Multi-GPU расчёты с помощью технологии CUDA на примере плоской задачи линейной теории упругости

27 апреля 2023 г.

Общий вид программы

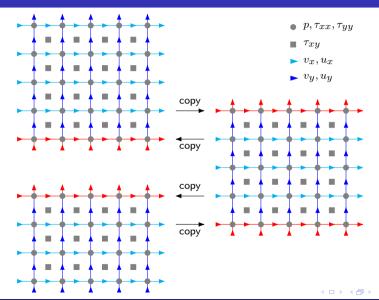
```
for (int iter = 0; iter < niter; iter++) {</pre>
        for (int i = 0; i < device_count; i++) {</pre>
             cudaSetDevice(device[i]);
             compute << < grid, block, shared_mem, stream[i] >>> (...);
         }
5
6
        for (int i = 0; i < device_count; i++)</pre>
             cudaStreamSynchronize(stream[i]);
Q
        for (int i = 1; i < device_count; i++)</pre>
10
             cudaMemcpyPeerAsync(..., stream[i]);
11
        for (int i = 0; i < device_count - 1; i++)</pre>
12
             cudaMemcpvPeerAsvnc(..., stream[i]);
13
14
        for (int i = 0; i < device_count; i++)</pre>
15
             cudaStreamSvnchronize(stream[i]):
16
17
```

Общий вид программы

```
for (int iter = 0; iter < niter; iter++) {</pre>
        for (int i = 0; i < device_count; i++) {</pre>
            cudaSetDevice(device[i]):
3
            compute<<<..., stream_halo[i]>>>(...); // compute halos
4
            compute<<<..., stream_halo[i]>>>(...);
5
            compute <<<..., stream_internal[i]>>>(...); // compute internal data
6
        }
8
        for (int i = 1; i < device_count; i++)</pre>
9
                                                           // exchange halos
            cudaMemcpyPeerAsync(..., stream_halo[i]);
10
        for (int i = 0; i < device_count - 1; i++)</pre>
11
            cudaMemcpyPeerAsync(..., stream_halo[i]);
12
13
        for (int i = 0; i < device_count; i++) {</pre>
                                                           // sync before next step
14
            cudaSetDevice(device[i]);
15
            cudaDeviceSynchronize();
16
        }
17
18
```

Пример

Разбиение сетки



Разбиение сетки

