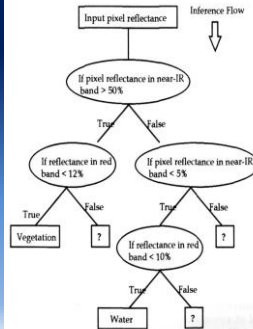


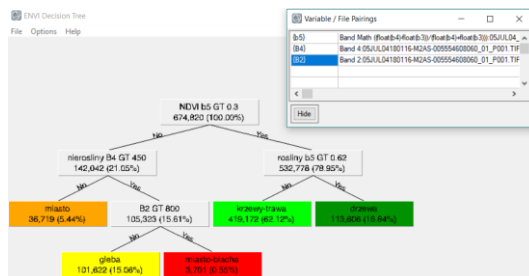
Metoda drzewa decyzyjnego

Metoda drzewa decyzyjnego (Decision Tree)



- Klasyfikacja miękka lub twarda, w zależności od tworzenia drzewa. Nieparametryczna.
- Piksele dzielone są na poszczególne części według zdefiniowanych decyzji.
- Możliwe odpowiedzi: prawda/fałsz lub od 0 do 1
- Nie wymagają długiego czasu na przetwarzanie,
- Konieczna jest znajomość klasyfikowanego terenu oraz zależności między terenem a odbiciem.

Klasy



Random Forest

Random Forest

- Metoda uczenia maszynowego
- Klasyfikacja, nie detekcja
- Trening i właściwa klasyfikacja
- Trening: losowy wybrane fragmenty zestawu danych; tworzenie drzew; określanie reguł
- Klasyfikacja: piksel analizowany jest przez wszystkie drzewa; dodawany jest do klasy najczęstszej

RF – plusy

- Niewielka liczba parametrów wejściowych
- Sprawdza się przy dużej ilości danych
- Jest dość szybki
- Dobrze radzi sobie z połączeniem różnych danych