Aufgabe 1

Bearbeitung bis Dienstag, 12.10.2010, 23:00 Uhr keine Abgabe, 0 Übungspunkte

Voraussetzung für die folgende Aufgabe ist, dass Sie Java und Eclipse installiert haben und sich die Datei pr1-lesson01.jar vom Laborserver kopiert haben (vgl. Übung 1).

## Aufgabe 1.a:

Legen Sie wie in Übung 1 ein Projekt an und schreiben Sie eine Klasse HelloJava.

Hat alles geklappt? Dann:

Erzeugen Sie mit File / new / Package ein neues Package. Klicken Sie im Package Explorer (linker View) das Package an. Erzeugen Sie dort eine weitere Klasse HelloJava (mit einer main-Methode, die eine Ausgabe erzeugt). Führen Sie auch diese Klasse aus.

## Aufgabe 1.b:

Installieren Sie die Bibliothek prl-lesson01.jar (die gab's in der Übung) und rufen Sie die in der dort enthaltenen Klasse prl.java.lesson01.Programming die Methode sayHello() auf. Gehen Sie folgendermassen vor:

Wechseln Sie zum Dateiexplorer von Windows. Wandern Sie zu ihrem Workspace und dort zu ihrem Projektverzeichnis. Erzeugen Sie dort einen Ordner lib. Kopieren Sie die jar-Datei in den Ordner lib.

Gehen Sie zurück zu Eclipse und klicken Sie im Package-Explorer ihr Projekt an. Rechter Mausklick: Properties (ganz unten) auswählen.

Es öffnet sich der Dialog für die Projekteinstellungen: Links Java Build Path auswählen. Rechts: Reiter Libraries auswählen. Ganz rechts: Add JARs..

Es öffnet sich ein Verzeichnisbrowser. Gehen Sie ins Verzeichnis 11b und wählen Sie pr1-lesson01.jar aus. Nach Bestätigen schliesst der Dialog.

Im Package-Explorer gibt es jetzt innerhalb des Projekts den Knoten Referenced Libraries. In Referenced Libraries sollte pr1-lesson01. jar vorhanden sein.

Rufen Sie jetzt innerhalb von HelloJava.main() die Methode sayHello() der Klasse Programming des Packages prl.lesson01 auf, indem Sie die Zeile prl.lesson01.Programming.sayHello(); einfügen.