

Software Development Plan

Pour réaliser le projet qui nous a été soumis à savoir concevoir un logiciel semblable au logiciel Microsoft Paint, nous avons opter pour la stratégie de développement itérative. En effet, vu le peu de temps qui nous a été imparti (trois semaines), on était dans l'obligation de faire un logiciel complet puis au fil du temps avant le délai donné améliorer les fonctionnalités qu'on pouvait améliorer. Ainsi, nous avons divisé le projet en plusieurs parties et chaque membre de l'équipe a eu une ou plusieurs tâches spécifiques.

Voici un tableau représentant les membres de l'équipe et leurs fonctions.

Membres de l'équipe projet et Rôles

Membres de l'équipe	Rôles
SORO Katiene Djenebou (Chef de projet)	-WBS.pdf -Spécification recensant toutes les fonctionnalités et contraintes non fonctionnelles (SRS.pdf).

CISSE Natinnin	<ul style="list-style-type: none"> -SDP (Software Development Plan) : indiquant notre stratégie de développement du logiciel et présentant l'équipe projet ainsi que les rôles de chaque membre (SDP.pdf) - Rapport compilant les contributions de chaque membre (contribs.pdf)
DOSSO Moussokoura Aicha	<ul style="list-style-type: none"> -GANTT.pdf -PERT.pdf
OUATTARA Kiboyou Mohamed	<p>Plan et rapport de test</p> <ul style="list-style-type: none"> - Plan de test : STP.pdf -Rapport de test : STR.pdf
KOUAME Jean David	<ul style="list-style-type: none"> -Le code produit - Document de conception (architecture logicielle) SAD.pdf