

## DANE WERYFIKACYJNE

### Dane weryfikacyjne

- Weryfikacja – porównanie wzorca z wynikiem klasyfikacji
- Możliwa tylko w miejscu, gdzie jest wzorzec -> im więcej wzorca, tym lepiej.
- Muszą być na obrazie takie same klasy

### Rodzaje danych weryfikacyjnych

- Obraz do weryfikacji
- Poligony weryfikacyjne
- Piksele weryfikacyjne losowo rozmieszczone

### Obraz

- Najlepsza możliwa opcja
- Bardzo rzadka opcja
- Mogą bazować na innych źródłach
- Nie można porównywać w ten sposób dwóch metod klasyfikacji

### Poligony weryfikacyjne

- Zaznaczane na obrazie.
- Muszą być te same klasy, co na obrazie sklasyfikowanym
- Muszą być w innym miejscu niż treningowe.
- Zaznaczając nie należy sugerować się wykonaną klasyfikacją.
- Mogą być tworzone w tym samym czasie co treningowe.
- Powinny być jak najbardziej zróżnicowane, równomiernie rozmieszczone na obrazie.
- Należy zachować proporcje między klasami.
- Powinny stanowić minimum 1% obrazu.

### Źródła poligonów weryfikacyjnych

- Fotointerpretacja.
- Dane terenowe.
- Analiza innych materiałów (mapy).
- Inne, np. dane wektorowe.

## Wady

- Źle zidentyfikowane poligony.
- Źle rozmieszczone poligony weryfikacyjne.
- Powinny być rozmieszczane losowo.
- Użytkownik wprowadza poligony, które są łatwe do zidentyfikowania, pomijając miksele.
- Stosowane, gdy nie ma innych danych referencyjnych.