

Übung 2.a:

ProgrammiererInnen sollten auch selbst alle Arten der Bedienung eines Programms kennen. Dazu gehört auch die Bedienung mit Accelerator Keys: Durch bestimmte Tastenkombinationen können häufig verwendete Bediensequenzen sehr viel schneller als mit der Maus ausgeführt werden. Allerdings erfordert es ein wenig Gedächtnisleistung und etwas Training. Riesenvorteil für trainierte Tastaturnutzer: Häufig genutzte Bediensequenzen bleiben so im Gedächtnis, dass sie irgendwann blind ausgeführt werden können.

Buttons kann man fast immer sowohl durch Mauspositionieren + Anklicken als auch per Tastatur auslösen: Druck auf die Alt-Taste zeigt in der Buttonbeschriftung einen unterstrichenen Buchstaben. Der Button wird ausgelöst, indem bei gedrückter Alt-Taste (linke Hand) zusätzlich dieser Buchstabe auf der Tastatur gedrückt wird.

Bei Eingabedialogen kann man zwischen den verschiedenen Eingabefeldern durch Drücken von Tab (der Tabulator-Taste) oder rückwärts durch Umschalt-Tab wechseln. Manchmal geht es auch wie oben bei der Maus beschrieben – Achten Sie auf unterstrichene Buchstaben in den Beschreibungen der Eingabefelder.

Probieren Sie die Programmsteuerung per Tastatur aus (Lassen Sie sich am Anfang ruhig etwas Zeit, beim ersten Mal benötigen Mausnutzer viel mehr Konzentration als beim gewohnten Arbeiten mit der Maus):

a.1) Öffnen Sie Eclipse.

a.2) (ggf. noch mit Maus:) Öffnen Sie von Windows aus den Date Explorer und stellen Sie ihn so ein, dass Sie links die Baumstruktur sehen. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ihr Java-Projektverzeichnis (Z:\java\project) an.

a.3) (ohne Maus!): Legen Sie den neuen Projektordner ML an.

a.4) Wechseln Sie mit Alt + Tab zu Eclipse.

a.5) (ohne Maus!): Legen Sie das neue Projekt ML an!

Hat's geklappt?! Dann noch einmal mit dem Projekt MOUSELESS2

Die angelegten Projekte enthalten nichts und können anschliessend wieder gelöscht werden.

Hausaufgabe: Trainieren Sie die Programmsteuerung per Tastatur bewusst jeden zweiten Tag für 10 Minuten.

Hinweis: verwenden Sie nur Papier und Bleistift

Übung 2.b:

b.1) Erinnern Sie sich, zu welchem Package die Klasse `PrintWriter` gehört:
die Klasse `PrintWriter` gehört zum Package

b.2) Welche import-Anweisung steht am Anfang eines Programms, das
`PrintWriter`
verwendet?

Antwort

b.3) Suchen Sie in der Java API Documentation die Dokumentation zu dem
Konstruktoraufruf der in dem Objekterzeugungsausdruck

```
new PrintWriter(System.out, true)
```

vorkommt!

Was steht in der Dokumentation anstelle von `(System.out, true)`?

```
PrintWriter( )
```

Übung 2.c:

c.1) *Hinweis: verwenden Sie nur Papier und Bleistift*

Schreiben Sie ein HelloWorld-Programm aus dem Kopf (!!!) auf ein Blatt Papier.

c.2) Schreiben Sie das HelloWorld-Programm mit Eclipse

c.3)

Probieren Sie das Editieren mit der Tastatur mit den folgenden **Accelerator Keys**

Aktion	Hotkey	Vorbedingung / Bemerkung
<i>Navigieren:</i>		
Zum nächsten Wort	Strg + rechts	
Zum vorigen Wort	Strg + links	
Zum Zeilenanfang	Pos1	
Zum Zeilenende	Ende	
Zeile auskommentieren	Strg + 7	
Zeile löschen	Strg + D	
Zeile duplizieren	Strg + Alt + aufwärts	
Ausführen	Strg + F11	Fokus muss im Texteditor sein
Speichern	Strg + S	
Anwendung schließen	Alt + F4	