**用户手册**

**V1.0**

**2017年6月**

1. **产品概述**

本手册是对我们小组所制作的“战斗小游戏”的一份简要使用说明。

我们这款游戏是一个在安卓手机上运行的的回合制战棋类的3d小游戏，玩法上借鉴了经典的策略战棋游戏的玩法，结合当下最流行的3d游戏潮流，给用户全新的体验。

1. **玩法规则**

本游戏为双人单机游戏。每次开始游戏时，地图上会初始化出数量相同的红蓝双方的棋子。

游戏胜利的条件是：其中一方的所有棋子消失。

一共有三种类型的棋子

①小车：只能在陆地上移动，可以向敌方所有类型的棋子发射炮弹。每次移动的范围是以自身为中心的5x5的正方形内部，炮弹的范围是以自身为中心的5x5的正方形内部。

②小船：只能在水中移动，可以攻击敌方所有类型的棋子。每次移动的范围是噫自身为中心的3x3的正方形内部，炮弹的范围是以自身为中心的3x3的正方形内部.

③飞机：既能在陆地上移动，也能在水中移动，每次移动的范围是噫自身为中心的7x7的正方形内部，炮弹的范围是以自身为中心的5x5的正方形内部。

所有的棋子都必须在边界范围内移动，而且不能移动到有柱子的位置上。

攻击时，会造成棋子生命值的减少，伤害是一个范围内的随机数。

每个棋子上方的红色长条是棋子当前的生命值，当生命值为0时，棋子消失。

每回合每个棋子只能进行一次移动和发射一发炮弹。

1. **关于操作**

①右上方有一个小地图，可以看到当前地图和棋子的缩略图。

②点击棋子后，有白色框的格子代表当前可以移动的位置，红色的格子代表当前可以发射炮弹的位置，必须先移动后攻击。

③一个玩家完成操作以后，点击左上角的change turns既可切换玩家。

④点击左下角的WASD可以切换地图上的位置。

⑤双指拖动可以切换视角。