

A close-up, high-resolution photograph of a cat's face, focusing on its eye and whiskers. The cat has light brown fur and a greenish-yellow eye. The image is partially obscured by a dark grey overlay on the left side where the text is located.

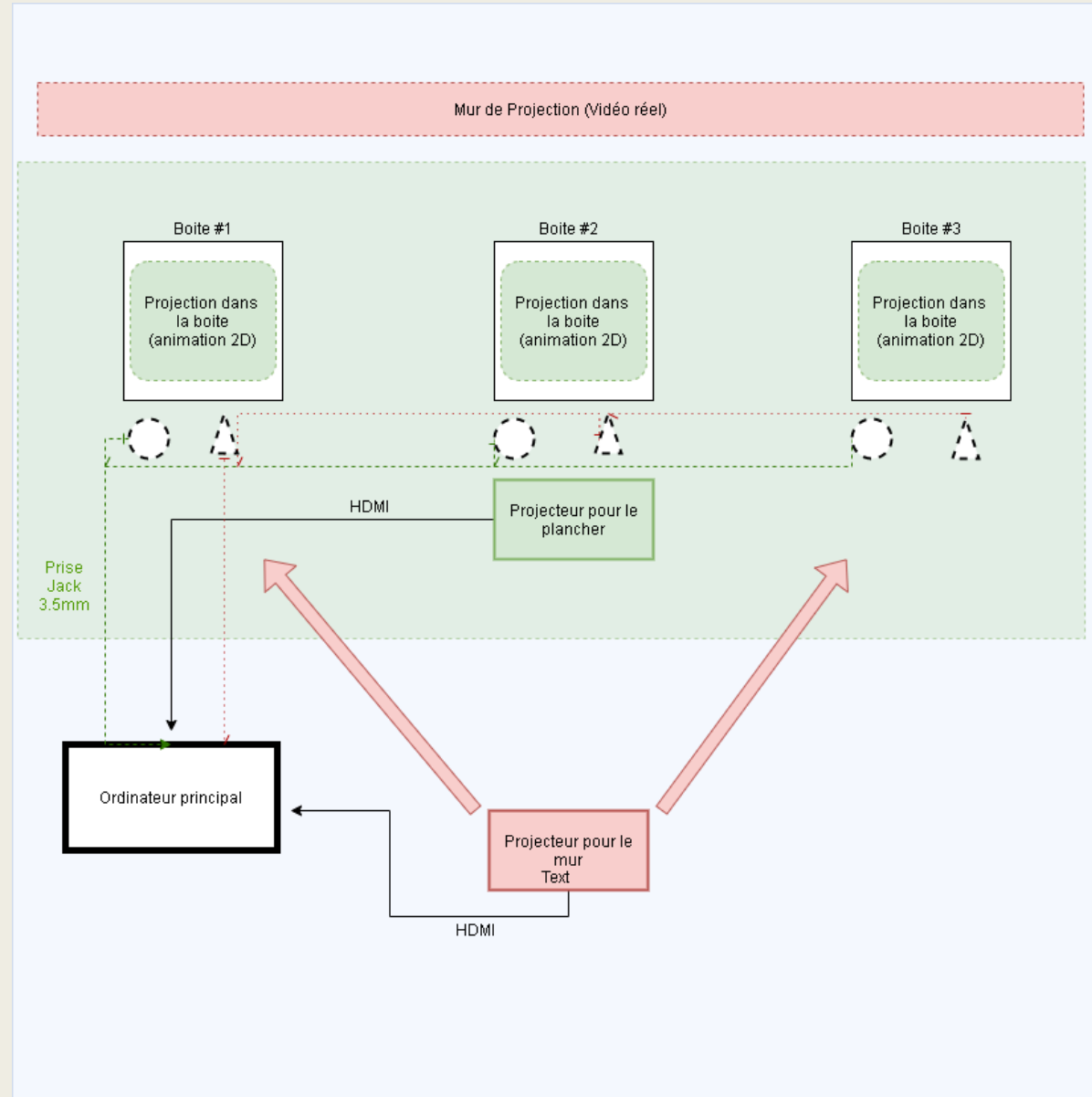
CONCEPTION DE PROJET MULTIMÉDIA: LES CHATOYANTS

Par Samuel Cardinal, Catherine Côté, Steaven
Rompré et Alexandra Descheneaux

Résumé

Notre projet consiste en une projection d'animations sous le thème de chats s'affichant soit sur le sol de la pièce ou encore dans l'une des trois boîtes dans la pièce. Une animation de pattes de chat sera affichée sur le sol. Via l'animation, les pattes de chat vont se diriger jusqu'à l'une des boîtes placées dans l'espace. Le spectateur sera incité à s'approcher de la boîte par des sons et lumières provenant de celle-ci. Il pourra observer le même chat, mais cette fois-ci animé et dans un espace totalement différent. Une vidéo d'animation 2D sera affichée dans le fond de la boîte. Ce même processus se répète plusieurs fois entre trois différentes boîtes, et ce de façon aléatoire. Le spectateur sera guidé de la même façon (par la vidéo, la lumière et le son), mais présentera des vidéos d'animations différentes à l'intérieur des boîtes.

Schéma de branchement



Objectifs du prototype 3

- Terminer les dessins pour les animations
- Terminer les extraits d'animations
- Ajouter le son sur les animations
- Intégrer les vidéos nécessaires dans Max avec leurs sons
- Hors cours: Rédiger le document sur le contrôle de qualité - Travail de qualité (Catherine et Samuel)
- Finaliser les powerpoints pour les présentations orales finales
- Avancer et terminer le bilan de conception de projet multimédia



DÉMONSTRATIONS

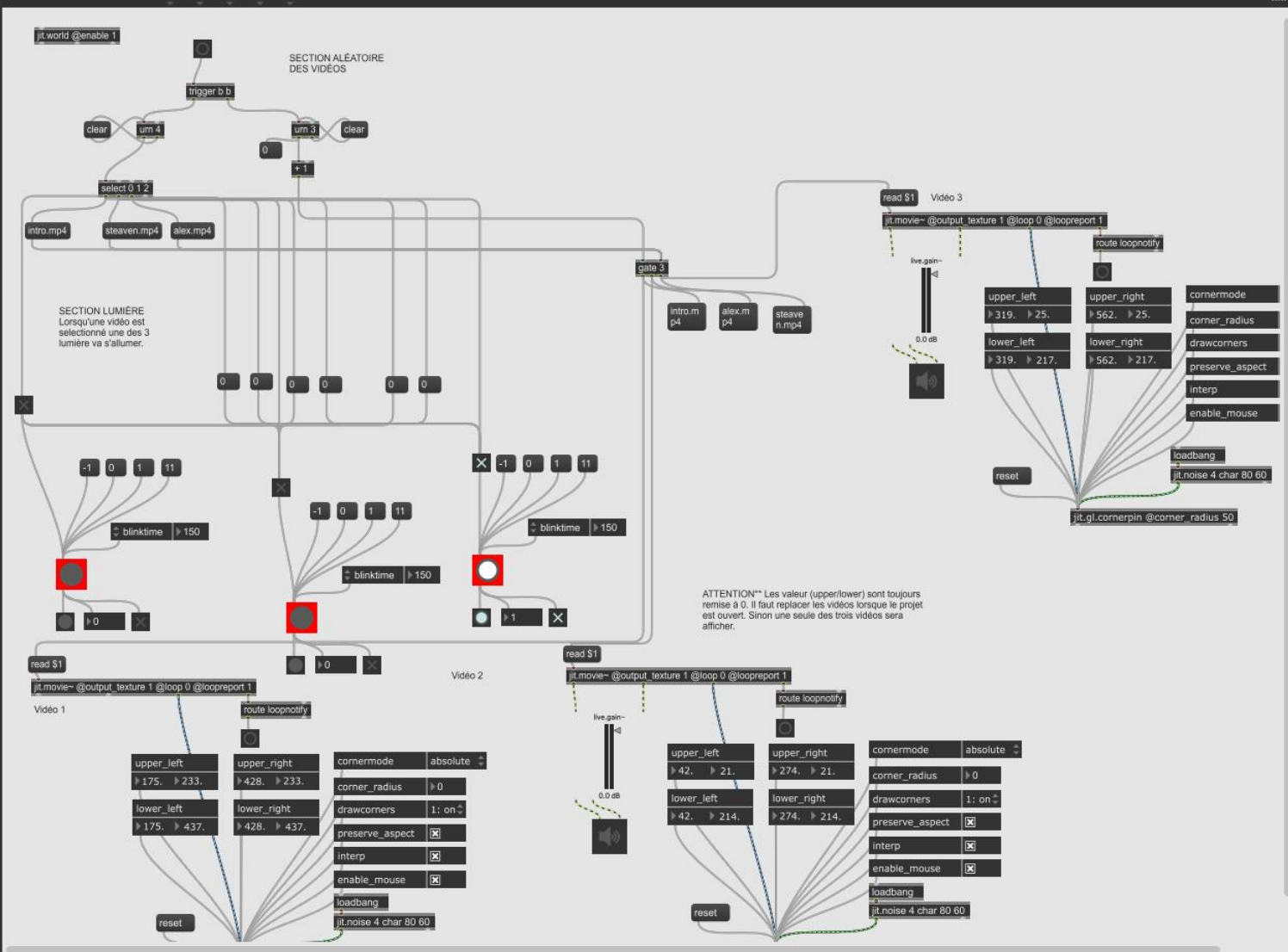
MAQUETTE MAX POUR LES VIDÉOS ET LA LUMIÈRE



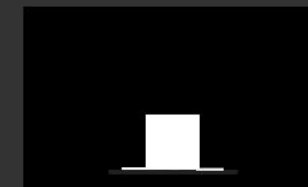
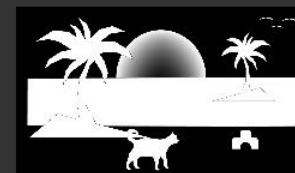
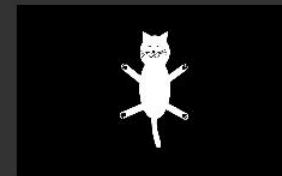
prototype1_version02*

File Edit View Object Arrange Options Debug Extras Window Help

75%



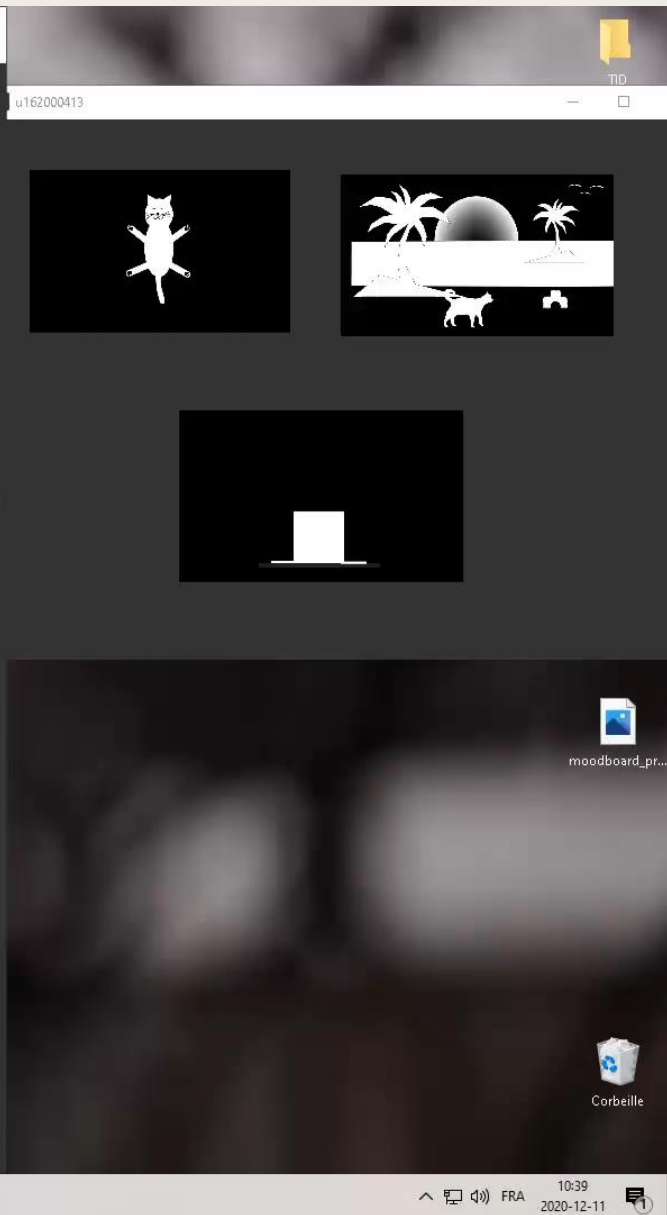
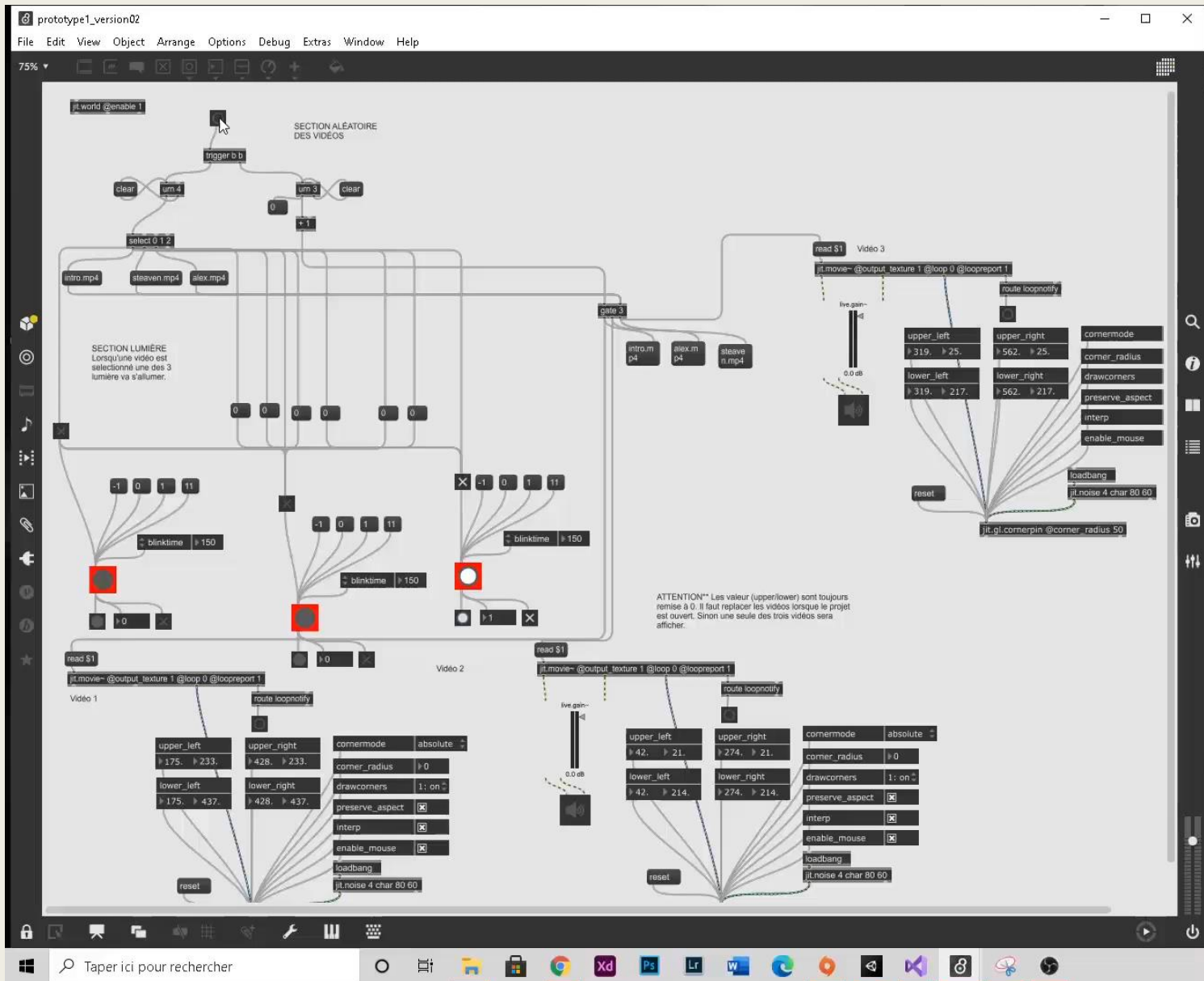
u162000413



moodboard_pr...



Corbeille



MAQUETTE MAX POUR
LES SONS





metro @interval 10000 @active 1



random 4

0

autopopulate 1, types WAVE, prefix sons

klankbeeld_...



t 1 s

prepend open

sfplay~

live.gain~



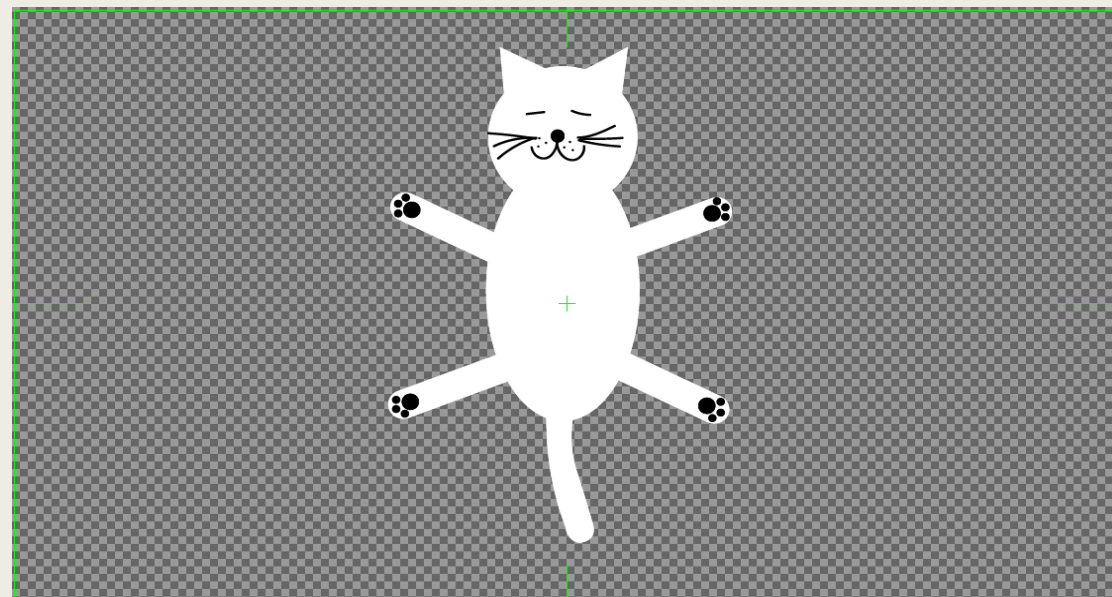
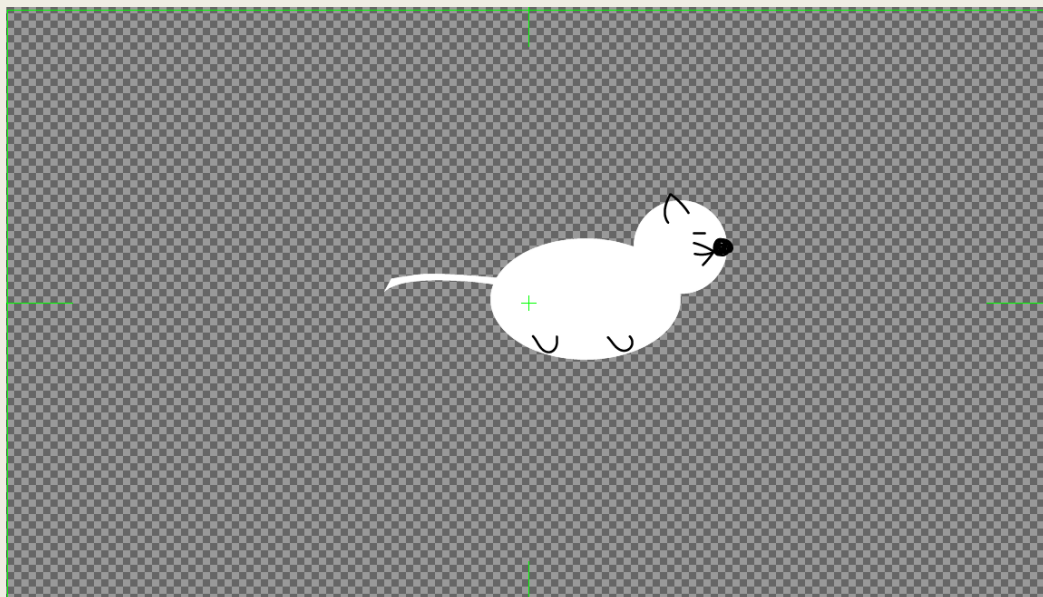
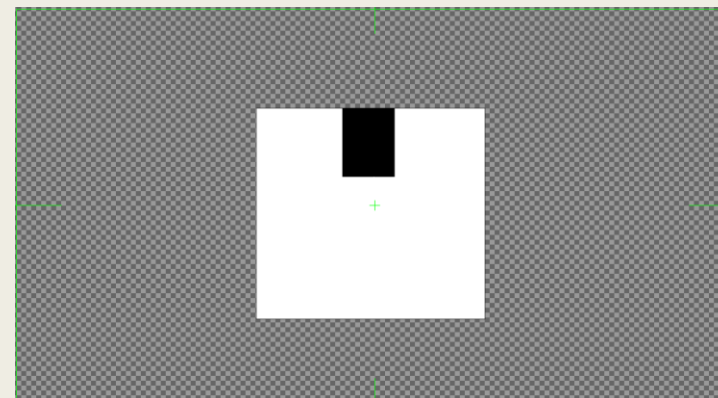
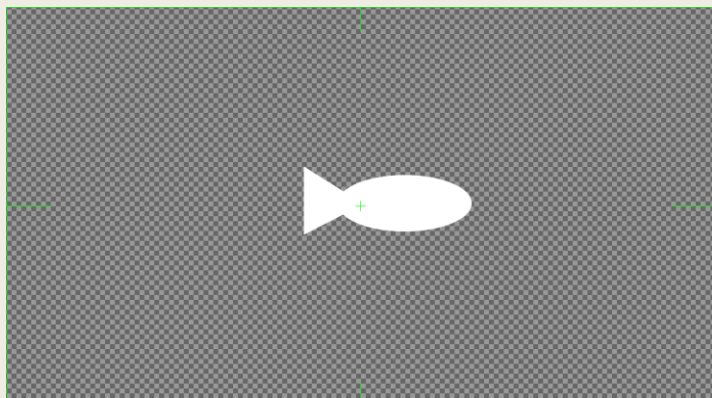
0.0 dB

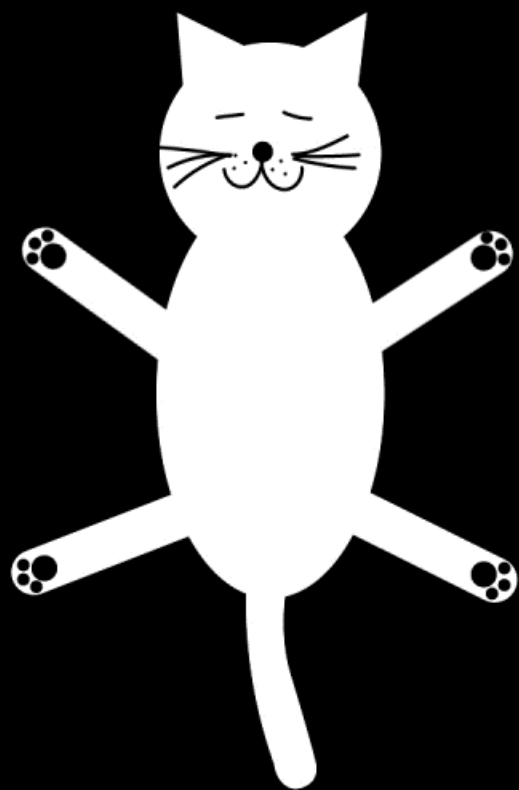


EXTRAITS D'ANIMATIONS

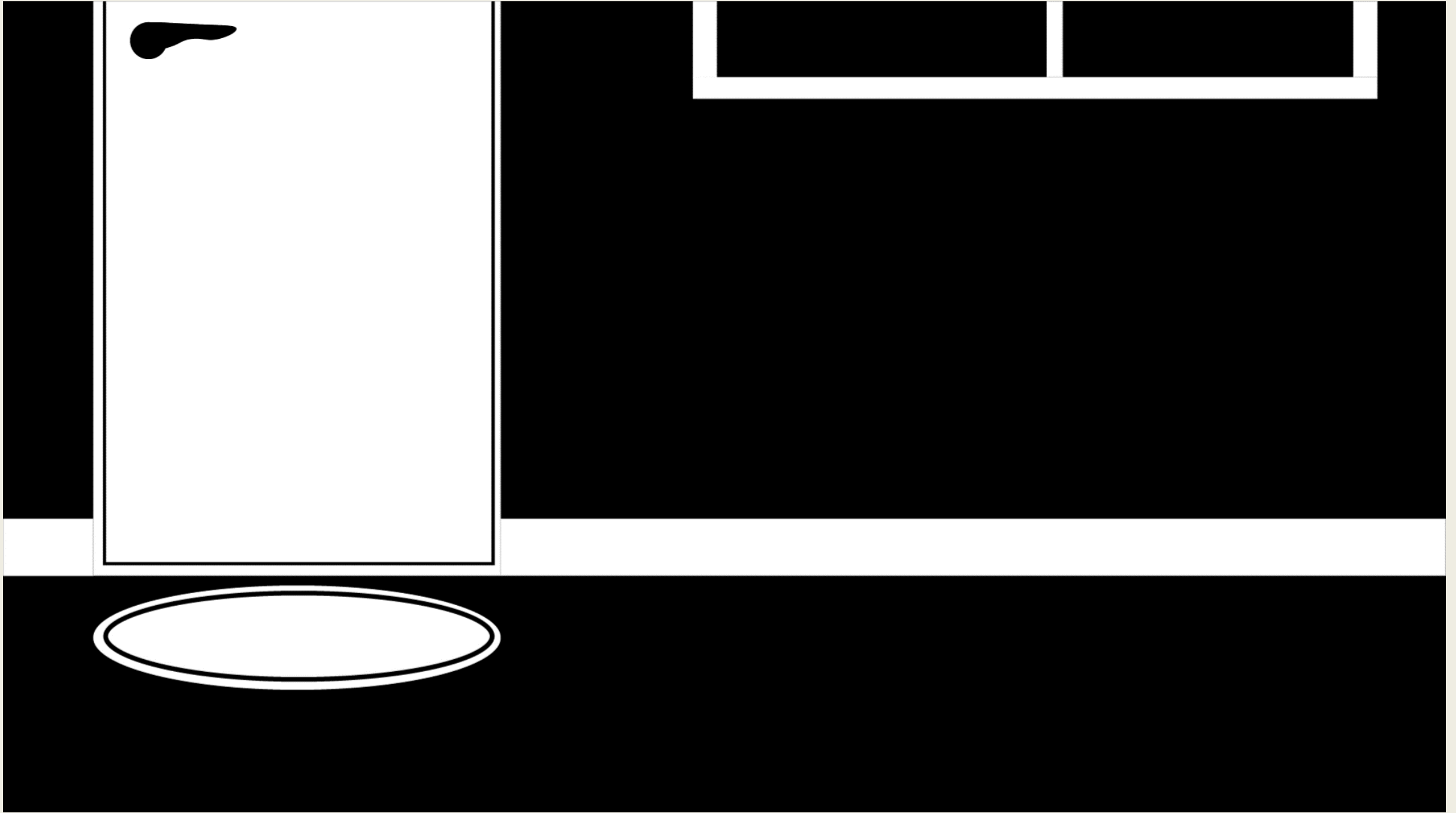


Modèles d'Alexandra









Ce qui a fonctionné

- La sélection aléatoire d'un son d'ambiance dans Max
- La sélection aléatoire des vidéos dans Max
- La sélection aléatoire des lumières dans Max
- L'affichage simultané de trois vidéos dans Max
- Lumière en réel avec le petit circuit
- Diffusion du son d'ambiance en réel

En cours de test

- Diffusion des vidéos en réel en lien avec la qualité de diffusion