



UI/UX 전문가 과정 비트캠프

2021년 01월 18일 14회차

—

장 해 솔

이메일 : wkdgothf@gmail.com

github : <https://github.com/legossol>

목표

1. 오늘 배운 것들

- 개인적인 정리 및 해결
- 질문(없습니다.)

*개인적인 정리 및 해결

조를 짜보자

```
public static void main(String[] args) {
    final int TEAMNUMBER = 2;
    System.out.println("지금부터 랜덤 팀 구성을 시작합니다.");

    String[] nameA = {
        "고동영", "장해솔", "류슬기", "박재민", "한다은",
        "최현정", "오진욱", "조진형", "이정현"
    };
    String[] nameB = {
        "이범진", "박소현", "탁성진", "노찬욱",
        "박기범", "하진주", "이승윤", "최임식"
    };

    // 단순히 고정된 사람들을 받는 작업
    // CreateTeam ct = new CreateTeam(name);
    CreateTeam ct = new CreateTeam(nameA, nameB, TEAMNUMBER);
                                = 2

    1. ct.allocRandomTeam();
    2. ct.printArrayList(ct.getAteamArrayList());
    3. ct.printArrayList(ct.getBteamArrayList());
}
```

allocRandomTeam으로 가야한다.

```

public class CreateTeam {
    private ArrayList<String> AteamArrayList;
    private ArrayList<String> BteamArrayList;

    private String[] AteamArr;
    private String[] BteamArr;

    private int AnumOfPerson;
    private int numOfTeam;

    private int BnumOfPerson;

    public CreateTeam(String[] arrA, String[] arrB, final int TEAMNUMBER) {
        AteamArr = arrA;
        BteamArr = arrB;

        AnumOfPerson = arrA.length;
        BnumOfPerson = arrB.length;

        numOfTeam = TEAMNUMBER;

        AteamArrayList = new ArrayList<String>();
        BteamArrayList = new ArrayList<String>();
    }

    public void allocRandomTeam() {

        1-1 allocArrayList(
            AteamArrayList, AteamArr, AnumOfPerson
            = ArrayList<String> = String[] = Int
            배열
        );
        1-2 allocArrayList(
            BteamArrayList, BteamArr, BnumOfPerson
        );
    }
}

```

위의 내용을 따라 allocRandomTeam 안에서 allocArrayList, allocArrayList 순으로 처리한다. 각 값들은 생성자에 담겨있는 값을 그대로 적고 무엇인지 파악한다.

위에는 A조 아래는 B조의 allocRandom을 구하는 것이다.

```

public void allocArrayList(
    ArrayList<String> al, = AteamArrayList
    String[] arr, = String[] AteamArr;
    int loopNum) {
    = int AnumOfPerson;
    boolean isDup = false;
    ATeam에서 사람 뽑을 때 중복 제거
    for(int i = 0; i < loopNum; i++) {
        do {
            = AnumOfPerson = arrA.length; = 9
            int randNum = (int)(Math.random() * loopNum);

            if(al.contains(arr[randNum])) {
                isDup = true;
                continue;
            } else {
                isDup = false;
            }

            al.add(arr[randNum]);
        } while(isDup);
    }
}

```

13회차(전날)과제에서 알아냈던 isDup이 보이고 아래 do,while문이 같다.

팀원을 랜덤으로 뽑고 중복을 제거하는 작업이다.

그 다음으로

```

1. ct.allocRandomTeam();
2. ct.printArrayList(ct.getAteamArrayList());
3. ct.printArrayList(ct.getBteamArrayList());

```

2번째 printArrayList(ct.getAteamArrayList)를 진행한다.

```
public void printArrayList(ArrayList<String> al) {
    String name;
    Iterator e = al.iterator();

    int cnt = 1;
    int divNum;
    int quot = al.size() / numOfTeam;
    int remain = al.size() % numOfTeam;
    boolean needException = (remain > 0) ? true : false;

    int randValue = 0;
    while(e.hasNext()) {
        name = (String) e.next();
        System.out.printf("%s ", name);
        if(needException) {
            randValue = (int)(Math.random() * 2);
            needException = false;
        }
    }
}
```

Handwritten notes in yellow:
 = ct.getAteamArrayList()
 = 중복이 제거된 (Random 이된) ATeam ArrayList
 = 9
 = 2
 = 9
 = 2
 = 1

printArrayList에서의 ArrayList<String>al은 ct.getAteamArray와 같다.

```
.printArrayList(ct.getAteamArrayList());
```

즉, 중복이 제거된 A팀의 <String>어레이 리스트이다.

그아래의 식은

5명이 되는 조와 4명이 되는 조를 판별하는 식이다.

여기서 while의 뜻은 al.iterator()에서 순화할 값들이 남아있는 동안 돈다는 뜻이다.

```

System.out.println("cnt = " + cnt);
System.out.println("quot + randValue = " +
    (quot + randValue));
    4%4=0 5%5=0 이라면
if((cnt % (quot + randValue)) == 0) {
    System.out.println("");
    cnt = 1;
}
    cnt 다음 줄로 가서 이름 쓰게

if(randValue == 1) {
    randValue = 0;
} else {
    randValue = 1;
}

cnt++;
}

System.out.println("");
}

```

while문 도는 동안 두번째 if문은 cnt가++되어서 4/4의 나머지가 0 이 되거나 5/5의 나머지가 0이 되면 줄을 바꾸기위해 cnt를 1로 만든다.