d'après APMEP – Jeux nº 7 Pour découvrir le dessin codé, tu dois placer les points A, B, ... selon les indications du tableau ci-dessous. Par exemple, le point A est déjà placé. L'unité d'aire est indiquée ci-contre. Trace ensuite le triangle DAB, le quadrilatère FCEH et le triangle EIG. Ligne Ligne Point Indications Ligne **Point Indications Point** Indications D G (1) Α (5)(8)(7) Ε (9)Η (3)В C F (7)(11)I (4)12 (1) 12 (2)12 (3)12 (4)12 (5)12 (6)12 (7)12 (8)12 (9)(10)(11)