# 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

D A G | 19:25 | 50| 146:785

게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료





#### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

O人O | 19:25 | 丕刻 146.785

### 이 게임은 점점 망해가고 있었는데

#### FINAL FANTASY XIV ONLINE DE

Square Enix | Belease Date: Sep 22, 2010











### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

#### 그쯤에 하늘에 있는 붉은 별이





#### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

### 그쯤에 하늘에 있는 붉은 별이 패치 때마다 점점 지상으로 다가왔음



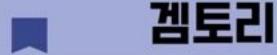


### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

### 유저들은 처음엔 뭔가 싶었지만 점점 무시하기 어려울 만큼 커졌고





#### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

#### 이때부터 잠을 자면 세상이 멸망하는





### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

### 이때부터 잠을 자면 세상이 멸망하는 악몽 이벤트까지 등장해버렸는데





### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

#### 유저들은 슬슬 게임이 망하나싶어





### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

### 유저들은 슬슬 게임이 망하나싶어 웅성거리지 시작했고





#### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

### 업친데 덮친격 안전지대인 대도시까지 몹이 쳐들오기 시작했음





### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

#### 처음엔 쉬웠지만 별이 다가올수록





#### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

O人O | 19:25 | 丕刻 146,785

### 처음엔 쉬웠지만 별이 다가올수록 몹들이 새져 공성이 불가능했고





### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

#### 마침내 맵의 브금까지 다 꺼져버리자





### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

#### 유저들은 다같이 모여





### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

#### 그렇게 에러가 뜨더니





### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

### 그렇게 에러가 뜨더니 뜬금없이 시네마틱이 재생됐는데





### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

### 붉은 별에서 수많은 적들이 침공해 막을 수 없는 수준에 이르렀고





### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

#### 멸망을 집감한 한 명의 현자가





#### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

### 멸망을 집감한 한 명의 현자가 모두의 의지를 모아 차원 이동을 시켜





### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

### 유저들 눈앞에는 완전히 새로운 세계가 펼쳐졌음





### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

#### 이게 알고 보니 섭종이 아니라





#### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

### 이게 알고 보니 섭종이 아니라 리메이크를 하기 위한 빌드업이었던거





### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

#### 당시 게임이 망할 것을 알고도

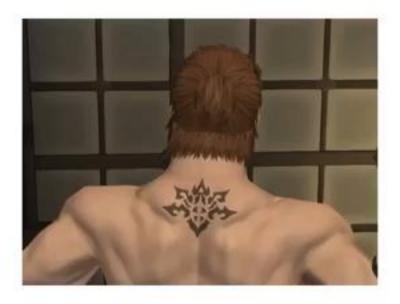




### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

#### 개발진은 감사의 의미를 담아





#### 게임 역사상 가장 낭만적인 서버 종료

ㅇㅅㅇ | 19:25 | 조회 146,785

### 개발진은 감사의 의미를 담아 캐릭터 등에 고유한 증표를 새겨주었음





