

勞動部勞動力發展署技能檢定中心 第53屆分區技能競賽

行動應用開發職類 競賽試題及評分彙總表

[科目一: Android 程式設計]

選	手	編	號	•	
抽	籤	崗	位	•	
選	手	姓	名	•	
總			分	•	
章业	⇔	*	卢而	•	

科目一: Android 程式設計

設計「南港展覽館導覽 APP」介面與功能

題目說明:

請設計「南港展覽館導覽」程式,請使用附件中的圖片、ICON 素材與靜態資料,並依照樣式指南中的色系與 Style Guideline 設計主畫面、相關介紹、購票頁面、全部票卡、匯入票卡,主畫面需隱藏狀態列,請以手機滿版的方式呈現,設計的專案程式必須能正確開啟與執行於 Android Emulator。

※評分僅以模擬器評判,若無法在模擬器開啟,則視為無結果。

設計說明:

- 一、請設計「登入頁面」,相關設計說明與參考圖案,如下說明:
 - 1. 「登入頁面」為 App 起始頁。
 - 2. 請使用素材包中的資料,並依照樣式指南設計 UI。
 - 3. 如果 E-mail 、 密碼 使用空白字元時,請顯示警告錯誤訊息。
 - 4. 如果 E-mail 格式錯誤,請顯示警告錯誤訊息。
 - 5. 如果 密碼 少於 6碼(含),請顯示警告錯誤訊息。
 - 6. 密碼僅允許英文與數字,若有其他格式請顯示警告錯誤訊息。
 - 7. 須包括登入按鈕與註冊帳號按鈕,兩種按鈕須以不同格式,並依照 Style Guideline 自行設計 介面。
 - 8. 登入成功後,進入「主畫面」前,需加入「啟動畫面 (SplashScreen)」,並使用素材包中的資料,並依照樣式指南設計 App 啟動畫面。
 - 9. 登入失敗需依照 Style Guideline 自行設計介面顯示於原畫面。
- 二、請設計「註冊帳號」,相關設計說明與參考圖案,如下說明:
 - 1. 請使用素材包中的資料,並依照樣式指南設計 UI。
 - 2. 介面須包含 E-mail、密碼、註冊按鈕。
 - 3. 如果 E-mail、密碼使用空白字元時,請顯示警告錯誤訊息。
 - 4. 如果 E-mail 超過 30 字元,請顯示警告錯誤訊息。
 - 5. 如果 E-mail 非信箱格式請顯示警告錯誤訊息。
 - 6. 密碼僅允許英文與數字,若有其他格式請顯示警告錯誤訊息。
 - 7. 如果 密碼 少於 6 碼(含),請顯示警告錯誤訊息。
 - 8. 如果 E-mail 曾經註冊過(需存在手機端資料庫 SQLite),請顯示警告錯誤訊息。





三、請設計「主畫面」,相關設計說明與參考圖案,如下說明:

- 1. 狀態列、標題列需符合樣式指南。
- 2. 請使用素材包中的資料,並依照樣式指南設計 UI。
- 3. 標題列點擊選單按鈕可在左側滑出 Drawer,並依照樣式指南設計 UI。
 - (1). 點擊 Drawer 上各項目導頁至對應頁面。
- 4. 上方「活動展示」,請依照樣式指南設計 UI,請使用 ViewPager 設計出 Gallery,可左右滑動的活動資訊,並在下方顯示 Indicator(底部原點)來顯示目前頁數。
- 5. 中間「媒體中心」,請依照樣式指南設計 UI。
 - (1). 匯入靜態資料中的 JSON 來顯示「媒體中心」的最新消息。
 - (2). 點擊「媒體中心」列表中的項目時,導頁至最新消息內容畫面。
- 6. 下方「購票資訊」,請依照樣式指南設計 UI。
 - (1). 點擊「購票資訊」中的「購票」按鈕時,導頁至購票畫面。





第53 屆分區賽 3/23-3/24

科目一: Android 程式設計

四、請設計「相關介紹」,相關設計說明與參考圖案,如下說明:

- 1. 狀態列、標題列需符合樣式指南。
- 2. 「關於展館-經營者」與「關於展館-展館介紹」請使用 WebView 匯入靜態資料中的 HTML 來顯示。
- 3. 「樓層立體圖」請依照樣式指南設計 UI。
 - (1). 點擊「一館」、「二館」按鈕時,顯示對應的「樓層立體圖」。
- 4. 「公共藝術」請依照樣式指南設計 UI。
 - (1). 匯入靜態資料中的 JSON 來顯示「公共藝術」的列表內容。
 - (2). 點擊「一館」、「二館」按鈕時,顯示對應的「公共藝術」。
- 5. 「聯絡我們」請依照 Style Guideline 自行設計介面,介面須包含標題、姓名、電話、E-mail、 內容、重填按鈕、送出按鈕。
 - (1). 如果標題、姓名、電話、Email、內容使用空白字元時,請顯示警告錯誤訊息。
 - (2). 如果標題超過30字元,請顯示警告錯誤訊息。
 - (3). 如果姓名超過15字元,請顯示警告錯誤訊息。
 - (4). 如果電話非手機「09XX-XXX-XXX」格式,請顯示警告錯誤訊息。
 - (5). 如果 E-mail 超過 30 字元,請顯示警告錯誤訊息。
 - (6). 如果 E-mail 非信箱格式請顯示警告錯誤訊息。







五、請設計「全部票卡」,相關設計說明與參考圖案,如下說明:

- 1. 狀態列、標題列需符合樣式指南。
- 2. 請設計「全部票卡」列表,需從手機端資料庫(SQLite)查詢已購買的票卡資料。
- 3. 下方浮動按鈕(Floating Action Button)點擊後可導頁至「掃描票卡」, UI 需符合樣式指南。
- 4. 請設計「掃描票卡」功能,並依照樣式指南設計 UI。此題目尚未執行在實機中,因此「掃描票卡」功能僅需將素材包中的 QR Code 圖片匯入後,掃描自動填入相關資訊,最後可正確新增資料即可。







六、請設計「購票頁面」,相關設計說明與參考圖案,如下說明:

- 1. 狀態列、標題列需符合樣式指南。
- 2. 請設計「購票畫面-全部票種」畫面,並依照樣式指南設計 UI。
 - (1). 匯入靜態資料中的 JSON 來顯示「全部票種」的資料。
 - (2). 票種數量可透過「+」、「-」按鈕來增減。
 - (3). 點擊下一步按鈕可導頁至「購票畫面-購買人資料填寫」。
 - (4). 如果未選擇任何票種,請顯示警告錯誤訊息。
- 3. 請設計「購票畫面-購買人資料填寫」畫面,並依照樣式指南設計 UI,介面須包含姓名、E-mail、電話、日期、付款方式、確認購買按鈕、上一步按鈕。
 - (1). 顯示「購票畫面-全部票種」中選擇的票種及數量。
 - (2). 將選擇的票種及數量計算總金額並顯示在介面上。
 - (3). 付款方式請從靜態資料中匯入,並使用 Spinner 顯示。

- (4). 姓名、E-mail、電話、日期使用空白字元時,請顯示警告錯誤訊息。
- (5). 如果姓名超過15字元,請顯示警告錯誤訊息。
- (6). 如果電話非手機「09XX-XXX-XXX」格式,請顯示警告錯誤訊息。
- (7). 如果 E-mail 超過 30 字元,請顯示警告錯誤訊息。
- (8). 如果 E-mail 非信箱格式請顯示警告錯誤訊息。
- (9). 日期請使用日期選擇器(Date Pickers)的方式選擇。
- (10). 日期選擇器(Date Pickers)需限制最小選擇日期為今日。
- (11). 點擊「上一步」按鈕返回「購票畫面-全部票種」畫面。
- (12). 點擊「確認購買」按鈕,顯示 Alert Dialog,內容為總金額與付款方式。
- (13). 票卡購買成功後, 需將票卡資料儲存至 SQLite 中, 並產生票卡號碼作為 Primary ID。
- (14). 票卡購買成功後,需顯示「購買成功」Dialogs 畫面,請依照樣式指南設計 UI。
- 4. 請設計「購票畫面-購買成功」畫面,並依照樣式指南設計 UI。
 - (1). 顯示兩秒後自動導頁至「全部票卡」畫面。

一日票 NT 320	票種	價格	数量
優待票 NT 320	一日票	NT 320	⊝_2 ⊕
敬老票 NT 320	雙日票	NT 320	⊕_1_⊕
學生票 NT 320 <u>□ 0</u> ⊕	優待票	NT 320	Θ _0 \oplus
	敬老票	NT 320	Θ 0 \oplus
下一步	學生票	NT 320	Θ _0 \oplus





評分項目及配分:

編號	評分項目	配分	得分
	「一般」:		
	1. 專案程式可以正確開啟。(答對不給分,答錯扣 1 分)		
	2. 專案程式可以正確執行於 Android Emulator 與實體手機。(答對不		
1	給分,答錯扣 1 分)		
1	3. App 名稱為「南港展覽館導覽」。(答對不給分,答錯扣 1 分)	0	
	4. App ICON 正確。(答對不給分,答錯扣 1 分)		
	5. 程式開啟時顯示「登入畫面」。(答對不給分,答錯扣 1 分)		
	6. 匯出 APK。(匯出不給分,未匯出扣 5 分)		
	「登入」:UI		
	1. 南港展覽館 Logo 的擺放是否符合樣式指南。(0.5)		
	2. 登入標題是否符合樣式指南。(答對不給分,答錯扣 1 分)		
2	3. 輸入 E-MAIL 是否符合樣式指南。(0.5)	1.7	
2	4. 輸入密碼是否符合樣式指南。(0.5)	1.5	
	5. 登入按鈕是否符合樣式指南。(答對不給分,答錯扣 1 分)		
	6. 註冊帳號及文字說明是否符合樣式指南。		
	(答對不給分,答錯扣 1 分)		
	「登入」:功能		
	1. E-mail 、 密碼 使用空白字元時,顯示警告錯誤訊息。(1)		
	2. E-mail 格式錯誤,顯示警告錯誤訊息。(1)		
2	3. 密碼 少於 6 碼(含),顯示警告錯誤訊息。(1)		
3	4. 密碼僅允許英文與數字,若有其他格式顯示警告錯誤訊息。(1)	6	
	5. 登入成功後,進入「主畫面」前,需加入「啟動畫面		
	(SplashScreen)」停頓 2 秒。(1)		
	6. 登入失敗需依照 Style Guideline 自行設計介面顯示於原畫面。(1)		
	「註冊」:UI		
	1. 南港展覽館 Logo 的擺放是否符合樣式指南。(0.5)		
	2. 註冊標題是否符合樣式指南。(答對不給分,答錯扣 1 分)		
1	3. 輸入 E-MAIL 是否符合樣式指南。(0.5)	1 5	
4	4. 設定密碼、請再次輸入密碼是否符合樣式指南。(0.5)	1.5	
	5. 註冊按鈕是否符合樣式指南。(答對不給分,答錯扣 1 分)		
	6. 已經有帳號文字說明及登入是否符合樣式指南。		
	(答對不給分,答錯扣 1 分)		
	「註冊」:功能		
	1. E-mail 、 設定密碼 、 請再次輸入密碼 使用空白字元時,顯示警		
5	告錯誤訊息。(1)	8	
3	2. E-mail 超過 30 字元,顯示警告錯誤訊息。(1)	0	
	3. E-mail 格式錯誤,顯示警告錯誤訊息。(1)		
	4. 密碼 少於 6 碼(含),顯示警告錯誤訊息。(1)		

	5. 密碼僅允許英文與數字,若有其他格式顯示警告錯誤訊息。(1)		
	6. E-mail 曾經註冊過(需存在手機端資料庫 SQLite),顯示警告錯誤		
	訊息。(3)		
	「主畫面」:UI		
	1 狀態列是否符合樣式指南。(1)		
	2 標題列是否符合樣式指南。(1)		
	2.1 左側是否有選單鈕。(答對不給分,答錯扣 1 分)		
	3 「活動展示」		
	3.1 是否使用 ViewPager 的方式設計出 Gallery。(1)		
	3.2 是否在底部顯示出底部圓點(Indicator)。(2)		
	4 「媒體中心」		
6	4.1 內容是否用列表呈現。(0.5)	10	
0	4.2 列表項目是否符合樣式指南。(0.5)	10	
	4.3 列表項目是否包含日期。(0.5)		
	4.4 列表項目是否包含各展館標示。(0.5)		
	4.5 列表項目是否包含標題。(0.5)		
	5 「購票資訊」		
	5.1 是否包含展覽標題。(0.5)		
	5.2 是否包含展覽英文縮寫。(0.5)		
	5.3 是否包含購票按鈕。(0.5)		
	6 「側邊選單」Drawer 是否符合樣式指南。(1)		
	「主畫面」:功能		
	1 點擊標題列上的選單鈕可打開側邊選單(Drawer)。(1)		
	2 「側邊選單」		
	2.1 點擊六大功能「關於展館、樓層立體圖、公共藝術、聯絡我們、		
	全部票卡、主畫面」,是否能正確導頁至對應的頁面。(滿分6		
	分,缺少一個頁面扣 3,扣完為止)		
	3 「活動展示」		
7	3.1 是否能左右滑動顯示。(2)	20	
	3.2 底部圓點(Indicator)是否正常顯示當前頁面位置。(2)		
	4 「媒體中心」 4.1 体用系统		
	4.1 使用靜態資料中的 JSON 匯入顯示最新消息列表。(3)		
	4.2 點擊列表項目後導頁至「最新消息內容」。(1) 4.3 「最新消息內容」帶入點擊的標題、日期、各展館標示、內文		
	- ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' '		
	(滿分 4 分, 一個元素錯誤扣 1 分)。 5 「購票資訊」		
	5		
	「相關介紹」: UI		
	· 相關介紹」· OI		
	2 標題列是否符合樣式指南。(1)		
1	=	I	
	3 「關於展館-經營者」是否符合樣式指由。(1)		
	3 「關於展館-經營者」是否符合樣式指南。(1) 4 「關於展館-展館介紹」是否符合樣式指南。(1)		

	1		1	1
	5	「樓層立體圖」		
		5.1 是否符合樣式指南。(1)		
		5.2 是否包含「一館」、「二館」按鈕。(1)		
	6	「公共藝術」		
		6.1 內容是否用列表呈現。(0.5)		
		6.2 項目是否包含作品名。(0.5)		
		6.3 列表項目是否包含內文。(0.5)		
8		6.4 列表項目是否包含公共藝術圖片。(0.5)	11.5	
	7	「聯絡我們」		
		7.1 是否包含標題文字輸入框。(0.5)		
		7.2 是否包含姓名文字輸入框。(0.5)		
		7.3 是否包含電話文字輸入框。(0.5)		
		7.4 是否包含 E-mail 文字輸入框。(0.5)		
		7.5 是否包含內容文字輸入框。(0.5)		
		7.6 是否包含重填按鈕。(0.5)		
		7.7 是否包含送出按鈕。(0.5)		
	Γ,	相關介紹」:UI		
	1	「關於展館-經營者」		
		1.1 使用 WebView 匯入靜態資料中的 HTML 顯示。(3)		
	2	「關於展館-展館介紹」		
		2.1 使用 WebView 匯入靜態資料中的 HTML 顯示。(3)		
	3	「樓層立體圖」		
		3.1 點擊「一館」按鈕時切換顯示一館立體圖。(1)		
		3.2 點擊「二館」按鈕時切換顯示二館立體圖。(1)		
	4	「公共藝術」		
		4.1 是否使用静態資料中的 JSON 匯入顯示公共藝術列表。(3)		
		4.2 點擊「一館」按鈕時切換顯示一館公共藝術資訊。(1)		
		4.3 點擊「二館」按鈕時切換顯示二館公共藝術資訊。(1)		
9	5	「聯絡我們」	24	
		5.1 「標題」文字輸入框	2-	
		5.1.1 使用空白字元顯示警告錯誤訊息。(1)		
		5.1.2 僅能輸入 30 字元,請勿使用 maxLength 屬性。(1)		
		5.2 「姓名」文字輸入框		
		5.2.1 使用空白字元顯示警告錯誤訊息。(1)		
		5.2.2 僅能輸入 15 字元,請勿使用 maxLength 屬性。(1)		
		5.3 「電話」文字輸入框		
		5.3.1 使用空白字元顯示警告錯誤訊息。(1)		
		5.3.2 如果非手機「09XX-XXX-XXX」格式,顯示警告錯誤訊息。		
		(2)		
		5.4 「E-mail」文字輸入框		
		5.4.1 使用空白字元顯示警告錯誤訊息。(1)		
		5.4.2 僅能輸入 30 字元,請勿使用 maxLength 屬性。(1)		

	,		
	5.4.3 設定輸入為信箱格式。(1)		
	5.4.4 如果輸入非信箱格式,顯示警告錯誤訊息。(1)		
	「全部票卡」:UI		
	1 狀態列是否符合樣式指南。(1)		
	2 標題列是否符合樣式指南。(1)		
	3 右下角是否顯示浮動按鈕(FloatingActionButton)。(1)		
	4 「票卡列表」		
10	4.1 內容是否用列表呈現。(0.5)	6.5	
10	4.2 列表項目是否包含展覽名稱。(0.5)	0.5	
	4.3 列表項目是否包含購票人姓名。(0.5)		
	4.4 列表項目是否包含票卡編號。(0.5)		
	4.5 列表項目是否包含購票日期。(0.5)		
	4.6 列表項目是否包含票種。(0.5)		
	4.7 列表項目是否包含票卡價格。(0.5)		
	「全部票卡」:功能		
	1 點擊標題列上的選單鈕可打開側邊選單(Drawer)。(1)		
	2 列表內容是否從手機端資料庫(SQLite)查詢。(3)		
	3 「掃描票卡」		
	3.1 點擊右下方浮動按鈕(FloatingActionButton)可正確導頁至「掃		
	描票卡」頁面。(1)		
1.1	3.2 是否可以正確匯入素材包中的 QR Code 圖片。(3)	10	
11	3.3 是否可正確解析 QRCode 圖片,並代入「票種」、「姓名」、	18	
	「E-mail」、「電話」、「日期」、「票卡號碼」、「價格」並		
	解析匯入「票卡」。(4)		
	3.4 是否可正確新增「票卡」。(3)		
	3.5 新增的票卡是否顯示於「票卡列表」中,並自動更新票卡列表。		
	(2)		
	3.6 票卡匯入成功後,需顯示「購買成功」Dialogs 視窗。(1)		
	「購票頁面」:UI		
	1 狀態列是否符合樣式指南。(1)		
	2 標題列是否符合樣式指南。(1)		
	3 標題列是否顯示正確的展覽名稱為「2023 第41 屆新一代設計展」。		
	(1)		
	4 「購票畫面-全部票種」		
12	4.1 票種資料是否用列表來呈現。(0.5)	11	
12	4.2 列表項目是否包含票種名稱。(0.5)	11	
	4.3 列表項目是否包含價格。(0.5)		
	4.4 列表項目是否包含數量選擇器。(0.5)		
	4.5 是否包含下一步按鈕。(0.5)		
	5 「購票畫面-購買人資料填寫」		
	5.1 票種資料是否用列表來呈現。(0.5)		
	5.2 列表下方是否顯示總額。(0.5)		

	5.3 是否包含姓名文字輸入框。(0.5)		
	5.4 是否包含 E-mail 文字輸入框。(0.5)		
	5.5 是否包含電話文字輸入框。(0.5)		
	5.6 是否包含日期輸入框。(0.5)		
	5.7 是否包含付款方式下拉選單(Spinner)。(0.5)		
	5.8 是否包含「上一步」按鈕。(0.5)		
	5.9 是否包含「確認購買」按鈕。(0.5)		
	6 「購票畫面-購買成功」		
	6.1 畫面是否依照樣式指南。(1)		
	「購票頁面」:功能		
	1 點擊左上角返回按鈕返回「主畫面」。(1)		
	2 「購票頁面-全部票種」		
	2.1 是否使用静態資料中的 JSON 匯入顯示票種列表。(3)		
	2.2 票種數量可透過「+」、「-」按鈕來增減。(2)		
	3 「購票頁面-購買人資料填寫」		
	3.1 票種資料是否為「購票頁面-全部票種」中選擇的票種。(2)		
	3.2 是否在票種列表下方顯示自動計算票種總額。(1)		
	3.3 「姓名」文字輸入框		
	3.3.1 使用空白字元顯示警告錯誤訊息。(1)		
	3.3.2 僅能輸入 15 字元,請勿使用 maxLength 屬性。(1)		
	3.4 「E-mail」文字輸入框		
	3.4.1 使用空白字元顯示警告錯誤訊息。(1)		
	3.4.2 僅能輸入 30 字元,請勿使用 maxLength 屬性。(1)		
	3.4.3 設定輸入為信箱格式。(1)		
	3.4.4 如果輸入非信箱格式,顯示警告錯誤訊息。(1)		
13	3.5 「電話」文字輸入框	32	
	3.5.1 使用空白字元顯示警告錯誤訊息。(1)		
	3.5.2 如果非手機「09XX-XXX-XXX」格式,顯示警告錯誤訊息。		
	(1)		
	3.6 「日期」輸入框		
	3.6.1 是否使用日期選擇器(Date Pickers)的方式選擇。(2)		
	3.6.2 限制日期選擇器(Date Pickers)最小日期為今日。(2)		
	3.7 「付款方式」下拉選單		
	3.7.1 使用 Spinner 元件顯示。(1)		
	3.7.2 是否使用静態資料中的 JSON 匯入顯示付款方式。(3)		
	3.8 點擊「上一步」按鈕是否返回「購票畫面-全部票種」。(1)		
	3.9 「確認購買」按鈕		
	3.9.1 點擊後顯示 Alert Dialog,內容為總金額與付款方式。(1)		
	3.9.2 票卡購買成功後需將票卡資料儲存至 SQLite 中,並產生票		
	卡號碼作為 Primary ID。(3)		
	3.9.3 票卡購買成功後需顯示「購買成功」Dialogs 畫面,請依照		
	樣式指南設計 UI。(1)		

	4 「購買畫面-購買成功」		
	4.1 顯示兩秒後自動導頁至「全部票卡」畫面。(1)		
	總計	150	