

ALUMNA: KIARA SALOMÉ CONDOY MOROCHO

DOCENTE: LISSETTE LOPEZ

TEMA: DIFERENCIAS ENTRE LOS TIPOS DE ESTRUCTURAS CONDICIONALES

UNIDAD: 2

Estructuras Condicionales

1. Investigación de estructuras condicionales

01. If simple

- Evalúa una condición booleana [1].
- Si la condición es verdadera, ejecuta un bloque de código; si no, no hace nada y continúa.
- Es la forma más básica de decisión [2].
- Ejemplo (en C/C++):

```
if (x > 0) {
    printf("x es positivo\n");
}
```

02. If - else

- Extiende el if simple para manejar dos caminos: uno si la condición es verdadera, otro si es falsa [1].
- Muy útil cuando hay que decidir entre dos opciones mutuamente excluyentes [2].
- Ejemplo:

```
if (x % 2 == 0) {
    printf("x es par\n");
} else {
    printf("x es impar\n");
}
```

03. If-else if

- Permite evaluar múltiples condiciones en secuencia [1].
- Primero se verifica el if; si es falso, pasa al else if; puede haber varios else if; al final puede opcionalmente haber un else para el caso por defecto [3].
- Es útil para manejar varios casos distintos.
- Ejemplo:

```
if (nota >= 90) {
    printf("Calificación: A\n");
} else if (nota >= 80) {
    printf("Calificación: B\n");
} else if (nota >= 70) {
    printf("Calificación: C\n");
} else if (nota >= 60) {
    printf("Calificación: D\n");
} else {
    printf("Calificación: F\n");
}
```

2. Ejercicio - de la plataforma HackerRank

Dado un entero positivo que denota n , realice lo siguiente:

- Si $1 \leq n \leq 9$, escriba la palabra inglés en minúsculas correspondiente al número.
- Si $n > 9$, escriba Mayor que 9 en inglés.
- Entrada: La primera línea contiene un solo entero.
- Restricción: $1 \leq n \leq 10$ elevado a la 9
- Salida: Si $1 \leq n \leq 9$, escriba la palabra en minúsculas correspondiente al número (p. ej., uno para 1, dos para 2, etc.); de lo contrario, escriba Mayor que 9.

01. Planteamiento del Problema

02. Diagrama de Flujo

