빠른 습득력과 배려심으로 문제를 해결하는 개 발자, 이진욱 입니다.

사용자를 고려한 아름다운 UI 개발에 집중하며, 팀원들과의 협업을 통해 더 나은 결과물을 만들어내는 데 열정을 가지고 있습니다.

연락처.

HP: 010-9383-4485

이메일: sleepnowinthefire66@gmail.com

깃허브: https://github.com/kidboi666

블로그: https://my-blog-eight-

rose.vercel.app

프로젝트 경험.

프로젝트명 : 하루한줄

인원 : 개인 Home Page : https://one-sentence-

기간: 2024.09 - 진행중 (1개월) gray.vercel.app/home

Github: https://github.com/kidboi666/one_sentence

개요

매일 하루 하나의 글쓰기 루틴을 하고자 하는 사람에게, 글 이라는 매체가 너무 막연하여 부담되는 이들에게 하루 딱 한줄 만이라도 매일 쓰게 장려하는 자체 제작 서비스 입니다.

기술 스택

typeScript , react , tailwind , next.js (app router) , reactQuery , shadcnUi

주요 구현 기능

- 글을 쓰면 잔디밭 형태의 기록이 남음
 - → 1월 1일의 요일 값을 구하고, 일요일에서 떨어진 만큼 빈 블럭을 채워 잔디밭의 정확한 시작 위치 설정
- 작성한 게시물에 자주 사용한 단어 구분 로직 구현
 - \rightarrow db에 단어 사전과 같은 테이블을 만들고, 해당 db 정보를 통해 사용 횟수 2회를 넘긴 단어들만 순서 대로 화면에 출력하는 식으로 구현

• 애니메이션 로직 개선

→ onTransitionEnd 속성과 비표준 data-set을 이용해 리렌더링이 필요없는 로직으로 개선. 부드러운 마운트,언마운트 애니메이션으로 조작감 부여

프로젝트명: Mogazoa

인원 : 팀 (프론트 5명) Github : https://github.com/Codeit-FE-5-part4-

기간 : 2024.07 - 2024.08 (1개월) <u>5/Mogazoa</u>

Home Page : https://mogazoa-lac.vercel.app/

개요

각종 상품에 대한 리뷰를 나누고 기록하는 플랫폼 입니다.

기술 스택

typeScript , react , tailwind , next.js (page router) , reactQuery , shadcnUi

내가 한 일

• 카카오와 구글 소셜 로그인 연동

- → 소셜 로그인이 필요한 리디렉션 동작을 라이브러리 사용 없이 직접 구현
- Button 컴포넌트와 Tag 컴포넌트 구축
 - → variant, size, disabled 와 같은 props를 정의하고 조건에 따른 loading 컴포넌트도 내부에 표현
- 예외 처리, 로딩 처리
 - ightarrow Suspense와 Error Boundary로 각각 예외 처리를 구현하고 Map 생성자로 다양한 스켈레톤 ui를 전달

기타 활동.

코드잇 프론트엔드 부트캠프 수료

2024.02 - 2024.08 (6개월)

- 매주 정해진 미션을 구현하여 멘토에게 코드 리뷰를 받고 지적 사항을 수정
- 3번의 팀 프로젝트 과정 경험

기술 역량.

HTML & CSS

- 시맨틱에 대한 지식을 꾸준히 학습합니다.
- Grid 와 Flex 를 사용하여 반응형 작업을 모든 프로젝트에 적용하였습니다.

JavaScript

- 매일 아침 10분씩 기본기에 해당하는 자바스크립트를 꾸준히 학습 합니다.
- Promise를 사용하여 데이터 요청, 코드 실행을 정해진 시간동안 잠시 미루는 등의 간단한 비동기 작업들을 구현 했습니다.

React

- Suspense와 Error Boundary를 이용해 예외 처리와 간단한 로딩 처리를 할 수 있습니다.
- Context Api, Redux Toolkit, zustand와 같은 라이브러리를 사용하여 전역 상태 관리가 가능합니다.

Next.js

- Middleware를 사용하여 로그인 상태에 따라 접근가능 여부를 판단하여 리디렉션 하는 동작을 구현 했습니다.
- App router와 Page router 각각 특성에 맞게 사용할 수 있습니다.

Supabase

- 트리거 함수를 이용해 특정 테이블의 로우가 변하면 특정 함수의 값이 변하도록 db를 구축합니다.
- supabase auth의 회원 정보를 참조하는 테이블을 만들어 추후 서비스의 변화에 대응할 수 있는 테이블을 제 작했습니다.

Web

• LocalStorage, Cookie의 차이점과 특성을 이해하고 사용합니다.

자기 소개.

"나도 잘할 수 있겠다"

유튜브에서 우연히 코딩 영상을 보고 '나도 저거 잘할 수 있겠다' 라는 자신감이 생겼습니다. 그 길로 유튜브의 제로초 채널을 구독해 자바스크립트 기초를 학습하며, **예시로 나온 웹 게임들을 기초 문법만으로 직접 구현해보았습니다.** 순서도를 작성해가며 논리를 세우는 재미가 깊어질 때 즈음 좀 더 체계를 갖춘 지식을 배우고 싶은 욕심이 생겼습니다. 고민 끝에 6개월의 프론트엔드 부트캠프 과정을 등록했고 혼자하는 코딩에서 함께하는 코딩의 재미를 느낄 수 있었습니다.

"항상 학습 진도가 빠르고 학습에 오랜 시간을 투자하는 게 느껴집니다"

위 문장은 프로젝트를 함께했던 팀원으로부터 들은 실제 피드백입니다. 이처럼 저는 흥미를 느끼는 분야에 깊이 있게 파고 드는 것을 좋아합니다. 전달 받은 학습 자료 이외에도 유료 강의를 따로 결제해 넥스트와 같은 프레임 워크 지식을 쌓은 것도 그 이유였습니다. 뿐만 아니라, 개념을 익힌 후에는 속도와 실행력에 초점을 맞춰 학습을 이어갔습니다. 핵심 개념을 빠르게 훑고 해당 기능을 곧바로 코딩에 적용하면서 실무에서 일어날수 있는 시행착오를 직접 경험해보려 노력했습니다.

결국, 이러한 학습 방식 덕분에 '아이디어를 웹 화면으로 구현'하는 프로그래밍의 원초적 재미를 느낄 수 있었고 프로젝트를 진행할 때마다 완성도를 높이는 데 적극적이었다는 팀원들의 일관된 피드백도 받을 수 있었습니다.

"배려심으로 문제를 해결하는 사람"

저는 개인과 그룹 프로젝트를 수행하면서 문제를 해결하는 데 있어 중요한 열쇠는 의외로 '배려심'에 있다는 것을 깨달았습니다.

1. 팀원의 문제를 해결

팀원들이 API 호출을 통해 데이터를 처리하는 데 어려움을 겪고 있었을 때, 저 역시 처음에는 막막했지 만, 끊임없는 검색과 수정 끝에 API 호출 시 전달받는 데이터를 한눈에 볼 수 있는 **어드민 페이지를 만들어 팀원들과 공유했습니다.** 이를 통해 프로젝트 진행 속도를 높이고, 적절한 컴포넌트를 쉽게 구성할 수 있었습니다.

2. 사용자를 떠올리며 테스트를 반복

또한, UX/UI 개발에서도 배려심은 중요한 요소입니다. 유저의 동선을 예측하고 그에 맞춘 상호작용을 설계하는 것이 핵심이기 때문입니다. 저는 UI/UX 디자인에서 발생할 수 있는 작은 불편함도 놓치지 않으려고 노력합니다. "하루 한줄" 이라는 개인 프로젝트를 할 때도 사용자의 디바이스에 따라 메뉴 위치가 달라질 수 있도록 코드 수정을 수십 번 반복하여 위치를 조정하였고, 끈질기게 테스트한 덕분에 만족스러운 반응형 레이아웃을 완성할 수 있었습니다.

"포기하지 않는 문제 해결력"

프론트엔드 개발에서 새로운 문제는 항상 예상치 못하게 나타납니다. 이러한 과정은 때로는 어려움을, 때로는 성취감을 줍니다. 어려움이 클수록 성취감도 커지기 때문에, 저는 문제 해결 과정에서 포기하지 않고 끝까지 도전합니다. 하지만 팀 프로젝트에서는 이러한 과정이 효율적이어야 하므로, 저는 가능한 한 짧은 시간 안에 문제를 해결하려고 노력합니다. 수백 번의 수동 테스트를 통해 자연스럽고 안정적인 UX를 구현하는 것처럼, 문제를 신속하게 해결하는 것은 저의 중요한 목표 중 하나입니다.

사용자의 편안한 경험을 구축하기 위해 노력하는 개발자, 이진욱 입니다.

감사합니다.

HP: 010-9383-4485

이메일: sleepnowinthefire66@gmail.com

깃허브: https://github.com/kidboi666

블로그: https://my-blog-eight-

rose.vercel.app