## تمرین پنجم آزمون نرمافزار<sup>1</sup>

## 1) پوشش فضای ورودی (Input Space Partitioning)

کلاس BoundedQueue با متدهای زیر یک صف با حداکثر اندازهی ثابت را نشان میدهد.

```
public BoundedQueue (int capacity);
public void enqueue (Object X);
public Object dequeue ();
public boolean isEmpty ();
public int size();
```

برای این کلاس به موارد زیر پاسخ دهد:

- 1. شاخصههایی (Characteristics) برای partitioning مشخص نمایید. بلوکهای ورودی شاخصههای موردنظرتان را تعیین نمایید. بلوک پایه (Base Block) و مقادیر بلوکها را مشخص نمایید، مثلا میتوانید برای size و capacity این کار را انجام دهید. حداقل آنها را صفر و حداکثر را Integer.MAX\_VALUE فرض کنید. سایر فرضیات خود را بنویسید.
- 2. یک مجموعه آزمون برای پوشاندن معیار Base Choice Coverage تعریف کنید و شبهکدهایی برای پوشاندن آن بنویسید.

## 2) آشنایی با API Testing

میدانیم آزمون API هم از جهت اطمینان از کارکرد درست سامانه و هم از جهت «آزمون به عنوان مستندسازی» مهم است. در این بخش قصد داریم با پاسخ به چند سوال بعضی از جنبههای آزمون API را مرور کنیم.

- 1. با توجه به آنچه تا کنون آموختید، اگر ApplicationContext را یک Fixture واحد در نظر بگیریم، از چه نوعی محسوب میشود؟ (Shared, Transient,...) در این مورد انوتیشن @DertiesContext چه کاربردی دارد؟
  - 2. چرا توصیه میشود کمتر از @SpringBootTest استفاده شود؟
- 3. برای کلاس VisitController آزمون API بنویسید. استفاده از هر روشی (مثلا @WebMvcTest یا @SpringBootTest ) پذیرفته است اما حتما باید درخواست در کانتکس وب انجام شود و به شکل فراخوانی مستقیم متد کنترلر نباشد.
- 4. (\*) برای کنترلر گفته شده با ابزار Postman نیز تست بنویسید. کالکشن حاصل را همراه گزارش آپلود نمایید. از کالکشن حاصل یک Mock Server بسازید و آدرس آن را نیز در گزارش بیاورید. فایدهی این سرور بدلی چیست؟

## نكات

- •متن کدها را از مخزن تمرینات دریافت نمایید و قبل از انجام از بروز بودن آن نسبت به شاخهی مربوط به این تمرین (ca5) اطمینان حاصل کنید. توجه نمایید که باید شاخهی تمرین را در مخزنی که قبلا ساختهاید و دسترسی نوشتن را به کاربر uttest دادهاید، بروزرسانی نمایید.
  - توجه کنید که خط لولهی یکیارچگی پیوسته (Cl Pipeline) برای کامیت شما موفق باشد.
    - •سوالات ستارهدار (\*) امتیازی است و نمره این تمرین تا ۱۰۵٪ حساب میشود.
- •همافزایی (اشتراک ایده، لینکهای مفید، مشارکت در بحثهای مربوطه، کمک به حل مشکلات حاشیهای مثلا کانفیگ لازم برای IDE) در گروه کلاس توصیه میشود.
  - https://bitbucket.org/YOUR\_NAME/pet-clinic/src/COMMIT\_ID

	g.io/guides/gs/testin toring.io/spring-boot				
	.be/Qlvbc6kIBOk on			., .	
nttps://learni	ng.postman.com/do	cs/designing-and	ı-aeveloping-your	-api/mocking-data	i/setting-up-n