

# 디지털컨버전스 기반 **UIUX Front** 전문가 양성과정



탁성진

# 복습1(01.12내용)

Q : 행렬의 곱셈이 무엇인지 잘 모르겠습니다.

$arr[][] * arr1[][]$  인가요

```
Build Run Tools Git Window Help
Matrix
Tenhomework1.java x MySeries.java x Tenhomework2.java x Tenhomework3.java x Tenhomework4.java x Calculate.java x
227
228     return (Brow == Acol);
229 }
230
231 public void mulMatrix(Matrix A, Matrix B) {
232     if(checkMulDimension(A, B)) {           // 행렬 두 개를 만들고 이 두 개의 행렬 곱셈을 수행하게 만들어보자!
233                                             // 행렬의 차원은 평한대로 설정해도 무방하다.
234         int[][] matA = A.getMat();         // Q : 행렬의 곱셈이라는데 어떤건지 잘 이해가 안갑니다.
235         int[][] matB = B.getMat();
236
237         // 00  01  02      00  01  02
238         // 10  11  12      10  11  12
239         // 20  21  22      20  21  22
240         // 00 * 00 + 01 * 10 + 02 * 20: [0][0]
241         // 00 * 01 + 01 * 11 + 02 * 21: [0][1]
242         // 00 * 02 + 01 * 12 + 02 * 22: [0][2]
243
244         // 10 * 00 + 11 * 10 + 12 * 20: [1][0]
245         // 10 * 01 + 11 * 11 + 12 * 21: [1][1]
246         // 10 * 02 + 11 * 12 + 12 * 22: [1][2]
247
248         // 20 * 00 + 21 * 10 + 22 * 20: [2][0]
249         // 20 * 01 + 21 * 11 + 22 * 21: [2][1]
250         // 20 * 02 + 21 * 12 + 22 * 22: [2][2]
251         mat[0][0] = matA[0][0] * matB[0][0] +
252             matA[0][1] * matB[1][0] +
253             matA[0][2] * matB[2][0];
254         mat[0][1] = matA[0][0] * matB[0][1] +
255             matA[0][1] * matB[1][1] +
256             matA[0][2] * matB[2][1];
257         mat[0][2] = matA[0][0] * matB[0][2] +
258             matA[0][1] * matB[1][2] +
259             matA[0][2] * matB[2][2];
260     }
261 }
```

```
java -javaagent:/home/bitweb/.local/share/JetBrains/Toolbox/apps/IDEA-C/ch-0/203.6682.168/lib/idea_rt.jar=39051:/home/bitweb/.local/sh
```

Q: 승자 출력하는곳에서  
막혔습니다...

```
Tenhomework1.java × MySeries.java × Tenhomework3.java × Tenhomework4.java × Calculate.java Review.java ×
}

public void Dicestart() {
    for (int i = 0; i < Player.length; i++) {
        DiceSum = 0;
        for (int j = 0; j < 3; j++) {
            DiceSum += (int) (Math.random() * 6) + 1;
            if (DiceSum == 6) {
                DiceSum = 0;
            }
        }
        Player[i] = DiceSum;
        System.out.println(Player[i]);
    }
}

// 승자 출력하다가 막혔습니다...

}

public class Review {
    public static void main(String[] args) {
        Dice1 d = new Dice1();
        d.Dicestart();
    }
}

/*주사위 게임을 한다.
```