



## COLIN LEWIS

Jag är UX-ingenjör. I den här rollen löser jag digitala problem genom att kombinera över två decenniers erfarenhet som designer, frontend-utvecklare, illustratör och författare. Jag arbetar med Design Thinking för att prototypa och bygga webbplatser som fokuserar på användarnas behov och glädja kunderna.

### KOMPETENS

#### Utvecklare, Codeable

Distans/Denmark · 2019–nu

Codeable är en exklusiv frilansarplattform som tillhandahåller företag med premium WordPress-utvecklare.

Mitt ansvar som frilansdesigner och utvecklare spänner över webbprojekt från början till slut: idéer, strategi och design, UX-forskning och testning, prototyper, anpassad utveckling, kundutbildning och mer.

#### Designer, Unlikely Objects AB

Karlskrona, Sweden · 2017–nu

Unlikely Objects är en storytelling studio som producerar digitala upplevelser och ovanliga böcker som kombinerar litteratur, film, interaktivitet och glädje.

#### Associate, Hoxby

Distans/UK · 2019–2020

Hoxby tillhandahåller anpassade, handplockade team till storskaliga och scale-up kunder.

### SKILLS

Adobe CS

Affinity

Designer

Sketch

Hype

Invision

Balsamic

Adobe XP

HTML5

CSS

SASS

JavaScript

jQuery

PHP

WordPress

Statamic

Mailchimp

Git

Animation

Responsive design

Tillgänglighet

WCAG

#### *Mjuka kunskaper:*

Projekt- och teamledning, konceptutveckling, prototyper, berättande, kreativ problemlösning. Jag är utbildad i att skapa och arbeta med högfungerande team, Susan Wheelans effektiva teamkoncept och Co-Active-ledarskapsmodellen.

---

COLIN LEWIS

R MALMEQUERES 191, 5B

2775-666 CARCAVELOS, PORTUGAL

+351 961 503 699

HELLO@COLINLEWIS.SE

HTTPS://COLINLEWIS.SE

## YTTERLIGARE ERFARENHET

### Webbdesigner och utvecklare

Frilans · 2013–nu

Webbdesign och utveckling av frontend, WordPress, strategi, branding.

### Kommunikator, Tierps Municipality

Tierp, Sweden · 2012–2013

Informationsansvarig - PR- och kommunikationsstrategi i Kulturavdelningen i Tierp. Som kommunikatör var jag ansvarig för att utreda och tillgodose behoven hos alla sektioner för kulturavdelningen, inklusive barn & ungdom, friidrott och kommunbiblioteket.

### Webbdesigner och utvecklare

Frilans · 2010–2012

Webbdesign och utveckling av frontend, WordPress. Projektledning, utveckling och leverans.

### Konsultant, Tierps Municipality

Tierp, Sweden · 1997–2012

Jag organiserade den årliga konstfestivalen Konst på väg i Tierps kommun tillsammans med chefen för kulturavdelningen och ett litet team. Jag arbetade med marknadsföring, strategi och framför allt som designer och utvecklare i skapandet av festivalens webbplats och tryckta katalog. Under min tid ökade deltagandet i evenemanget med över 500%.

### Webbdesigner, Fingerpaint Marketing

Saratoga Springs, NY, USA · 2009–2010

Webbdesign, frontend-utveckling, webbapp UI och e-postmarknadsföringsdesign, ExpressionEngine, WordPress.

### Webbdesigner och utvecklare

Frilans · 2002–2009

Webbdesign och frontend-utveckling, WordPress, ExpressionEngine.

## UTBILDNING

### Hyper Island

Karlskrona, Sweden

YH · 2015–2017

Digital Media Creative är ett program som gör det möjligt för studenter att utveckla sina färdigheter i design, teknik, ledning och entreprenörskap. Jag deltog i inlärningsnavet i Karlskrona, Sverige.

### The Manchester Metropolitan University,

Manchester, UK · 2009–2011

Masterprogram för kreativt skrivande.

### University of Gävle

Gävle, Sweden · 2005–2007

Kreativt skrivande på engelska.

## SPRÅK

Engelska

Svenska

Portugisiska · nivå 1