Игра про мандалорца

Матвеев Дмитрий, Мышкин Михаил, Тимофей Шукшин

В настоящие время, существует очень мало игр по мандалорцу(мандалорец – персонаж звездных воин), поэтому, мы решили сделать игру про него(платформер).

Мы сделали классы объектов, которые между собой взаимодействуют, основные это Player, Bullet и Tile, также мы добавили музыку, с помощью функции pygame.mixer и сделали смену спрайтов при ходьбе.

Использовали библиотеки Pygame и sys

