

디지털컨버전스 기반 UI/UX Front 전문 개발자 양성과정

A조 박재민

2021-01-14(Twelve-인터페이스) 복습

```
// 인터페이스 작성법
// 1. public 을 적고 interface를 적는다.
// 2. 인터페이스로 만들 이름을 적는다.
// 3. 내부에 다형성을 가지게 만들 매서드 프로토타입을 작성한다.
```

```
// 다형성 ?
// 누가 이것을 구현하냐에 따라 결과가 달라진다.
```

```
public interface Comparable {
    // 현재 이부분은 단순히 프로토타이핑만 한 것이다.
    // 프로토타이핑이 무엇이나 ?
    // 매서드의 리턴타입, 매서드이름, 매서드 인자의 입력만 정의한 형태
    int compareTo(Object other, int order);
    // Object는 모든 클래스의 조상
    // compareTo 매서드의 매개변수 Object other, int order
```

```
// 실질적으로 interface 에 작성한 프로토타이핑한 매서드는
// 이것을 implements 하는 클래스에서 작성해줘야 한다.
public class MyStrcmp implements Comparable {
    //MyStrcmp 클래스에서 Comparable 인터페이스를 구현한다.
    private double area;

    public MyStrcmp(double area) {
        // MyStrcmp 의 생성자
        this.area = area;
    }
}
```

2021-01-14(Twelve-인터페이스) 질문

*클래스명 : MyStrcmp

*Git 링크 :

https://github.com/djd4532/GroupStudy/tree/main/1/ParkJaemin/java_work/src/Twelveth

```
public int processCompare(MyStrcmp other) {  
    if (this.area < other.area) {  
        // other.area는 메인메서드에 있는 ms2 변수의 값인가?  
        return -1;  
    } else if (this.area > other.area) {  
        return 1;  
    } else {  
        return 0;  
        // 그래서 this.area랑 other.area랑 105.3으로  
        // 값이 같으니 값은 0으로 반환되는건가?  
    }  
}
```

2021-01-14(Twelve-인터페이스) 질문

*클래스명 : MyStrcmp

```
public int compareTo(Object otherObj, int ORDER) {  
    // "실질적으로 interface 에 작성한 프로토타이핑한 매서드는  
    // 이것을 implements 하는 클래스에서 작성해줘야 한다."  
    // 강사님 말씀이 여기인 것인가?  
    // 나는 인터페이스에 있는 매서드이름이랑 같이 쓸 수 있는건가? 궁금했고  
    // 클래스영역에 있어서 독립적으로 봐야하는건지 의문이 든다.  
    // 아니면 인터페이스 작성법 중 3번에 내부에 다형성을 가지게 만들 매서드인지 궁금하다.  
    // 어제 수업을 처음부터 듣지못해 다형성의 개념을 정확하게 알고 싶습니다.  
  
    int res = 0; // 초기값  
  
    switch (ORDER) {  
        case MYSTRCMP:  
            res = processMyStrcmp(otherObj);  
            // res가 초기값 이니깐 processMyStrcmp(otherObj)가 res에 대입  
            // 다시 processMyStrcmp(otherObj)로 올라가는건가?  
            break;
```

2021-01-14(Twelve-인터페이스) 질문

*클래스명 :

StrcmpInterfaceTest

```
public class StrcmpInterfaceTest {
    public static void main(String[] args) {
        MyStrcmp ms1 = new MyStrcmp( area: 105.3);
        MyStrcmp ms2 = new MyStrcmp( area: 105.3);

        StrcmpTest st = new StrcmpTest( a: 105.3);

        // 뭐야 ? 왜 MyStrcmp 를 구지 Object 로 바꾸고
        // 다시 이것을 형변환해서 MyStrcmp 로 만들었지 ?
        if (ms1.compareTo(ms2, MYSTRCMP) > 0) {
            // MYSTRCMP는 유틸리티에 있는 상수 값인가? 왜 MYSTRCMP를 설정한 이유는 무엇일까?
            // ms2 값을 -105.3으로 했을 때 if 문에 해당되어 "ms1값이 ms2 보다 더 크다."로
            // 출력된 것으로 보아 ms1.co값 기준으로 0보다 작다고 생각하니 출력이 된 것 같다.
            System.out.println("ms1값이 ms2 보다 더 크다.");
        } else if (ms1.compareTo(ms2, MYSTRCMP) < 0) {

            System.out.println("ms1은 ms2 보다 더 작다.");
        } else {
            System.out.println("ms1과 ms2는 같다.");
        }

        if (ms1.compareTo(st, STRCMPTEST) == 0) {
            // 이걸 번외로 한 것인가? 그냥 "이게 되네?"를 보여주려고?
            System.out.println("이게 되네 ?");
        }

        // 인터페이스를 작성 하게되면 인터페이스에 연관된 매서드는 다 포함되어 실행 되는 것이지?
```

2021-01-14(Twelve-인터페이스) 질문

*클래스명 : Utility

```
public class Utility {  
    public static final int MYSTRCMP = 1;  
    // Comparable 인터페이스의 멤버변수 상수 1과 관련이 있는지?  
    // 아니면 단순히 스위치문 사용으로 case 1, 2를 대체 한 것인지?
```