

• 亂數論 - 演算與誤差(= 險)係

工學應用例題  $\Rightarrow$  少許誤差。

失敗的原因 ( = + + 行為 )

## ④ 逆問題の不適切性 (ill-posedness)

Well-posed

- ① Solution exists
- ② A solution is unique
- ③ the solution's behavior changes continuously with the initial conditions.

(34)

點光源  $f(x, y)$  の最像  $g(x, y)$

1/4πR<sup>2</sup>  $\delta^2$

$$g(x, y) = \begin{cases} \frac{1}{\pi a^2} & x^2 + y^2 \leq a^2 \\ 0 & x^2 + y^2 > a^2 \end{cases}$$

點光源問題  
Green関数

とこの最像系を参考。

この最像系で原画像  $S(x, y)$  を複像  $d$ .

$$d(x, y) = \underbrace{\iint S(x', y') g(x-x', y-y') dx' dy'}_{\begin{array}{l} f_2(t=dt=dy) \\ (f_1(t=x) + f_2(t=y)) \end{array}} + n(x, y)$$

(source)

式を得  $s(x, y)$

$$d(x, y) \rightarrow S(x, y)$$

を復元する。

解

両辺 Fourier 变換  $\hat{}$

$$D(u, v) = S(u, v) G(u, v) + N(u, v)$$

よ、2.

推定値

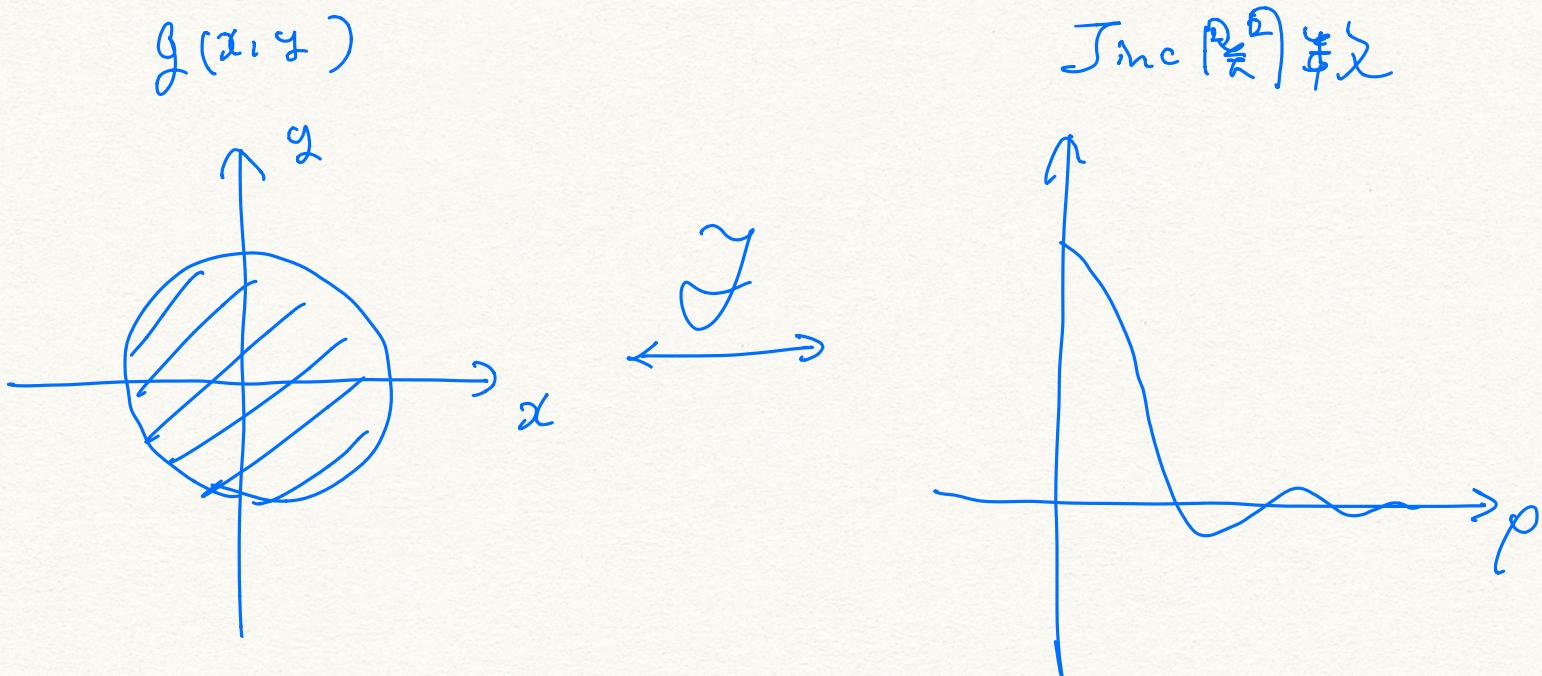
$$\hat{S}(u, v) = \frac{D(u, v)}{G(u, v)}$$

$$= S(u, v) + \frac{N(u, v)}{G(u, v)}$$

$G(u, v)$  のローパスフィルタ特性をもついると、  
1イズの高周波成分が増幅される

微小な1イズが混入したときに、推定値が大きくなれる。

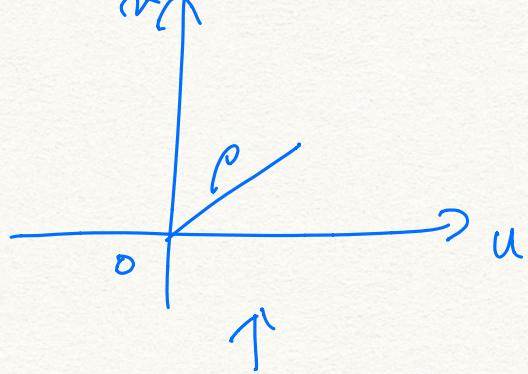
### ④ $g(x, y)$ の Fourier 变換



$$\left( \frac{J_1(2\pi ap)}{\pi ap} \right)$$

$J_1$ : 第1種ベッセル関数

↑  
 $p$  の意味  $p = \sqrt{u^2 + v^2}$



$$\left. \begin{array}{l} \cdot D - e^{2\pi j u v} \propto \frac{1}{r} \\ \cdot ゼロ点がある \\ \downarrow \\ \text{発散!!} \end{array} \right\}$$

### ③ $g(x, y)$ を実際の Fourier 変換

$$G(u, v) = F[g(x, y)] \quad \downarrow \text{極座標系の FT}$$

$$= \int_0^a \int_0^{2\pi} \frac{1}{\pi a^2} e^{-2\pi j (ur \cos \theta + vr \sin \theta)} r d\theta dr$$

$$= \frac{1}{\pi a^2} \int_0^a r \underbrace{\int_0^{2\pi} e^{-2\pi j r \sqrt{u^2 + v^2} \cos(\theta + \alpha)} d\theta dr}_{J_0(2\pi j \rho r)}$$

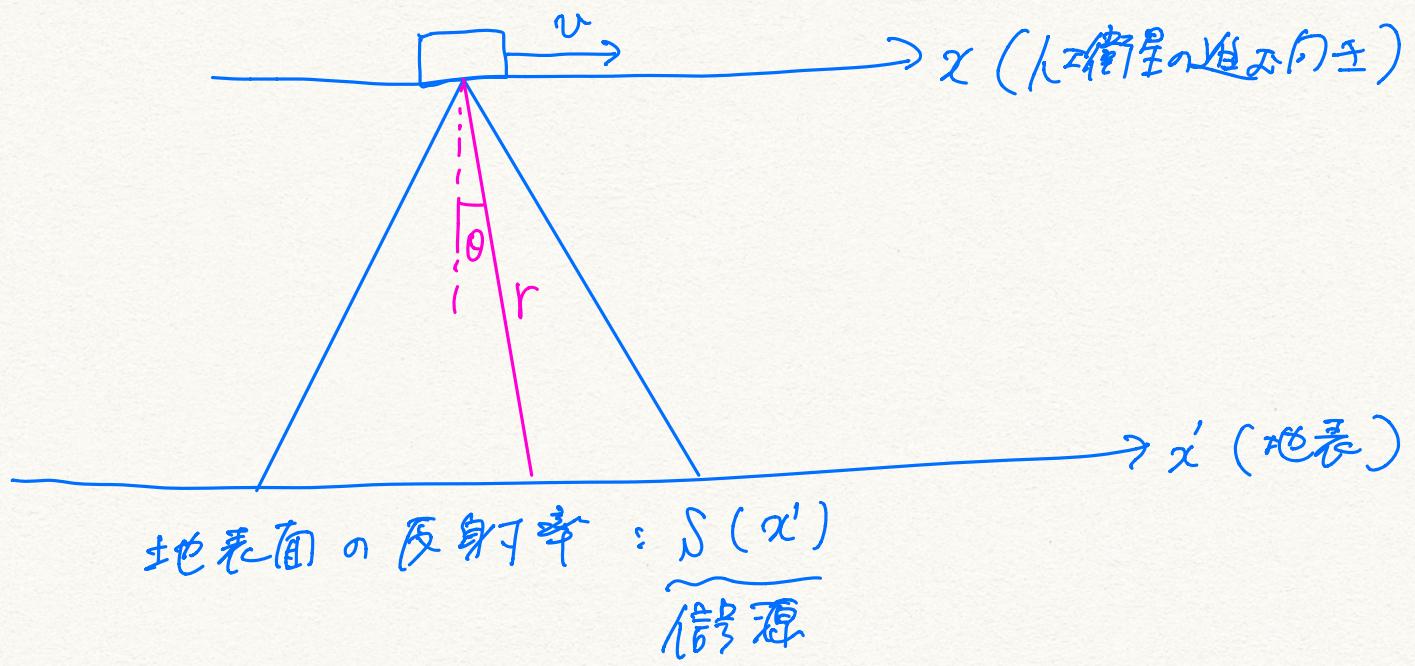
$$= \frac{J_1(2\pi a \rho)}{\pi a \rho}$$

④ 逆問題の設計 ( $G(u, v)$  がローパスじゃなくていい)

→ 高周波まで、位置が落ちない点を  
計測系を使わなければ得られない

→ 積分核の選択

### 例 合成開口レーダー (合成孔径)



- 人工衛星がマイクロ波 (GHz) を地表に放射し、反射波が戻ってくるまでの移動距離をモリ

$$S = \sqrt{\frac{2r}{c}} \ll 2r$$

は十分小さく ( $v \ll c$ )、送受信は同地点で  
行うものとする。

- $T = T_0$  の時刻  $t = 0$  における受信波の位相は

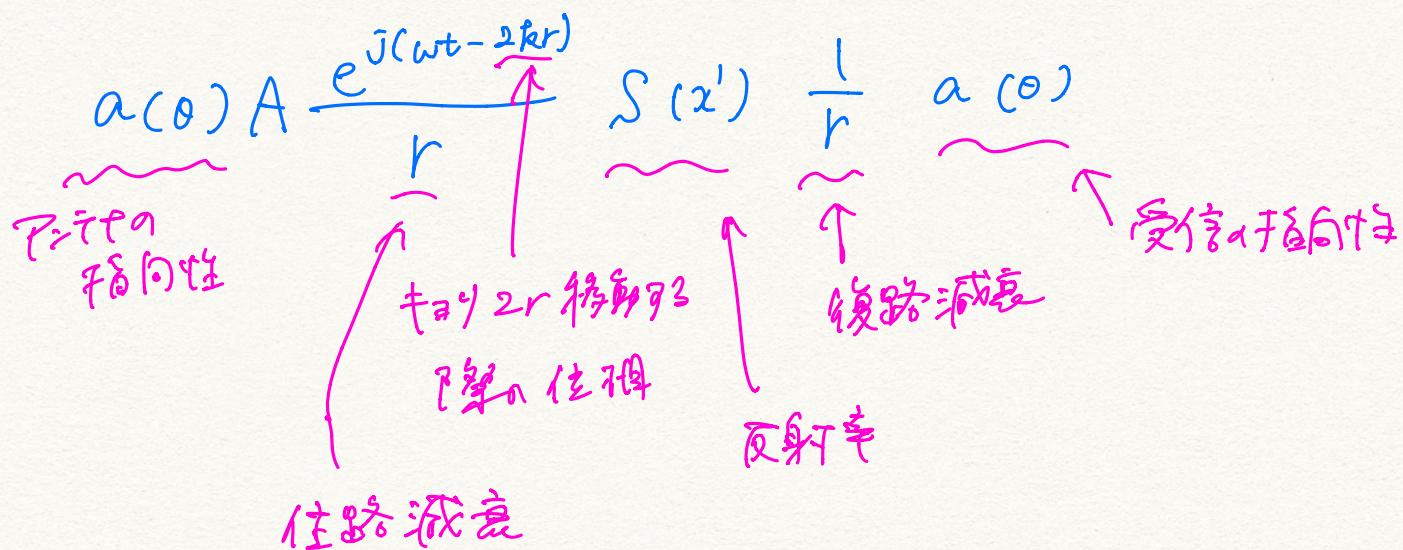
$$e^{j\omega(t-\frac{2r}{c})} = e^{j(\omega t - 2\pi \frac{2r}{\lambda})} \quad \frac{\omega}{c} = \frac{2\pi}{\lambda}$$

となり、 $\frac{2r}{\lambda}$  は  $T_0$  における位相変化を観測すること

$$\begin{cases} 300\text{MHz} \rightarrow 1m \\ 3\text{GHz} \rightarrow 0.1m \end{cases}$$

- 上で正確には、地点  $x$  から送信された

地点  $x'$  で反射された戻り波  $T_0$  電波は



とし  $\rightarrow$  測定式

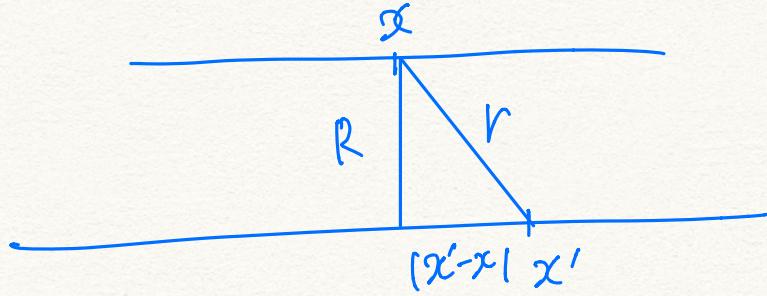
- $T = T_0$  の時刻  $t = 0$  における全地点からの反射の和を  $d(x)$

$$d(x) = \int A \frac{e^{j(\omega t - 2kr)}}{r^2} S(x') a^*(\theta) dx'$$

得する

が観測される。

- $\hat{S} = 2^{\alpha}, R$  は、



$$r = \sqrt{R^2 + (x - x')^2}$$

$$= R \left( 1 + \left( \frac{x - x'}{R} \right)^2 \right)^{\frac{1}{2}}$$

分子の $2^{\alpha}$ を $R$ で割り、Taylor 展開する。

$$d(x) \simeq \int A \frac{1}{R^2} \left( 1 - \left( \frac{x - x'}{R} \right)^2 \right) S(x') e^{j(\omega t - 2\pi R \left( 1 + \frac{(x - x')^2}{2R^2} \right))} a^2(x - x') dx'$$

$\downarrow$   
 $(\text{近似計算})$

無視する  
 $\left( R \frac{(x - x')^2}{R^2} = 2\pi \frac{x - x'}{R} \frac{x - x'}{R} \right)$

$$= \frac{A e^{j(\omega t - 2\pi R)}}{R^2} \underbrace{\int S(x') e^{-jk \frac{(x - x')^2}{R}} a^2(x - x') dx'}_{\text{Convolution } \Sigma \text{ 作る!}}$$

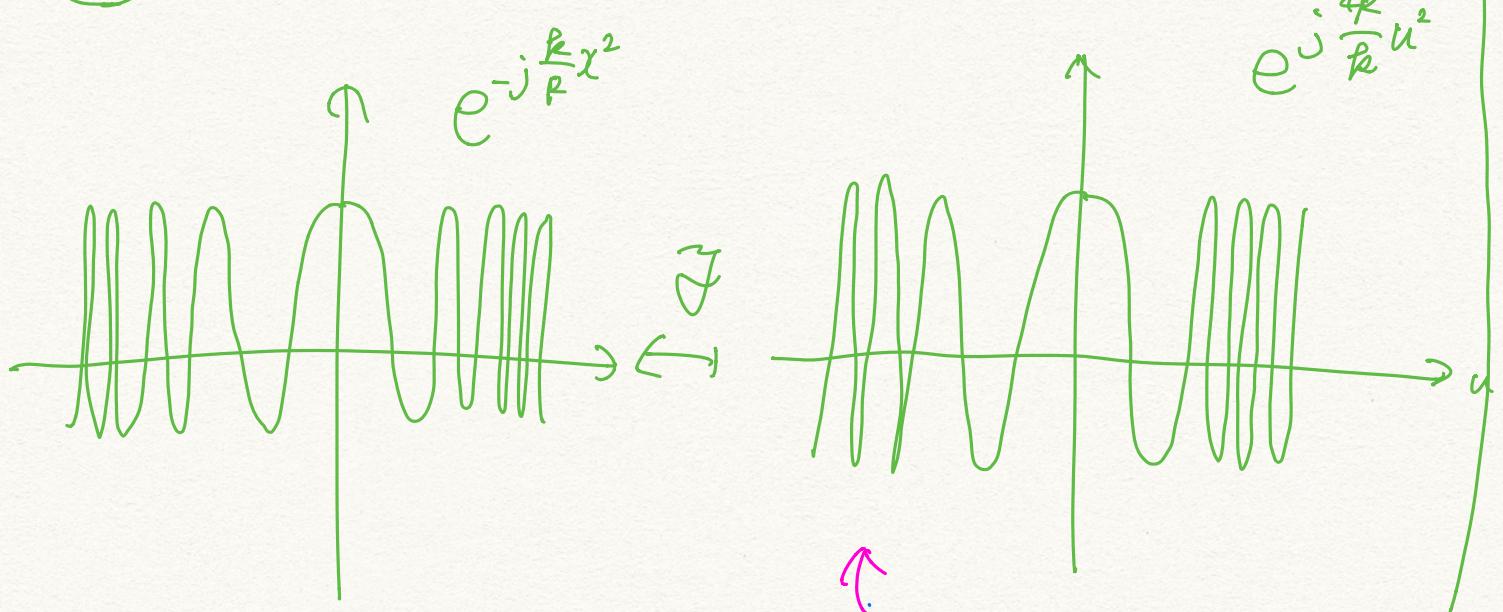
- Convolution の力-核です。

$$g(x) = a(x) \cdot e^{-j\frac{\pi}{R}x^2}$$

$e^{-j\frac{\pi}{R}x^2}$  Frenel 核

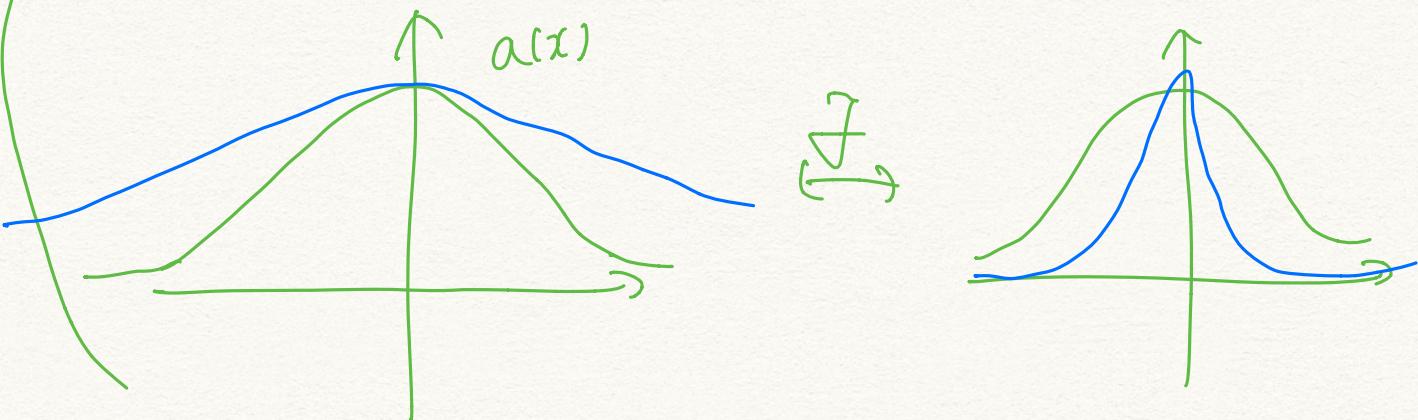
つまり、このが音響測定系の Green 関数です。

(~~※~~) FT of Frenel 核 = Frenel

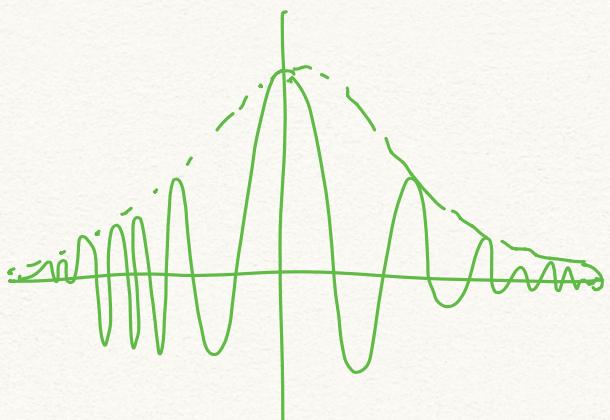


↑  
高周波領域でも適応可能!!

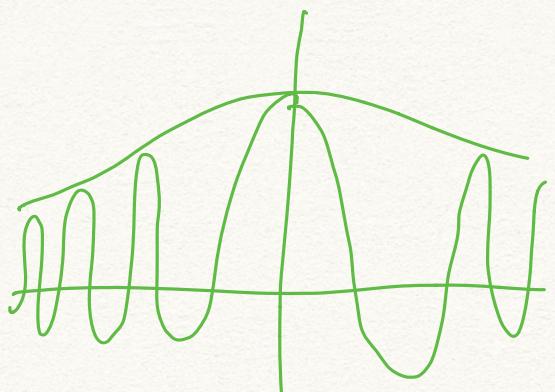
(~~※~~)  $a(x)$  が Gaussian の場合



$$g(x) = e^{-j\frac{\pi}{R}x^2} \alpha(x)$$



$$G(u) = A * e^{j\frac{4R}{k}u^2}$$



結論

低周波域の指向特性を保つ場合に限られる。

高周波域の減衰を小さくする方法

- 次に、 $\alpha(x) = 1$  の場合(2 通り)を考えてみる

$$g(x) = e^{-j\frac{\pi}{R}x^2} \leftrightarrow G(u) = e^{j\frac{4R}{k}u^2}$$

$$e^{j\frac{\pi}{R}x^2} \leftrightarrow \frac{1}{G(u)} = e^{-j\frac{4R}{k}u^2}$$

となる。

$$d(x) = \frac{A e^{j\omega t - 2\pi R}}{R^2} \int \tilde{S}(x') e^{-j\frac{\pi}{R}(x-x')^2} dx'$$

" "  
 $\hat{d}(x)$

と見て。

$$\tilde{S}(x') = \int \hat{d}(x) e^{j\frac{\pi}{R}(x-x')^2} dx$$

計測値

反射と受信の間で互いに  
(主相のズレを修正する)  
 $\Delta T = \pi + \pi - \pi$ .

↑  
計測値と Fresnel 積分の  
convolution と  $\Delta T = \pi + \pi - \pi$ .  
反射率を推定できる！

## 能動逆問題

= 積分核  $\tilde{g}(x)$  を選べばよさる。  
 $\tilde{g}(x)$   
 ↓

ペイロード反射率はいか?

## ④ ブラックホール撮影.

$$g(x) = a(x) e^{-j \frac{k}{R} x^2}$$

↓                      ↓  
 指向性              Fresnel 幅

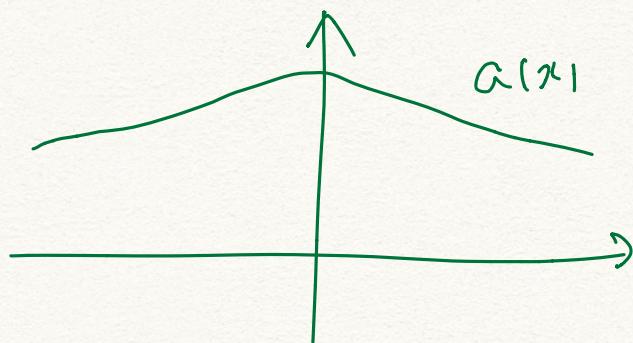
指向性が高くなる角偏度

指向性が高い

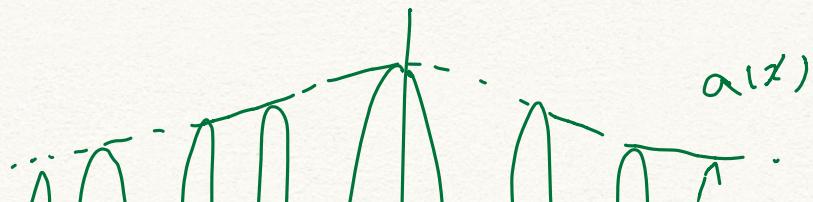


$$a(x) = B \exp\left(-\frac{x^2}{2\sigma^2}\right) \quad (\text{ガウス関数})$$

の分散  $\sigma^2$  が大きくなる



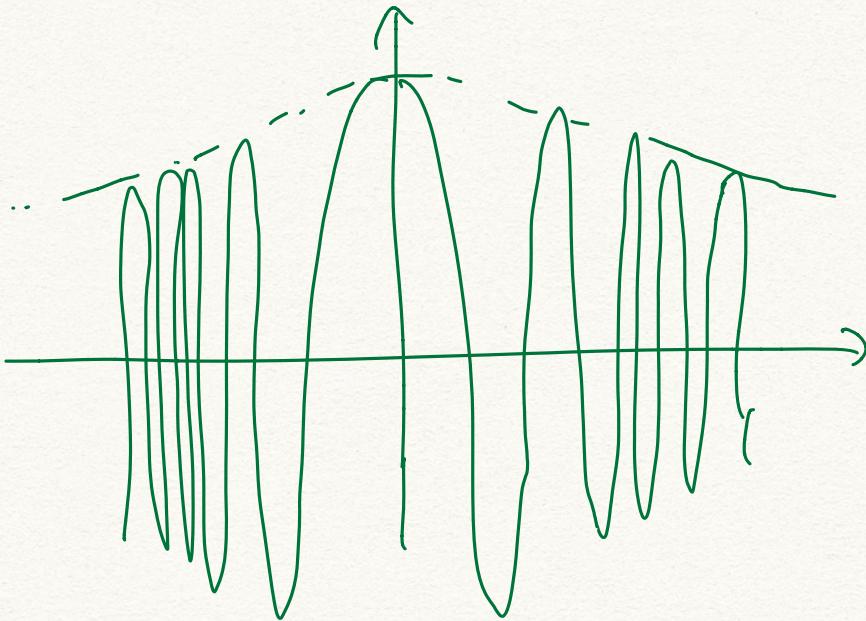
$g(x)$  はこんな感じ





$g(x)$  の  $\gamma - 1$  で変換  $G(u) \propto = \text{人感} \dots$

$$G(u) = A * e^{j\frac{\pi}{k} u^2}$$



高周波成分が減衰する

→ 高角速度！

↓  
つまり、ブランドと最も似た際。  
アーティストの個性を高くすれば高い  
のである。このアーティストは口径  
（＝視野）がある

↓  
複数のアーティストが各地に巡回  
すればいい！！