

DOCUMENT DE CONCEPTION

1. Introduction

Dans le cadre d'un travail de groupe coordonnées nous avons réalisé grâce au langage python une application similaire mais pas en tout point à l'application PAINT installé par défaut avec le système d'exploitation Windows. Dans la suite de notre travail nous allons nous étaler à décrire les fonctionnalités du logiciel PAINT de base que nous avons réussie à intégrer dans notre logiciel.

2. Présentation et Description du logiciel

Le logiciel est destiné au graphiste au designer ou au enfant afin de réaliser des dessins de tout genre. Toute les fonctionnalités cité ci-dessous ont été exécuter en fonction puis appelé sur l'espace de travail afin de fonctionné dans un meilleur équilibre

2.1. La fonctionnalité PLUME

Sans la fonctionnalité l'on ne peut réaliser quel qu'on que dessin. Pour pouvoir intégrer l'outil plume à notre logiciel nous avons définis une fonction selon laquelle les coordonnées en X et en Y du curseur sur le plan de travail sont récupérer Et lorsqu'il y a un clic celui-ci génère un point et lorsque le clic est maintenu et le curseur déplacé celui-ci effectue le tracé que le curseur a effectué.

2.2. La fonctionnalité GOMME

La fonctionnalité gomme se base sur le même principe de fonctionnement que l'outils plume à un détail près. L'outil gomme lui a la couleur du background ce qui lui permet d'effacer un tracé effectuer

2.3. La fonctionnalité CHANGEMENT DE COULEUR DE LA PLUME

Pour pouvoir ajouter cette fonctionnalité, nous avons importés le module colorchooser, ttk afin de pouvoir donner la main à l'utilisateur de pouvoir choisir la couleur du pinceau qu'il veut utiliser.
NB : Par défaut le pinceau est de couleur blanche.

2.4. La fonctionnalité ERASER

La fonctionnalité eraser permet de supprimer le tracé précédent en créant un nouvel espace de travail.

2.5. La fonctionnalité SAVE

La fonctionnalité save permet de sauvegarder le dessin effectuer grâce au module filedialog.

Une fois le travail terminé vous avez la possibilité de le sauvegardé soit en .JPG,. Jpeg, .Svg, .Al.

3. Conclusion

En somme l'application PAINT réaliser est basé sur l'appel de fonction sur fonction, le tout exécuter sur un canvas (l'espace de travail) dédié au dessin pour l'utilisateur.

