

# 디지털컨버전스 기반 **UIUX Front** 전문가 양성과정



탁성진

# 복습1(01.14내용)

14일 내용 중에 MyStrcmp

16번째 줄, 35번째 줄 에

질문 있습니다

```
8 public class MyStrcmp implements Comparable { // Comparable이라는 인터페이스를 불러온다.
9     private double area;
10
11     public MyStrcmp(double a) { // 생성자 만들고 a라는 변수를 area에 대입한다
12         area = a;
13     }
14
15     @ public int processCompare(MyStrcmp other) { //메소드를 생성하고 MyStrcmp는 데이터타입? other를 선언
16         if(this.area < other.area) { // Q : MyStrcmp의 용도는 데이터타입인가요? 그렇다면
17             return -1; // int나 다른 데이터 타입을 사용하지않고 MyStrcmp를 사용하
18         } else if(this.area > other.area) { // 이유가 궁금합니다.
19             return 1;
20         } else {
21             return 0;
22         }
23     }
24
25     @ public int processCompare(StrcmpTest other) { // 이것도 위와 마찬가지로 궁금합니다
26         if(this.area < other.getArea()) { // area가 getArea보다 작으면
27             return -1; // return -1
28         } else if(this.area > other.getArea()) { // 반대라면 return 1
29             return 1;
30         } else {
31             return 0; // 7정도 아니라면 0
```

-11.0.2/bin/java -javaagent:/home/bitweb/.local/share/JetBrains/Toolbox/apps/IDEA-C/ch-0/203.6682.168/lib/idea\_rt

# 복습2(01.14내용)

복습입니다 !

```
public int processMyStrcmp(Object otherObj) { // Q : Object가 여기서 데이터타입으로 사용된것인가요?
    MyStrcmp other = (MyStrcmp) otherObj; // Q : MyStrcmp 랑 Object랑 다른 타입인가요?

    return processCompare(other);
}

public int processStrcmpTest(Object otherObj) { // otherObj를 선언
    StrcmpTest other = (StrcmpTest) otherObj; // other 에다가 otherObj를 StrcmpTest로 형 변환후 other에 대입??

    return processCompare(other); //processCompare로 other 값을 return?
}

// Object ??? 이젠 뭐야 ?
// Object 는 모든 정보를 아우르고 있는 가장 거대한 집합이다.
// 여기서 모든 정보란 ? 우리가 사용하는 모든 클래스 동등을 의미한다.
// 그러므로 타입 캐스팅(형 변환)을 통해
// 어떤 데이터든 Object 형태로 받을 수 있다.
// 만약 내용을 줄은 사람이 C 개발자라면 void * 생각하면 됩니다.
public int compareTo(Object otherObj, int ORDER) { // 인터페이스에서 compareTo라는 메소드를 불러옴
    int res = 0; //res 에 0을 넣음

    switch (ORDER) { //switch (ORDER) 값을 입력받음
        case MYSTRCMP:
            res = processMyStrcmp(otherObj); //입력 받은 값에 따라 알맞은 case로 이동후 브레이크
            break;
        case STRCMPTEST:
            res = processStrcmpTest(otherObj);
            break;
        default:
            break;
    }
}
```

# 복습3(01.14내용)

이것도 복습입니다

```
Comparable.java × MyStrcmp.java × StrcmpTest.java × StrcmpInterfaceTest.java × Utility.java × Adventurer1.java × tes
package Class20210114;

import static Class20210114.Utility.MYSTRCMP;
import static Class20210114.Utility.STRCMPTEST;

// String compare with Interface
public class StrcmpInterfaceTest {
    public static void main(String[] args) {
        MyStrcmp ms1 = new MyStrcmp(105.3);
        MyStrcmp ms2 = new MyStrcmp(105.3); // 생성자 MyStrcmp를 ms1, ms2 에 각각 불러와서 집어넣음 (매개변수값)

        StrcmpTest st = new StrcmpTest(105.3);

        // 뭐야? 왜 MyStrcmp 를 구지 Object 로 바꾸고
        // 다시 이것을 정변량해서 MyStrcmp 로 만들었지?
        if(ms1.compareTo(ms2, MYSTRCMP) > 0) { // ms1.compareTo 저런 ...., .... 점 . 찍는게 메소드를
            System.out.println("ms1이 ms2 보다 더 크다."); // 불러 오는것인가?
        } else if(ms1.compareTo(ms2, MYSTRCMP) < 0) {
            System.out.println("ms1은 ms2 보다 더 작다.");
        } else {
            System.out.println("ms1과 ms2는 같다.");
        }

        if(ms1.compareTo(st, STRCMPTEST) == 0) {
            System.out.println("이게 되네?");
        }
    }
}
```

0.2/bin/java -javaagent:/home/bitweb/.local/share/JetBrains/Toolbox/apps/IDEA-C/ch-0/203.6682.168/L1b/idea\_rt.jar=42441:/home/b

원칙 = 535  
원칙 = 425

blems Terminal Build