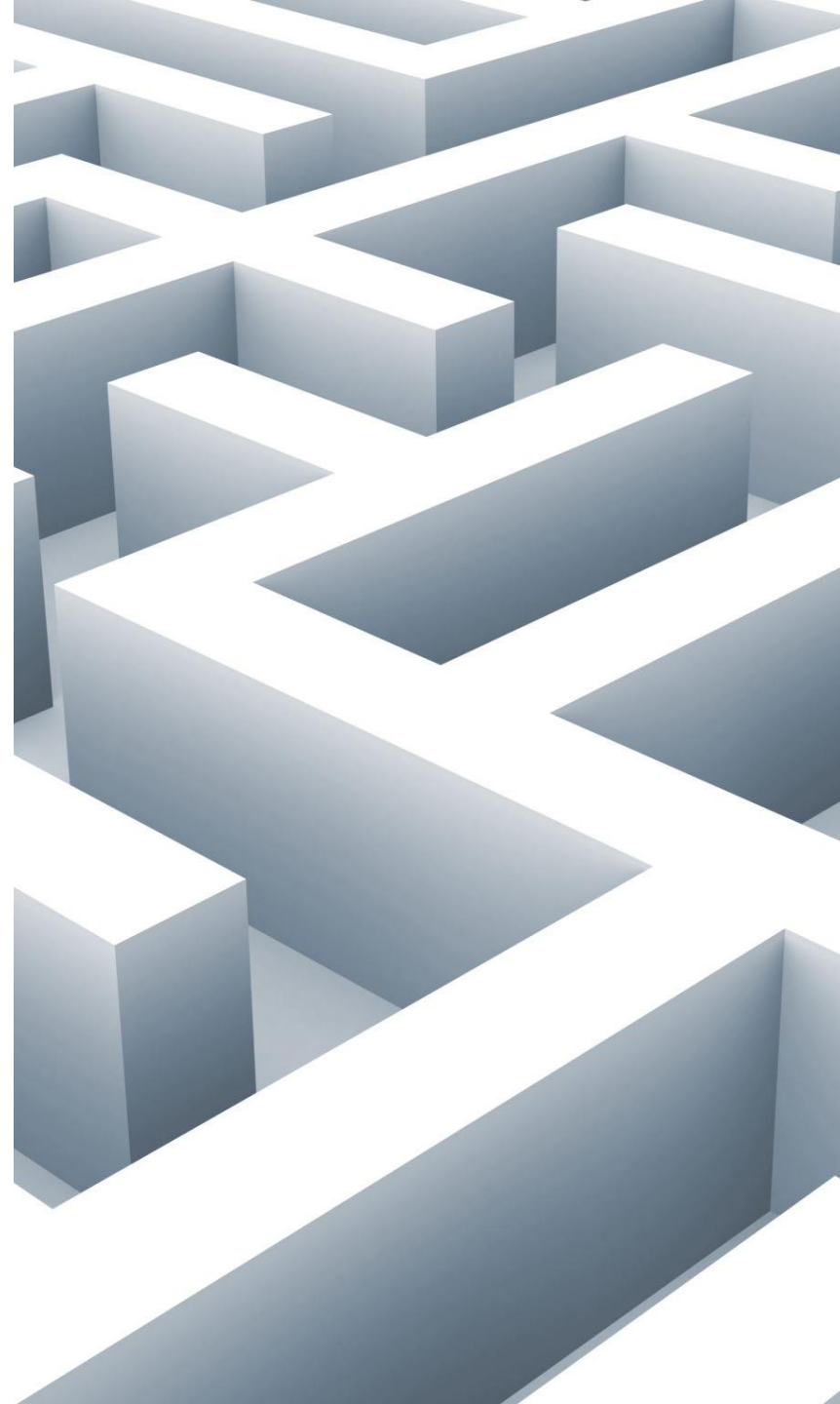


JAVA FIRST TEST

한다운



QUESTION16. 인터페이스

문제 : 인터페이스의 사용 목적에 대해 기술해보도록 한다.

답 : 인터페이스를 사용하면 여러 클래스들이 같은 매서드를 사용할 때 각각의 용도에 맞게 구현할 수 있게 된다. (클래스 상속과 다른 점은 다중 상속이 가능하다.)
클래스가 계속 추가되어도 인터페이스를 통한다면 매서드의 구현과 사용 시에 서로에게 영향을 주지 않는 독립적인 클래스로서 작업할 수 있다.

프로젝트 진행 시를 생각해보면 개발을 위한 클래스 간의 관계를 정의할 수 있으니 표준화가 된다. 개발자들은 여러 작업을 동시에 진행할 수 있게 되고, 완료 후에 작업물 간의 충돌도 피할 수 있어 개발 시간을 단축할 수 있다.