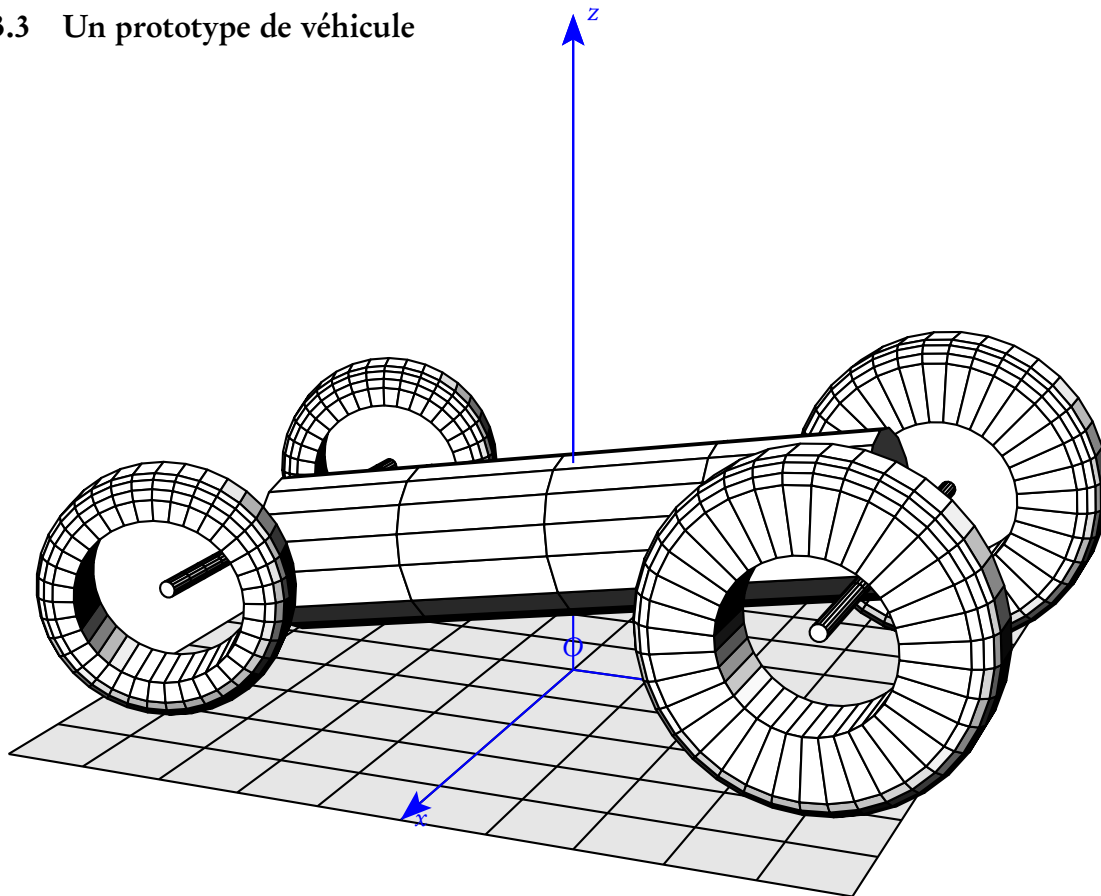


5.3.3 Un prototype de véhicule



Il faut opérer en plusieurs étapes en fusionnant les solides deux par deux.

- On fusionne d'abord les deux roues avant roue12 :

```
/roue12 {
% solide 1
  /R 2 def /r 1 def /h 1 def
  [Pneu] 36 newanneau
  {90 0 90 rotate0point3d} solidtransform
  {3 4 2 translatepoint3d} solidtransform
  dup (White) outputcolors
% solide 2
  [Pneu] 36 newanneau
  {90 0 90 rotate0point3d} solidtransform
  {-3 4 2 translatepoint3d} solidtransform
  dup (White) outputcolors
% fusion
  solidfuz } def
```

- Puis ces deux roues et leur axe :

```
/axe12{
0 0.1 6 [4 16] newcylindre
{90 0 90 rotate0point3d} solidtransform
{-3 4 2 translatepoint3d} solidtransform
dup (White) outputcolors
} def
/roue12axes {
roue12 axe12 solidfuz } def
```

- On opère de même pour les roues arrière et leur axe :

```
/roue34 {
% solide 3
```