

Name:

Description:

Refresh:



Aspects

High concept:

Dark Secret:

Humanity:

Skills

Superb (+5)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Great (+4)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Good (+3)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Fair (+2)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Average (+1)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Physical Stress (Physique)

1 2 3 4

Mental Stress (Will)

1 2 3 4

Vitae

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Consequences

2 Mild

4 Moderate

6 Severe

2 Mild

Stunts

--

Disciplines

--

Extras

--