人物（我、其他、好友。。。）、怪物、npc、采集怪的颜色规则 – damon + Lisa

确定是否需要一个账号可以创建多个角色 – damon

确定武将助战系统 – damon

整体按钮太小。按钮误操作概率高（UI调整）damon + lisa

任务对话太多，不停弹窗（配表问题，策划修改。）damon

场景切换 – teppei（bill教特效同事如何放置场景物件）

不需要选中玩家自身的概念，点中玩家自身后不需要加怪物选中特效。-- Teppei

断线后连接服务器的提示框 – Teppei

设置中可以切换账号 – Teppei

主城界面缺少聊天框。（gm指令） metro

打斗过程GCD问题导致技能不能良好释放。（策划配表测试调整）damon，metro

缺少怪物受击特效 damon，metro

特效与动作匹配度较差（特效需加强了解Unity中的粒子系统）metro

UI、场景加载问题(NPC、怪物加载优化)（程序已知，调整过程中。）metro

连击动作有误。（应为左---右---左右---跳，现为左---左右---左右---跳）metro

打击感（事件点）-- metro

网络延迟问题（程序加入查看ping值功能，确定回弹卡顿的原因。）Felix

死亡后没法回到复活点（程序已知，修改过程中）Felix

创建角色界面性别显示有误。Felix已经ok （lisa还需要换图）

一级界面弹出节奏较慢，取消一级界面关闭后的动效。Cube

返回按钮的指向需UI做调整，程序进行替换。-- Cube+Lisa

人物属性的实时刷新 --- Cube

背包 – Cube

背包人物装备的穿脱（未完成）

背包金币（铜钱没实现）

背包点击道具TIP尚未完成

道具的使用

道具框的显示（未完成）

一键出售未完成

人物熟悉穿脱装备（tips未完成）-- Cube

任务面板里的前往无反应。Felix，已经ok

右上方按钮的收缩未更正。Felix，已经ok

玩家名字前方的s1. 标识注销，不需要服务器前缀。以后会加入其他前缀。已经ok

连续点击同方向地面后走路动作不停从第一帧开始播放，过于怪异。已经ok

背包 - 仓库整理，已经ok

背包 -仓库取出，放入，已经ok

背包 - 仓库的分类，已经ok

背包 - 人物等级，名称，战斗力显示，已经ok