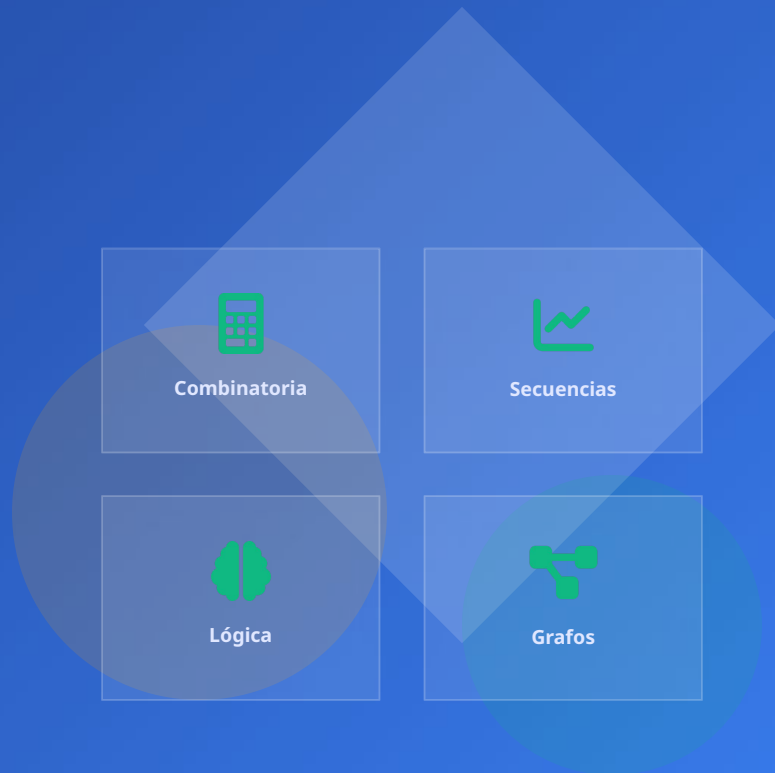


# Matemáticas Discretas

Descubre el mundo de las estructuras finitas, lógica proposicional y redes que fundamentan la computación moderna

Presentado por:

- Darío Chillogallo
- Kiara Condoy
- Javier Guarnizo
- Domenica Narvaez
- José Valéncia



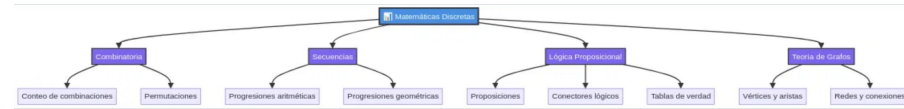
# ¿Qué son las Matemáticas Discretas?

Las matemáticas discretas estudian estructuras cuyos elementos están claramente separados e individualizados, a diferencia de las matemáticas continuas que trabajan con intervalos infinitos.

**Discreto vs. Continuo:** Un conjunto discreto contiene elementos que pueden contarse uno por uno (ej:  $\{0, 1, 2, 3\}$ ), mientras que uno continuo incluye infinitos valores entre dos puntos (ej: todos los números reales entre 0 y 1).

## Pilares fundamentales:

- ✓ **Combinatoria:** Conteo de combinaciones y permutaciones
- ✓ **Secuencias:** Patrones numéricos ordenados
- ✓ **Lógica Proposicional:** Análisis de verdad y falsedad
- ✓ **Teoría de Grafos:** Redes y conexiones



*Entonces, qué  
tiene que cumplir  
para ser Discreto?*

1

Los elementos pueden contarse  
uno por uno

2

No hay valores intermedios entre  
dos elementos consecutivos

3

Los conjuntos discretos pueden  
ser finitos o infinitos numerables

# Estructuras Discretas Fundamentales

Son los objetos matemáticos fundamentales que estudia la matemática discreta.



## Conjuntos

Colecciones desordenadas de elementos.

$$A = \{1, 2, 3\}$$

Ejemplo:

$$A = \{1, 2, 3, 4\}, B = \{3, 4, 5, 6\}$$

$$\begin{aligned} A \cup B &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \\ A \cap B &= \{3, 4\} \\ A - B &= \{1, 2\} \end{aligned}$$



## Funciones

Reglas que asignan a cada entrada una salida

$$\begin{aligned} f(x) &= x^2, \\ \text{con dominio } \{1, 2, 3\} \end{aligned}$$

Genera el conjunto imagen:

$$\{1, 4, 9\}$$



## Secuencias

Números ordenados con posición significativa

$$a_n = n + 3$$

$$\begin{aligned} a_1 &= 4, \\ a_2 &= 7, \\ a_3 &= 10, \\ a_4 &= 13. \end{aligned}$$



## Relaciones

Conexiones entre elementos mediante pares, triples, etc.

Sea  $A = \{1, 2, 3\}$  y definimos la relación "menor que":

$$R = \{(1, 2), (1, 3), (2, 3)\}.$$



## Grafos

Vértices conectados por aristas

$$G = (V, E)$$

$$\begin{aligned} V &= \{A, B, C\}, \\ E &= \{\{A, B\}, \{B, C\}, \{A, C\}\}. \end{aligned}$$

# Estructuras Discretas Fundamentales

Son los objetos matemáticos fundamentales que estudia la matemática discreta.



## Conjuntos



Unión



Intersección



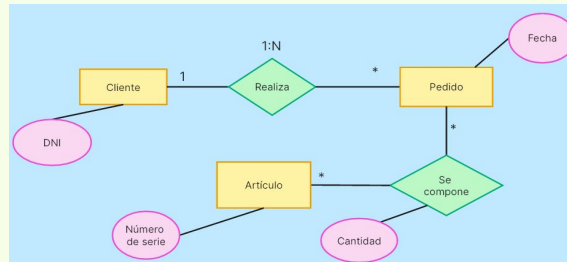
Diferencia

## Funciones



```
else:
    minuscula = False
    for minus in contraseña:
        if minus.islower()==True:
            minuscula = True
    if not minuscula:
        print("La contraseña debe contener al menos una minusculas")
    mayusculas = False
    for mayus in contraseña:
        if mayus.isupper()==True:
            mayusculas = True
    if not mayusculas:
        print("La contraseña debe tener al menos una mayuscula")
```

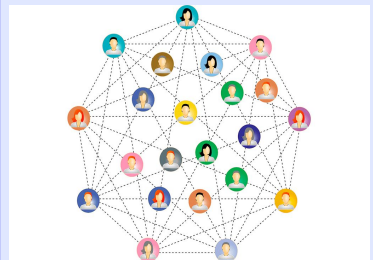
## Relaciones



## Secuencias



## Grafos



# Combinatoria: Contando Posibilidades

## El Problema

En una fiesta con 10 personas, cada una se da la mano una vez con cada otra.  
¿Cuántos apretones de mano se realizan?

**Combinaciones:**  $C(n, k)$

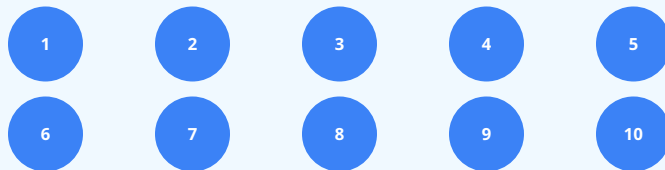
$$C(n, k) = n! / (k!(n-k)!)$$

Para nuestro problema:  $C(10, 2) = 10! / (2! \times 8!) =$  **45 apretones**

**C** **Combinaciones:** El orden no importa.  $\{A, B\}$  es igual a  $\{B, A\}$

**P** **Permutaciones:** El orden sí importa.  $(A, B)$  es diferente de  $(B, A)$

## 10 Personas en la Fiesta



Total de apretones de mano:

**45**

Cada persona saluda a 9 otras:  $(10 \times 9) / 2 = 45$

## Resuélvelo dinámicamente:

### Secuencias

En un concurso de hot dogs, cada participante come dos más que el anterior. Alex comió 1, Nando comió 3, Carlos comió 5, y así sucesivamente. La pregunta es: ¿cuántos hot dogs comió Alejandro, el concursante número 26? Además, ¿cuántos hot dogs se comieron en total entre todos los participantes?

### Teoría de grafos

Cinco pueblos quieren conectarse entre sí con carreteras, pero no se permite que las carreteras se crucen ni que se usen túneles o puentes. La pregunta es: ¿es posible conectar cada pueblo con los otros cuatro sin que se produzcan intersecciones?

# Secuencias: Patrones Numéricos

Una secuencia es una lista ordenada de números donde cada elemento ocupa una posición específica (n). Los elementos pueden repetirse y su orden es fundamental.


**Notación:** Una secuencia se representa como  $\{a_n\}$  o  $a_n = f(n)$ , donde n es la posición y  $a_n$  es el valor en esa posición.

**Progresión Aritmética**  
Diferencia constante entre términos consecutivos.  
Ejemplo: 1, 3, 5, 7...

**Progresión Geométrica**  
Razón constante entre términos consecutivos.  
Ejemplo: 2, 4, 8, 16...

**Progresión Aritmética:**  
 $a_n = a_1 + (n-1)d$   
donde d es la diferencia común

**Suma de Progresión Aritmética:**  
 $S_n = n(a_1 + a_n)/2$

 **Concurso de Hot Dogs**

Cada participante come 2 hot dogs más que el anterior. Alex comió 1, Nando 3, Carlos 5...

Participante	Posición (n)	Hot Dogs
Alex	1	1
Nando	2	3
Carlos	3	5
...	...	...
Alejandro	26	?

$$a_n = 1 + (n-1) \times 2 = 2n - 1$$

¿Cuántos hot dogs comió Alejandro (posición 26)?

51

$a_{26} = 2(26) - 1 = 51$

¿Total de hot dogs en el concurso?

676

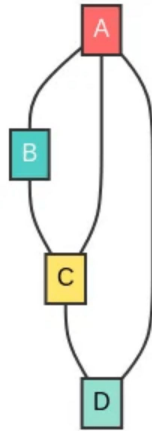
$S_{26} = 26(1 + 51)/2 = 676$



# Teoría de Grafos: Redes y Conexiones

## ¿Qué es un grafo?

Una estructura matemática formada por un conjunto de vértices (nodos) conectados por aristas (líneas), usada para representar relaciones y redes.



## Componentes fundamentales:

**V** **Vértices (V):** Puntos o nodos que representan elementos o entidades

**E** **Aristas (E):** Líneas que conectan vértices, representando relaciones

**Problema de los 5 pueblos:** ¿Pueden conectarse 5 pueblos con carreteras sin que se crucen? Este es un problema de planaridad de grafos. La respuesta depende de la estructura del grafo.

## Aplicaciones prácticas:

### Redes:

Internet, redes sociales, telecomunicaciones

### Transporte:

Rutas, logística, planificación de viajes

### Computación:

# ¿Qué es la Lógica?

La lógica es una rama de la filosofía y de las matemáticas que analiza la estructura del razonamiento y los principios que permiten determinar si una inferencia es correcta.

## Tipos de lógica

- **Lógica formal:**  
Estudia las formas o estructuras del razonamiento, sin importar el contenido.  
Ejemplo: lógica proposicional, lógica de predicados.
- **Lógica informal:**  
Analiza los razonamientos en el lenguaje cotidiano, detectando errores o falacias.
- **Lógica matemática:**  
Aplica la lógica formal a las matemáticas y la computación.

## Sirve Para:

- Pensar con claridad.
- Argumentar correctamente.
- Resolver problemas.
- Fundamentar la programación y la inteligencia artificial.





# Lógica Proposicional

*Pensar con precisión, razonar con verdad.*

La lógica proposicional es una rama de la lógica que estudia proposiciones y las relaciones lógicas entre ellas mediante conectores lógicos.

# Lógica Proposicional: Fundamentos

## ¿Qué es una proposición? 🤔

una oración que puede ser verdadera (V) o falsa (F), pero no ambas simultáneamente.

## Principio de Bivalencia:

Verdad (1); Falso (0)

## ✓ Ejemplos de Proposiciones: 🧠

Válida (V)

"5 es mayor que 3"

Válida (V)

"Ecuador está en América"

## x No son Proposiciones:

**Interrogativa**

"¿Cómo te llamas?"

**Exclamativa**

"¡Espérame!"

**Simples:** Una sola proposición

**Compuestas:** Una o más proposiciones

## Estructura de una proposición

Variables: p, q, r, s

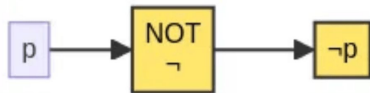
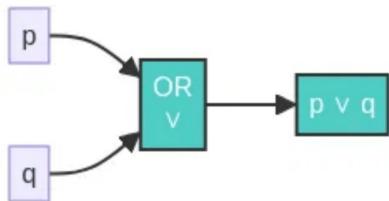
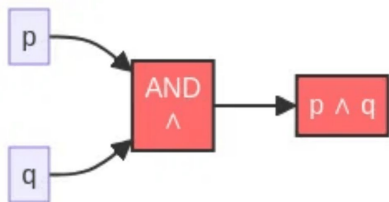
Conectores lógicos: Representan palabras como y, o, si y solo si

## 🧩 Lógica proposicional:

Estudia las estructuras de las proposiciones y sus relaciones

Se enfoca en como las proposiciones se combinan

Usamos conectores lógicos para unir proposiciones simples y formar proposiciones compuestas.



## Conectores Lógicos Esenciales

Símbolo	Nombre	Se lee	Condición de verdad
$\neg p$	<b>Negación</b>	"no p"	Verdadera si p es falsa
$p \wedge q$	<b>Conjunción</b>	"p y q"	Verdadera solo si ambas son verdaderas
$p \vee q$	<b>Disyunción inclusiva</b>	"p o q"	Verdadera si al menos una es verdadera
$p \rightarrow q$	<b>Condicional</b>	"si p, entonces q"	Falsa solo cuando p es V y q es F
$p \leftrightarrow q$	<b>Bicondicional</b>	"p si y solo si q"	Verdadera cuando tienen igual valor

# Tablas de Verdad

Una tabla de verdad es una herramienta fundamental que muestra todos los posibles valores de verdad de una proposición compuesta según los valores de sus proposiciones simples.

**Construcción:** Para  $n$  proposiciones simples, hay  $2^n$  combinaciones posibles de Verdadero (V) y Falso (F).

Ejemplo con dos proposiciones ( $p$  y  $q$ ):

$p$	$q$	$\neg p$	$p \wedge q$	$p \vee q$	$p \rightarrow q$	$p \leftrightarrow q$
V	V	F	V	V	V	V
V	F	F	F	V	F	F
F	V	V	F	V	V	F
F	F	V	F	F	V	V

Símbolo	Conectiva	Expresión
$\wedge$	Conjunción	Y
$\vee$	Disyunción	O
$\neg$	Negación	No
$\rightarrow$	Condición	Si...Entonces
$\leftrightarrow$	Bicondicional	Si y sólo si

## Pasos para construir una tabla:

- 1 Identificar proposiciones simples ( $p$ ,  $q$ ,  $r$ ...)
- 2 Calcular combinaciones (filas):  $2^n$
- 3 Listar todas las combinaciones V/F
- 4 Aplicar conectores según **reglas**
- 5 Evaluar columna por columna

# Tautología, contradicción y contingencia

Una *tautología* es **siempre verdadera**, como

Una *contradicción* es **siempre falsa**, como

Una *contingencia* puede ser **verdadera o falsa**, dependiendo de los valores, como

Estos conceptos nos ayudan a entender si una proposición es universalmente válida, imposible o depende de las circunstancia.



# Leyes de Equivalencia Lógica

Dos proposiciones son equivalentes si tienen los mismos valores de verdad en todas las combinaciones. Algunas leyes importantes son:

## De Morgan:

$$\neg(p \wedge q) \equiv (\neg p \vee \neg q)$$

## Doble negación:

$$\neg(\neg p) \equiv p$$

## Idempotencia:

$$(p \wedge p) \equiv p$$

$$(p \vee p) \equiv p$$

## Conmutatividad:

$$(p \wedge q) \equiv (q \wedge p)$$

$$(p \vee q) \equiv (q \vee p)$$

## Distributividad:

$$p \wedge (q \vee r) \equiv (p \wedge q) \vee (p \wedge r)$$

## Contraposición:

$$(p \rightarrow q) \equiv (\neg q \rightarrow \neg p)$$

## Negación del condicional:

$$\neg(p \rightarrow q) \equiv (p \wedge \neg q)$$

## Bicondicional:

$$(p \leftrightarrow q) \equiv (p \rightarrow q) \wedge (q \rightarrow p)$$



# Aplicaciones en Informática



## Algoritmos

Las matemáticas discretas son la base del diseño y análisis de algoritmos eficientes.

### Aplicaciones:

Optimización de recursos



## Estructuras de Datos

Conjuntos, relaciones y grafos fundamentan las estructuras de datos modernas.

### Aplicaciones:

Grafos y Árboles



## Criptografía

La lógica proposicional y la teoría de números discretos protegen la información digital.

### Aplicaciones:

Encriptación de mensajes de WhatsApp



## Bases de Datos

Las relaciones matemáticas son el fundamento de las bases de datos relacionales.

### Aplicaciones:

Las aplicaciones como Spotify utilizan esta base de datos para seleccionar canciones

# Ejemplo Práctico - Experimental

Los valores booleanos son un tipo de dato que solo puede tener dos posibles valores: 1 y 0 (True, False) .

En lógica, el "o" es inclusivo (se cumple si al menos una proposición es verdadera).

El "o exclusivo" (xor) se usa en informática y se cumple solo si una de las proposiciones es verdadera, pero no ambas.

- Elaborar un programa en Visual Studio Code, en el lenguaje C (nombre\_archivo.c) que demuestra los tres operadores lógicos (AND, OR, NOT), usando valores booleanos (0 y 1):

```
C costo_por_galones.c  C Calculo_gastos_productos.c  C ejemplo_md.c X
C ejemplo_md.c > main()
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      int p, q;
5
6      printf("Demostracion de operadores logicos AND, OR, NOT en C\n\n");
7
8      // Pedimos los valores de p y q
9      printf("Ingrese el valor de p (1 = verdadero, 0 = falso): ");
10     scanf("%d", &p);
11     printf("Ingrese el valor de q (1 = verdadero, 0 = falso): ");
12     scanf("%d", &q);
13
14     // Mostrar resultados
15     printf("\nResultados:\n");
16     printf("p AND q (p && q) = %d\n", p && q);
17     printf("p OR q (p || q) = %d\n", p || q);
18     printf("NOT p (!p) = %d\n", !p);
19     printf("NOT q (!q) = %d\n", !q);
20
21     return 0;
22 }
```

```
PS C:\Users\Usuario ITC\Documents\io> gcc ejemplo_md.c -o ejemplo_md
PS C:\Users\Usuario ITC\Documents\io> .\ejemplo_md.exe
Demostracion de operadores logicos AND, OR, NOT en C
```

```
Ingrese el valor de p (1 = verdadero, 0 = falso): 0
Ingrese el valor de q (1 = verdadero, 0 = falso): 0
```

Resultados:

```
p AND q (p && q) = 0
p OR q (p || q) = 0
NOT p (!p) = 1
NOT q (!q) = 1
PS C:\Users\Usuario ITC\Documents\io> |
```

# Conclusión: Impacto y Relevancia

Las matemáticas discretas son el fundamento invisible del mundo digital moderno



Combinatoria



Secuencias



Lógica



Grafos

## ¿Por qué importan las matemáticas discretas?



Fundamentan algoritmos y estructuras de datos



Protegen la información mediante criptografía



Optimizan redes y sistemas de transporte



Modelan decisiones estratégicas en teoría de juegos



Permiten análisis lógico de sistemas complejos



Impulsan la inteligencia artificial y machine learning