Aufgabe 4 Bearbeitung bis Samstag, 13.11.2010, 18:00 Uhr Abgabe bis zum <u>Beginn</u> der Übung, die auf das Bearbeitungsdatum folgt

Verwenden einfacher Klassen

## Aufgabe 4 (alles in der Klasse pr1.a04.Personen):

- a) Installieren Sie die Bibliothek lernhilfe2010ws01.jar in ihrem Eclipse-Projekt. Die Bibliothek enthält im Package lernhilfe.personen u.a. die Klassen Person, Einwohner, Adresse, Personenliste. Die verfügbaren Instanzmethoden können Sie durch Aufklappen der Bibliothek im Package-Explorer unter Referenced Libraries nachschlagen: Inspizieren Sie im PacakgeExplorer von Eclipse den Ordner ReferencedLibraries: Klappen Sie dort auf: lernhilfe / v2010ws01 / Person / Person(..). In der Statuszeile von Eclipse (unterer Bildschirmrand) finden ein paar hilfreiche Hinweise.
- **b.1)** Erzeugen Sie testweise jeweils 2 Person-Objekte, 2 Adresse-Objekte, 2 Einwohner-Objekte und betrachten Sie die Ausgabe dieser Objekte auf der Konsole.
- b.2) Testen Sie die folgenden Aussagen mit jeweils zwei Stichproben auf ihre Richtigkeit :

Ein Einwohnerobjekt kann auch als Personobjekt verwendet werden.

Ein Adresseobjekt kann auch als Personobjekt verwendet werden.

- **b.3)** Lassen Sie Personen heiraten und Einwohner umziehen und zeigen Sie durch Ausgabe der Objekte, was die Operationen bewirkt haben. Erzeugen Sie die Ausgabe auf der Konsole und in eine Datei ./listen/einfache-objekte.txt.
- c) Verwenden von Personenlisten mit den Methoden:

p1.size() liefert die Anzahl der enthaltenen Personen

p1.get(int i) liefert die i-te Person

p1.addAll(Personenliste p2) danach enthält p1 alle Personen aus p1 und p2

p1.addAll(Personenliste p2) danach enthält p1 alle Personen aus p1 und p2

p1.retainAll(Personenliste p2) danach enthält p1 nur Personen, die in p1 UND p2 waren

p1.removeAll(Personenliste p2) danach enthält p1 alle Personen aus p1, die nicht in p2 sind

Erzeugen Sie für die drei Personengruppen Sportfreunde, Kommilitonen und Verwandte jeweils mindestens 10 möglichst verschiedene Person-Objekte (die Listen sollten auch ein paar Überschneidungen haben) und fügen Sie alle diese Person-Objekte in jeweils eine eigene Personenliste ein. Erzeugen Sie dazu je ein geeignetes Personenliste-Objekt für

die Liste aller 10 Sportfreunde

die Liste aller 10 Kommilitionen

die Liste aller 10 Verwandten.

Geben Sie alle Listen jeweils mit einer for-Schleife in die Datei ./listen/all-basic-lists.txtaus

e) Bilden Sie jeweils die Liste

aller Sportfreunde, die auch Kommilitonen sind

aller Verwandten, die nicht Sportfreunde sind

aller Verwandten und Kommilitonen

Geben Sie alle Listen jeweils mit einer for-Schleife in die Datei ./listen/all-complex-lists.txtaus.

Abgabe: Ausdrucke (auf allen Seiten: oben rechts: Nachname, Matr.Nr) des Quellcodes und der o.g. Dateien einfache-objekte.txt, all-basic-lists.txt und all-complex-lists.txt