



UI/UX 전문가 과정 비트캠프

2021년 01월 14일

—

장 해 솔

이메일 : wkdgothf@gmail.com



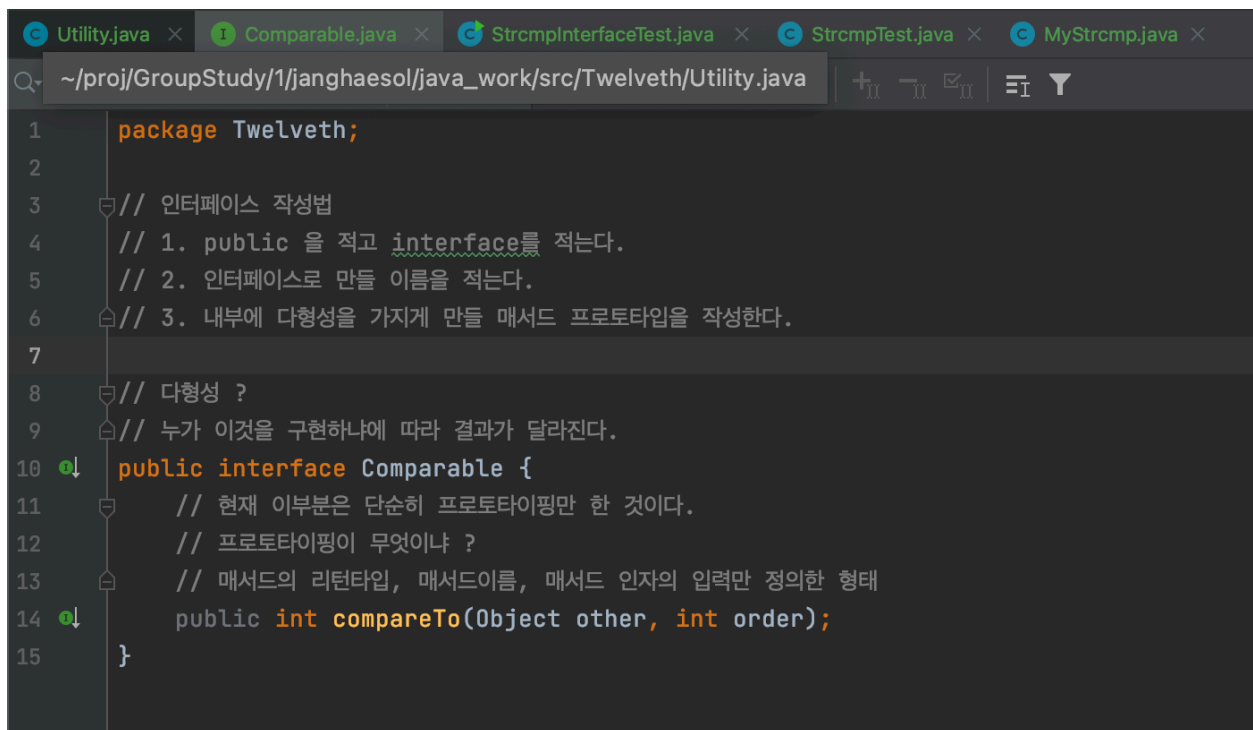
github : <https://github.com/legossol>

목표

1. 오늘 배운 것
 - Interface
2. 질문 노트 작성
 - 1.

*Interface1(<https://github.com/BitWeb17/LectureContents/tree/main/GitAssociated/src/Twelveth>)

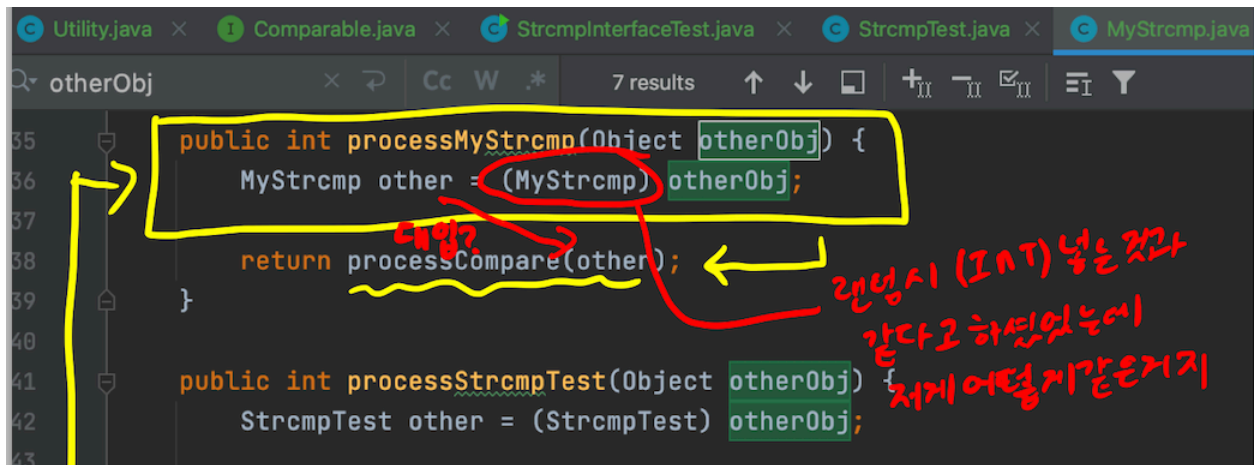
: 일종의 추상클래스라고 보면되고 상속클래스와 비슷하지만 Interface는 틀만을 다중 제공해 줄 수 있다



```
Utility.java x Comparable.java x StrcmpInterfaceTest.java x StrcmpTest.java x MyStrcmp.java x
~/proj/GroupStudy/1/janghaesol/java_work/src/Twelveth/Utility.java
1 package Twelveth;
2
3 // 인터페이스 작성법
4 // 1. public 을 적고 interface를 적는다.
5 // 2. 인터페이스로 만들 이름을 적는다.
6 // 3. 내부에 다형성을 가지게 만들 매서드 프로토타입을 작성한다.
7
8 // 다형성 ?
9 // 누가 이것을 구현하냐에 따라 결과가 달라진다.
10 public interface Comparable {
11     // 현재 이부분은 단순히 프로토타이핑만 한 것이다.
12     // 프로토타이핑이 무엇이나 ?
13     // 매서드의 리턴타입, 매서드이름, 매서드 인자의 입력만 정의한 형태
14     public int compareTo(Object other, int order);
15 }
```

*궁금한 점.

Q1. 아래의 부분에 (MyStrcmp)를 ()괄호 안에 입력하는 이유가 제대로 이해가 가지 않는다.



Q2.위에서 이어지는 부분에서 MySrcmp other = (MyStrcmp) otherObj라는 뜻인데

Object이기에 나는 이것을 String으로 생각이 된다.

오른쪽이 생성자 MyStrcmp의 식인데 그럼

```

public MyStrcmp(double a) {
    area = a;
}
  
```

this.area 와 other.area의 값은 무엇이 되는가?

```
11 public MyStrcmp(double a) {  
12     area = a;  
13 }  
14  
15 @ public int processCompare(MyStrcmp other) {  
16     if(this.area < other.area) {  
17         return -1; ?  
18     } else if(this.area > other.area) {  
19         return 1;  
20     } else {  
21         return 0;  
22     }  
23 }  
24
```