Trois programmes pour une même figure. d'après Consignes et démarches en mathématiques. Programme 1 - Trace deux droites  $(d_1)$  et  $(d_2)$  parallèles distantes de 4 cm. - Place un point A sur la droite  $(d_1)$ . – Trace la perpendiculaire à la droite  $(d_1)$  passant par A. – Cette droite coupe la droite  $(d_2)$  en B. - Place un point *D* sur la droite  $(d_1)$  à 4 cm de *A*. - Trace la perpendiculaire à la droite  $(d_1)$  passant par D. - Cette droite coupe la droite  $(d_2)$  en C. - Construis le milieu *I* du segment [*BC*] et le milieu *J* du segment [*AD*]. - Trace en couleur le polygone *ABCD* et les segments [*ID*] et [*CJ*]. Programme 2 - Construis un carré ABCD de côté 4 cm. - Construis le milieu *I* du segment [*BC*]. - Trace la parallèle à la droite (AB) passant par I. - Elle coupe le segment [AD] en J. - Trace en couleur le carré *ABCD* et les segments [*ID*] et [*CJ*]. Programme 3 - Place un point *C*. - Construis un point D tel que CD = 4 cm. - Trace un triangle CDI rectangle en C tel que CI = 2 cm. - Trace un triangle CDJ rectangle en D tel que DJ = 2 cm et les droites (IJ) et (CD) soient parallèles. - Construis le point *B* tel que *I* soit le milieu du segment [*BC*]. - Trace la parallèle  $(d_1)$  à la droite (CD) passant par B. - Trace la perpendiculaire  $(d_2)$  à la droite (CD) passant par D.

- Les droites  $(d_1)$  et  $(d_2)$  se coupent en A.

- Trace en couleur le polygone *ABCD* et les segments [*ID*] et [*CJ*].