

# GitHubを使ったチーム制作

- GitHubを使ってチーム制作を円滑に進める
- GitHubにはコラボレーション機能があり、ひとつのリポジトリを複数人で更新することができるようになっている
- リポジトリ内のファイルを各自で追加や編集をして、結果を統合(マージ)することができる

# GitHubを使ったチーム制作

- GitHubで共同開発する手順

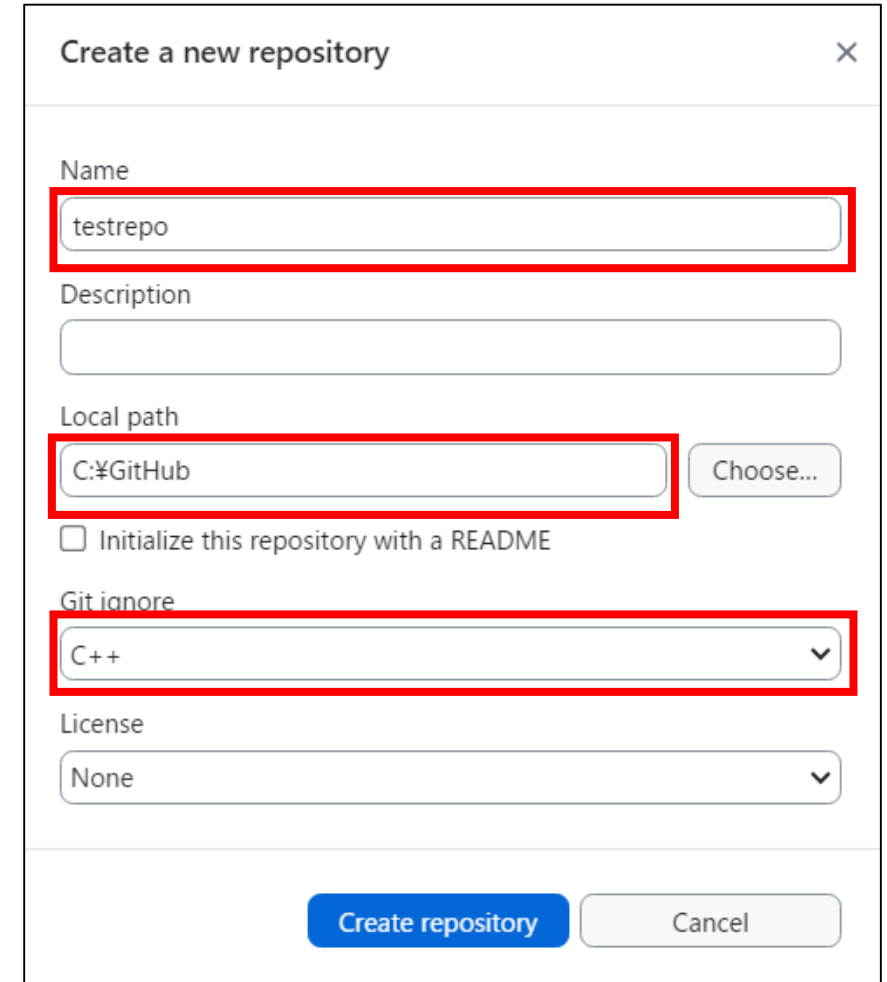
- ① 代表者がGitHub上にリポジトリを作成
- ② 代表者が作成したリポジトリにチームメンバーを招待
- ③ チームメンバー宛にメールが届くので、招待を受けるボタンをクリック
- ④ チームメンバーがリポジトリをクローン(複製)する

# GitHubを使ったチーム制作

- 代表者としてリーダーもしくはメインプログラマのいずれかが、まずは共同作業をするリポジトリをGitHub Desktopから作成する
- [File]メニューから[New repository...]を選択する
- 表示された画面でレポジトリ名を入力

# GitHubを使ったチーム制作

- [Name]には共同開発に使用するリポジトリ名を入力
- [Local path]はC:¥GitHubのままでOK
- [Git ignore]はC++を選択



Create a new repository

Name  
testrepo

Description

Local path  
C:¥GitHub Choose...

☐ Initialize this repository with a README

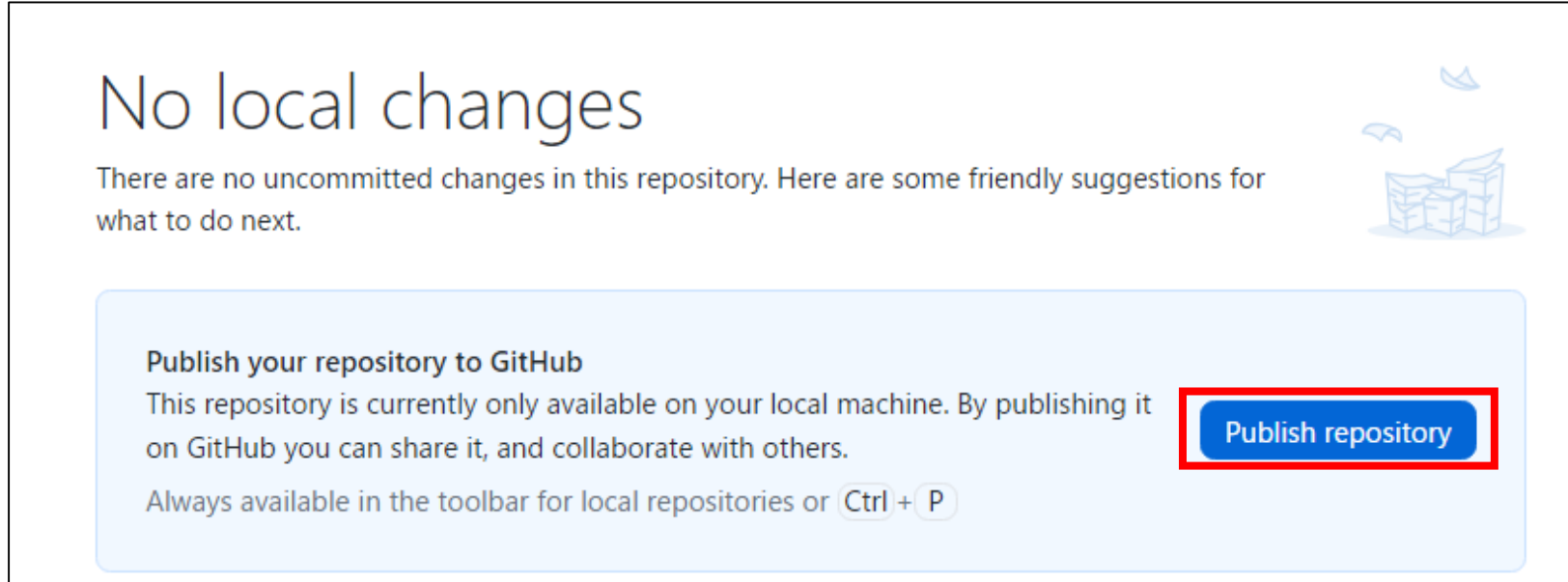
Git ignore  
C++

License  
None

Create repository Cancel

# GitHubを使ったチーム制作

- [Public repository]ボタンをクリックする



# GitHubを使ったチーム制作

- [Keep this code private]にチェックを入れてから、[Publish repository]をクリック

The screenshot shows the 'Publish repository' dialog box in GitHub. The 'Name' field is filled with 'testrepd'. The 'Description' field is empty. The 'Keep this code private' checkbox is checked and highlighted with a red box. The 'Publish repository' button is also highlighted with a red box. The 'Cancel' button is visible next to it.

Publish repository

GitHub.com GitHub Enterprise

Name  
testrepd

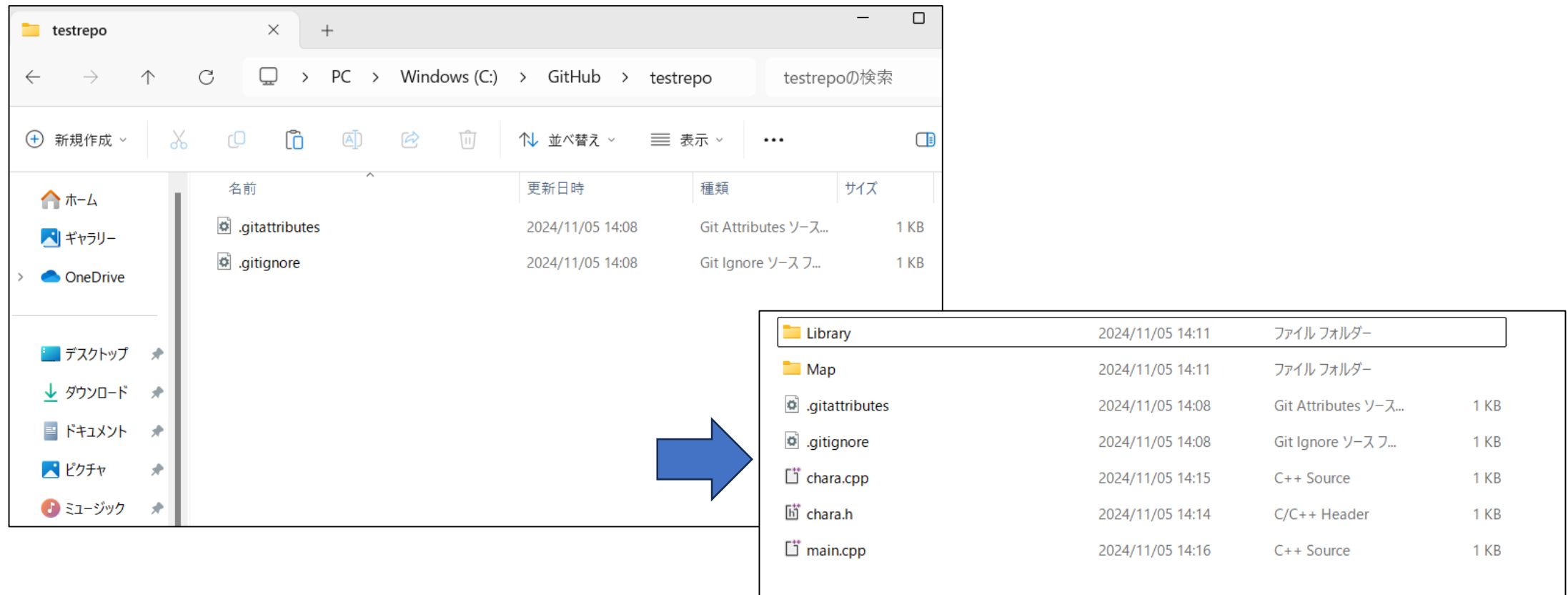
Description

☒ Keep this code private

Publish repository Cancel

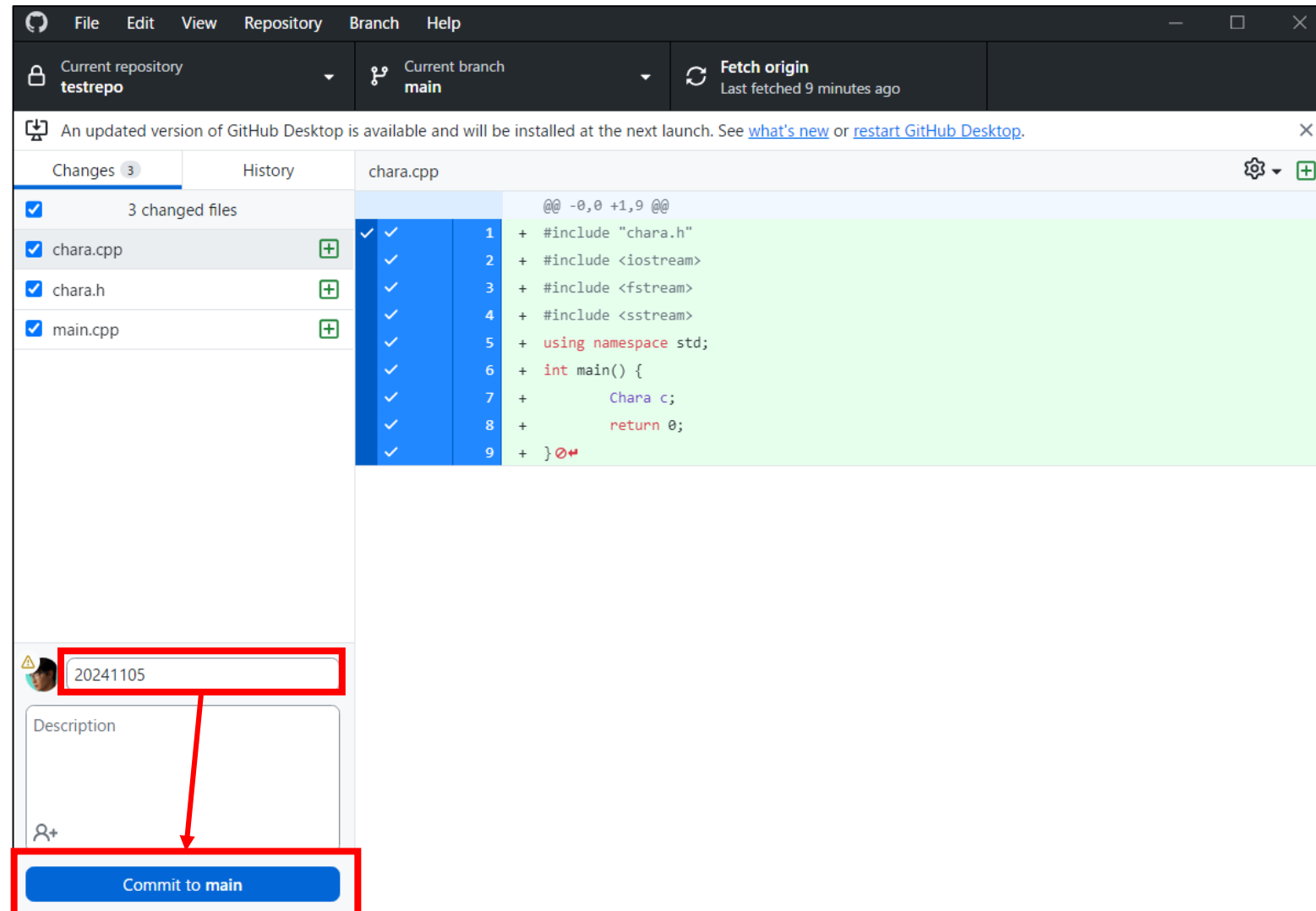
# GitHubを使ったチーム制作

- C:¥GitHub¥リポジトリ名のフォルダ内に開発に必要なものをすべてコピー



# GitHubを使ったチーム制作

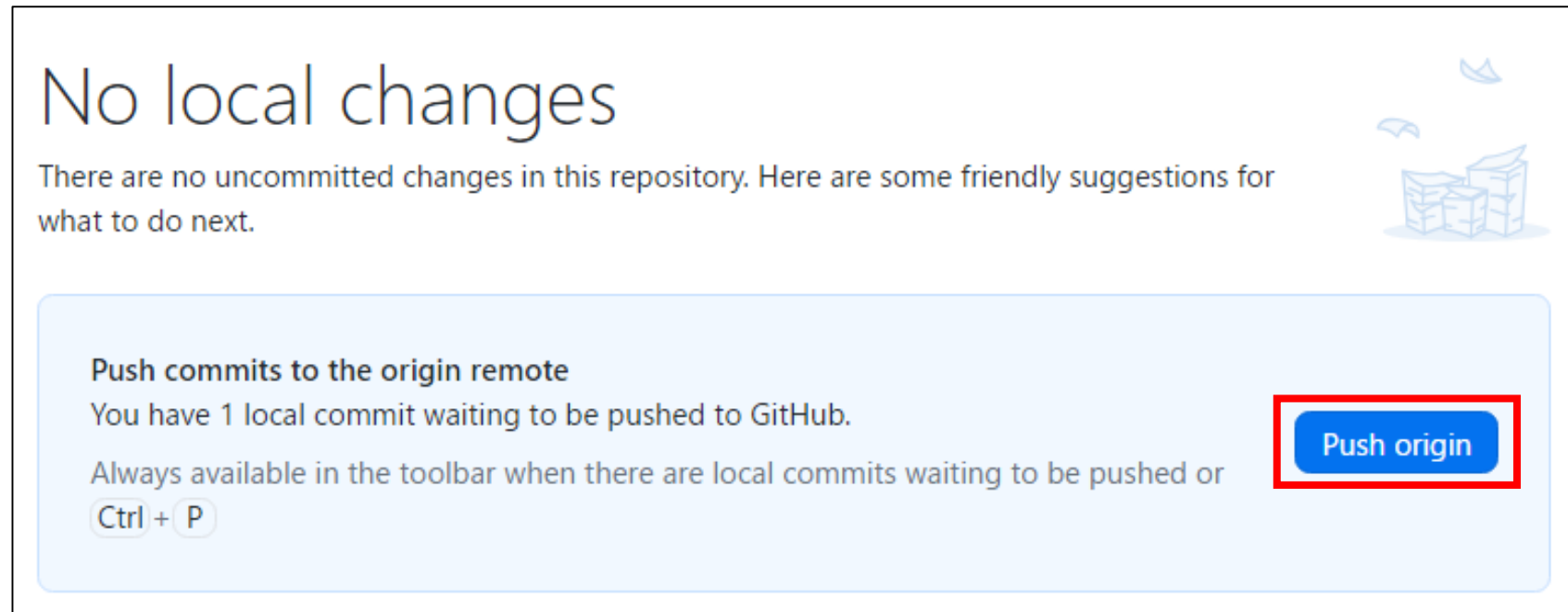
- コメントを入力して[Commit to main]をクリック





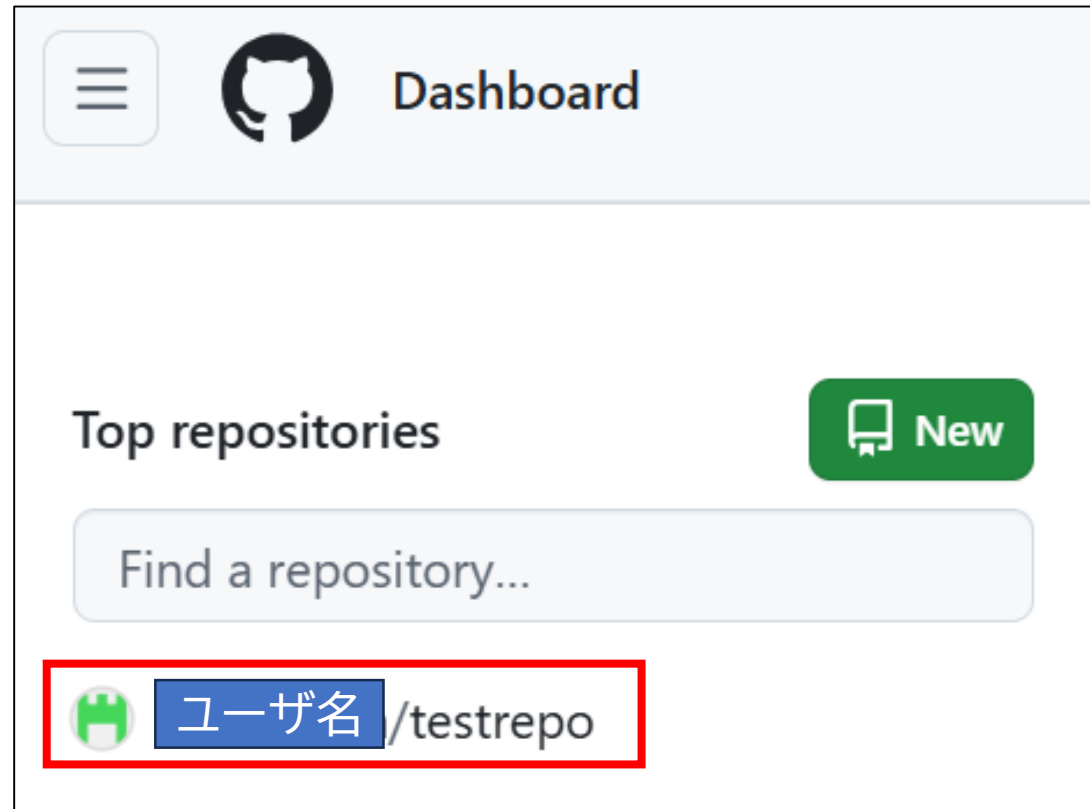
# GitHubを使ったチーム制作

- [Push origin]をクリックして、GitHubへアップロードを行う



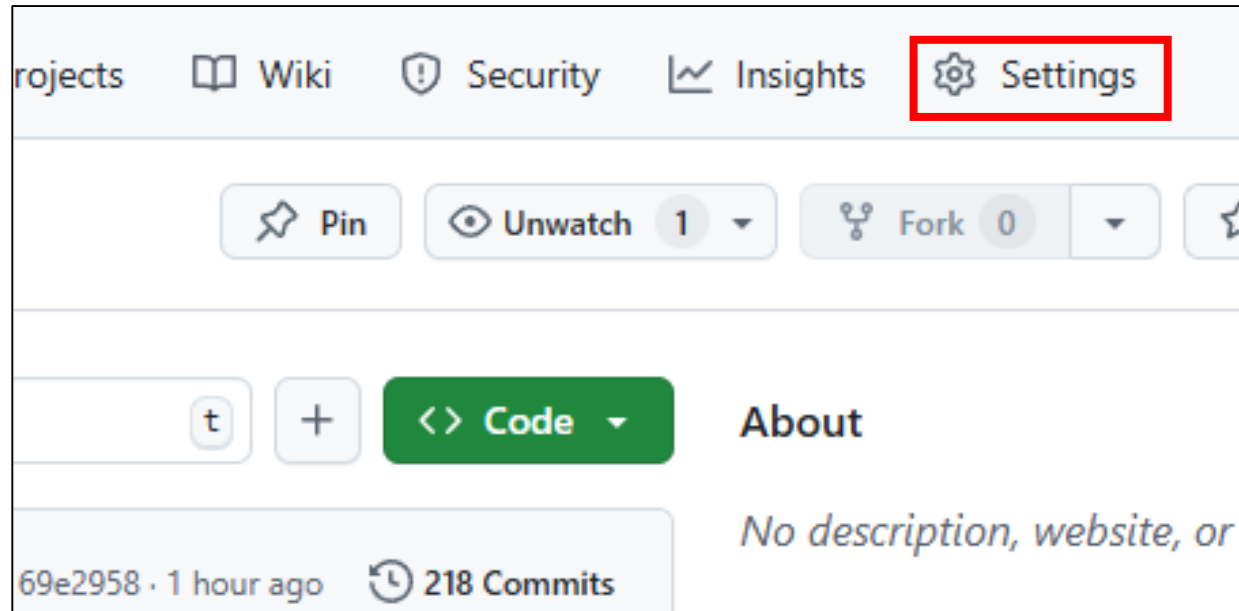
# GitHubを使ったチーム制作

- `github.com`にアクセスして、リポジトリ一覧の中から共同作業用のリポジトリを選択



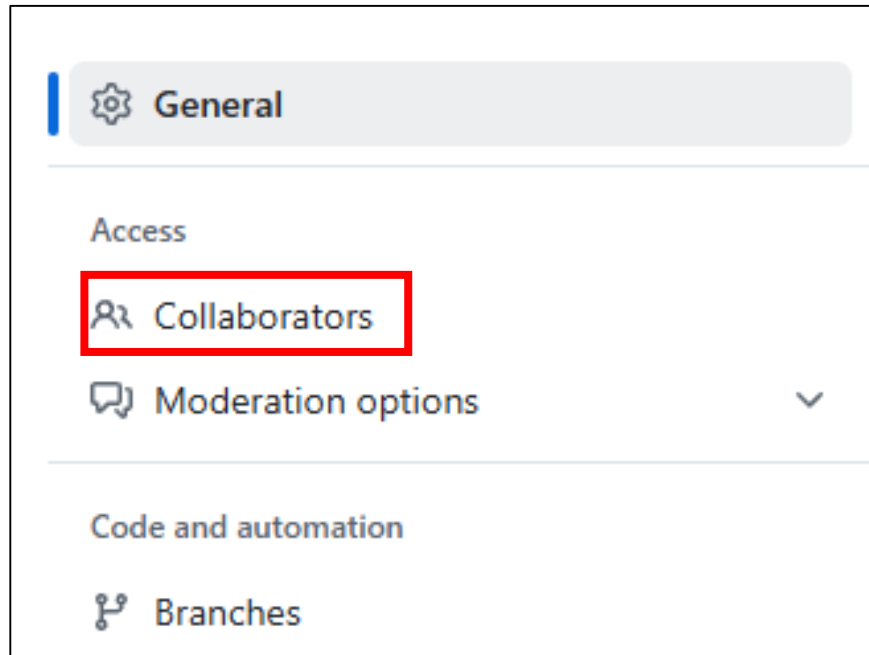
# GitHubを使ったチーム制作

- [Settings]をクリック



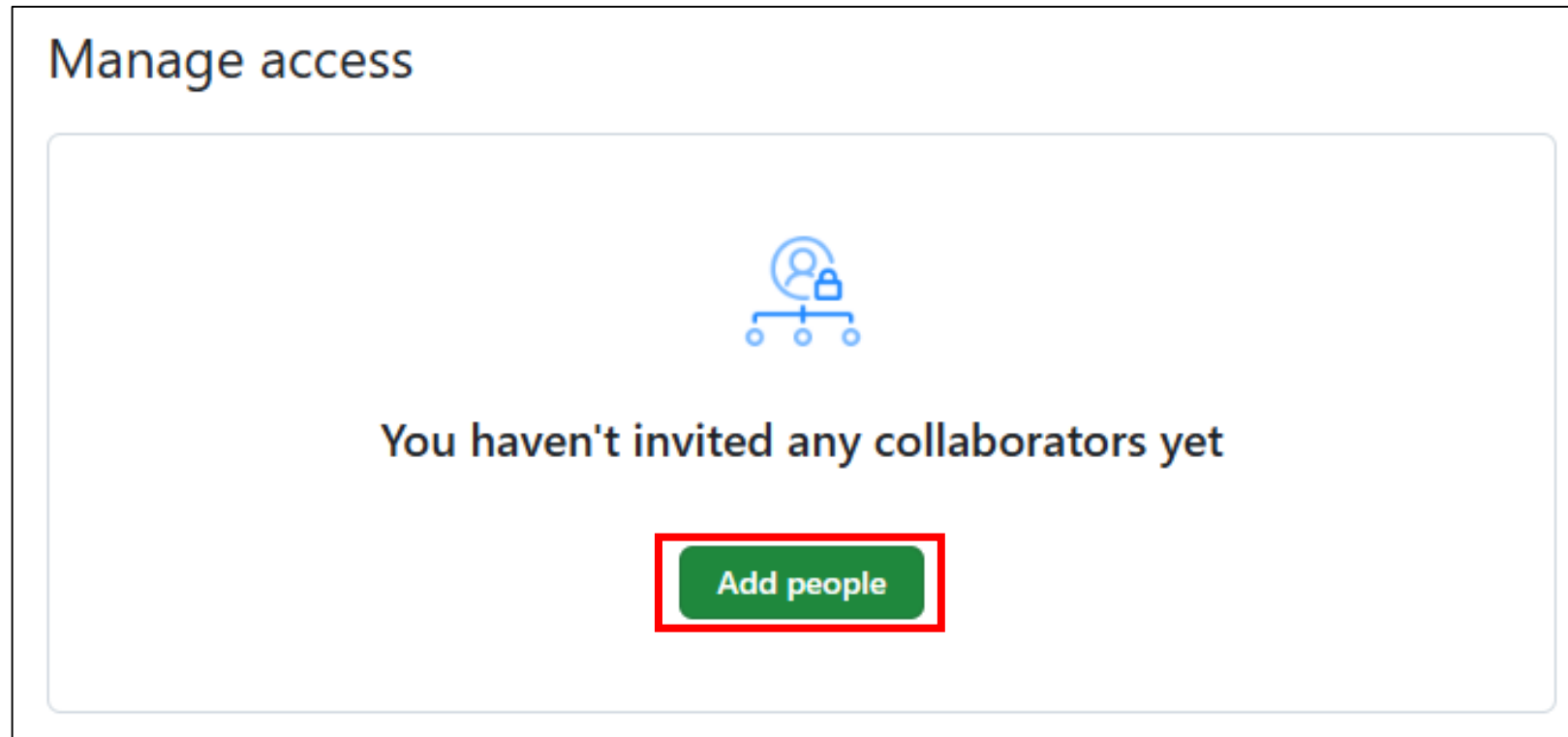
# GitHubを使ったチーム制作

- メニューから[Collaborators]をクリック



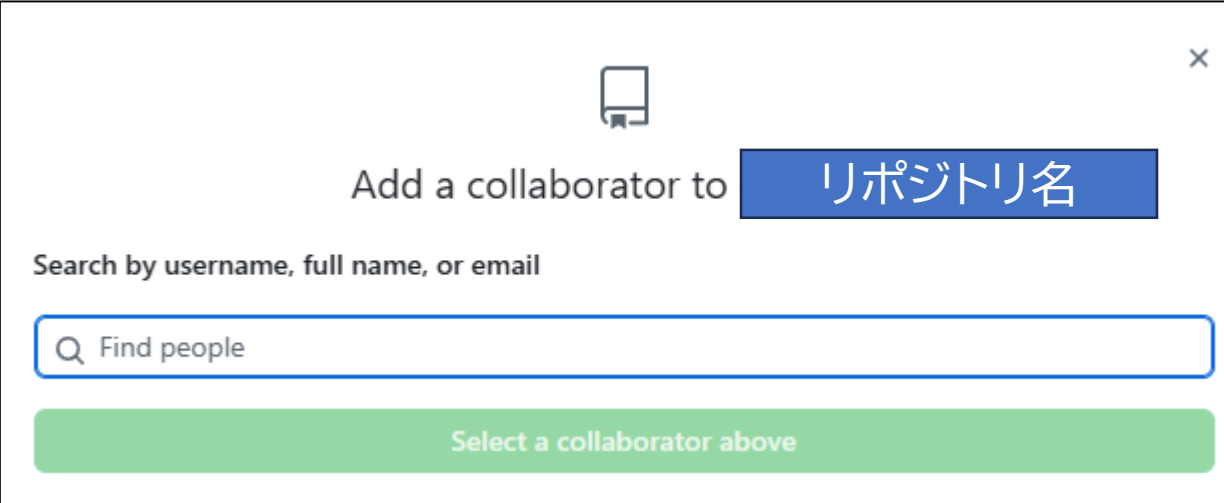
# GitHubを使ったチーム制作

- [Add people]をクリック



# GitHubを使ったチーム制作

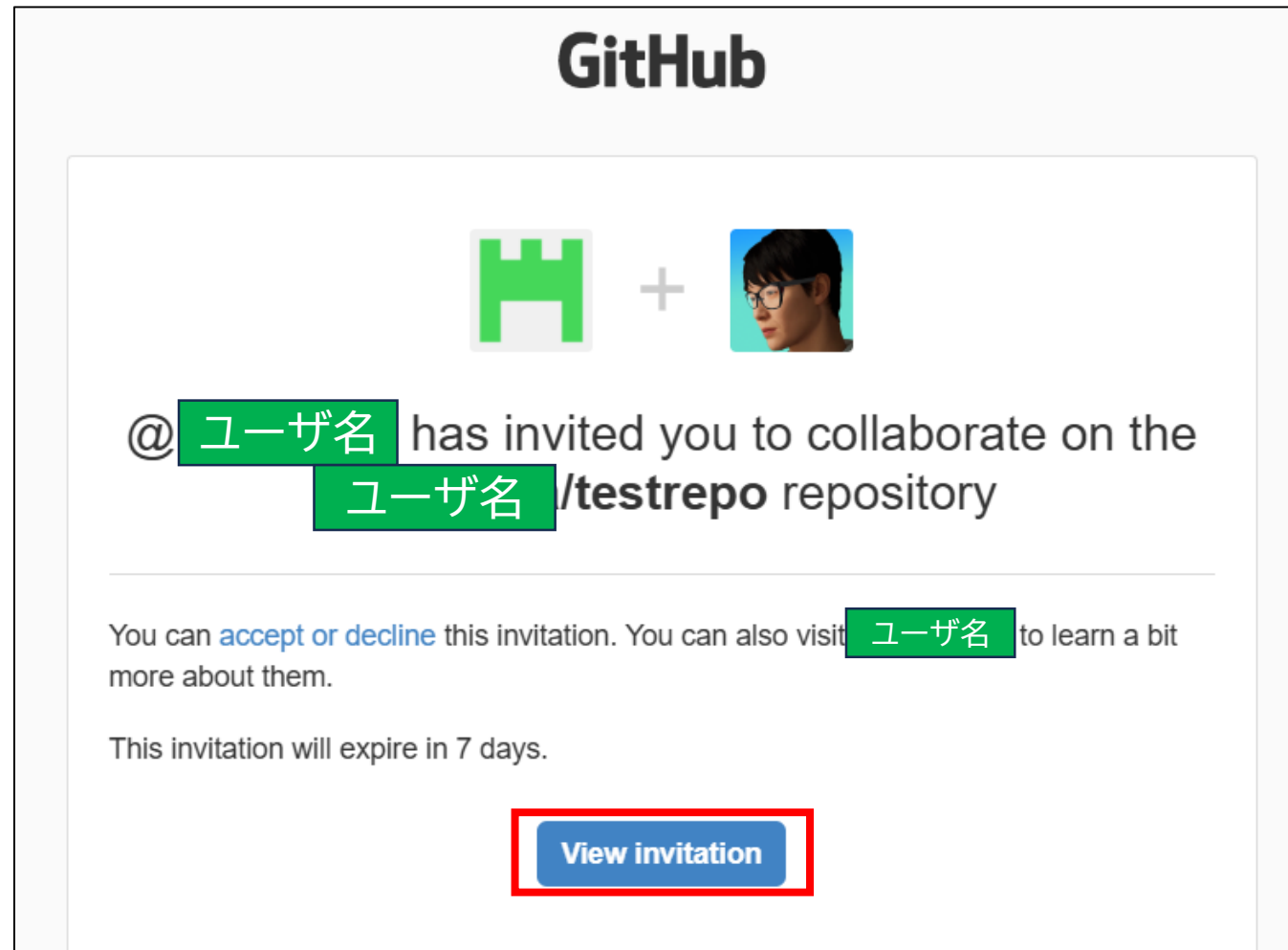
- この画面が表示されたら、チームメンバーのメールアドレスを入力すると一覧が表示されるので  
[Select a collaborator above]  
をメンバーを選択してからクリックする  
※チームメンバーがGitHubに登録済みでないだとダメ



The screenshot shows a modal dialog box for adding a collaborator to a repository. At the top, there is a close button (X) and a mobile device icon. Below the icon, the text 'Add a collaborator to' is followed by a blue button labeled 'リポジトリ名' (Repository Name). Underneath, it says 'Search by username, full name, or email'. There is a search input field with a magnifying glass icon and the placeholder text 'Find people'. At the bottom, there is a green button labeled 'Select a collaborator above'.

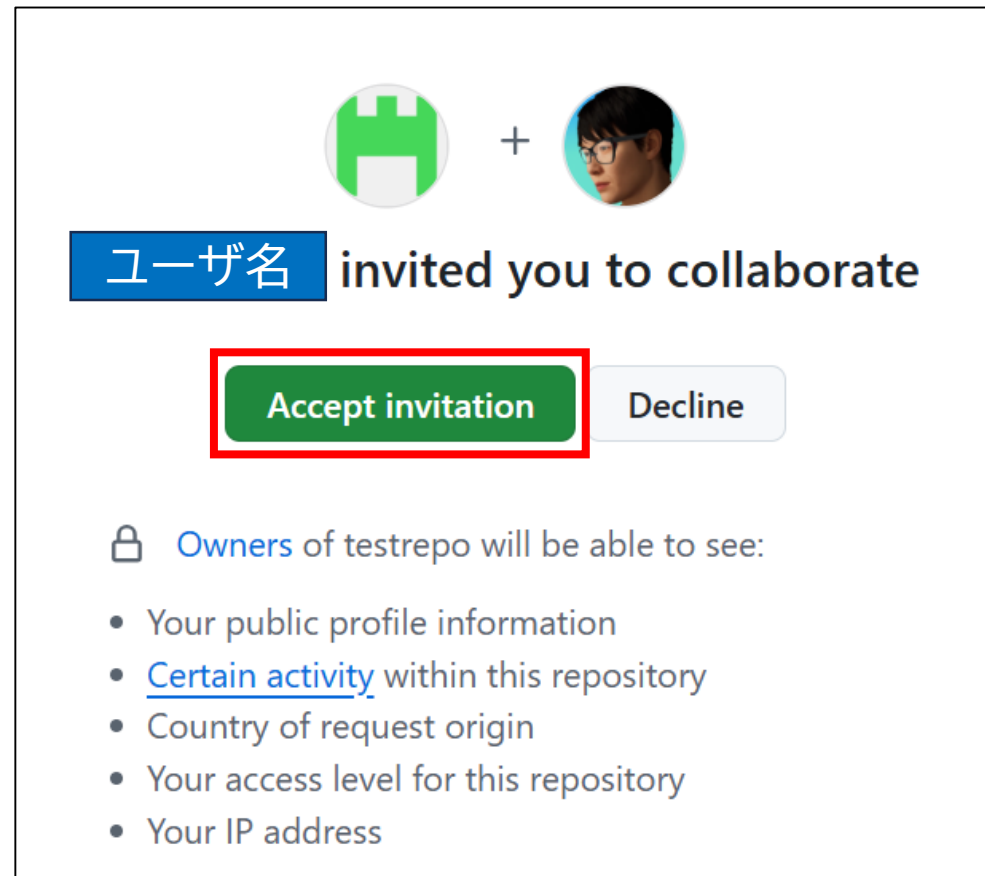
# GitHubを使ったチーム制作

- 招待メールが届くので[View invitation]をクリック



# GitHubを使ったチーム制作

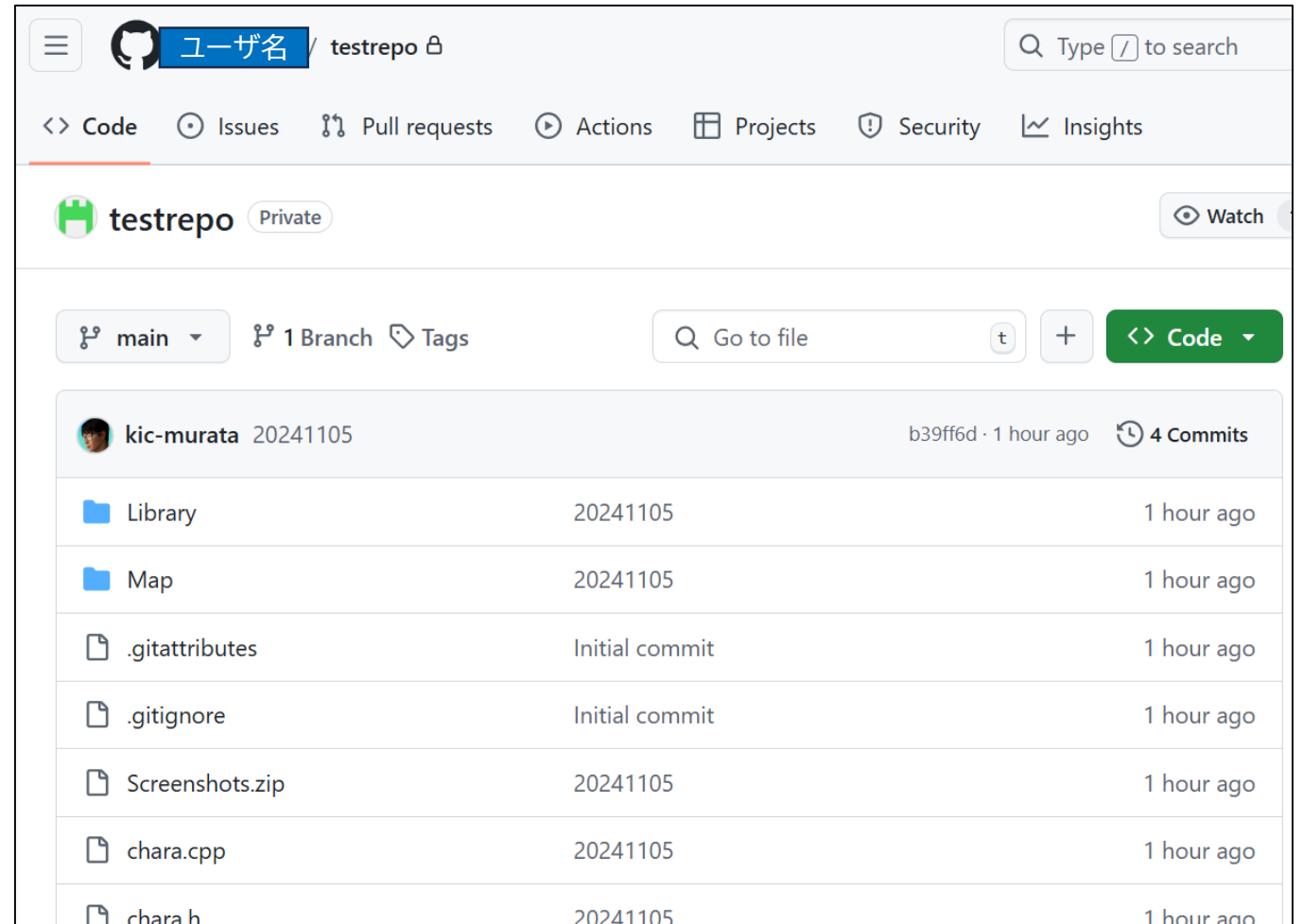
- 招待を許可するかの画面が表示されるので  
[Accept invitation]をクリック





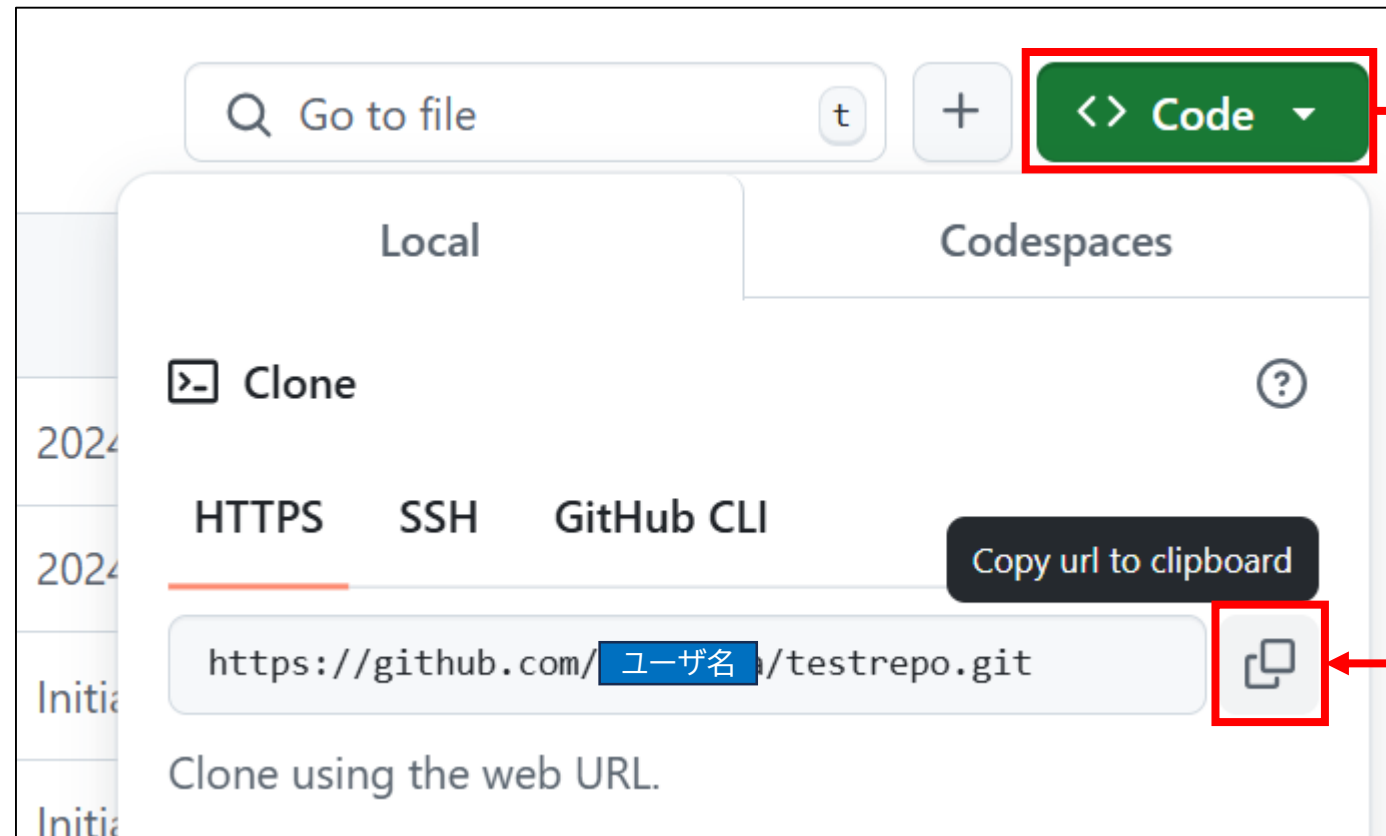
# GitHubを使ったチーム制作

- GitHubの画面に招待されたリポジトリの情報が表示されればOK



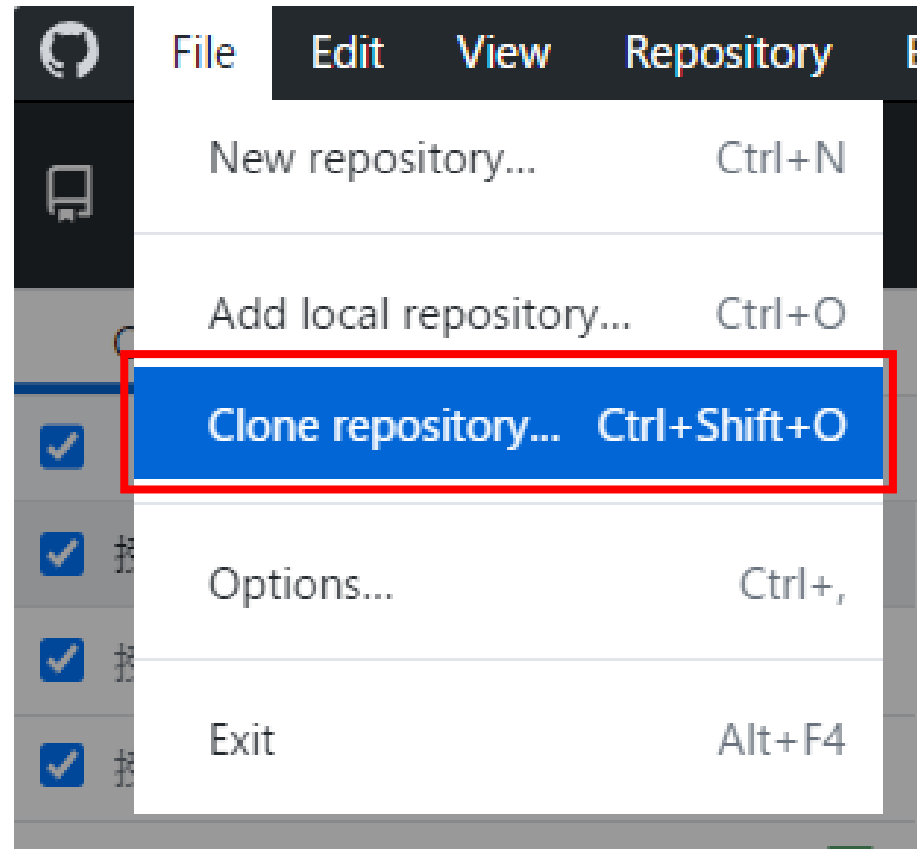
# GitHubを使ったチーム制作

- [`<>Code`]のボタンをクリックして、コピーボタンをクリックする



# GitHubを使ったチーム制作

- GitHub Desktopを起動して、  
[File]>[Clone repository]をクリック



# GitHubを使ったチーム制作

- [URL]をクリック、URL欄に先ほどコピーしたURLを貼り付ける。LocalPathはC:¥GitHub¥リポジトリ名にする

Clone a repository

GitHub.com    GitHub Enterprise    **URL**

Repository URL or GitHub username and repository  
( hubot/cool-repo )

**https://github.com/ユーザ名/testrepo.git**

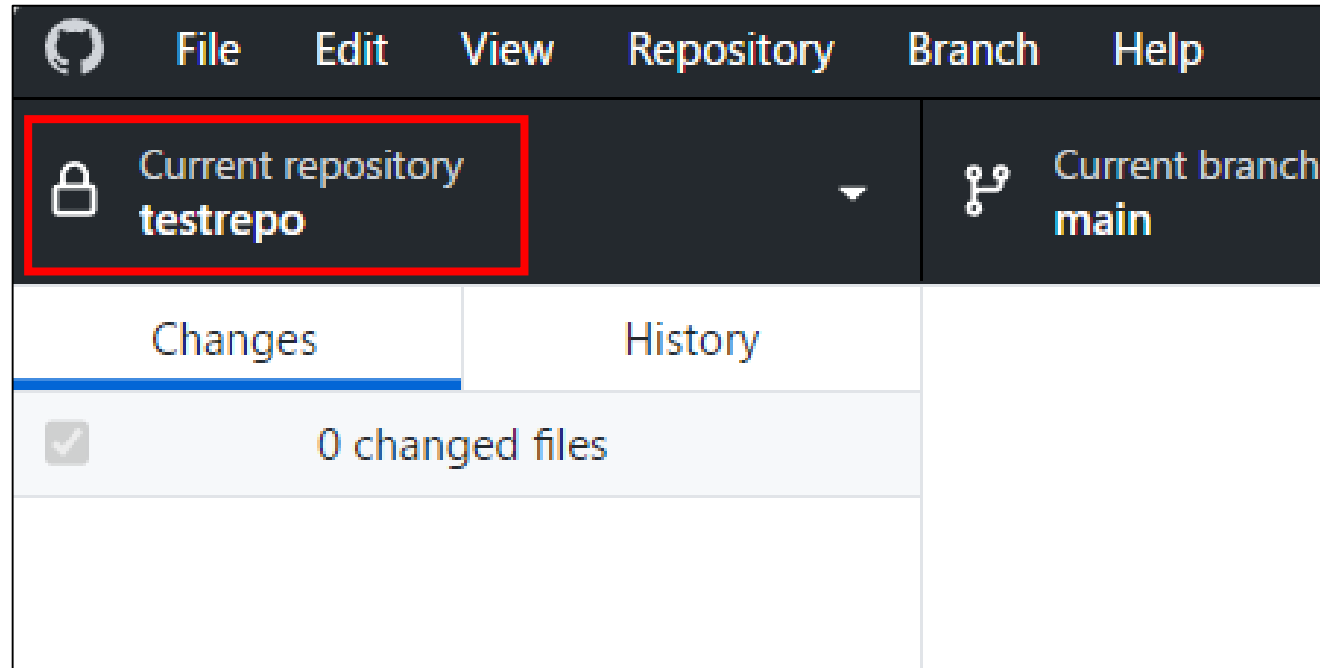
Local path

**C:¥GitHub¥testrepd**    Choose...

Clone    Cancel

# GitHubを使ったチーム制作

- [Current repository]がクローンしたリポジトリ名になっていればクローン(複製)完了



# GitHubを使ったチーム制作

- そもそも「リポジトリ」って何？

開発に必要なファイルやフォルダの保存場所のこと

- リポジトリは2種類ある！

ローカルリポジトリ: PC内の保存場所

リモートリポジトリ: GitHub.com上の保存場所

# GitHubを使ったチーム制作

- リポジトリを最新に保つには？

ローカルリポジトリとリモートリポジトリの内容を全く同じに同期する必要がある

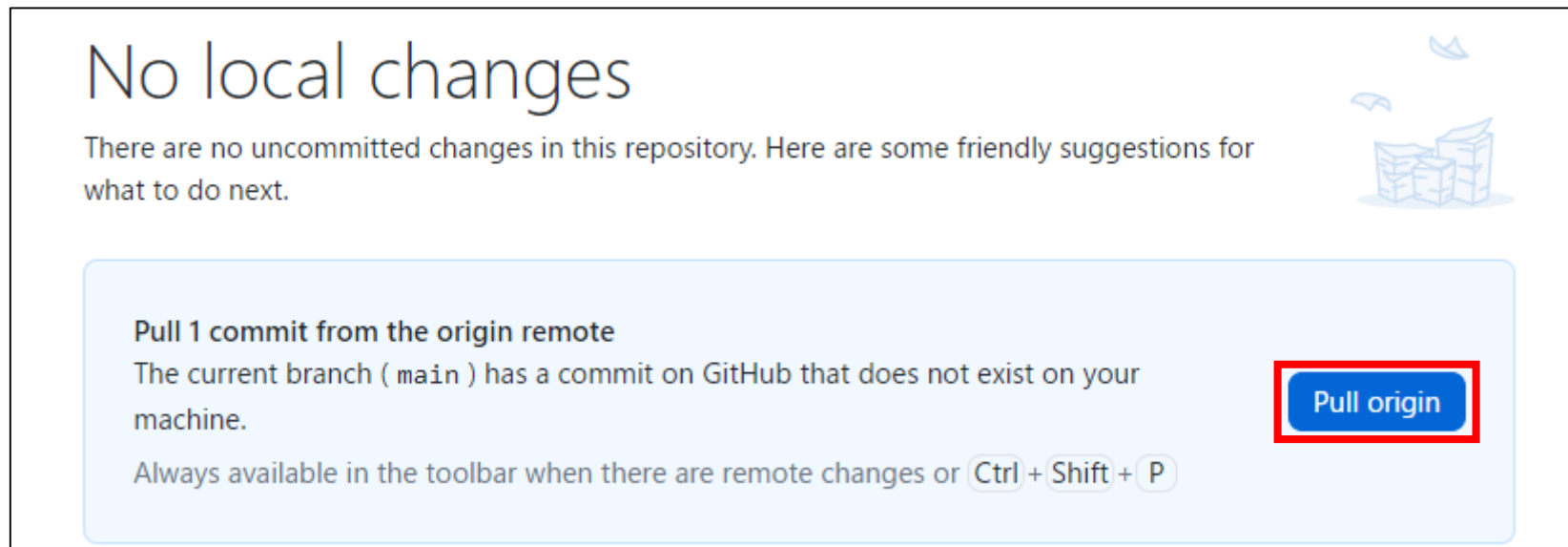
- クローンしたものを編集した場合は、ローカルのほうが新しくなる

→ **Push**という作業をしてリモートも最新にする

# GitHubを使ったチーム制作

- 共同開発している誰かがPushしたことでリモートのほうが自分のPC内のローカルリポジトリより新しくなった場合

→ **Pull**という作業をしてローカルを最新に





# GitHubを使ったチーム制作

- Push

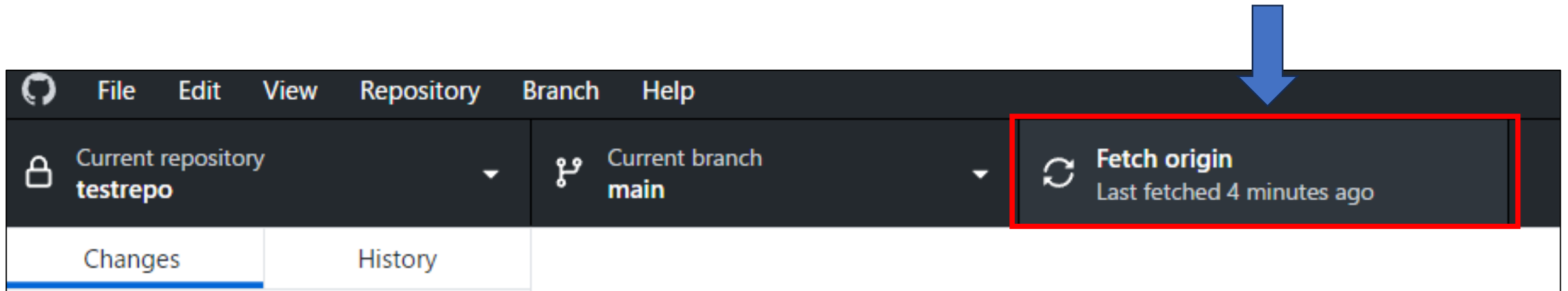
ローカルリポジトリの更新内容をリモートリポジトリへコピー(ローカル → リモート)

- Pull

リモートリポジトリから最新の内容をローカルリポジトリへコピー(リモート → ローカル)

# GitHubを使ったチーム制作

- ローカルとリモートのどちらが新しいかわからないときは[Fetch]することでどちらが最新かを判定してくれる



PushかPullかわからない場合はFetchをする！

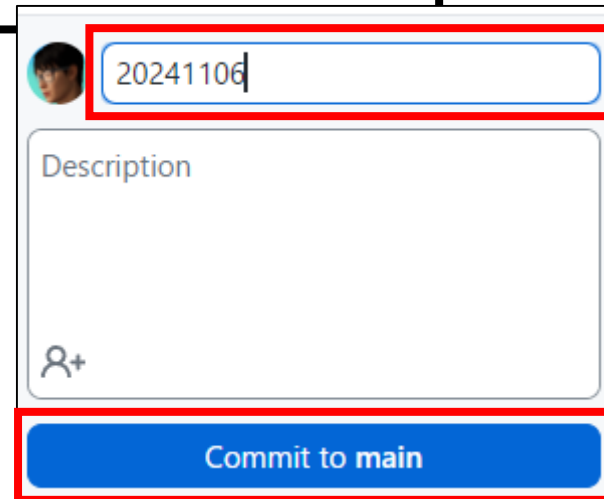
# GitHubを使ったチーム制作

## • Push

ローカルリポジトリの更新内容をリモートリポジトリへコピー(ローカル → リモート)

Pushする前にコミット(Commit)する必要がある(必須作業！)

コミットはローカルで更新したファイルの中で、どれをリモートへ送信するかリストを作るようなもので、同時にファイルにコメントを付ける

A screenshot of the GitHub commit interface. It shows a user profile picture and a text input field containing '20241106'. Below this is a 'Description' label and a larger text area. At the bottom right, there is a blue button labeled 'Commit to main'. Red rectangular boxes highlight the user profile area, the text input field, and the 'Commit to main' button.

20241106

Description

Commit to main

# GitHubを使ったチーム制作

- ・チーム制作を行う上で大切なこと

誰かがリモートリポジトリを勝手に更新して、  
バグのあるプログラムに更新してしまった場合、  
それをローカルへPullすると、バグが混入した  
プログラムが同期されてしまう...

そういったことが起こらないようにする必要がある

# GitHubを使ったチーム制作

- ブランチ(Branch)を使った並列作業

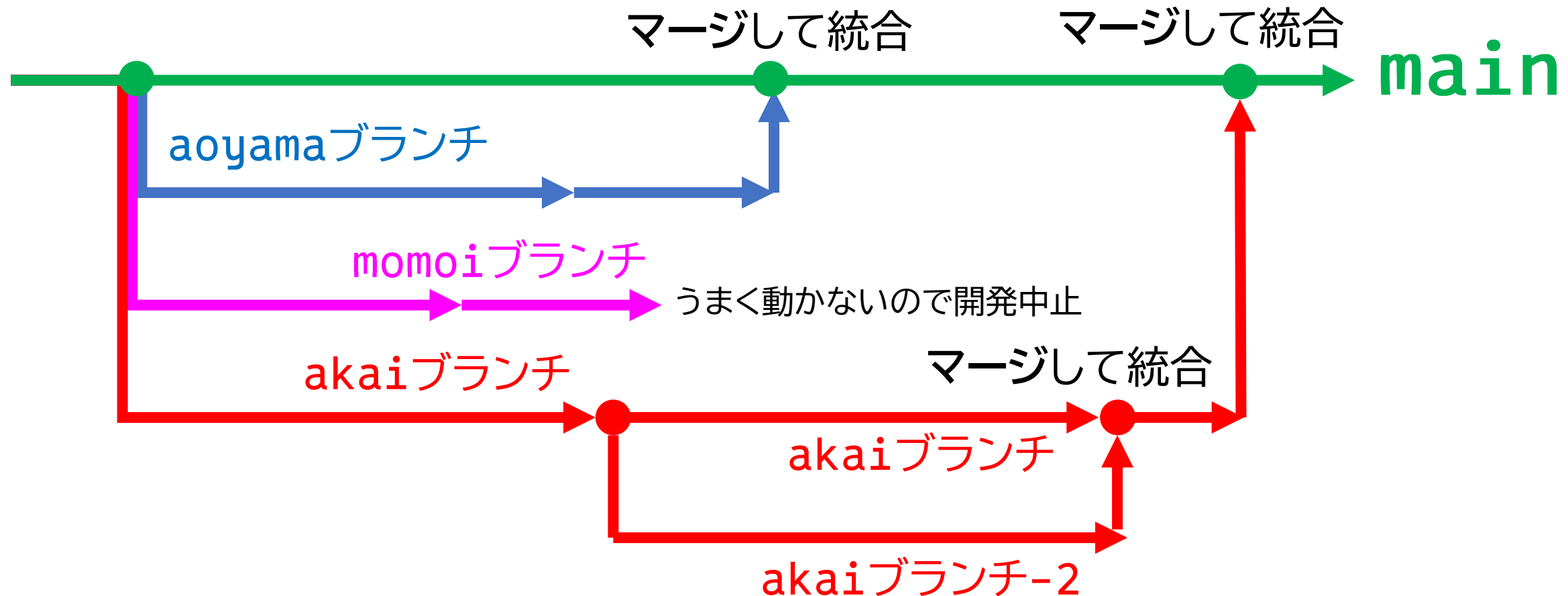
ブランチとは簡単にいうと分岐のこと

作成したばかりのリポジトリはmainブランチという本流しかない

mainブランチから分岐して開発することで、作業を分担して、バグの混入を防ぐことができる

# GitHubを使ったチーム制作

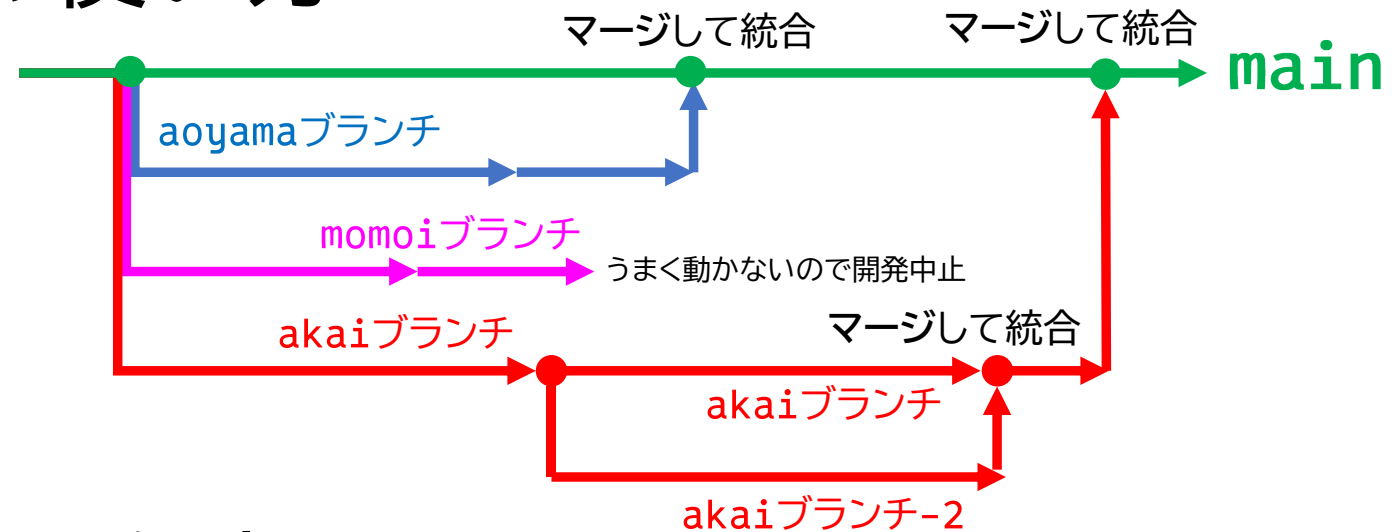
- ブランチ(Branch)のイメージ



# GitHubを使ったチーム制作

## • ブランチ(Branch)の使い方

チームメンバー毎に  
ブランチを作成する  
**main**では作業しない！



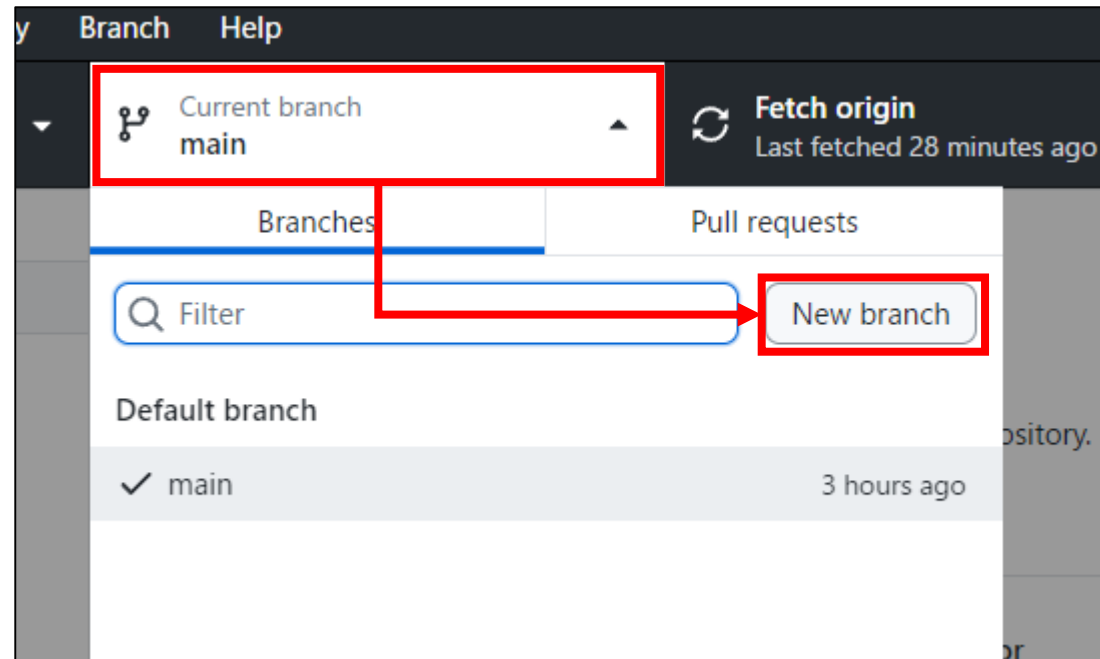
ブランチで作業を行い、うまく  
動けば**main**のほうへ**統合(マージ)**する

ブランチをさらにブランチさせることも可能

# GitHubを使ったチーム制作

- ブランチ(Branch)の作り方

Current branchをクリックすると以下の画面が表示されるので[New branch]をクリック





# GitHubを使ったチーム制作

- ブランチ(Branch)の作り方

ブランチ名を入力して[Create branch]をクリックする

ブランチ名はメンバー名にしておく

Create a branch

Name

murata

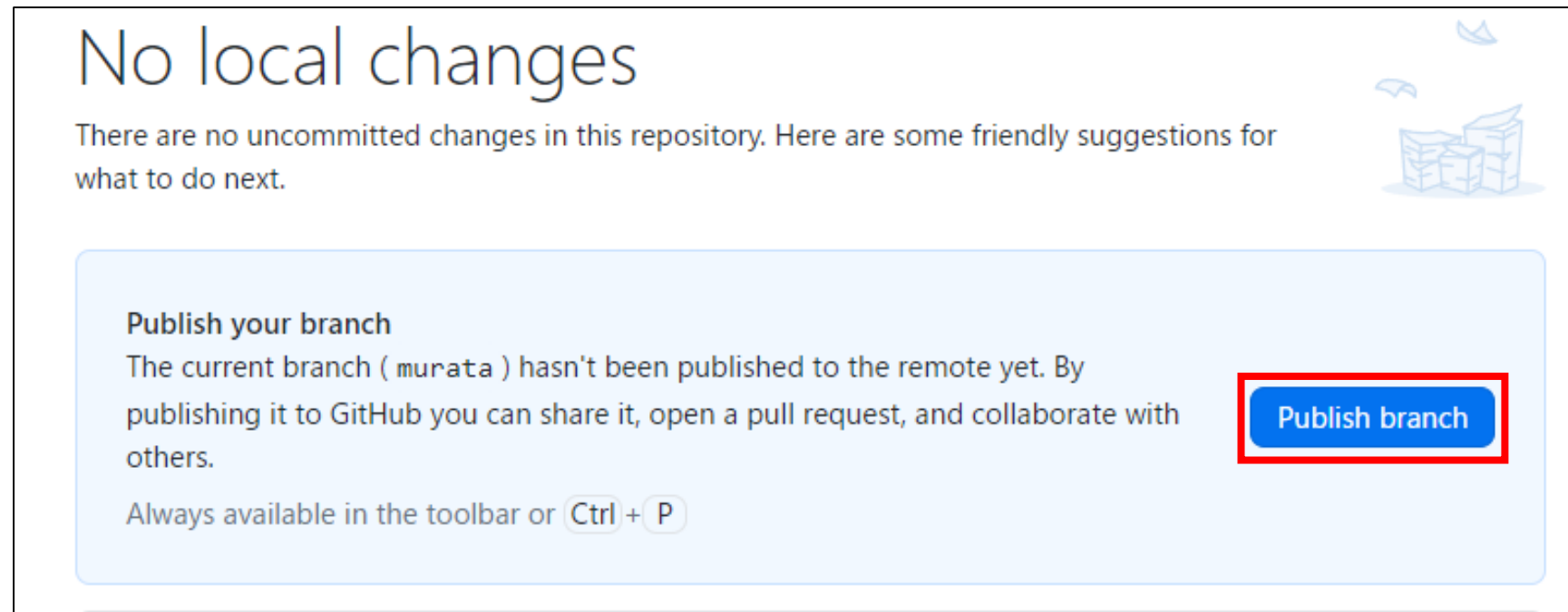
Your new branch will be based on your currently checked out branch ( main ). main is the [default branch](#) for your repository.

Create branch Cancel

# GitHubを使ったチーム制作

## • ブランチ(Branch)の作り方

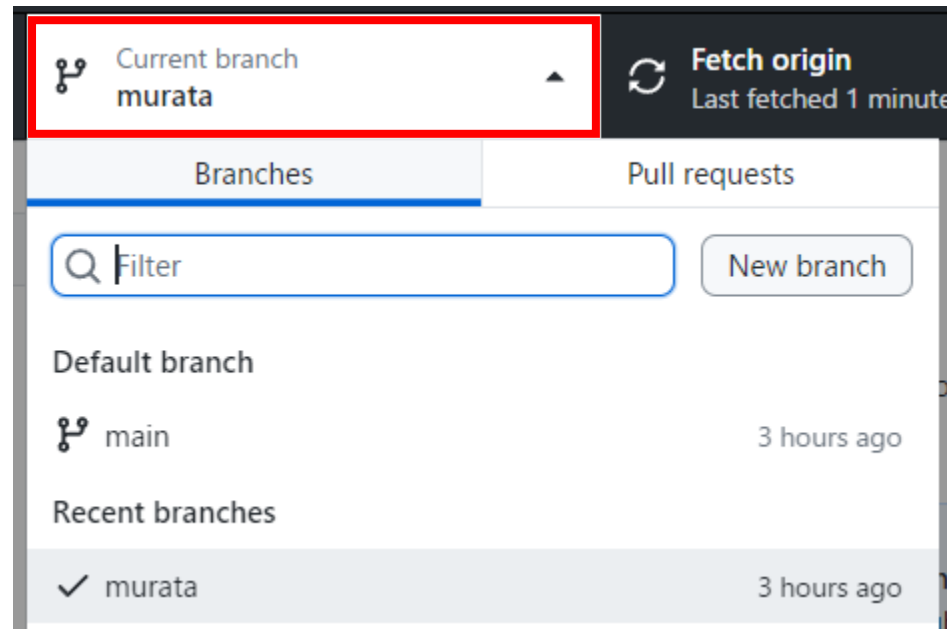
ブランチはローカルリポジトリに作っただけなので  
リモートのほうにもPublishして反映させる



# GitHubを使ったチーム制作

## • ブランチ(Branch)の作り方

Current branchが新しく作ったブランチに切り替わっていることを確認しておく



# GitHubを使ったチーム制作

- ブランチ(Branch)での注意事項

ブランチに切り替えた後、ローカルリポジトリのファイルを更新した際は、リモートリポジトリのブランチへPushする必要がある

例)

ローカル: murataブランチ

↓ Push

リモート: murataブランチ (×mainブランチ)

# GitHubを使ったチーム制作

- ブランチ(Branch)の統合(マージ)

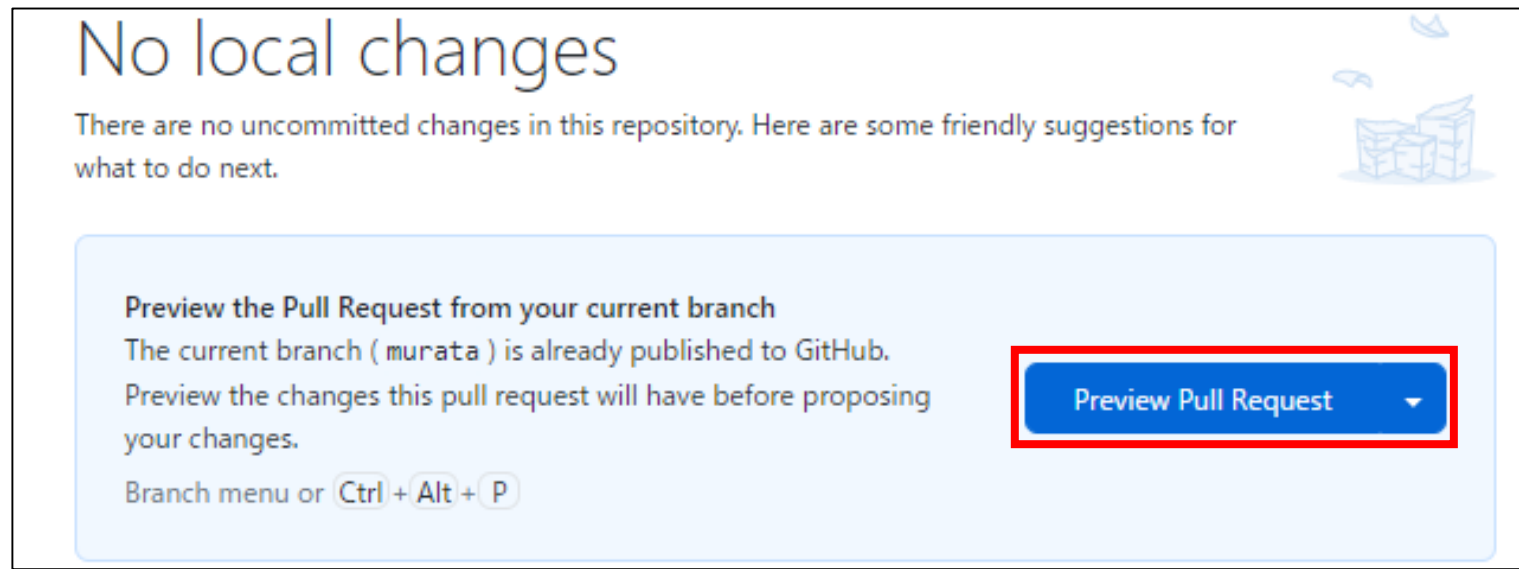
ブランチでの更新作業が終わったら、mainブランチに統合(マージ)する必要がある

その際、勝手にmainブランチにマージせずに、  
リーダーもしくはメインプログラマにレビュー  
(変更結果の確認)を依頼する

# GitHubを使ったチーム制作

- 統合(マージ)する方法

[Preview Pull Request]ボタンをクリック

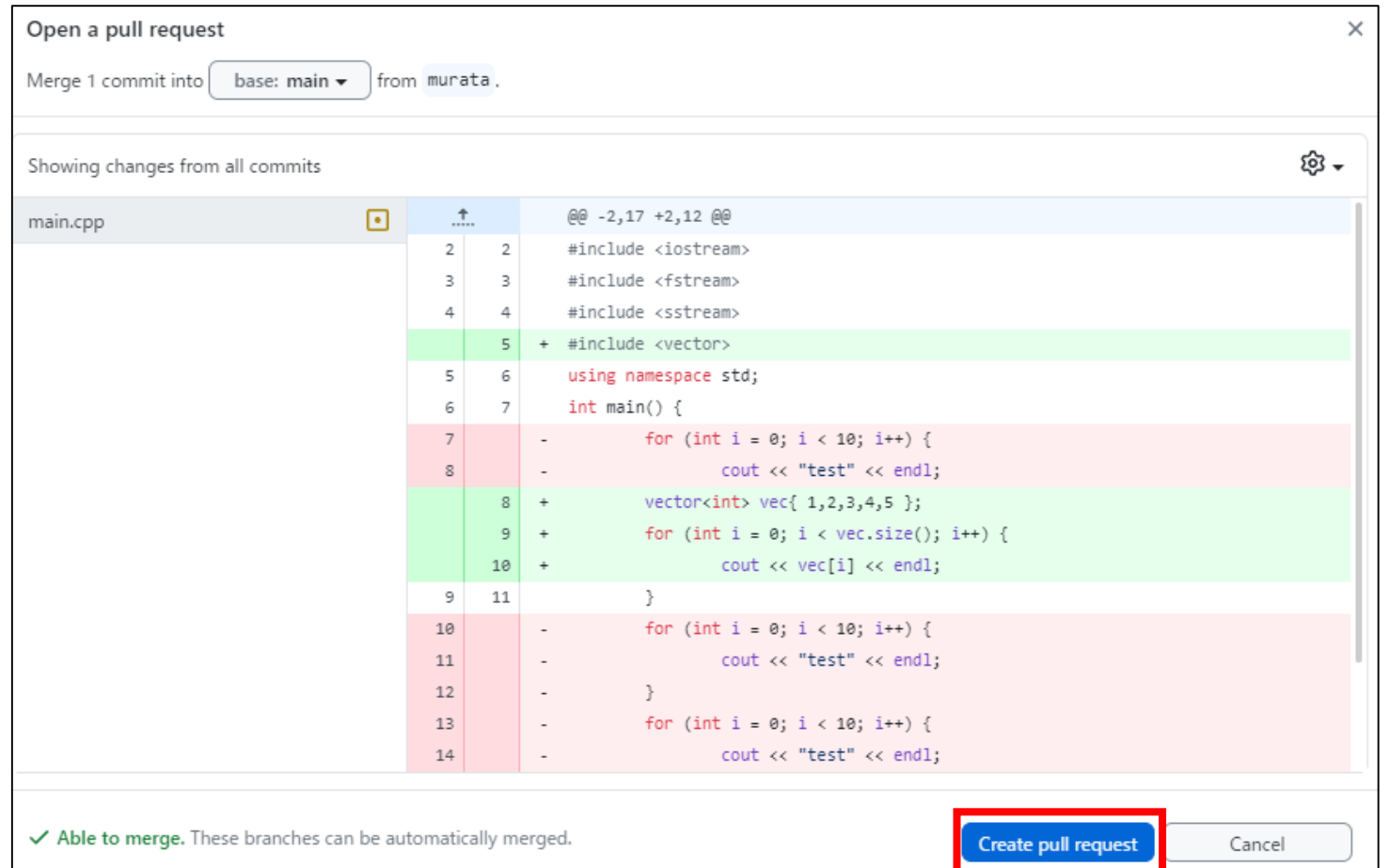


# GitHubを使ったチーム制作

- 統合(マージ)する方法

変更したファイル  
一覧と変更内容  
が表示される

[Create pull  
request]を  
クリック



# GitHubを使ったチーム制作


## • 統合(マージ)する方法

変更についてのタイトル  
や内容について書いた  
あとで[Create pull  
request]をクリック

Open a pull request

Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also [compare here](#).

base: main ← compare: murata ✓ Able to merge. These branches can be automatically merged.

 Add a title

20241105

Add a description

Write Preview H B I ≡ <> 🔗 ≡ ≡ ≡ ≡ ≡ @ ...

変更内容

- vectorコンテナの追加
- vectorの内容を表示

Markdown is supported | Paste, drop, or click to add files

Create pull request

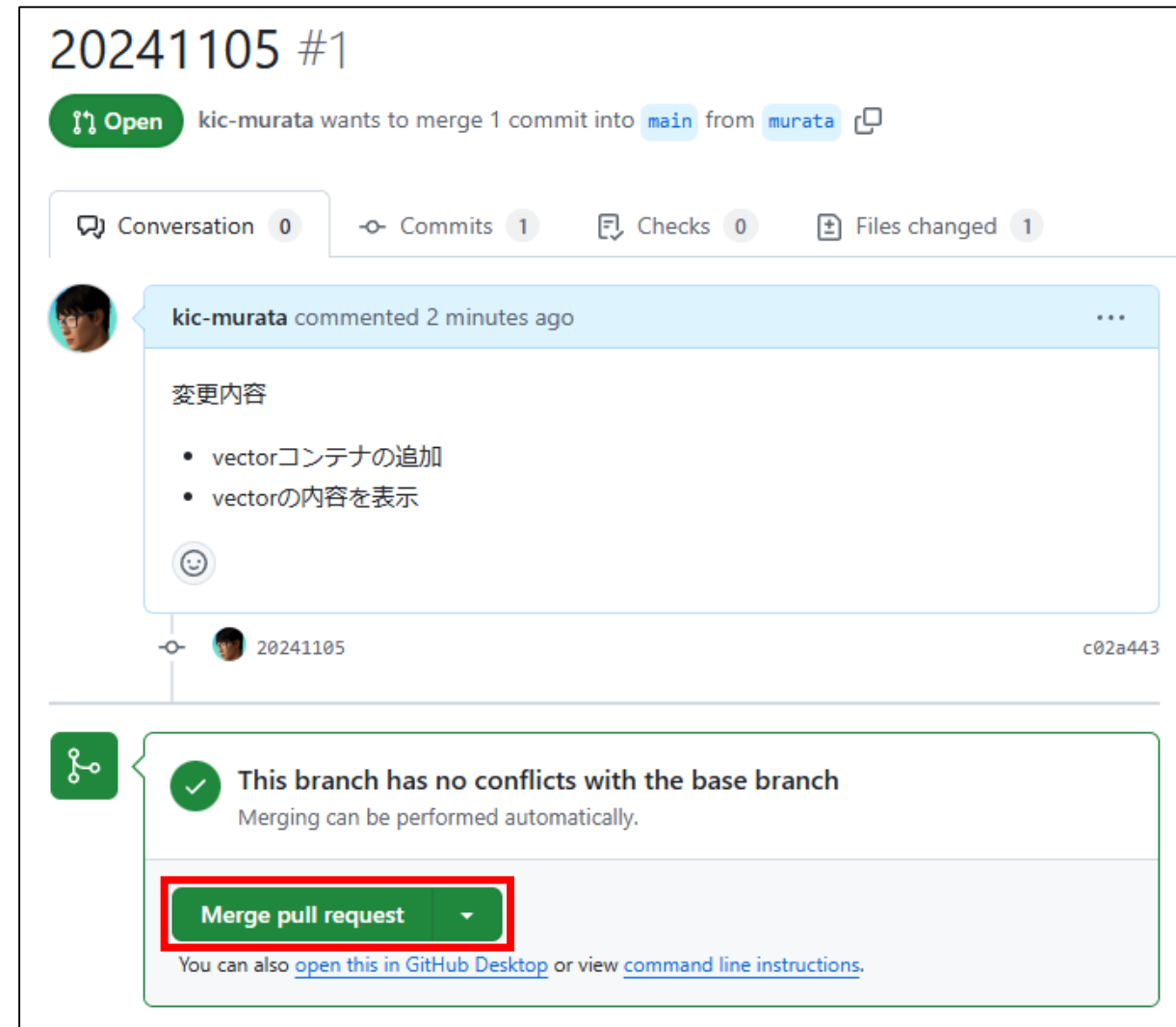


# GitHubを使ったチーム制作

## • 統合(マージ)する方法

特に問題がなければ右のような画面になる

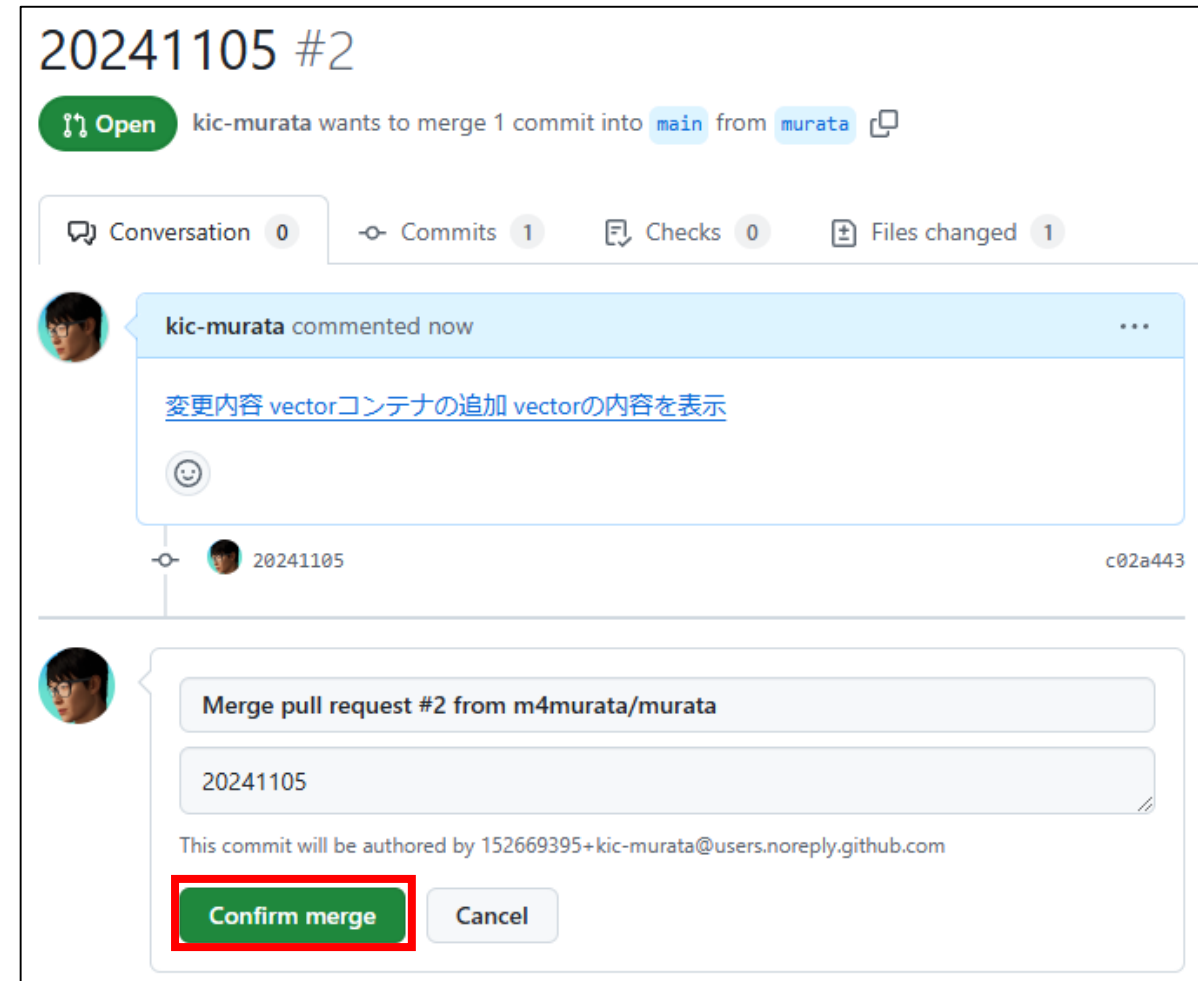
[Merge pull request]をクリック



# GitHubを使ったチーム制作

## • 統合(マージ)する方法

マージするための最終確認が表示されるので問題なければ  
[Confirm merge]  
をクリック



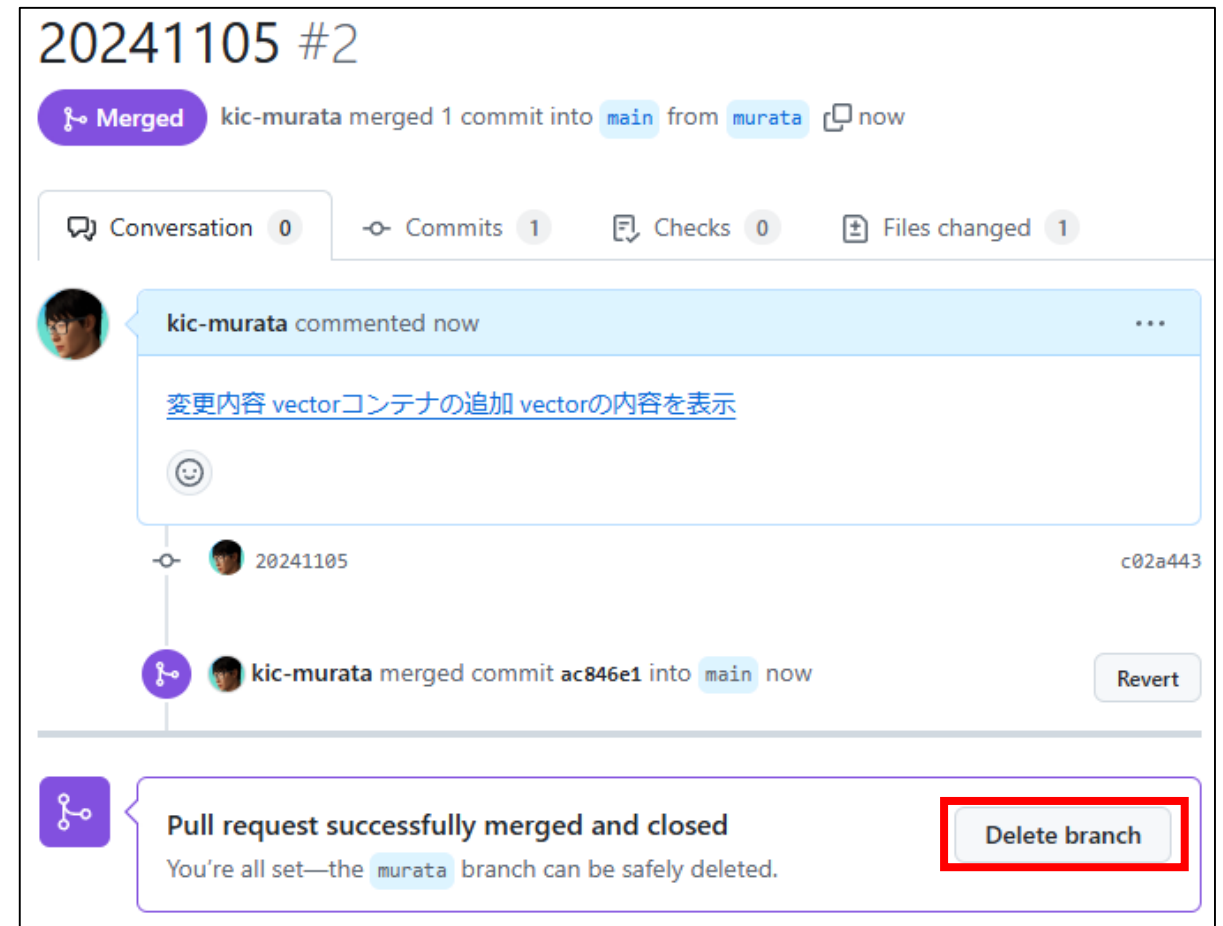
# GitHubを使ったチーム制作

## • 統合(マージ)する方法

「Merged」と表示されるとマージ完了

マージした後はブランチは不要になるので削除する

[Delete branch]  
をクリック



# GitHubを使ったチーム制作

## • 統合(マージ)する方法

リモートのブランチは削除されたので、ローカルのブランチも削除する

Current branchのメニューからブランチを選択して[Delete]をクリック

