

```
// 즉 서버가 무언에게 데이터를 전송할 때 쓰는 것  
OutputStream out = sock.getOutputStream();  
  
String str = "Hello Network Programming";  
// 위의 문자열을 바이트 단위로 쪼개서 서버로 전송한다.  
out.write(str.getBytes());
```

Git에 있는 내용으로 끌어와서 시험해봤는데
무슨 이유에선지 출력되지 않는다.

1

```
OutputStream os = sock.getOutputStream();  
PrintWriter pw = new PrintWriter(os);  
Scanner scan = new Scanner(System.in);  
String rsp;  
rsp = scan.next();  
os.write(Integer.parseInt(rsp));
```

2

os.write를 통해 "가위", "바위", "보"를 입력받아
server의 메소드에 데이터를 받으려 했으나
데이터를 받는 위치를 지정하지 못했다.

```
// 입력: 클라이언트  
// 클라이언트가 서버에게 보낸 것  
InputStream in = sock.getInputStream();  
  
// 소켓을 통해 데이터를 읽을때 무조건 아래 형식으로 진행합니다.  
// 바뀌지 않으니 항상 고정해서 사용하면 됩니다.  
// 이 버퍼에 클라이언트가 보낸 내용이 들어있다.  
BufferedReader reader =  
    new BufferedReader(new InputStreamReader(in));
```

3

메소드에 server에서 입력받은 데이터를
받으려면 in을 통해서 받아야
하나요 아니면 reader.readLine()을
통해서 받아야 하나요?

```
// 그러므로 reader.readLine()을 통해서  
// 내용을 읽으면 클라이언트가 보낸 내용을 출력할 수 있게 된다.  
System.out.println("msg: " + reader.readLine());
```