

Aufgabe 2 Bearbeitung bis Samstag, 20.10.2010, 18:00 Uhr
Abgabe bis zum Beginn der Übung, die auf das Bearbeitungsdatum folgt

Bearbeitungshinweis für alle Aufgaben:

Legen Sie in Eclipse das Projekt PR1PRAXIS an. Alle Klassen aller Aufgaben sollen in dieses Projekt eingefügt werden (soweit auf dem Aufgabenblatt nichts anderes angegeben ist)

Aufgabe 2.a:

Implementieren Sie in der Klasse `pr1.a02.SomeFunctions` die folgenden durch ihre Header beschriebenen Funktionen und testen Sie jede Funktion mit mindestens zwei Aufrufen. Erzeugen Sie für den Test eine gut verständliche Ausgabe am Bildschirm.

- a) `public static double kreisUmfang(double radius)`
- b) `public static double rechteckUmfang(double a, double b)`
- c) `public static double rechteckFlaeche(double a, double b)`

Aufgabe 2.b:

Implementieren Sie in der Klasse `pr1.a02.Schachbrett` die folgenden durch ihre Header beschriebenen Funktionen und testen Sie jede der Funktionen.

a)
/** Gibt die Bezeichnungen der Felder eines Schachbretts (A1 - H8) an den Positionen der Felder aus:
H1 H2 H3 H4 H5 H6 H7 H8
G1 G2 G3 G4 G5 G6 G7 G8
F1 F2 F3 F4 F5 F6 F7 F8
E1 E2 E3 E4 E5 E6 E7 E8
D1 D2 D3 D4 D5 D6 D7 D8
C1 C2 C3 C4 C5 C6 C7 C8
B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8
A1 A2 A3 A4 A5 A6 A7 A8
*/
`public static void printSchachbrett()`

b)
/** Gibt aus Sicht des Spielers mit den schwarzen Figuren (Reverse = umgedrehtes Brett) die Bezeichnungen der Felder eines Schachbretts (A1 - H8) an den Positionen der Felder aus:
A8 A7 A6 A5 A4 A3 A2 A1
B8 B7 B6 B5 B4 B3 B2 B1
C8 C7 C6 C5 C4 C3 C2 C1
D8 D7 D6 D5 D4 D3 D2 D1
E8 E7 E6 E5 E4 E3 E2 E1
F8 F7 F6 F5 F4 F3 F2 F1
G8 G7 G6 G5 G4 G3 G2 G1
H8 H7 H6 H5 H4 H3 H2 H1
*/
`public static void printSchachbrettReverse()`

c)
/** wie a), jedoch wird das Ausgabeobjekt als Parameter übergeben: */
`public static void printSchachbrett(PrintWriter out)`

d)
/** wie b), jedoch wird das Ausgabeobjekt als Parameter übergeben: */
`public static void printSchachbrettReverse(PrintWriter out)`