

[USE CASE]

# REAL CLUE

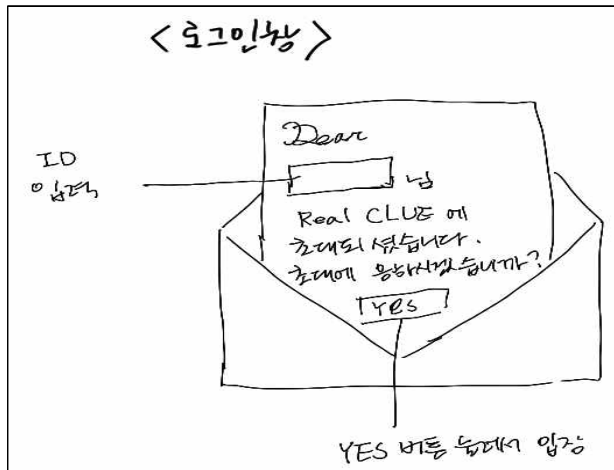
김수민 문슬기범 우명진  
이경수 장기열 지현정 한지혜

- REAL CLUE 란?

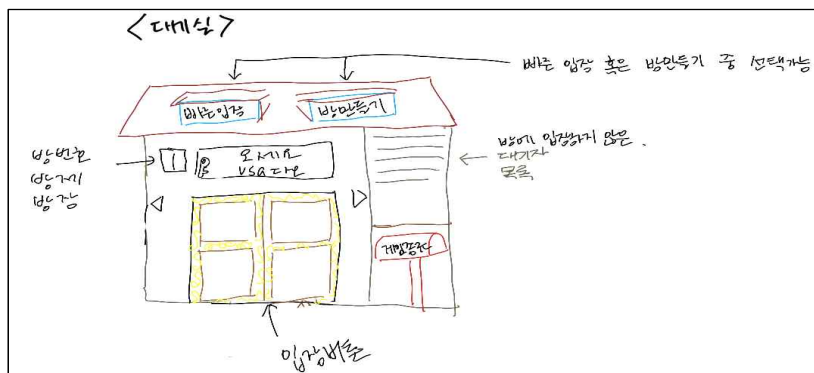
게임 속의 캐릭터가 되어 어떤 장소에서 누가 무엇으로 저택주인을 죽였는지 맞추는 3D PC 추리게임

- REAL CLUE RULE

1. 초대장에 닉네임을 입력하여 로그인(YES)하면 대기실로 이동한다.



2. 대기실에서 방 만들기를 선택하여 방을 새로 만들거나 빠른 입장을 선택하여 대기 중인 다른 방에 입장할 수 있다.



3. 방으로 입장하면 플레이어들에게 무작위로 6명의 용의자 캐릭터 중 무작위로 배정된다.

-최소 3명 이상 입장해야 게임 시작 가능

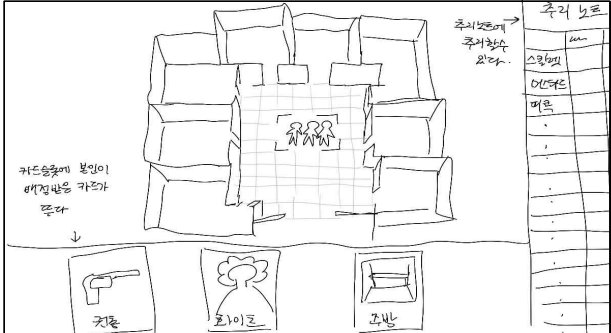
4. 6명의 용의자, 9곳의 장소, 6개의 흉기의 카드가 존재한다.(총 21장)

	용의자	장소	흉기
1	스칼렛	마당	단검
2	머스터드	게임룸	파이프
3	화이트	서재	권총
4	그린	식당	밧줄
5	피콕	차고	쫓대
6	플럼	거실	렌치
7		부엌	
8		침실	
9		욕실	

5. CLUE 봉투에 범인, 장소, 흉기의 카드가 임의로 한 장씩 담긴다.

- 이 카드는 추리를 통해 맞춰야 할 최종 카드이며 게임이 끝날 때까지 공개 되지 않는다.

6. CLUE 봉투에 넣은 카드를 제외하고, 나머지 카드를 인원수에 맞게 무작위로 배분한다.



카드봉투에 범인이  
배정받은 카드가  
들어


추리 노트

3명: 6장 씩 / 4명: 4장 씩  
/ 5명: 3장 씩 / 6명: 3장 씩

남은 카드는 무작위로 플레이어들  
에게 배분

권총, 포이즌, 조방

7. 정해진 순서대로 주사위를 굴러 범죄현장으로 추정되는 장소로 가서 용의자, 흉기 이미지 클릭하여 추리를 한다.



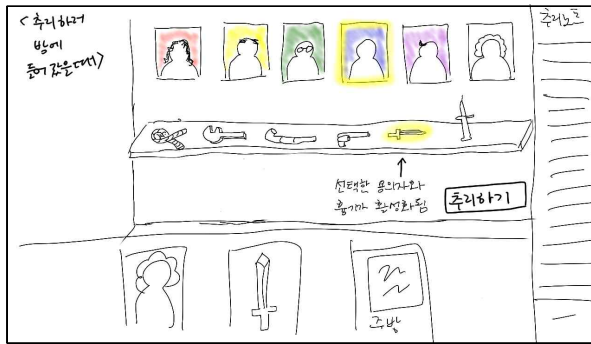
추리 노트

갈수록  
공간이  
확대된다

추리 노트

권총, 포이즌, 조방

- 주사위 숫자만큼 갈 수 있는 방이 **활성화**가 되고 어떤 방에 한 번 들어가면 갈 수 있는 칸이 남았더라도 그 턴은 끝난다.

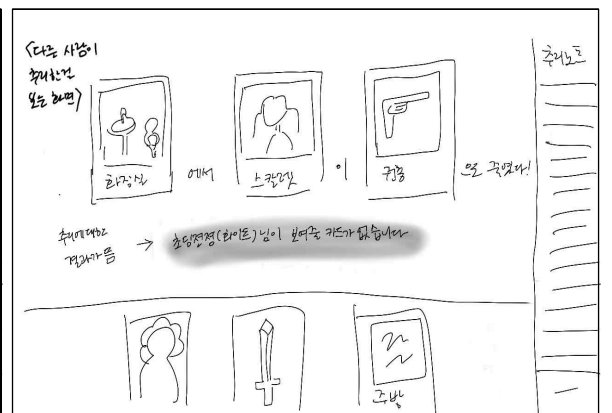
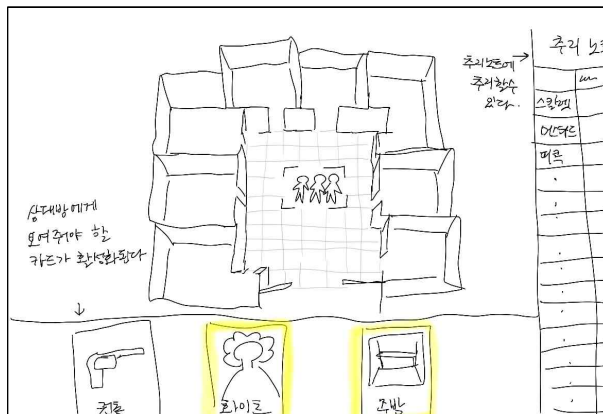


- 방에 들어가지 못하면 추리할 수 없다.
- 지목된 용의자는 해당 장소로 자동 소환된다.



- 모서리에 있는 방에는 비밀통로가 존재하며 플레이어는 비밀통로와 주사위 굴리기를 선택할 수 있다. (비밀통로는 대각선으로 통해있다.)

8. 추리에 맞는 카드가 활성화 되고 한 장을 선택하여 이전 턴 플레이어가 해당 플레이어에게만 보여준다.



CLUE					
범인은?					
그린					
머스타드					
파콧					
블럼					
스칼렛					
화이트					
도구는?					
렌치					
축대					
단검					
권총					
파이프					
뱃줄					
장소는?					
욕실					
서재					
게임룸					
차고					
침실					
거실					
부엌					
마당					
식당					

-여러 장을 가지고 있더라도 한 장만 선택해서 보여줘야 한다.

-만약 이전 턴 플레이어가 가지고 있지 않다면 그 이전 턴 플레이어가 보여준다.

-나머지 플레이어들은 그 추리가 맞는지만 확인만 할 수 있다.

-다른 플레이어들의 추리를 보고 추리노트에 기록한다.

9. 최종 추리를 하기 위해서는 주사위를 굴러 CLUE ROOM으로 이동하여야 한다.

10. CLUE ROOM에 있는 용의자, 흉기, 장소 이미지를 클릭하여 최종 추리한다.



-봉투를 열어 안에 있는 카드는 최종 추리한 플레이어에게만 보인다.

-최종 추리가 맞으면 봉투 속의 카드를 꺼내 전체공개 한 후 게임에서 승리하고 종료된다.

-추리에 실패하면 더 이상 추리는 할 수 없게 되고 가지고 있던 카드로 증명에만 참여할 수 있다.

\* 중간에 플레이어들이 나갈 경우 그 카드는 전체에게 나눠지며 증명은 할 수 없다.