

**Materia: técnicas avanzadas de programación 023918 LN  
2016**

**Proyecto: Chat Room**

**Profesora: María Belén Alegre**

**Segundo cuatrimestre 2021**

**Alumno: Qiyin Li**

**Legajo: 0097069**

**Objetivo:** realizar una sala de chat.

**Consideraciones funcionales básicas:**

- El usuario debe loguearse y seleccionar la sala a la cual ingresar.
- Enviar mensajes a quienes estén conectados
- Al loguearse ver mensajes no leídos
- Al retirarme poder elegir borrar todos mis mensajes.

**Consideraciones técnicas:**

- Implementar en el lenguaje deseado integrando socket.io
- Persistir los datos en una base de datos

**Entregables:**

- Estructura del proyecto
- Readme con instrucciones para el despliegue
- Código desarrollado
- Tests unitarios realizados
- Modelo de datos, consideraciones, plan de trabajo.

**Planeamiento de proyecto:**

Patrón de diseño utilizado: MVC

La vista obtiene los datos mediante fetch a un API.

El back envía los datos a endpoint con forma de JSON

Base de datos que se va a usar MongoDB/GUN(para probar si funciona)

Los comentarios se cargan en forma de colas

## Stack de tecnologías:

IDE: vscode

Lenguaje: javascript

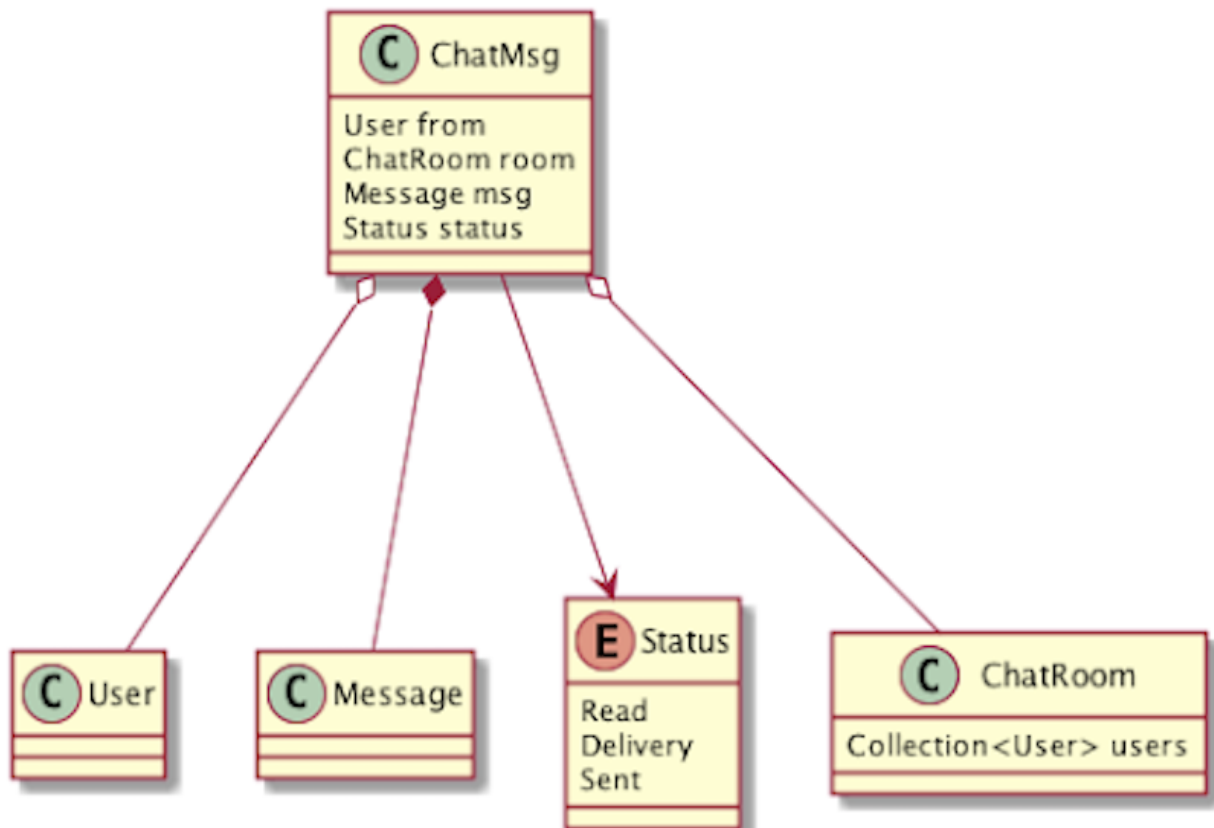
Front: opcion A (ejs,css, js) Opcion B (React o Svelt \* si hay suerte)

Back: Nodejs, Express

DB: opcion A MongoDB, opcion B GUN

Sistema de versionado: Github

## Diagrama de Clases



## Modelo de datos:

User:

```
{  
    user: username,  
    profilepic: picture.svg  
    password: &*(&*8GFVDGHJF (hash)
```

```
}
```

```
{
```

```
    chatroom: 1,  
    time: 00:00:00 year:month:day,  
    user: username,  
    profilepic: picture.svg,  
    status: status,  
    msg: message
```

```
}
```