

# **Diseño de Interfaces Web**



**Carlos Caballero González**

# ÍNDICE

- ▮ Introducción
- ▮ Objetivos
- ▮ Contenidos
- ▮ Evaluación

# Introducción

**El módulo *Diseño de Interfaces Web* se imparte en el curso con una duración aproximada de 126 horas lectivas repartidas durante 21 semanas a razón de 6 horas semanales.**

## **OBJETIVOS GENERALES DEL MÓDULO**

- El análisis de la interfaz de diferentes sitios Web.
- La identificación de los elementos de la interfaz.
- La utilización de estilos.
- La creación y manipulación de contenido multimedia.
- La integración de contenido multimedia e interactivo en documentos Web.
- La evaluación de la accesibilidad y usabilidad de la Web.
- La integración de la interfaz en la aplicación Web.

# Contenidos

- 1. Planificación de interfaces Web**
- 2. Estructuración de la Web: HTML5**
- 3. Maquetación de la Web: CSS3**
- 4. Implantación de contenido multimedia**
- 5. Integración de contenido interactivo**
- 6. Desarrollo de Webs accesibles**
- 7. Desarrollo de interfaces Web amigables**
- 8. SEO/SEM**

# Criterios de Evaluación

- **Evaluación Inicial**
- **Prueba teórico práctica Parcial**
  - De manera individual y con un tiempo determinado para su realización. De los conocimientos de una o varias unidades de trabajo.
  - Las pruebas teóricas y ejercicios de aplicación de conocimientos se realizaran en formato papel.
  - Las pruebas prácticas se realizaran sobre la máquina.
- **Prueba Fin de Bloque**
  - Esta prueba servirá de evaluación para aquellos alumnos que no consigan superar las pruebas teóricas y/o prácticas por unidades.
- **Trabajos y Ejercicios**
- **Evaluación Final**
  - Alumnos que **hayan perdido** el derecho a la evaluación continua.
  - Alumnos que **NO** hayan superado el módulo con la evaluación continua.
  - Alumnos que quieran **subir su calificación** en el módulo

# **Diseño de Interfaces Web**



**Carlos Caballero González**