GUADELOUPE – 2007

3/ Calculer la distance AB arrondie au mm.

triangle OAB. \longrightarrow 2/ Donner les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} .

1/ Dans un repère orthonormé (O; I, J) du plan, placer les points A(1; -4) et B(3; -1) et tracer le

4/ Construire l'image du triangle *OAB* par la rotation de centre *O* et d'angle 90° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. On le nomme *OA'B'*.
5/ Construire le point *C* image du point *A* par la translation de vecteur *BO*.