能会跟你本地的改动冲突,一般情况下 *Git* 会自动处理这种冲突合并,但如果改动的是同一行,那就需要手动来合并代码,编辑文件,保存最新的改动,再通过 *git add* . 和 *git commit -m 'xxx'* 来提交合并。

#### git log

查看版本提交记录

```
git log
```

通过以上命令,我们可以查看整个项目的版本提交记录,它里面包含了 提交人 、 日期 、 提交原因 等信息,得到的结果如下:

提交记录可能会非常多,按 J 键往下翻,按 K 键往上翻,按 O 键退出查看

#### git tag

为项目标记里程碑

```
git tag publish/0.0.1
git push origin publish/0.0.1
```

当我们完成某个功能需求准备发布上线时,应该将此次完整的项目代码做个标记,并将这个标记好的版本发布到线上,这里我们以 publish/0.0.1 为标记名并发布,当看到命令行返回如下内容则表示发布成功了

## .gitignore

设置哪些内容不需要推送到服务器,这是一个配置文件

```
touch .gitignore
```

```
.gitignore 不是 Git 命令,而在项目中的一个文件,通过设置 .gitignore 的内容告诉 Git 哪些文件应该被忽略不需要推送到服务器,通过以上命令可以创建一个 .gitignore 文件,并在编辑器中打开文件,每一行代表一个要忽略的文件或目录,如: demo.html
```

以上内容的意思是 Git 将忽略 demo.html 文件和 build/ 目录,这些内容不会被推送到服务器上

#### 小结

build/

通过掌握以上这些基本命令就可以在项目中开始用起来了,如果追求实用,那关于 Git 的学习就可以到此结束了,偶尔遇到的问题也基本上通过 Google 也能找到答案,如果想深入探索 Git 的高阶功能,那就继续往下看 深入探索 部分。

## 深入探索

# 基本概念

工作区(Working Directory
-----------------------

就是你在电脑里能看到的目录,	比如上文中的	gafish.github.com	文件夹就是一个工作区

# 本地版本库 (Local Repository)

工作区有一个隐藏	表目录	.git ,	这个不算工作区	区,而是	Git	的版本库。

# 暂存区 (stage)

本地版本库里存了很多东西,其中最重要的就是称为 stage (或者叫index)的暂存区,还有 Git 为我们自动创建的第一个分支 master ,以及指向 master 的一个指针叫 HEAD 。

# 远程版本库(Remote Repository)

一般指的是 Git 服务器上所对应的仓库,本文的示例所在的 github 仓库就是一个远程版本库

21/1/6		Git 从入门到放不下			
以上概念之间的关系 工作区 、 暂存区 、 程如下图所示:	本地版本库	远程版本库	之间几个常用的	Git	操作

分支是为了将修改记录的整个流程分开存储,让分开的分支不受其它分支的影响,所以在同一个数据库里可以同时进行多个不同的修改

Git 从入门到放不下

# 主分支 (Master)

2021/1/6

前面提到过 master 是 Git 为我们自动创建的第一个分支,也叫主分支,其它分支开发完成 后都要合并到 master

# 标签 (Tag)

标签是用于标记特定的点或提交的历史,通常会用来标记发布版本的名称或版本号(如:

publish/0.0.1 ),虽然标签看起来有点像分支,但打上标签的提交是固定的,不能随意的改动, 参见上图中的 1.0 / 2.0 / 3.0

#### HEAD

HEAD 指向的就是当前分支的最新提交

以上概念了解的差不多,那就可以继续往下看,下面将以具体的操作类型来讲解 Git 的高阶 用法

## 操作文件

#### git add

添加文件到暂存区

```
git add -i
```

通过此命令将打开交互式子命令系统, 你将看到如下子命令

```
***Commands***
```

1: status 2: update 3: revert 4: add untracked

5: patch 6: diff 7: quit 8: help

通过输入序列号或首字母可以选择相应的功能,具体的功能解释如下:

status : 功能上和 git add -i 相似,没什么鸟用

update : 详见下方 git add -u

revert : 把已经添加到暂存区的文件从暂存区剔除, 其操作方式和 update 类似 add untracked : 可以把新增的文件添加到暂存区, 其操作方式和 update 类似

patch : 详见下方 git add -p

diff : 比较暂存区文件和本地版本库的差异, 其操作方式和 update 类似

quit : 退出 git add -i 命令系统

help : 查看帮助信息

git add -p

#### 直接进入交互命令中最有用的 patch 模式

这是交互命令中最有用的模式,其操作方式和 update 类似,选择后 Git 会显示这些文件的 当前内容与本地版本库中的差异,然后您可以自己决定是否添加这些修改到暂存区,在命令行

Stage deletion [y,n,q,a,d,/,?]? 后输入 y,n,q,a,d,/,? 其中一项选择操作方式, 具体功能解释如下:

- v:接受修改
- n: 忽略修改
- q: 退出当前命令
- a:添加修改
- d: 放弃修改
- /: 通过正则表达式匹配修改内容
- ?: 查看帮助信息

git add -u

直接进入交互命令中的 update 模式

它会先列出工作区 修改 或 删除 的文件列表, 新增 的文件不会被显示,在命令行 Update>> 后输入相应的列表序列号表示选中该项,回车继续选择,如果已选好,直接回车回到命令主界面

```
git add --ignore-removal .
```

添加工作区 修改 或 新增 的文件列表, 删除 的文件不会被添加

#### git commit

把暂存区的文件提交到本地版本库

```
git commit -m '第一行提交原因' -m '第二行提交原因'
```

#### 不打开编辑器,直接在命令行中输入多行提交原因

git commit -am '提交原因'

将工作区 修改 或 删除 的文件提交到本地版本库, 新增 的文件不会被提交

```
git commit --amend -m '提交原因'
```

# 修改最新一条提交记录的提交原因

git commit -C HEAD

将当前文件改动提交到 HEAD 或当前分支的历史ID

## git mv

移动或重命名文件、目录

```
git mv a.md b.md -f
```

将 a.md 重命名为 b.md ,同时添加变动到暂存区,加 -f 参数可以强制重命名,相 比用 mv a.md b.md 命令省去了 git add 操作

#### git rm

从工作区和暂存区移除文件

```
git rm b.md
```

从工作区和暂存区移除文件 b.md ,同时添加变动到暂存区,相比用 rm b.md 命令省去了 git add 操作

git rm src/ -r

#### 允许从工作区和暂存区移除目录

#### git status

```
git status -s
```

以简短方式查看工作区和暂存区文件状态,示例如下:

```
M demo.html
?? test.html
git status --ignored
```

查看工作区和暂存区文件状态,包括被忽略的文件

#### 操作分支

# git branch

查看、创建、删除分支

```
git branch -a
```

查看本地版本库和远程版本库上的分支列表

```
git branch -r
```

查看远程版本库上的分支列表,加上 -d 参数可以删除远程版本库上的分支

```
git branch -D
```

分支未提交到本地版本库前强制删除分支

```
git branch -vv
```

查看带有最后提交id、最近提交原因等信息的本地版本库分支列表

# git merge

将其它分支合并到当前分支

```
git merge --squash
```

将待合并分支上的 commit 合并成一个新的 commit 放入当前分支,适用于待合并分支的提交记录不需要保留的情况

git merge --no-ff

默认情况下, Git 执行" 快进式合并 " (fast-farward merge) , 会直接将 Master 分支指向 Develop 分支,使用 --no-ff 参数后,会执行正常合并,在 Master 分支上生成一个新节点,保证版本演进更清晰。

```
git merge --no-edit
```

在没有冲突的情况下合并,不想手动编辑提交原因,而是用 Git 自动生成的类似 Merge branch 'test' 的文字直接提交

# git checkout

切换分支

```
git checkout -b daily/0.0.1
```

创建 daily/0.0.1 分支,同时切换到这个新创建的分支

git checkout HEAD demo.html

从本地版本库的 HEAD (也可以是提交ID、分支名、Tag名) 历史中检出 demo.html 覆盖当前工作区的文件,如果省略 HEAD 则是从暂存区检出

git checkout --orphan new\_branch

这个命令会创建一个全新的,完全没有历史记录的新分支,但当前源分支上所有的最新文件都还在,真是强迫症患者的福音,但这个新分支必须做一次 git commit 操作后才会真正成为一个新分支。

```
git checkout -p other_branch
```

这个命令主要用来比较两个分支间的差异内容,并提供交互式的界面来选择进一步的操作,这个命令不仅可以比较两个分支间的差异,还可以比较单个文件的差异。

#### git stash

在 Git 的栈中保存当前修改或删除的工作进度,当你在一个分支里做某项功能开发时,接到 通知把昨天已经测试完没问题的代码发布到线上,但这时你已经在这个分支里加入了其它未提交的代码,这个时候就可以把这些未提交的代码存到栈里。

git stash

#### 将未提交的文件保存到Git栈中

git stash list

# 查看栈中保存的列表

git stash show stash@{0}

#### 显示栈中其中一条记录

git stash drop stash@⟨⁰⟩

#### 移除栈中其中一条记录

git stash pop

#### 从Git栈中检出最新保存的一条记录,并将它从栈中移除

git stash apply stash@{0}

#### 从Git栈中检出其中一条记录, 但不从栈中移除

git stash branch new banch

#### 把当前栈中最近一次记录检出并创建一个新分支

git stash clear

#### 清空栈里的所有记录

git stash create

为当前修改或删除的文件创建一个自定义的栈并返回一个ID,此时并未真正存储到栈里

```
git stash store xxxxxx
```

将 create 方法里返回的ID放到 store 后面,此时在栈里真正创建了一个记录,但当前修改或删除的文件并未从工作区移除

```
$ git stash create
09eb9a97ad632d0825be1ece361936d1d0bdb5c7
$ git stash store 09eb9a97ad632d0825be1ece361936d1d0bdb5c7
$ git stash list
stash@{0}: Created via "git stash store".
```

#### 操作历史

# git log

显示提交历史记录

```
git log -p
```

显示带提交差异对比的历史记录

```
git log demo.html
```

显示 demo.html 文件的历史记录

```
git log --since="2 weeks ago"
```

显示2周前开始到现在的历史记录,其它时间可以类推

```
git log --before="2 weeks ago"
```

显示截止到2周前的历史记录,其它时间可以类推

```
git log -10
```

显示最近10条历史记录

```
git log f5f630a..HEAD
```

显示从提交ID f5f630a 到 HEAD 之间的记录, HEAD 可以为空或其它提交ID

```
git log --pretty=oneline
```

在一行中输出简短的历史记录

```
git log --pretty=format:"%h"
```

#### 格式化输出历史记录

Git 用各种 placeholder 来决定各种显示内容,我挑几个常用的显示如下:

%H: commit hash

%h: 缩短的commit hash

%T: tree hash

%t: 缩短的 tree hash

%P: parent hashes

%p: 缩短的 parent hashes

%an: 作者名字

%aN: mailmap的作者名

%ae: 作者邮箱

%ad: 日期 (--date= 制定的格式)

%ar: 日期, 相对格式(1 day ago)

%cn: 提交者名字

%ce: 提交者 email

%cd: 提交日期 (--date= 制定的格式)

%cr: 提交日期, 相对格式(1 day ago)

%d: ref名称

%s: commit信息标题

%b: commit信息内容

%n: 换行

#### git cherry-pick

合并分支的一条或几条提交记录到当前分支末梢

git cherry-pick 170a305

合并提交ID 170a305 到当前分支末梢

# git reset

将当前的分支重设 (reset) 到指定的 <commit> 或者 HEAD

git reset --mixed <commit>

--mixed 是不带参数时的默认参数,它退回到某个版本,保留文件内容,回退提交历史

git reset --soft <commit>

暂存区和工作区中的内容不作任何改变,仅仅把 HEAD 指向 <commit>

git reset --hard <commit>

自从 <commit> 以来在工作区中的任何改变都被丢弃,并把 HEAD 指向 <commit>

#### git rebase

重新定义分支的版本库状态

```
git rebase branch_name
```

合并分支,这跟 merge 很像,但还是有本质区别,看下图:

合并过程中可能需要先解决冲突,然后执行 git rebase --continue

```
git rebase -i HEAD~~
```

打开文本编辑器,将看到从 HEAD 到 HEAD~~ 的提交如下

```
pick 9a54fd4 添加commit的说明
pick 0d4a808 添加pull的说明
# Rebase 326fc9f..0d4a808 onto d286baa
#
# Commands:
# p, pick = use commit
# r, reword = use commit, but edit the commit message
# e, edit = use commit, but stop for amending
# s, squash = use commit, but meld into previous commit
# f, fixup = like "squash", but discard this commit's log message
# x, exec = run command (the rest of the line) using shell
#
```

将第一行的 pick 改成 Commands 中所列出来的命令,然后保存并退出,所对应的修改将会 生效。

如果移动提交记录的顺序,将改变历史记录中的排序。

#### git revert

撤销某次操作,此次操作之前和之后的 commit 和 history 都会保留,并且把这次撤销作为一次最新的提交

git revert HEAD

撤销前一次提交操作

git revert HEAD --no-edit

撤销前一次提交操作,并以默认的 Revert "xxx" 为提交原因

git revert -n HEAD

需要撤销多次操作的时候加 -n 参数,这样不会每次撤销操作都提交,而是等所有撤销都完成后一起提交

#### git diff

查看工作区、暂存区、本地版本库之间的文件差异,用一张图来解释

git diff --stat

通过 --stat 参数可以查看变更统计数据

```
test.md | 1 -
1 file changed, 1 deletion(-)
```

#### git reflog

reflog 可以查看所有分支的所有操作记录(包括commit和reset的操作、已经被删除的commit记录, 跟 git log 的区别在于它不能查看已经删除了的commit记录

## 远程版本库连接

如果在GitHub项目初始化之前,文件已经存在于本地目录中,那可以在本地初始化本地版本库,再将本地版本库跟远程版本库连接起来

## git init

在本地目录内部会生成.git文件夹

#### git remote

```
git remote -v
```

不带参数,列出已经存在的远程分支,加上——-v——列出详细信息,在每一个名字后面列出其远程url

```
git remote add origin https://github.com/gafish/gafish.github.com.git
```

添加一个新的远程仓库,指定一个名字,以便引用后面带的URL

#### git fetch

将远程版本库的更新取回到本地版本库

```
git fetch origin daily/0.0.1
```

默认情况下, git fetch 取回所有分支的更新。如果只想取回特定分支的更新,可以指定分支名。

#### 问题排查

#### git blame

查看文件每行代码块的历史信息

```
git blame -L 1,10 demo.html
```

截取 demo.html 文件1-10行历史信息

#### git bisect

二分查找历史记录,排查BUG

```
git bisect start
```

## 开始二分查找

git bisect bad

标记当前二分提交ID为有问题的点

git bisect good

标记当前二分提交ID为没问题的点

git bisect reset

查到有问题的提交ID后回到原分支

#### 更多操作

#### git submodule

通过 Git 子模块可以跟踪外部版本库,它允许在某一版本库中再存储另一版本库,并且能够保持2个版本库完全独立

git submodule add https://github.com/gafish/demo.git demo

#### 将 demo 仓库添加为子模块

git submodule update demo

更新子模块 demo

#### git gc

运行Git的垃圾回收功能,清理冗余的历史快照

# git archive

将加了tag的某个版本打包提取

```
git archive -v --format=zip v0.1 > v0.1.zip

--format 表示打包的格式,如 zip , -v 表示对应的tag名,后面跟的是tag名,如
v0.1 。
```

#### 总结

本文只是对 Git 的所有功能中的部分实用功能做了一次探秘, Git非常强大, 还有很多功能有待我们去发现, 限于本文篇幅, 咱就此打住吧, 预知更多好用功能, 请善用谷歌。

一 推荐阅读 一 点击标题可跳转 Git 看这一篇就够了 太赞了! Github 上都没有的"网约车"项目!!! 妙用 Intellij IDEA 创建临时文件,Git 跟踪不到的那种

看完本文有收获?请转发分享给更多人

天注   ImportNew] ,提升Java技能	

好文章,我在看♡

喜欢此内容的人还喜欢

程序员的那些事

# 为什么黑客从不用鼠标,一直在敲键盘?看完长见识了

数据分析与开发

# 微服务架构中配置中心的选择

朱小厮的博客