```
#include <stdio.h>
#include "pico/stdlib.h"
#include "hardware/adc.h"
#include "hardware/timer.h"
#include "hardware/gpio.h"
#include "arm_math.h"
// Frecuencias deseadas
#define E4 329.63
#define B3 246.94
#define G3 196
#define D3 146.83
#define A2 110
#define E2 82.41
#define MI5 659
float32_t freq_ideal;
// Definiciones para FFT
#define MAX_SAMPLES 2048
#define SAMPLING_FREQUENCY 2000
#define SAMPLING_TIME_US 500
float32_t muestras[MAX_SAMPLES];
float32_t fft_out[MAX_SAMPLES];
float32_t fft_mag[MAX_SAMPLES / 2];
volatile bool start_fft = false;
// Definiciones de GPIO
// LED que indica que la afinacion esta por debajo
#define LED_ATRASADO 19
```

```
#define LED_AFINADO 20
// LED que indica que la afinacion esta por arriba
#define LED_ADELANTADO 21
// Error de frecuencia
#define ERROR_GAP 5
 * @brief Toma muestras periodicas con el ADC
bool muestreo_callback(struct repeating_timer *t) {
 // Variable de cuenta de muestras
 static uint16_t cant_muestras = 0;
 // Tomo muestra en tension
 muestras[cant_muestras++] = adc_read();
 // Verifico si tome las 1024 muestras
 if(cant_muestras == MAX_SAMPLES) {
  cant_muestras = 0;
  start_fft = true;
  // Cancelo el timer
  cancel_repeating_timer(t);
 * @brief Programa principal
int main(){
 stdio_init_all();
 adc_init();
```

```
adc_gpio_init(26);
adc_select_input(0);
gpio_init(2);
gpio_set_dir(2, false);
gpio_init(3);
gpio_set_dir(3,false);
gpio_init(4);
gpio_set_dir(4,false);
gpio_init(5);
gpio_set_dir(5,false);
gpio_init(6);
gpio_set_dir(6,false);
gpio_init(7);
gpio_set_dir(7,false);
gpio_init(LED_ATRASADO);
gpio_set_dir(LED_ATRASADO, true);
gpio_init(LED_AFINADO);
gpio_set_dir(LED_AFINADO, true);
gpio_init(LED_ADELANTADO);
gpio_set_dir(LED_ADELANTADO, true);
// Variable para hacer uso de TIMER
repeating_timer_t muestreo;
add_repeating_timer_us(SAMPLING_TIME_US, muestreo_callback, NULL, &muestreo);
```

```
arm_status status = ARM_MATH_SUCCESS;
//arm_rfft_instance_q31 rfft_instance;
arm_rfft_fast_instance_f32 rfft_instance;
//status = arm_rfft_init_q31(&rfft_instance, MAX_SAMPLES, 0, 0);
status = arm_rfft_fast_init_f32(&rfft_instance, MAX_SAMPLES);
if(status != ARM_MATH_SUCCESS) {
 printf("Fallo la inicializacion de FFT\n");
 while (1);
printf("FFT inicializada correctamente\n");
while(1) {
 if (start_fft == true) {
  sleep_us(500);
  printf("Muestreo terminado!\n");
  // Hago FFT
  arm_rfft_fast_f32(&rfft_instance, muestras, fft_out, 0);
  // Obtengo las magnitudes
  arm_cmplx_mag_f32(fft_out, fft_mag, MAX_SAMPLES / 2);
  printf("FFT terminada!\n");
  float32_t max_value;
  uint32_t max_index;
  // Saco componente de DC porque por defecto es el maximo
  fft_mag[0] = 0.0;
  // Obtengo el maximo
  arm_max_f32(fft_mag, MAX_SAMPLES / 2, &max_value, &max_index);
  // Frecuencia fundamental
```

```
float freq = max_index * (SAMPLING_FREQUENCY / 2.0) / (MAX_SAMPLES / 2.0);
printf("El valor de frecuencia leido es de %.2f\n", freq);
printf("Frecuencia buscada de %.2f\n", freq_ideal);
printf("\n");
// Busco la nota deseada
if(gpio\_get(2) == 1){
 freq_ideal = E4;
else if(gpio_get(3) == 1){
 freq_ideal = B3;
else if(gpio_get(4) == 1){
 freq_ideal = G3;
else if(gpio_get(5) == 1){
 freq_ideal = D3;
else if(gpio_get(6) == 1){
 freq_ideal = A2;
else if(gpio_get(7) == 1){
 freq_ideal = E2;
// Si esta por debajo de la ideal, prendo el LED_ATRASADO
if(freq < (freq_ideal - ERROR_GAP)) {</pre>
 gpio_put(LED_ATRASADO, true);
 gpio_put(LED_ADELANTADO, false);
 gpio_put(LED_AFINADO, false);
// Si esta por arriba de la ideal, prendo el LED_ADELANTADO
else if(freq > (freq_ideal + ERROR_GAP)) {
 gpio_put(LED_ADELANTADO, true);
 gpio_put(LED_AFINADO, false);
 gpio_put(LED_ATRASADO, false);
```

```
}
// Sino, prendo el LED_AFINADO
else {
    gpio_put(LED_AFINADO, true);
    gpio_put(LED_ADELANTADO, false);
    gpio_put(LED_ATRASADO, false);
}

// Apago flag para que no entre de nuevo al condicional
    start_fft = false;
// Activo de nuevo el Timer para muestrear
    add_repeating_timer_us(SAMPLING_TIME_US, muestreo_callback, NULL, &muestreo);
}
}
return 0;
}
```