

第 54 屆全國技能競賽分區技能競賽

競賽試題及說明

情境說明：

各位選手又進入了一個新賽事的循環，未來大家都有機會成為第 48 屆國際技能競賽的選手，代表台灣參加「2025 年的亞洲技能競賽」與「2026 年的國際技能競賽」。將代表台灣四處征戰的你，共同協助設計下列三款 APP，讓我們一起來小試身手吧！

競賽軟體：

- Flutter 3.7.0 dart 2.19.0
- Android 11：Android Studio Electric Eel 2022.1.1 Patch 1 + JDK 11、Kotlin 1.8
- Adobe XD 56.x

備註：下列公開試題準備方向，方便選手預備及加強，正式試題會進行局部修改。

一、設計「密碼管理服務」APP 介面與功能

1. 請使用 Flutter 來開發「密碼管理服務」為主題的 Android APP 操作介面與流程設計，本階段可針對需求自行進行設計，包含的功能如下所述：

- a. APP 整體畫面需求設計
 - i. 啟動頁面、主介面及功能介面
- b. 帳號管理設計
 - i. 登入帳號
 - ii. 註冊帳號
 - iii. 編輯帳號
 - iv. 登出帳號
- c. 密碼管理功能設計
 - i. 顯示密碼庫清單、新增密碼項目、刪除密碼項目、編輯密碼項目
 - ii. 匯入匯出密碼庫
 - iii. 將密碼項目加入至我的最愛
 - iv. 搜尋密碼項目
- d. 密碼產生功能設計(可根據各種條件隨機產生亂數密碼)
 - i. 包含英文大小寫、數字、符號
 - ii. 指定字元集
 - iii. 長度控制

[允許套件]

path 1.8.2

path_provider 2.0.15

sqflite 2.2.6

shared_preferences 2.1.0

flutter_bloc 8.1.2

go_router 7.0.1

permission_handler 10.4.3

一、設計「技能競賽氣象站」APP 介面與功能

1. 請使用 Android 來進行 APP 操作介面與流程設計，包含的功能如下所述：

- a. 氣象資訊主畫面需求設計
 - i. 當前地點、溫度、天氣狀態、最高溫度、最低溫度
 - ii. 當天每小時天氣與溫度狀況
 - iii. 10 天內的溫度狀況與最高溫度、最低溫度
 - iv. 空氣指標
- b. 地區列表頁面設計
 - i. 顯示已添加的地區
 - ii. 可添加與移除地區
 - iii. 支援多國語系
 - iv. 在地圖上顯示已添加地區，地區能顯示氣象資訊

[允許套件]

com.google.code.gson:gson:2.8.9

io.coil-kt:coil:1.4.0

org.osmdroid:osmdroid-android:6.1.18

androidx.lifecycle:lifecycle-livedata-ktx:2.4.1

androidx.lifecycle:lifecycle-viewmodel-ktx:2.4.1

androidx.navigation:navigation-ui-ktx:2.4.1

androidx.navigation:navigation-fragment-ktx:2.4.1

androidx.room:room-runtime:2.5.1

androidx.room:room-compiler:2.5.1

androidx.navigation:navigation-fragment:2.4.1

androidx.navigation:navigation-ui:2.4.1

註 1.Android 資料會以 XML 格式提供。

註 2.Android 會使用 osmdroid 套件設計地圖功能。

一、設計「前進 2026 WorldSkills 選手介紹」APP 介面與功能

1. 請使用 Adobe XD 製作「前進 2026 WorldSkills 選手介紹」為主題的 APP 畫面設計，並實作各畫面與動畫連結，請參考以下敘述：

- a. APP 首頁畫面需求設計
 - i. 模擬啟動 APP 時需設計一個啟動頁面(Splash Screen)再進入主頁。
 - ii. 主頁面設置 Logo、名稱與三個按鈕，點選選手介紹按鈕進入選手介紹頁面，另外兩個按鈕則以 disabled 設計呈現。
 - iii. 由選手介紹中進入 08 行動應用開發，內容需包含選手特質分析、自我目標、未來規劃等連結。
- b. 「選手特質分析」畫面設計，並包含以下項目
 - i. 個人簡介：以 80-100 字描述(自己)，並設計其頁面排版。
 - ii. 擅長的專長：列出的 3 項專長/技能(可以是專業技能或運動愛好)並為其設置合適的 icon。
 - iii. Icon 旁邊需要便利貼，碰到會拉長，顯示內容，分別是一周花費幾小時、熟練程度使用%表示、並說明該專長最值得驕傲的一件事。
- c. 「自我目標」畫面設計
 - i. 參加技能競賽的目的，需要有放大的動畫
 - ii. 列出 25 個想達成的目標，當滑鼠懸浮時顯示該目標名稱，並且使用不同顏色顯示正在進行的 5 項目標，碰到其中 3 項正在進行的目標方塊顯示更詳細的內容。
- d. 「未來規劃」畫面設計
 - i. 列出需要加強的部分，並以圓餅圖呈現。
 - ii. 當滑鼠懸浮彈出說明層，條列出三項規劃。
- e. 「導覽列」設計
 - i. 每一個 icon 需要導至對應的頁面，icon 需要有互動。