

WYDZIAŁ PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI
POLITECHNIKA WROCŁAWSKA

SYSTEM WSPOMAGAJĄCY
GRĘ W DARTA
Z WYKORZYSTANIEM
ANALIZY OBRAZU
W CZASIE RZECZYWISTYM

PIOTR ANDRZEJEWSKI
NR INDEKSU: 244931

Praca inżynierska napisana
pod kierunkiem
dr. hab. Marcina Zawady



Politechnika
Wrocławska

WROCŁAW 2020

Spis treści

1	Wstęp	1
2	Analiza problemu	3
3	Teoretyczne rozwiązanie problemu	5
3.1	Sekcja 1	5
4	Projekt systemu	7
5	Implementacja systemu	9
6	Instalacja i wdrożenie	11
7	Podsumowanie	13
	Bibliografia	15
A	Zawartość płyty CD	17

Wstęp

—tu będzie wstęp—



Analiza problemu

–tu będzie rozdział 1–



Teoretyczne rozwiązanie problemu

–tu będzie rozdział 2–

3.1 Sekcja 1

–sekcja 1–



Projekt systemu

–tu będzie rozdział 3–



Implementacja systemu

–tu będzie rozdział 4–



Instalacja i wdrożenie

–tu będzie rozdział 5–



Podsumowanie

– tu będzie podsumowanie –



Bibliografia

- [1] Java technology. Web pages: <http://www.oracle.com/technetwork/java/>.
- [2] J. Cichoń, M. Klonowski, Łukasz Krzywiecki, B. Różański, P. Zieliński. On the number of nodes and their distribution in chord. 2006.
- [3] B. Frain. *Responsive Web Design with HTML5 and CSS3*. Packt Publishing, 2012.



Zawartość płyty CD

W tym rozdziale należy krótko omówić zawartość dołączonej płyty CD.

