Aufgabe 10 Bearbeitung bis Samstag, 01.01.2011, 18:00 Uhr Abgabe bis zum <u>Beginn</u> der Übung, die auf das Bearbeitungsdatum folgt

Aufgabe 10.a: Eine Klasse Zeit

Schreiben Sie eine Klasse pr1.a10.Zeit, deren Objekte mit einer Zeit initialisiert werden, die in Stunden, Minuten und Sekunden angeben wird. Objekte der Klasse Zeit können von der Zeitdauer den Stundenanteil, den Minutenanteil (ohne Stundenanteil), den Sekundenanteil (ohne Stunden- und Minutenanteil) oder die gesamte Zeit in Sekunden mit entsprechenden Instanzmethoden (z.B. public int getMinutes()) zurückgeben. Zusätzlich soll die Klasse die Instanzmethoden public void add(int sekunden) und public void add(Zeit t) besitzen, die zu der vom Objekt repräsentierten Zeit den übergebenen Parameterwert aufaddieren. Ausserdem sollen die Instanzmethoden public void substract(Zeit t) vorhanden sein.

Entwerfen Sie die Klasse Zeit, indem Sie die Methodensignaturen entwerfen und die Instanzvariablen festlegen. Implementieren Sie die Klasse anschliessend.

Schreiben Sie die Methode toString() so, dass das Ausgabeformat den Beispielen

18:04:32 // 18 Stunden, 4 Minuten und 32 Sekunden

00:32:00 // 32 Minuten

entspricht.

Hinweis: Sinnvoll ist die Programmierung einer internen Instanzmethode (Zugriffsschutz protected), die eine Sekundenanzahl (im Bereich [0..2³¹]) in Minuten- und Sekundenanteil jeweils im Bereich [0..59] sowie einen Stundenanteil zerlegt. Die Aufspaltung der Gesamtsekunden in die verschienden Anteile kann z.B. Nach folgendem Schema erfolgen:

restZeitInSek <- gesamtzeit

anteilStunden <- restZeitInSek / 3600

restZeitInSek <- restZeitInSek – anteilStunden * 3600 // danach ohne Stundenanteil

anteilMinuten <-

Aufgabe 10.b: Eine Testklasse

Schreiben Sie eine Klasse pr1.a10.ZeitDemo, in deren main()-Methode verschiedene Zeitobjekte erzeugt werden und alle die Richtigkeit aller Operationen anhand entsprechender Ausgaben lausibel werden.