



گزارش پروژه پایانی درس هوش مصنوعی تشخیص علائم راهنمایی و رانندگی کیان صحافی

در مرحله اول تمامی عکس های مد نظر با ابزار Labellmg لیبل زده شدند که این پروسه زمانبر ترین قسمت پروژه بود. که متشکل از ۹۷۰ عکس لیبل زده شده است که کل این دیتاست را به دو قسمت train و validation تقسیم کردیم که در قسمت train کل داده ها (لیبل ها) را به شبکه عصبی بدهیم تا Wها آپدیت شوند و در نهایت با داده ها (لیبل ها) validation بسنجیم که چقدر دقت شبکه عصبی ما بالا رفته است. کل دیتا ست ما آپلود شده در سایت kaggle، به ادرس زیر است:

<https://www.kaggle.com/datasets/kiansahafi/traffic-sign-recognition>

و کد کامل در سایت kaggle، به ادرس زیر است که در ادامه با هم بررسی خواهیم کرد:

<https://www.kaggle.com/kiansahafi/project-ai-object-detection/edit>

در قسمت تمامی قسمت های نوت بوک این پروژه را مورد بررسی قرار خواهیم داد

```
pip install --upgrade pip
```

```
# !git clone https://github.com/ultralytics/yolov5
!pip install -U -r yolov5/requirements.txt # install dependencies
```

در قسمت های بالا فقط dependency های مورد نیاز را نصب کرده ایم و همانطور که گفته شده از ابزار YOLO در این پروژه استفاده خواهیم کرد که یکی از بهترین الگوریتم های ابجکت دیتکشن (object detection) رو داره.

```
!pip install torch torchvision -f https://download.pytorch.org/whl/torch_stable.html
```

```
%cd /kaggle/working/yolov5
!ls
```

```
/kaggle/working/yolov5
CITATION.cff  benchmarks.py  exp3          setup.cfg      yolov5
CONTRIBUTING.md  classify      export.py     state.db       yolov5s.pt
LICENSE       data         hubconf.py   train.py
README.md     detect.py   models       tutorial.ipynb
README.zh-CN.md  exp        requirements.txt  utils
__pycache__  exp2       segment      val.py
```

در قسمت بالا ابزار های torch و torchvision رو نصب میکنیم، و در قسمت پایین از وجود کلاس های YOLO اطمینان کسب میکنیم.

در قسمت بالا از ورژن torch اطمینان حاصل میکنیم و اطلاعات GPU را پرینت میکنیم.



```
import torch
from IPython.display import Image # for displaying images

print('Using torch %s %s' % (torch.__version__, torch.cuda.get_device_properties(0) if torch.cuda.is_available() else 'CPU'))
```

Using torch 2.0.1+cu117 _CudaDeviceProperties(name='Tesla P100-PCIE-16GB', major=6, minor=0, total_memory=16280MB, multi_processor_count=56)

در قسمت بالا ما باید فایلی داشته باشیم که تعداد علامت هایی که قرار است آموزش دیده شود و مشخصات آنها و مسیر

```
%cd /kaggle/input/datayaml-dataset
%cat data.yaml

/kaggle/input/datayaml-dataset
train: /kaggle/input/traffic-sign-recognition/training/training/images
val: /kaggle/input/traffic-sign-recognition/valid/valid/images

nc: 12
names: ['Dont Enter', 'Keep Right', 'Max Speed 40', 'Max Speed 60', 'No Horn', 'No Left Turn', 'Keep Straight', 'No Right Turn', 'No U Turn', 'Parking', 'Bicycle', 'Cross Walk']
```

train و validaiton در آن مشخص شده باشد که ما در اینجا فایل data.yaml را داریم که اطلاعات داخل آن به شکل بالا است.

در قسمت بالا ما دیتای داخل data.yaml را میخوانیم و پارامتر مربوط به nc را هم میخوانیم که نشون دهنده کلاس ها

```
import yaml
with open("data.yaml", 'r') as stream:
    num_classes = str(yaml.safe_load(stream)['nc'])
```

هستش.

```
from IPython.core.magic import register_line_cell_magic

@register_line_cell_magic
def writetemplate(line, cell):
    with open(line, 'w') as f:
        f.write(cell.format(**globals()))
```

در قسمت بالا یک سری دستورات خاصی میسازد برای استفاده در IPython که اجازه میدهد محتوای یک سلول رو داخل یک فایل ذخیره کنیم.



```
with open(r'data.yaml') as file:
    # The FullLoader parameter handles the conversion from YAML
    # scalar values to Python the dictionary format
    labels_list = yaml.load(file, Loader=yaml.FullLoader)

    label_names = labels_list['names']
```

+ Code + Markdown

```
print("Number of Classes are {}, whose labels are {} for this Object Detection project".format(num_classes, label_names))
```

Number of Classes are 12, whose labels are ['Dont Enter', 'Keep Right', 'Max Speed 40', 'Max Speed 60', 'No Horn', 'No Left Turn', 'Keep Straight', 'No Right Turn', 'No U Turn', 'Parking', 'Bicycle', 'Cross Walk'] for this Object Detection project

در قسمت بالا فایل data.yaml خوانده میشه و تمام اسم لیبل ها و یا همون کلاس ها داخل وریدی بنام label_names ریخته میشه. و پرینت.

```
%cat /kaggle/working/yolov5/models/yolov5s.yaml
```

YOLOv5 by Ultralytics, GPL-3.0 license

Parameters

```
nc: 12 # number of classes
depth_multiple: 0.33 # model depth multiple
width_multiple: 0.50 # layer channel multiple
anchors:
  - [10,13, 16,30, 33,23] # P3/8
  - [30,61, 62,45, 59,119] # P4/16
  - [116,90, 156,198, 373,326] # P5/32
```

YOLOv5 v6.0 backbone

```
backbone:
  # [from, number, module, args]
  [[-1, 1, Conv, [64, 6, 2]], # 0-P1/2
  [-1, 1, Conv, [128, 3, 2]], # 1-P2/4
  [-1, 3, C3, [128]],
  [-1, 1, Conv, [256, 3, 2]], # 3-P3/8
  [-1, 6, C3, [256]],
  [-1, 1, Conv, [512, 3, 2]], # 5-P4/16
  [-1, 9, C3, [512]],
  [-1, 1, Conv, [1024, 3, 2]], # 7-P5/32
  [-1, 3, C3, [1024]],
  [-1, 1, SPPF, [1024, 5]], # 9
  ]
```

YOLOv5 v6.0 head

```
head:
  [[-1, 1, Conv, [512, 1, 1]],
  [-1, 1, nn.Upsample, [None, 2, 'nearest']],
  [[-1, 6], 1, Concat, [1]], # cat backbone P4
  [-1, 3, C3, [512, False]], # 13

  [-1, 1, Conv, [256, 1, 1]],
  [-1, 1, nn.Upsample, [None, 2, 'nearest']],
  [[-1, 4], 1, Concat, [1]], # cat backbone P3
  [-1, 3, C3, [256, False]], # 17 (P3/8-small)

  [-1, 1, Conv, [256, 3, 2]],
  [[-1, 14], 1, Concat, [1]], # cat head P4
  [-1, 3, C3, [512, False]], # 20 (P4/16-medium)

  [-1, 1, Conv, [512, 3, 2]],
  [[-1, 10], 1, Concat, [1]], # cat head P5
  [-1, 3, C3, [1024, False]], # 23 (P5/32-large)

  [[17, 20, 23], 1, Detect, [nc, anchors]], # Detect(P3, P4, P5)
  ]
```

در کد روبرو ما ساختار دیفالت yolov5 رو میبینیم، که برای تمرین بیشتر ما میخوایم خودمون معماری شبکه عصبی رو طراحی کنیم!

```
# Parameters
nc: {num_classes} # number of classes
depth_multiple: 0.33 # model depth multiple
width_multiple: 0.50 # layer channel multiple
anchors:
  - [10,13, 16,30, 33,23] # P3/8
  - [30,61, 62,45, 59,119] # P4/16
  - [116,90, 156,198, 373,326] # P5/32

# YOLOv5 v6.0 backbone
backbone:
  # [from, number, module, args]
  [[-1, 1, Conv, [64, 6, 2, 2]], # 0-P1/2
   [-1, 1, Conv, [128, 3, 2]], # 1-P2/4
   [-1, 3, C3, [128]],
   [-1, 1, Conv, [256, 3, 2]], # 3-P3/8
   [-1, 6, C3, [256]],
   [-1, 1, Conv, [512, 3, 2]], # 5-P4/16
   [-1, 9, C3, [512]],
   [-1, 1, Conv, [1024, 3, 2]], # 7-P5/32
   [-1, 3, C3, [1024]],
   [-1, 1, SPPF, [1024, 5]], # 9
  ]

# YOLOv5 v6.0 head
head:
  [[-1, 1, Conv, [512, 1, 1]],
   [-1, 1, nn.Upsample, [None, 2, 'nearest']],
   [[-1, 6], 1, Concat, [1]], # cat backbone P4
   [-1, 3, C3, [512, False]], # 13

   [-1, 1, Conv, [256, 1, 1]],
   [-1, 1, nn.Upsample, [None, 2, 'nearest']],
   [[-1, 4], 1, Concat, [1]], # cat backbone P3
   [-1, 3, C3, [256, False]], # 17 (P3/8-small)

   [-1, 1, Conv, [256, 3, 2]],
   [[-1, 14], 1, Concat, [1]], # cat head P4
   [-1, 3, C3, [512, False]], # 20 (P4/16-medium)

   [-1, 1, Conv, [512, 3, 2]],
   [[-1, 10], 1, Concat, [1]], # cat head P5
   [-1, 3, C3, [1024, False]], # 23 (P5/32-large)

  [[17, 20, 23], 1, Detect, [nc, anchors]], # Detect(P3, P4, P5)
  ]
```

کد روبرو تنظیمات ما بر روی معماری yolo خواهد بود که در این کد همانطور که مشخص است عمق و عرض شبکه عصبی مشخص شده است، و در مرحله بعد anchor ها هستند که نشان دهنده ی جعبه های لنگر! (anchor boxes) هستند که هر خط متشکل از چندین جعبه است که عدد اول و دوم به ترتیب عرض و ارتفاع این جعبه ها را در اسکیل اول (first scale) نشان میدهد و عدد سوم و چهارم به ترتیب عرض و ارتفاع این جعبه ها را در اسکیل دوم و

در قسمت بعدی یعنی Backbone ستون معماری yolo را تعریف میکند که متشکل از یک سری لایه است که با یک لیستی از اعداد تعریف شده اند. که هر لایه میتواند از این سه حالت باشد: Conv, C3, SPPF

در قسمت بعدی یعنی قسمت Head مثل قسمت قبلی است یعنی این قسمت هم متشکل از یک سری لایه است ولی این قسمت وظیفه پروسس کردن فیچرهایی که در قسمت قبلی بدست آمده است را به عهده دارد. به علاوه پیشبینی کلاس ها و object bounding box ها و دادن نمره اعتماد بنفس (confidence score) ها است.

```
%cd /kaggle/working/yolov5
!python train.py --img 360 --batch 50 --epochs 100 --data '/kaggle/input/datayaml-dataset/data.yaml' --cfg /kaggle/working/yolov5/models/custom_yolov5s.yaml --cache --project ''
```

در نهایت مرحله آموزش دیتا رو شروع میکنیم، با کیفیت عکس ۳۶۰، با بچ های ۵۰ تایی و با ۱۰۰ بار همین داده هارو به شبکه عصبی میدهم تا W ها آپدیت شوند.



0/99	4.66G	0.118	0.01011	0.06854	41	384: 1	
	Class	Images	Instances	P	R	mAP50	
	all	101	58	0.000597	0.144	0.00064	0.00016
Epoch	GPU_mem	box_loss	obj_loss	cls_loss	Instances	Size	
1/99	4.66G	0.06971	0.01058	0.06042	20	384: 1	
	Class	Images	Instances	P	R	mAP50	
	all	101	58	0.00362	0.788	0.0201	0.00767
Epoch	GPU_mem	box_loss	obj_loss	cls_loss	Instances	Size	
2/99	4.66G	0.05552	0.009083	0.05687	39	384: 1	
	Class	Images	Instances	P	R	mAP50	
	all	101	58	0.924	0.081	0.118	0.0413

همانطور که پیداست در چندین epoch اول دقت ما خیلی پایین است و این دقت در epoch های بیشتر بالاتر میرود.

Epoch	GPU_mem	box_loss	obj_loss	cls_loss	Instances	Size	
96/99	4.66G	0.0195	0.002667	0.005139	28	384: 1	
	Class	Images	Instances	P	R	mAP50	
	all	101	58	0.885	0.789	0.795	0.654
Epoch	GPU_mem	box_loss	obj_loss	cls_loss	Instances	Size	
97/99	4.66G	0.01852	0.002504	0.005179	48	384: 1	
	Class	Images	Instances	P	R	mAP50	
	all	101	58	0.889	0.803	0.797	0.638
Epoch	GPU_mem	box_loss	obj_loss	cls_loss	Instances	Size	
98/99	4.66G	0.01889	0.002603	0.004893	58	384: 1	
	Class	Images	Instances	P	R	mAP50	
	all	101	58	0.862	0.805	0.797	0.636
Epoch	GPU_mem	box_loss	obj_loss	cls_loss	Instances	Size	
99/99	4.66G	0.01893	0.002637	0.004898	30	384: 1	
	Class	Images	Instances	P	R	mAP50	
	all	101	58	0.89	0.788	0.801	0.652

در چهار epoch آخر تغییر بسیار قابل توجهی وجود ندارد شاید بعلت overfitting است. و دقت هم خیلی بالا نیست شاید بعلت کم بودن دیتا ست می باشد.

all	101	58	0.85	0.703	0.863	0.674
Dont Enter	101	5	1	0.844	0.995	0.653
Keep Right	101	1	0.462	1	0.995	0.796
Max Speed 40	101	17	1	0.66	0.978	0.76
Max Speed 60	101	3	0.71	1	0.995	0.852
No Horn	101	6	0.991	0.833	0.955	0.752
No Left Turn	101	1	0.912	1	0.995	0.895
No Right Turn	101	4	1	0.306	0.995	0.714
No U Turn	101	2	0.426	0.5	0.745	0.571
Bicycle	101	6	1	0	0	0
Cross Walk	101	13	1	0.89	0.979	0.743

آمار کلی کلاس ها هم بصورت بالا است.

```
lov5
360 --batch 50 --epochs 100 --data '/kaggle/input/datayaml-dataset/data.yaml' --cfg /kaggle/working/yolov5/models/custom_yolov5s.yaml --weights '/kaggle/working/yolov5/exp3/weight'
```

یکبار دیگر با وزن های شبکه عصبی قبلی که ذخیره کرده بودیم دوباره عملیات train رو انجام دادیم که نتایج به صورت زیر است.



0/99	4.66G	0.02954	0.002797	0.007932	41	384: 1	
	Class	Images	Instances	P	R	mAP50	
	all	101	58	0.809	0.817	0.839	0.612
Epoch	GPU_mem	box_loss	obj_loss	cls_loss	Instances	Size	
1/99	4.66G	0.03024	0.002748	0.008043	20	384: 1	
	Class	Images	Instances	P	R	mAP50	
	all	101	58	0.802	0.781	0.787	0.598
Epoch	GPU_mem	box_loss	obj_loss	cls_loss	Instances	Size	
2/99	4.66G	0.03081	0.003091	0.009908	39	384: 1	
	Class	Images	Instances	P	R	mAP50	
	all	101	58	0.816	0.663	0.802	0.603
Epoch	GPU_mem	box_loss	obj_loss	cls_loss	Instances	Size	
3/99	4.66G	0.03219	0.003373	0.0117	30	384: 1	
	Class	Images	Instances	P	R	mAP50	
	all	101	58	0.672	0.686	0.708	0.53

مشخص است در

همینطور که
epoch های اول دقت ما بالاست!

Epoch	GPU_mem	box_loss	obj_loss	cls_loss	Instances	Size	
96/99	4.66G	0.01767	0.00234	0.003017	28	384: 1	
	Class	Images	Instances	P	R	mAP50	
	all	101	58	0.861	0.837	0.798	0.646
Epoch	GPU_mem	box_loss	obj_loss	cls_loss	Instances	Size	
97/99	4.66G	0.0172	0.002233	0.002824	48	384: 1	
	Class	Images	Instances	P	R	mAP50	
	all	101	58	0.873	0.822	0.8	0.651
Epoch	GPU_mem	box_loss	obj_loss	cls_loss	Instances	Size	
98/99	4.66G	0.01761	0.002305	0.00283	58	384: 1	
	Class	Images	Instances	P	R	mAP50	
	all	101	58	0.876	0.82	0.8	0.627
Epoch	GPU_mem	box_loss	obj_loss	cls_loss	Instances	Size	
99/99	4.66G	0.01747	0.002363	0.002966	30	384: 1	
	Class	Images	Instances	P	R	mAP50	
	all	101	58	0.874	0.821	0.798	0.64

ولی همینطور که مشخص است بعد از دادن وزن های شبکه عصبی قبلی تغییر زیادی بوجود نیامده است!

حالا بریم سراغ دیتا های تست:

```
%cd /kaggle/working/yolov5
!python detect.py --weights '/kaggle/working/yolov5/exp3/weights/best.pt' --img 360 --conf 0.4 --source '/kaggle/in
```



که در این تکه کد ما شبکه عصبی آموزش دیده رو مورد بررسی قرار میدیم.
بعضی نتایج:



که در ادامه اماری که توسط yolo جنریت شده است رو قرار میدم:





