|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Gọi đêm đầu | Từ đêm thứ 2 trở đi | Tên lá bài | Chức năng |
| 1 |  | Kịch sĩ | Chọn số lá bài = số người chơi + 2. Hiện lên màn hình của người chơi 2 chức năng còn dư. Người chơi sẽ chọn 1 trong 2 chức năng để chơi suốt game (nếu ít nhất 1 trong 2 lá là sói thì người chơi buộc phải chọn lá sói). (Không nên chơi ở chế độ only quản trò vì phải liên quan đến các lá bài => phức tạp) |
| 2 |  | Sói trùm | Có chức năng như sói bình thường nhưng tiên tri sẽ soi sói trùm ra người (quản trò lắc đầu với tiên tri). 1% hiếm hoi là kỹ nữ chọn trúng sói trùm hoặc tiên tri thì tiên tri sẽ soi ra sói (quản trò gật đầu với tiên tri) |
| 3 |  | Ba chị em (trong game có 3 lá ba chị em) | Là dân thường, gọi đêm đầu để biết mặt nhau cùng là dân (1 trong 3 chết thì không nhất thiết chết chung như couple) |
| 4 |  | Hai anh em (trong game có 2 lá hai anh em) | Tương tự như ba chị em |
| 5 | 1 | Bán sói | Bị sói cắn 1 lần sẽ không chết mà sẽ hóa thành sói trong đêm sau, khi hóa sói thì quản trò sẽ gật đầu, nếu chưa hóa sói quản trò sẽ lắc đầu. (lúc chưa bị cắn thì điều kiện thắng giống dân thường, nếu bị cắn rồi thì điều kiện thắng giống sói). 1% hiếm hoi là kỹ nữ ngủ chung với bán sói (khi chưa bị sói cắn) thì đêm đó xem như bán sói là 1 dân thường, sói cắn thì chết |
| 6 |  | Già làng | Bị sói cắn 2 lần mới chết (ngoài ra phù thủy, thợ săn … vẫn có thể làm chết già làng như thường). Khi già làng chết thì 4 chức năng cơ bản là bảo vệ, tiên tri, phù thủy, thợ săn sẽ không còn hiệu lực từ các đêm sau (các chức năng vẫn hoạt động trong đêm nhưng quản trò sẽ ignore, tiên tri thì quản trò luôn lắc đầu). 1% hiếm hoi kỹ nữ ngủ cùng già làng thì sói cắn 1 phát là chết (4 chức năng kia vẫn bị mất tác dụng từ đêm sau) |
| 7 |  | Kẻ thao túng | Khi có chức năng này thì quản trò chia số người chơi thành 2 hàng song song đối diện nhau, nếu toàn bộ thành viên bên hang đối diện của kẻ thao túng đều chết hết thì kẻ thao túng sẽ chiến thắng (phe khác) |
| 8 |  | Thiên sứ | Nếu trong đêm đầu tiên mà thiên sứ chết thì game kết thúc, thiên sứ chiến thắng 1 mình (phe khác), 1% hiếm hoi kỹ nữ ngủ cùng thiên sứ thì khi thiên sứ chết trong đêm đầu game vẫn tiếp tục. Từ đêm thứ 2 trở đi thiên sứ được xem như 1 dân làng bình thường |
| 9 |  | Hiệp sĩ | Khi hiệp sĩ chết (vì bất cứ lí do gì) thì con sói đầu tiên bên trái hiệp sĩ sẽ chết theo. Nếu chết trong đêm thì sói sẽ chết cùng đêm đó, nếu hiệp sĩ chết buổi sáng thì con sói sẽ chết vào tối hôm sau (không thông báo cho phù thủy). 1% nhỏ nhoi kỹ nữ ngủ cùng thì khi hiệp sĩ chết TRONG ĐÊM thì con sói bên tay trái sẽ không chết theo |
| 10 |  | Tên phản bội | Quản trò hô “tất cả sói giơ tay lên (làm dấu)”, tên phản bội sẽ biết các sói nhưng sói không biết về tên phản bội. Tên phản bội sẽ có điều kiện thắng giống sói nhưng không tính là 1 con sói |
|  | 2 | Couple | Các trường hợp :  Người yêu người : điều kiện thắng theo phe người  Sói yêu sói : điều kiện thắng như sói  Sói yêu người : phe thứ 3 (giết hết toàn bộ người chơi sẽ thắng)  Sói/người yêu phe khác : điều kiện thắng giống chức năng của phe khác  Khi 1 trong 2 người chết thì người kia chết theo. Nếu trong đêm thì cả 2 cùng chết, nếu chết buổi sáng thì người kia trong đêm tiếp theo sẽ chết (phù thủy không thể cứu) |
| 11 | 3 | Sói băng | Chọn 1 người, quản trò sẽ gõ đầu người đó, người đó sẽ không thức dậy khi quản trò gọi chức năng trong đêm này (không gọi 1 người 2 đêm liên tiếp) |
| 12 |  | Ăn trộm | Chọn 1 người chơi và sở hữu chức năng của người đó, người nào bị chọn sẽ trở thành dân thường. 1% hiếm hoi sóng băng chọn đúng ăn trộm thì yên phận làm dân ở các đêm sau nhé |
| 13 |  | Đứa trẻ hoang | Chọn 1 người chơi bất kì trong đêm đầu, trong suốt game, nếu người đó chết thì đứa trẻ hoang sẽ trở thành sói. Khi người được chọn chưa chết thì đứa trẻ hoang sẽ thắng cùng dân, nếu người được chọn chết thì đứa trẻ hoang hóa thành sói. 1% hiếm hoi sói băng ngủ trúng đứa trẻ hoang trong đêm đầu thì đứa trẻ hoang mãi mãi là dân |
| 14 | 4 | Ma cà rồng | Mỗi đêm chọn cắn 1 người, nếu người đó không phải sói sẽ bị hóa thành ma cà rồng (vẫn giữ chức năng cũ) và được quản trò gõ đầu 1 cái để biết mình thắng theo phe ma cà rồng. nếu người được chọn là sói thì sói sẽ chết (phù thủy không cứu được). Khi ma cà rồng trùm bị chết thì toàn bộ các ma cà rồng con sẽ chết theo (nếu MCR trùm chết trong đêm thì các MCR con sẽ chết chung trong đêm, nếu MCR trùm chết buổi sáng thì toàn bộ MCR con chết trong đêm tiếp theo) |
| 15 | 5 | Kỹ nữ | Mỗi đêm chọn 1 người chơi bất kì (không chọn 1 người 2 đêm liên tiếp), người được chọn sẽ bị đảo ngược chức năng trong đêm:  Tiên tri soi người ra sói, soi sói ra người  Chọn trúng 1 sói thì cả đêm xem như sói không cắn ai  Chọn bảo vệ thì bảo vệ không bảo vệ được ai torng đêm  Chọn phù thủy thì quản trò không thông báo người chết và ignore khi phù thủy muốn giết ai đó  …  Nói chung là làm ngược mọi thứ |
| 16 |  | Cupid | Trong đêm đầu tiên chọn 2 người chơi bất kì (kể cả bản thân) để ghép đôi 2 người đó, quản trò sẽ gõ đầu 2 người đó dậy để biết mặt và chức năng của nhau. Từ đêm sau cupid xem như 1 dân thường. 1% hiếm hoi kỹ nữ hoặc sói băng chọn cupid trong đêm đầu thì trong game sẽ không có couple |
| 17 | 6 | Bảo vệ | Trong mỗi đêm chọn 1 người chơi bất kì (không chọn 1 người 2 đêm liên tiếp) để bảo vệ người đó khỏi bị sói cắn (kể cả bản thân) |
| 18 | 7 | Tất cả sói | Tất cả thống nhất chọn cắn 1 người chơi bất kì, có thể cắn đồng loại, tự cắn bản thân, hoặc không cắn ai cả |
| 19 | 8 | Tiên tri | Mỗi đêm chọn 1 người chơi để soi xem người đó có phải sói hay không, nếu đúng thì quản trò sẽ gật đầu, nếu người đó không phải sói thì quản trò sẽ lắc đầu |
| 20 | 9 | Sói đánh hơi | Mỗi đêm chọn 1 người chơi bất kì, nếu người đó là 1 trong 4 chức năng cơ bản (bảo vệ, tiên tri, phù thủy, thợ săn) thì quản trò sẽ gật đầu, nếu không phải thì quản trò sẽ lắc đầu |
| 21 | 10 | Gấu | Nếu 2 người ngồi bên cạnh gấu có ít nhất 1 sói thì quản trò sẽ gật đầu, nếu cả 2 là người thì quản trò sẽ lắc đầu. Nếu người bên cạnh gấu chết thì sẽ tính theo người kế bên người chết. |
| 22 | 11 | Cáo | Trong đêm cáo sẽ chọn 1 người chơi bất kỳ, nếu trong phạm vi người đó và 2 người bên cạnh có ít nhất 1 sói thì quản trò sẽ gật đầu, nếu cả 3 không phải sói thì quản trò sẽ lắc đầu. Nếu quản trò lắc đầu thì từ đêm sau sẽ mất chức năng và trở thành dân thường. Nói đơn giản, chọn đúng thì đêm sau được thực hiện tiếp chức năng, nếu chọn sai thì từ đêm sau mất chức năng. |
| 23 | 12 | Phù thủy | Phù thủy có 1 bình cứu và 1 bình giết trong suốt game. Mỗi đêm sẽ được quản trò thông báo người bị sói cắn (cắn theo nghĩa chết, chứ không phải bán sói, già làng, người bị bắt buộc chết) xem phù thủy có muốn cứu không. Sau đó quản trò hỏi phù thủy có muốn giết ai không. Nếu phù thủy sử dụng bình cứu rồi thì quản trò sẽ không thông báo người chết cho phù thủy nữa |
| 24 | 13 | Thợ săn | Mỗi đêm thợ săn chọn 1 người chơi bất kì, nếu thợ săn chết TRONG ĐÊM thì người được thợ săn chọn sẽ chết cùng thợ săn |
| 25 | 14 | Pháp sư câm | Chọn 1 người chơi bất kỳ (không chọn 1 người 2 đêm liên tiếp), người đó sẽ được quản trò gõ đầu, nếu buổi sáng người đó nói chuyện sẽ bị chết ngay lập tức |
| Chỉ gọi ở cuối đêm thứ 3 duy nhất 1 lần gọi | | Thằng say rượu | Chọn số lá bài = số người chơi + 1 .Trong 3 đêm đầu thằng say rượu sẽ không biết chức năng của mình là gì, xem như dân thường. đến đêm thứ 3 thằng say rượu mới được thông báo chức năng của lá bài dư để thực thiện chức năng từ đêm thứ 4. 1% hiếm hoy kỹ nữ hoặc sói băng chọn trúng thằng say rượu trong đêm thứ 3 thì xác định làm dân muôn kiếp đi nhé |