1. Flash的XXDialog 与 ts的CommonForm的对应关系：

XXDialog::showOrCloseDialog(isShow:Boolean…) -> CommonForm::open/close

XXDialog::\_afterAdd2Stage -> CommonForm::onOpen，这两者如果面板已经显示了，就不会再调用。

XXDialog::\_beforeRemoveFromStage -> CommonForm::onClose

XXDialog::\_processOpenParamS1和XXDialog::\_processOpenParamS2分别在CommonForm::onOpen之前和之后执行。

相关流程见下图：

XXDialog::showOrCloseDialog(true) ->

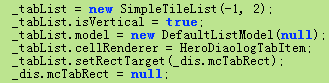
XXDialog::\_processOpenParamS1 ->

\*Add child to its parent…

\*XXDialog::\_afterAdd2Stage ->

XXDialog::\_processOpenParamS2

1. Flash的List 与 ts的List 的区别



SimpleList/SimpleTileList/BaseList… 都对应我们的List，-1和2代表item之间的水平和垂直间隔。

List.model是数据模型，DefaultListMododel可以看作是一个数组存取器

List.cellRenderer即List的Template，其一般对应某一个XXItem，所有XXItem都有一个updateView的接口