

Übung 1.a: Loggen Sie sich im Labor ein. Ändern Sie als erstes ihr Passwort.

Übung 1.b: *wichtiger Hinweis:*

Ändern Sie die Darstellung von Eclipse nicht. Schliessen Sie keine Views (Teilbereiche) der Oberfläche (auch nicht, wenn sie anfangs nicht benötigt werden) – stört ein View, dann können Sie ihn verkleinern und später wieder sichtbar machen.

Übung 1.a:

a) Legen Sie in ihren Laufwerk unter Z:\ das Unterverzeichnis [Z:\java](#) und dort das Unterverzeichnis [Z:\java\project](#) sowie [Z:\java.eclipse.workspace](#) an.

b) Öffnen Sie Eclipse. Beim Start werden Sie nach dem Workspace gefragt. Geben Sie als Workspace das Verzeichnis [Z:\java.eclipse.workspace](#) an.

c) Legen Sie im Projektordner den Unterordner [Z:\java\project\TEST01](#) an.

Legen Sie in Eclipse ein Projekt an: File / New / Java Project / Project name = TEST01. Dann (next) anklicken.

Prüfen Sie, ob

c1) geben Sie in Eclipse an, dass das Projekt in dem Unterordner [Z:\java\project\TEST01](#) angelegt werden soll.

c2) im folgenden Dialog angezeigt wird, dass unterhalb von TEST01 ein Verzeichnis src angelegt wurde und ob

c3) der default output folder den Namen test01/classes hat (falls nicht: ändern)
falls ok -> Button (finish) anklicken.

d) Erzeugen Sie eine Quellcodedatei

d1) Klicken Sie im Package-Explorer (linkes Teilfenster) auf den Ordner src unterhalb vom Projekt test01. Wählen Sie dann den Menüpunkt

File / new / Class aus.

Geben Sie im folgenden Dialog den Dateinamen an (z.B. HelloWorld, aber ohne .java). Finish bestätigen. Im Editor sollte der Rumpf der Klasse HelloWorld erscheinen.

e) Machen Sie sich noch einmal mit dem Programm HelloWorld vertraut. Versuchen Sie es – soweit es geht – aus dem Gedächtnis einzugeben. Kontrollieren Sie das Programm: Stimmt die Rechtschreibung? Stimmen Groß- und Kleinschreibung?

Sind die Klammern richtig gesetzt? Sind runde Klammern rund und geschweifte Klammern geschweift? Alles o.k.? Dann compilieren Sie das Programm mit Strg + F11 (ggf.: falls die Auswahl Applet oder Applikation angeboten wird: Applikation).

Übung 1.b:

Ändern Sie das Programm: Schreiben Sie zwei oder drei gleiche Ausgabezeilen (System.out. ...) direkt untereinander. Kompilieren Sie es und führen Sie es aus.

Übung 1.c: Kopieren Sie die Datei pr1-lesson01.jar auf ihren USB-Stick. Sie benötigen die Datei für ihre Hausaufgabe.

Hausaufgabe:

Hinweis: Links auf die benötigten URLs finden Sie auf meiner Homepage:

<http://public.beuth-hochschule.de/~schimkat>

Installieren Sie auf ihrem privaten Arbeitsrechner das Java Development Kit (JDK).

Installieren Sie auch die Java Documentation

Installieren Sie auf ihrem privaten Arbeitsrechner Eclipse (Version: "Eclipse IDE for Java Developers").