

(CO3038) Phát triển Ứng dụng Internet Of Things

Bài thí nghiệm số 1

GVHD: VŨ TRỌNG THIÊN

Người viết: Tô Hoàng Phong - 2112012

Ho Chi Minh University of Technology (HCMUT) Khoa khoa học và kỹ thuật máy tính

## HCMUT - Khoa KH&KT máy tính



# Mục lục

1	Đường dẫn github và một số đường dẫn khác (nếu có)	3
	Xây dựng môi trường và kết quả	3
	2.1 Các yêu cầu	3
	2.2 Một số kết quả	4



## 1 Đường dẫn github và một số đường dẫn khác (nếu có)

- Đường dẫn github của bài thí nghiệm: github
- Đường dẫn dashboard của bài thí nghiệm: dashboard
- Đường dẫn video demo (nếu có)

# 2 Xây dựng môi trường và kết quả

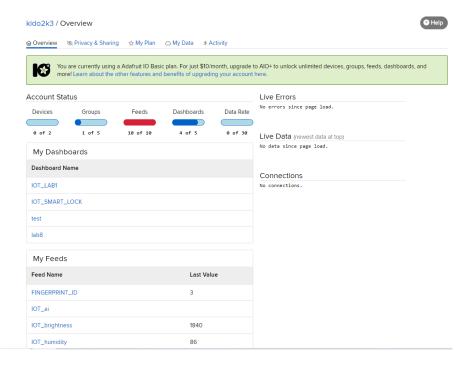
### 2.1 Các yêu cầu

Các yêu cầu đã thực hiện được trong phần thí nghiệm này:

- Đăng ký đăng nhập tài khoản Adafruit.io.
- $\bullet$  Tạo và cài đặt feeds trên Adafruit.io.
- Tạo và cài đặt dashboards trên Adafruit.io.
- $\bullet$  Cài đặt vscode và WSL.
- Kết nối, subscribe, publish một số dữ liệu từ local computer (máy tính cá nhân) lên Adafruit server.
- Chạy code trên môi trường Window.
- Chạy code trên môi trường Linux.



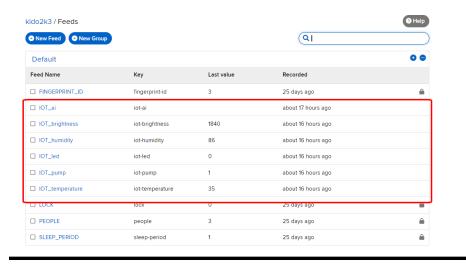
#### 2.2 Một số kết quả



Hình 1: Tạo tài khoản trên Adafruit.io

**Nhận xét:** ở Hình 1 tab 'Overview', có tất cả thông tin tài khoản trên *Adafruit.io*.

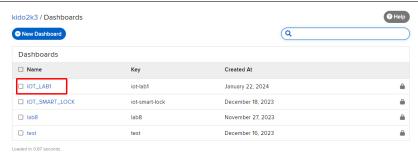
Ví dụ: tên 'kido2k3', số lượng feeds và dashboards, danh sách feeds và dashboards đã tao.



Hình 2: Danh sách các feeds

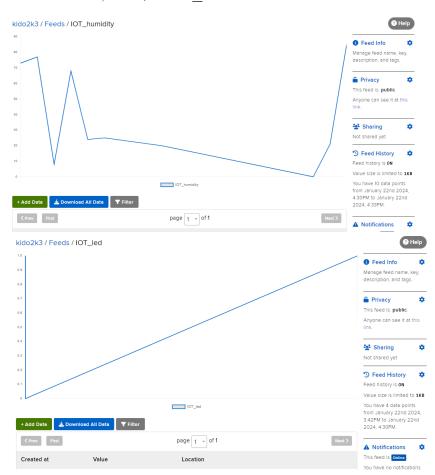
**Nhận xét:** Hình 2 là danh sách tắt cả các feeds hiện có trên server. Ở trong thí nghiệm này (và tất cả thí nghiệm sau), tên của feeds sẽ có tiền tố 'IOT' ở phía trước nhằm phân biệt với các dự án khác.





Hình 3: Danh sách các dashboards

**Nhận xét:** Hình 3 là danh sách tất cả các *dashboards* hiện có trên server. Ở trong thí nghiệm này (và tất cả thí nghiệm sau), tên của *dashboards* sẽ là 'IOT LAB<no.lab>', ví dụ: IOT LAB1.



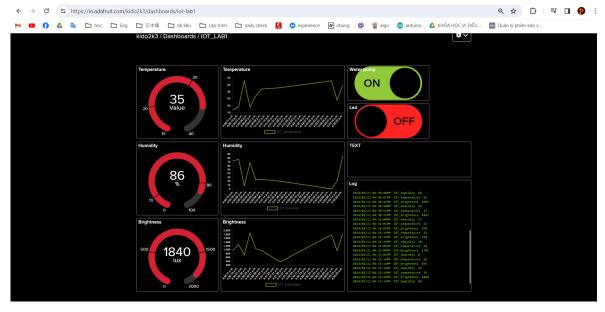
Hình 4: IOT\_humidity và IOT\_led feeds

Nhận xét: Hình 4 chỉ ra một số feeds tiêu biểu.

IOT\_humidity (độ ẩm, thường sử dụng phương thức *public*), tương tự cho IOT\_temperature (nhiệt độ), IOT\_brightness (độ sáng), IOT\_ai (trí tuệ nhân tạo)

IOT\_led (đèn, thường sử dụng phương thức *subscribe*), tương tự cho IOT\_pump (máy bơm)





Hình 5: IOT LAB1 dashboard

Nhận xét: Dashboard được bố trí theo 3 cột.

Ó bên trái là giá trị gần nhất tại thời điểm lấy mẫu.

Biểu đồ đường ghi lại tất cả giá trị trong vòng 24 giờ được đặt ở giữa.

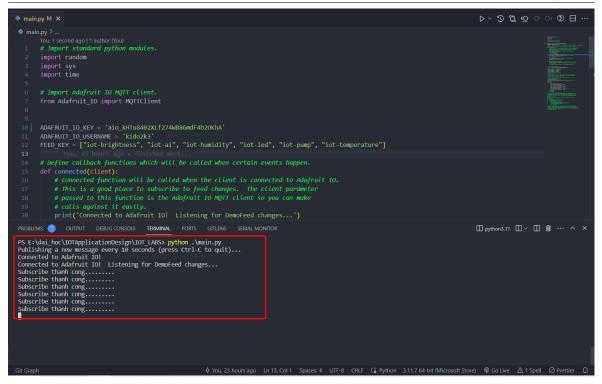
Bên phải chứa một số nút nhấn, nhật ký (log),...

C:\Users\HP>wsl --version
WSL version: 2.0.9.0
Kernel version: 5.15.133.1-1
WSLg version: 1.0.59
MSRDC version: 1.2.4677
Direct3D version: 1.611.1-81528511
DXCore version: 10.0.25131.1002-220531-1700.rs-onecore-base2-hyp
Windows version: 10.0.19045.3930
C:\Users\HP>\_

Hình 6: Cài đặt WSL

Nhận xét: phiên bản của WSL trên máy là 2.0.9.0





Hình 7: Chạy code python trên môi trường Window

**Nhận xét:** Đoạn code trên đã subscribe thành công tất cả 6 feeds và in lên terminal 6 dòng 'Subscribe thanh cong......'

```
# mainty | ...

# cample pubry

# cample pubry

# cample pubry

# mainty | M

# RADMEnd |

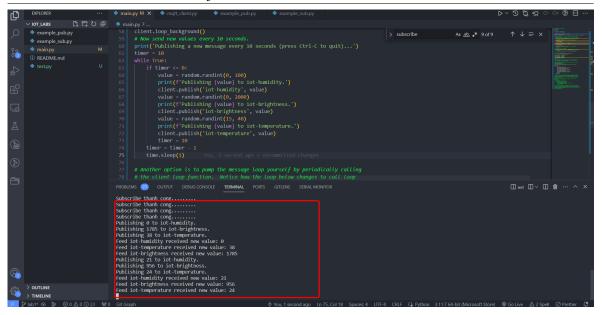
# testry | U

# testry
```

Hình 8: Chạy code python trên môi trường Linux

**Nhận xét:** Tương tự như môi trường Window, nhưng trước khi chạy code, phải chuyển sang môi trường linux bằng lệnh 'wsl'





Hình 9: Kiểm tra subscribe và publish dữ liệu

**Nhận xét:** sau mỗi 10s sẽ tạo ngẫu nhiên 1 khối dữ liệu rồi gửi (publish) lên server.

Khi có sự thay đổi dữ liệu trên server (thay đổi giá trị nút nhấn), chương trình sẽ tải xuống (subscribe) về local computer.

Kết quả được in trên màn hình.