

디지털컨버전스 기반 UIUX Front 전문 개발자 양성과정

탁성진

0119 복습

try catch 문은 예외 처리를 한다

try - 작성한 코드에서 예외나 에러메시지가 뜨면 빠져나감

catch - 예외나 에러메시지를 처리하는 역할

e.getMessage - 에러의 메시지를 간단하게 출력

e.toString - 에러의 **Exception** 내용과 원인을 출력

e.printStackTrace - 에러의 발생근원지를 찾아서 단계별로
출력

0119 복습

소켓 - 네트워킹을 할 수 있는 클래스 객체

(소켓 생성시 서비스 번호(port)를 줘야함 *고정된 포트는 사용하면 안됨)

accept - 클라이언트로부터 요청이 올때까지 대기함 요청이 오면 승인한다

InputStream - 읽기 , 받기

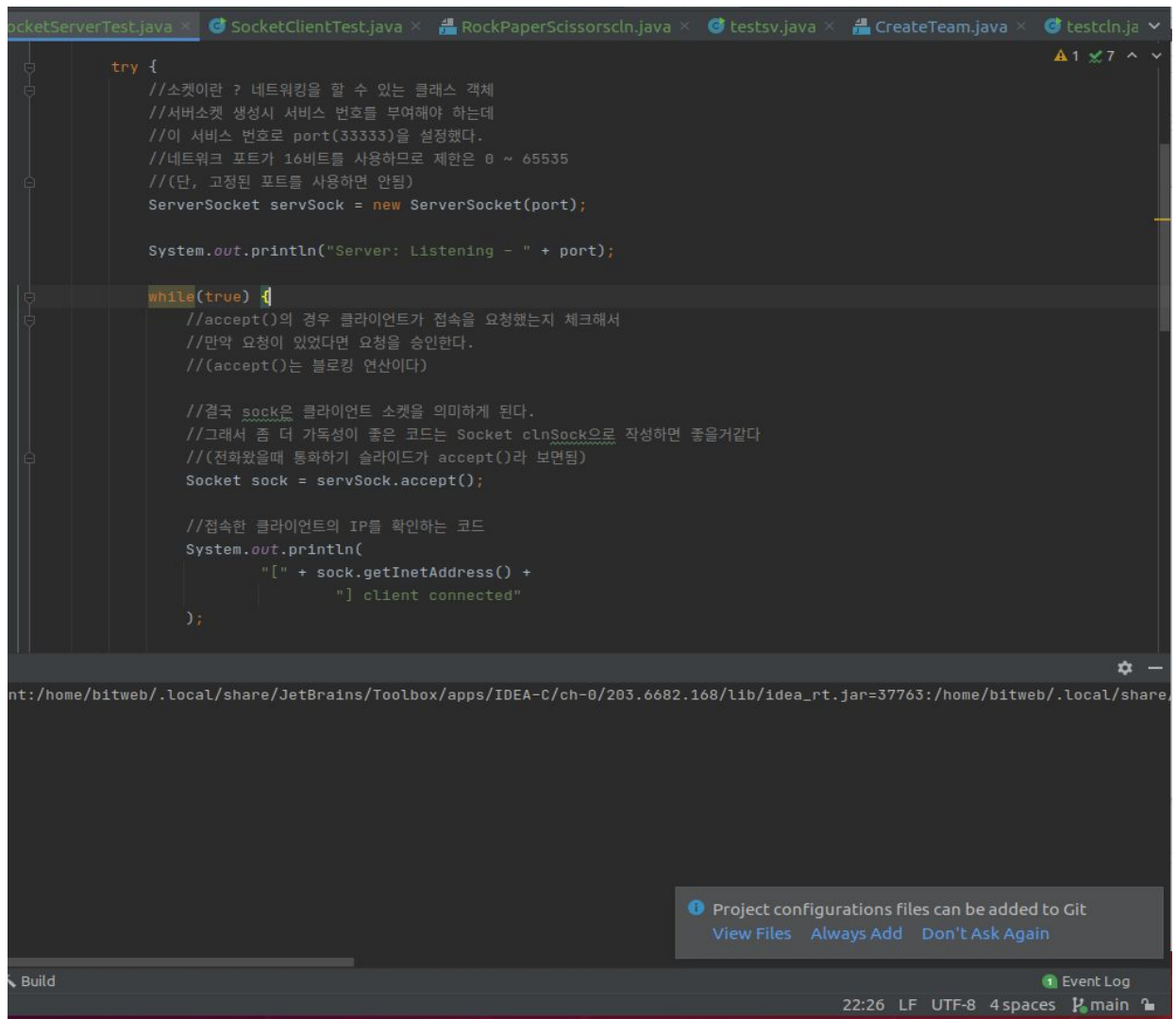
OutputStream - 쓰기 , 보내기

0119 질문

SocketServerTest에

24번째 줄 while(true) 는

요청이 있다면 while을
실행하는 것인가요?



0119 질문

SocketClientTest에 30분째 줄에
보면 `out.write(str.getBytes());`은
"문자열을 바이트 단위로 쪼개서
서버로 전송한다" 라고
써있는데

문자열만 해당 되는 것 인가요?

```
1 // 서버에 여러 서비스가 있을 수 있는데
2 // 그 중에서 내가 사용하고자 하는 서비스의 포트 번호를 적습니다.
3 int port = 33333;
4
5 for(int i = 0; i < 10; i++) {
6     try {
7         // Socket 객체를 할당해서
8         // 서버의 IP, 포트 번호를 가지고 접속을 요청합니다.
9         // 서버에 대한 소켓을 획득하게 됩니다.
10        // 이 요청이 들어갈때 서버의 accept()가 동작하게 됩니다.
11        // 예를 들자면 이 행위는 전화를 거는 것과 같다.
12        // (서버쪽 주석을 살펴보면 같이 더 잘 알 것이다)
13        Socket sock = new Socket(hostname, port);
14
15        // 서버의 출력을 획득
16        // 즉 서버가 수신하게 만들도록 설정을 해주는 것
17        OutputStream out = sock.getOutputStream();
18
19        String str = "Hello Network Programming";
20        // 위의 문자열을 바이트 단위로 쪼개서 서버로 전송한다.
21        out.write(str.getBytes());
22
23        // 서버의 입력을 생성(수신 준비)
24        InputStream in = sock.getInputStream();
25        BufferedReader reader =
26            new BufferedReader(new InputStreamReader(in));
27
28        // 서버가 보낸 내용을 time에 저장하고 출력한다.
29        String time = reader.readLine();
30        System.out.println(time);
31
32        // UnknownHostException: 내가 접속하려는 IP를 찾지 못할 때
33    } catch (UnknownHostException e) {
34        System.out.println("Server Not Found: " + e.getMessage());
35    }
36
37    } catch (IOException e) {
38        System.out.println("I/O Error: " + e.getMessage());
39    }
40
41 }
```