CONCEPTION DU PROTOTYPE 1 ET 2

Par Samuel Cardinal, Steaven Rompré, Catherine Côté et Alexandra Descheneaux

Résumé du projet

- Projection de chats
- Ambiance sonore reliée au monde des chats pour chaque boîte ex: Ronronnements, miaulements, etc
- Spotlight sur la boite sélectionnée

LISTE DU MATÉRIEL

Matériel:

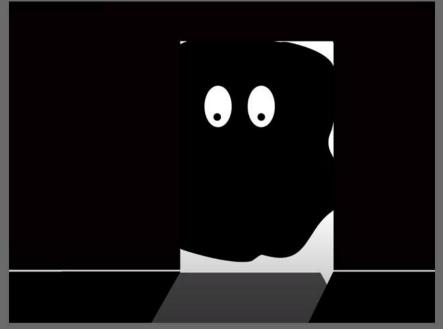
- Un projecteur + ses fils
- Un ordinateur portable
- 3 boîtes
- 4 hauts parleurs + leurs fils
- 3 lumières blanches + leurs fils
- 3 petites tables
- 3 nappes blanches
- Caméras

DIRECTION ARTISTIQUE











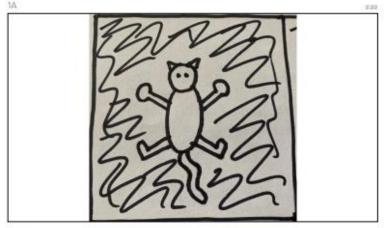


STORYBOARD

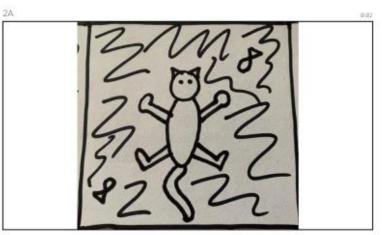
SCENARIMAGE_PROTOTYPE

Boards: 22 | Shots: 22 | Duration: 8:44 | Aspect Ratio: 16 : 9 DRAFT: NOVEMBER 11, 28/28

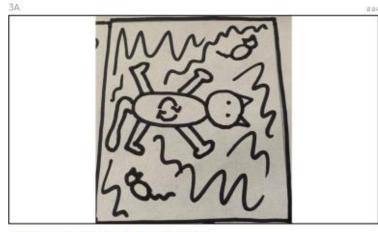
Partie Alexandra



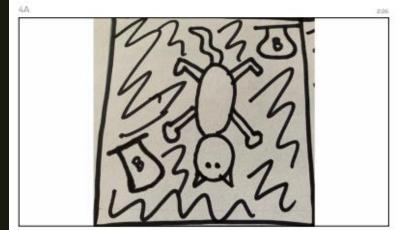




Poissons qui tombent aussi.



Chat tourne en tombant et il y a des souris.



Sacs de nourriture qui tombent.



Boites qui tombent.



Chat qui se redresse en tombant et après un fade to black.





Le chat regarde à droite.



Le chat voit une tortue qui passe près de lui.

Partie Catherine



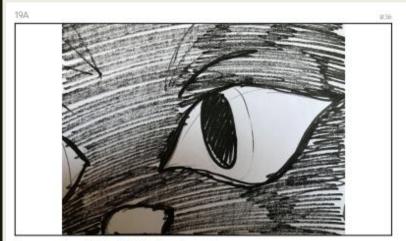
Le chat continue de nager.



La patte du chat touche une algue.



Le chat fait une face de dégout.







Le chat se rapproche d'une boite qui aspire autour d'elle.



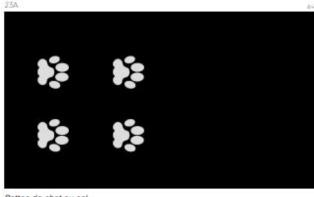
Le chat se fait aspirer dans la boite.



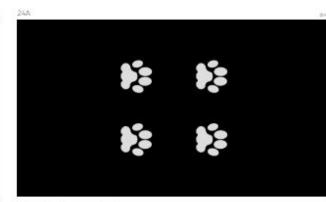
La boite se referme.



La boite se referme.



Pattes de chat au sol.



Pattes de chat au sol qui avancent.

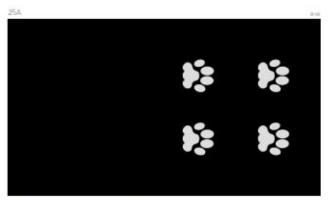
Partie Samuel

Storyboarder

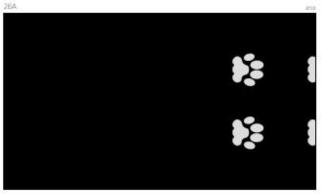
Page: 575

SCENARIMAGE_PROTOTYPE

Boardu 27 | Shotu 27 | Duration 8:54 | Aspect Ratio: 16: 9 DRAFT, NOVEMBER 11, 28200



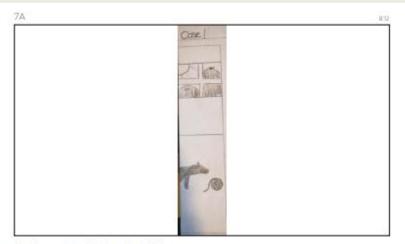
Pattes de chat au sol qui avancent.



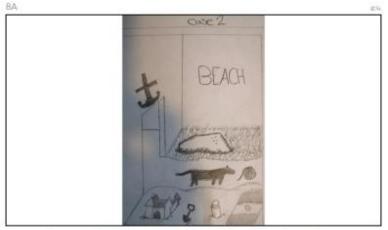
Pattes de chat au sol qui avancent.



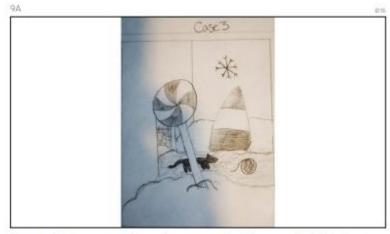
Pattes disparaisent.





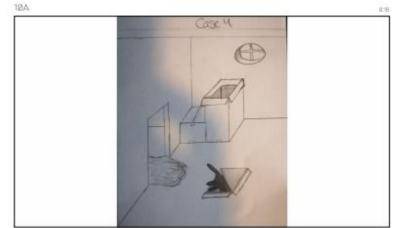


Il entre dans une pièce qui est un monde extérieur. (plage/gazon)



Il entre dans une autre pièce qui est un monde d'hiver rempli de friandises.

Partie Steaven



Finalement, la boule de laine l'amène dans un grenier et le chat tombe dans une boite.

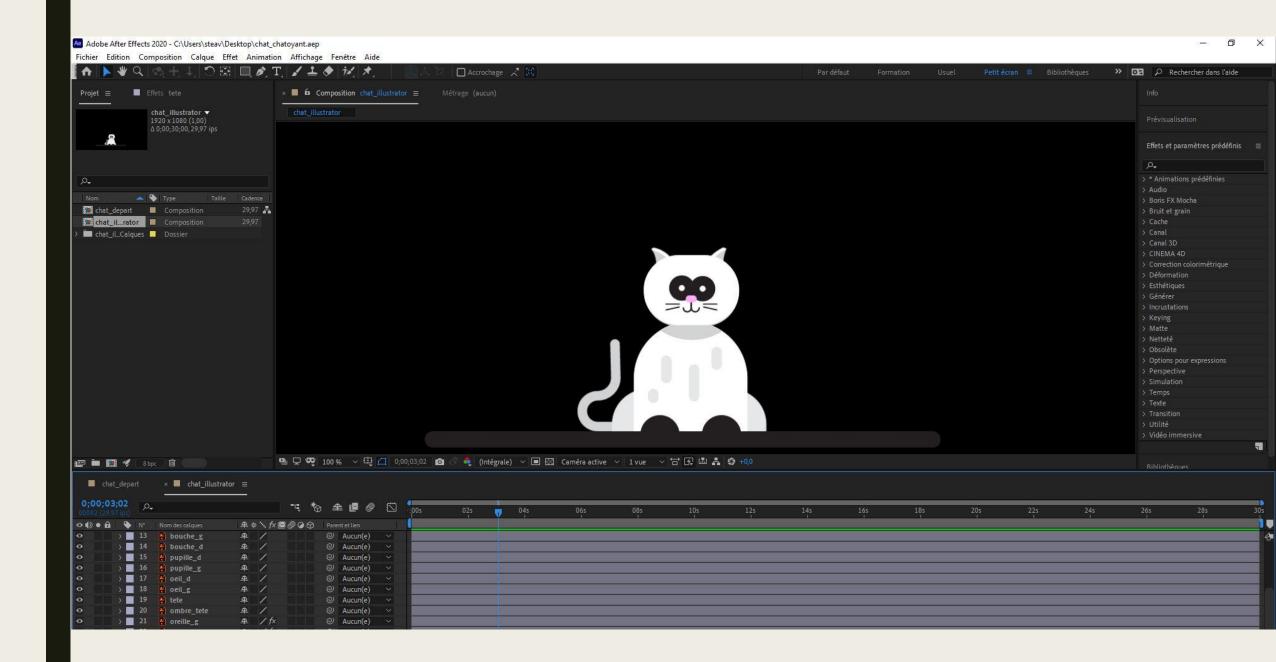


Aquarium.



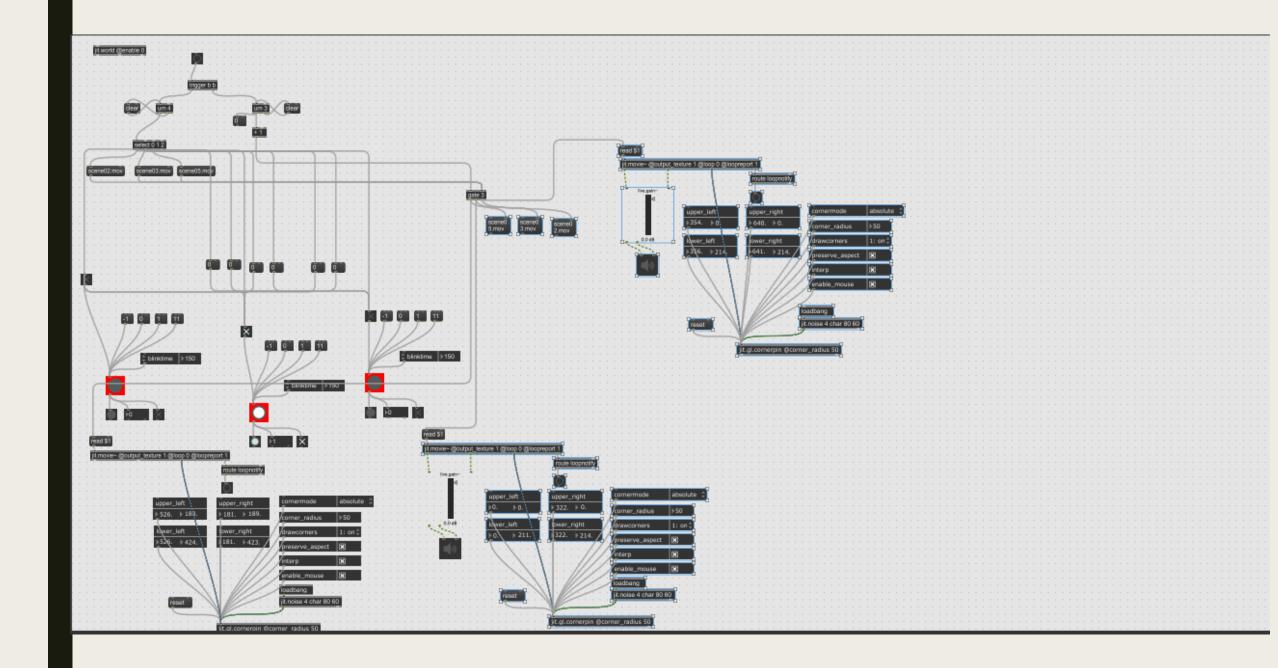
Le chat tombe dans un aquarium.

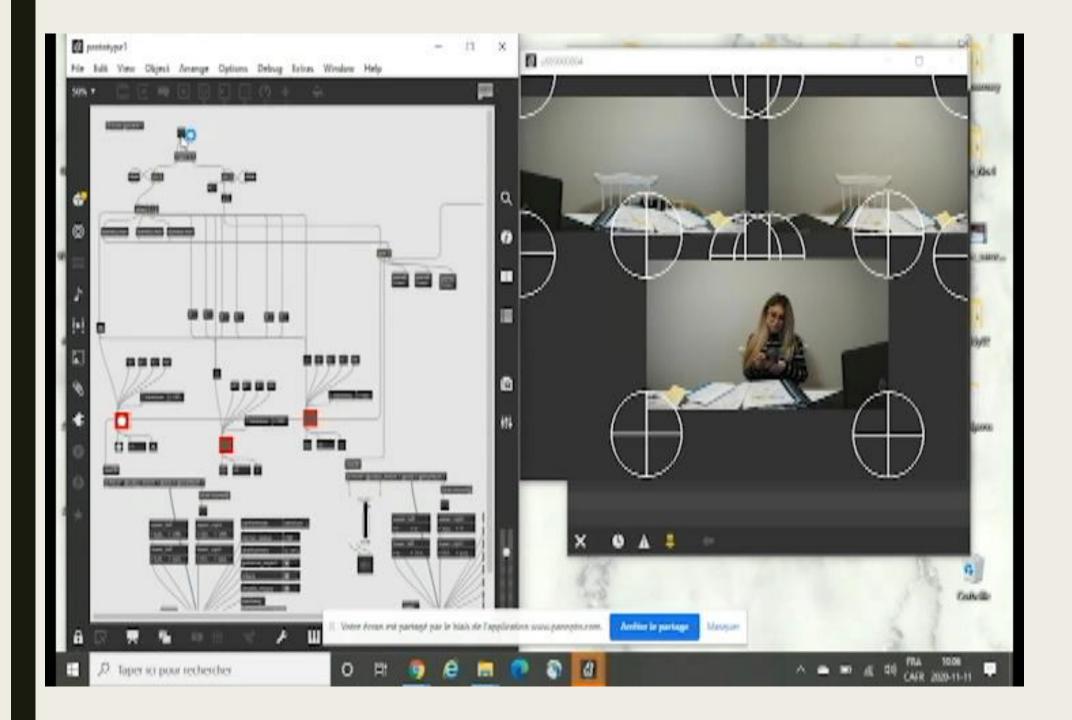
PROCESSUS TECHNIQUE -ANIMATION



SONS -ANIMATION

MAQUETTE MAX POUR LES VIDÉOS ET LA LUMIÈRE





MAQUETTE MAX POUR LES SONS

CHANGEMENTS POUR LA SUITE