2016.12.1



http://192.168.8.48:8080/hudson/bin/apk/index.html

昨天版本内容：

、头顶名字颜色规则实现

、任务小飞鞋

、前台怪正常攻击

、装备强化对比效果显示

、装备进阶效果对比显示

、装备进阶套装效果加成显示

、场景的装饰怪物不应该被选中（bug修复）

、商城数据移植（无法体验，程序逻辑）

、一些引起异常bug的防护（声音格式及加载、角色死亡、缓冲处理的异常保护）

、

今天开发内容：

、第五个技能特效资源的实现（资源已到位）

、自动装备强化

、等级强化加成效果的获取

、装备强化替换为正式界面（今天资源到位）

、装备进阶替换为正式界面（今天资源到位）

、网络拉取角色数据异常定位（bug）

、怪物死亡动画时将collider移除，避免期间挡住选择其他怪物（bug）

、ts可以响应ui组件的onValueChange事件（程序功能）

、支持GroupList组件（程序功能）

、可录制网络回包和用户操作来重现定位bug（程序功能）

2016.12.2



昨天版本内容：

、第五个吟唱类技能的实现

、怪物死亡时脚底阴影移除

、装备强化

、装备进阶

、ts可以响应ui组件的onValueChange事件（程序功能）

、支持了GroupList组件（程序功能）

、怪物死亡动画时将collider移除，避免期间挡住选择其他怪物（bug修复）

、技能特效缩放错误（bug修复）

今天开发内容：

、装备强化和装备进阶界面优化、bug修正

、飘血效果优化

2016.12.5



上周五版本内容：

装备强化功能

装备进阶功能

今天开发内容：

武缘在空闲状态下表演动作的释放逻辑

loading界面加载进度条和内容的显示

装备镶嵌系统移植

好友系统开发

2016.12.6



昨天版本内容：

在空闲状态下表演动作的释放逻辑

自动寻路一直显示(bug修复)

切换账号后聊天信息未清空(bug修复)

系统信息拖动问题(bug修复)

离开视野的怪物异常处理(bug修复)

副本基础模块的移植（flash到ts，程序基础功能，无法体验）

其他为部分完成正在进行中，没有提交到版本中

好友搜索、好友添加

已镶嵌铭文的装备列表的显示、以及选中装备后已镶嵌铭文的展示，显示背包可镶嵌的铭文

loading界面加载进度条，短缺文字提示

今天开发内容：

好友

换一批功能

好友正确显示

好友聊天

镶嵌

镶嵌和拆除功能

loading界面加载进度条和内容的显示

提供一个技能特效落点随机脚本供特效编辑使用

播放全屏技能卡顿问题解决

武缘的进阶界面的拼接（示意图已有）

2016.12.7



昨天版本内容：

好友的换一批功能

好友的正确显示

镶嵌和拆除功能（界面非正式）

提供了一个技能特效落点随机脚本供特效编辑使用（编辑器类）

武缘的进阶功能（代码移植，无法体验）

今天开发内容：

镶嵌和拆除功能正式界面的替换

好友聊天

武缘的进阶界面的拼接（界面今天到位）

loading界面加载进度条和内容的显示

播放全屏技能卡顿问题解决（性能）

屏幕内其他玩家的攻击特效伤害表现

2016.12.8



昨天版本内容：

好友的换一批功能

好友的正确显示

镶嵌和拆除功能（界面非正式）

提供了一个技能特效落点随机脚本供特效编辑使用（编辑器类）

武缘的进阶功能（代码移植，无法体验）

今天开发内容：

镶嵌和拆除功能正式界面的替换

好友聊天

武缘的进阶界面的拼接（界面今天到位）

loading界面加载进度条和内容的显示

播放全屏技能卡顿问题解决（性能）

屏幕内其他玩家的攻击特效伤害表现

2016.12.9



昨天版本内容：

屏幕内其他玩家的攻击特效伤害表现

镶嵌和拆除功能正式界面

好友申请、好友删除、黑名单（有bug）

武缘的进阶

武缘在武缘界面选择出战

炼器功能移植（下周内容程序功能无法体验）

今天开发内容：

屏幕内其他玩家的攻击特效伤害表现细节优化

好友在线排序

黑名单bug修复

别人加我为好友时的界面表现

镶嵌和拆除功能界面细节修正（协同美术一起）

炼器功能移植

武缘装备穿脱

2016.12.10



昨天版本内容：

屏幕内其他玩家的攻击特效伤害表现细节优化（有网络包顺序问题）

好友在线排序

黑名单bug修复

武缘装备穿脱

今天开发内容：

别人加我为好友时的界面表现（缺美术资源）

镶嵌和拆除功能界面细节修正（缺美术资源）

武缘激活

炼器功能移植

怪物被技能打死网络包顺序问题下周由benjamin来修改

2016.12.13



昨天版本内容：

二级功能界面的替换

参考页游做聚元的临时界面（无法体验）

聚元协议的联调（无法体验）

参考页游做灵翼的临时界面（无法体验）

灵翼协议的联调（无法体验）

副本逻辑代码的移植（无法体验）

今天开发内容：

Avatarchange协议调通，Avatar换装的正常表现

聚元界面数据的显示（参考页游做的临时界面）

灵翼界面数据的显示（参考页游做的临时界面）

副本逻辑代码的移植

离线挂机功能的确定和开发开启

2016.12.14



昨天版本内容：

Avatarchange协议调通（无法体验）

灵翼界面-装备显示、穿脱，技能显示，属性显示，单个强化（临时界面）

剧情副本界面的拼接（临时拼接，无参考图）

聚元界面的数据显示（临时界面）

武缘模型的导入

今天开发内容：

Avatarchange协议调通，使用正式模型测试

灵翼界面模型的切换、等级名称的显示

剧情副本界面的拼接（今天参考界面到位）

剧情副本功能的移植

聚元突破实现

List/GroupList移植到ts实现

2016.12.15



昨天版本内容：

副本进入大厅界面（正式界面）

灵翼-功能已经完成（还差模型的正确显示）（临时界面）

聚元-功能已经完成（还差模型的正确显示）（临时界面）

List/GroupList的ts实现（程序功能）

今天开发内容：

Avatarchange协议调通，使用正式模型测试(继续中)

聚元-模型的正确显示，正式界面的替换（界面今天到位）

灵翼-模型的正确显示（正式界面预计今天到不了位置）

副本结算-界面和逻辑

2016.12.16



昨天版本内容：

可正常进入副本

今天开发内容：

Avatar change协议调通，可以正确显示武器

聚元-正式界面的替换（昨天界面有问题，今天继续优化）

灵翼-正式界面的替换

副本结算-界面和逻辑

合成系统的开启

当前版本问题：

1、Avatar change处理对复杂度评估不足，现版本调整为实现能正确显示武器

导致 契约兽和灵翼的avatar展示本周无法完成，顺延到下周实现

2、UI制作压力比较大，这次的界面的新元素比较多，预留的制作缓冲时间不足

2016.12.20



上周五版本内容：

Avatar change中所有翅膀資源的上传，和正确表现

灵舟正确显示

任务内容的修改

任务跳跃bug的修复

称号临时功能界面的拼接（在本地，无法体验）

灵翼界面拼接为正式界面

今天开发内容：

攻击中攻击点的修改

时装的正确显示

灵翼剩余问题的修复

称号功能的继续开发

法器的正确显示

注意：晚上要出一个稳定版本，大家只提交**攻击中攻击点的修改，灵翼剩余问题的修复，**其他的内容只在本地修改。

副本还短缺结算界面-damon今天出方案

聚元还短缺图标tip提示- damon今天出方案

2016.12.21



昨天版本内容：

Avatar部件模型的上传

时装的正确表现

攻击中攻击点的修改（由于攻击速度加快、取消了以前攻击点的设置）

称号部分协议数据的调通

法器显示逻辑完成（还短缺模型）

灵翼自动进阶到下级的展示

每日活跃的正常显示

今天开发内容：

契约兽界面的拼接

称号协议的全部调通

称号的穿戴

副本的结算界面（界面已到位）

点击每日活跃度接口功能的实现

灵宝相关开发

2016.12.22



昨天版本内容：

契约兽界面的拼接

称号功能完成（临时界面）

副本的结算界面（正式界面，还有地方优化）

灵翼中每日活跃度接口功能实现（由于有些系统还未开发，只是输出log）（界面还差部分资源）

灵宝tip显示

灵宝已完成（模型为临时模型）

物品使用续时长

背包中灵宝位的正确显示

今天开发内容：

合成的开发

Tab page动态加载机制

副本的结算界面的优化

灵舟参考页游拼接界面（临时界面）

Cs中的socket移到c中实现（性能、bug）

2016.12.23



昨天版本内容：

契约兽界面及功能（代码功能移植完成，还有问题）

合成的开发—左边可合成物品列表的实现（临时界面）

主界面右上角活动按钮内容和排版为正式实现

灵宝法器模型的提交和正确显示

灵舟界面以及手动刷新功能（临时界面）

Tab page动态加载机制（ui基础功能）

今天开发内容：

合成的开发—可实际合成某道具

灵舟--一键刷新功能

称号特效打包上传

副本的结算界面的优化

灵舟模型动画优化

契约兽界面功能的实现

Cs中的socket移到c中实现（性能、bug）

称号的实际在人物头顶显示下周开发

2016.12.24



昨天版本内容：

合成的开发—可实际合成某道具（临时界面）

灵舟--一键刷新功能

称号特效可在界面中展示

副本结算界面的优化

灵舟模型动画优化

今天开发内容：

契约兽界面功能的实现

聚元界面右下角五个图标正式实现

装备和武缘套装tip显示异常修复

灵翼模型切换异常修复

副本进入bug修复

Cs中的socket移到c中实现，今天提交（性能、bug）

2017.3.29



昨天版本内容：

内存泄漏-暂时ok

多人聊天提示

每日签到

Socket连接改了

新手引导修改完成

灵异bug—自动强化异常

主界面变强功能

今天开发内容：

RenderTex实现

主界面变强功能

地编数据的缓冲策略

支线任务的案子

装备附魂

Damon负责收集任务清单

—程序开发、美术资源替换、功能屏蔽

（版蜀版本这周要ok）

2017.3.30



昨天版本内容：

RenderTex实现

主界面变强功能

地编数据的缓冲策略

支线任务的案子

装备附魂

Damon负责收集任务清单

—程序开发、美术资源替换、功能屏蔽

（版蜀版本这周要ok）

今天开发内容：

主界面变强功能

支线任务的案子

装备附魂 – 正式界面

强化飘字优化

确定运营活动提交ui需求

Damon负责收集任务清单

—程序开发、美术资源替换、功能屏蔽

（版蜀版本这周要ok）

2017.3.31



昨天版本内容：

主界面变强功能

支线任务的案子

装备附魂 – 正式界面

强化飘字优化

确定运营活动提交ui需求

Damon负责收集任务清单

—程序开发、美术资源替换、功能屏蔽

（版署版本这周要ok）

投资理财

今天开发内容：

主界面变强界面今天到位

支线任务的案子 – 领取奖励的板子

装备附魂小红点，功能开放

版署版本需求列表 – damon，metro

投资理财 – cube

进阶日.进阶返还（删减神迹进阶，达成后终身可领一次奖励） – cube

开服活动（累计充值、特惠礼包、集字活动、宗门争霸、首充团购、封魔boss、世界boss）–teppei

开服冲榜（删除神迹榜，增加战力榜） – felix

内存优化 – metro

2017.4.5



上星期六版本内容：

[需求] 开服活动（累计充值、特惠礼包、集字活动、宗门争霸、首充团购、封魔boss、世界boss）

[需求] 进阶日

今天开发内容：

[BUG redmine] 新手引导中，技能升级引导和之后的那个引导有指示问题

[BUG redmine] 免费找回提示需要消耗元宝

[BUG redmine] 竞技-极速挑战层级问题

[优化redmine] 新手引导指示加个方框 – 交互要改，暂停

[优化redmine] 飘血动画 – 待验收

[优化redmine] 设置面板音量调节拖动不灵敏

[优化redmine] 商城界面点击购买弹出的面板目前可以点击面板中任意非按钮区域关闭

[优化redmine] 屏幕下方经验条点击后需要显示经验进度

[优化] 内存优化

[需求] 开服活动（累计充值、特惠礼包、集字活动、宗门争霸、首充团购、封魔boss、世界boss）

[需求] 开服冲榜（遗漏问题修复）

[需求] 面板特效需求提出—今天输出优先级需求列表

[需求] 版蜀数据表中英文的替换

[需求] 版蜀程序英文的替换

-----

[优化redmine] 跳跃优化 – 速度调正

模型啥时到位

[优化] 内存优化

[需求] 开服活动（累计充值、特惠礼包、集字活动、宗门争霸、首充团购、封魔boss、世界boss）

[需求] 开服冲榜（bug修复）

[需求] 面板特效需求提出—今天确认下，给出最终方案

[需求] 版蜀程序英文的替换 – cube

2017.4.6

昨天开发内容：

[BUG redmine] 新手引导中，技能升级引导和之后的那个引导有指示问题

[BUG redmine] 免费找回提示需要消耗元宝– 待验收

[BUG redmine] 竞技-极速挑战层级问题

[优化redmine] 新手引导指示加个方框 – 交互要改，暂停

[优化redmine] 飘血动画 – 待验收

[优化redmine] 设置面板音量调节拖动不灵敏

[优化redmine] 商城界面点击购买弹出的面板目前可以点击面板中任意非按钮区域关闭

[优化redmine] 屏幕下方经验条点击后需要显示经验进度

[优化] 内存优化

[需求] 开服活动（累计充值、特惠礼包、集字活动、宗门争霸、首充团购、封魔boss、世界boss）

[需求] 开服冲榜（遗漏问题修复）

[需求] 面板特效需求提出—今天输出优先级需求列表

[需求] 版蜀数据表中英文的替换

[需求] 版蜀程序英文的替换

今天开发内容：

[优化] 内存优化

[需求] 开服活动（累计充值、特惠礼包、集字活动、宗门争霸、首充团购、封魔boss、世界boss）

[需求] 开服冲榜（bug修复）

[需求] 面板特效需求提出—今天确认下，给出最终方案

[需求] 版蜀程序英文的替换 – cube

[优化] 任务面板文字太小 -- felix

[优化] 角色、坐骑动作与移动速度配合调整（等确定速度后调整动作） -- damon, metro

[优化] 战力提升的飘字效果调整为会跳动的并配合特效 – cube

[需求] 美术优化资源排期 – damon，ruby

2017.4.7

昨天开发内容：

[优化] 内存优化

[需求] 开服活动（累计充值、特惠礼包、集字活动、宗门争霸、首充团购、封魔boss、世界boss）

[需求] 开服冲榜（bug修复）

[需求] 面板特效需求提出—今天确认下，给出最终方案

[需求] 版蜀程序英文的替换 – cube

[优化] 任务面板文字太小 -- felix

[优化] 角色、坐骑动作与移动速度配合调整（等确定速度后调整动作） -- damon, metro

[优化] 战力提升的飘字效果调整为会跳动的并配合特效 – cube

[需求] 美术优化资源排期 – damon，ruby

今天开发内容：

[优化] 内存优化

[需求] 开服活动图的替换

[优化redmine] 跳跃优化 – 速度调正 -- teppei

模型啥时到位

[优化] 装备自动穿戴、任务自动领取奖励增加倒计时显示（显示在按钮上）-- teppei

[需求] 版蜀程序英文—美术和表格的遗漏 – damon

[需求] 面板特效需求提出—今天确认下，给出最终方案

[优化] 角色、坐骑动作与移动速度配合调整（等确定速度后调整动作） -- damon, metro

[优化] 战力提升的飘字效果调整为会跳动的并配合特效 – cube

[需求] 美术优化资源排期 – damon，ruby

[需求] 支线任务（缺领取奖励的板子）

[需求] 主界面变强界面到位

[需求] 装备分解-界面

[优化] 创建角色代码优化

2017.4.8

昨天开发内容：

[优化] 内存优化

[BUG redmine] 免费找回提示需要消耗元宝一键找回– 待验收

[需求] 开服活动图的替换

[优化redmine] 跳跃优化 – 速度调正 – 参考魔天记 -- teppei

模型啥时到位

[优化] 装备自动穿戴、任务自动领取奖励增加倒计时显示（显示在按钮上）-- teppei

[需求] 版蜀程序英文—美术和表格的遗漏 – damon

[需求] 面板特效需求提出—今天确认下，给出最终方案

[优化] 角色、坐骑动作与移动速度配合调整（等确定速度后调整动作） -- damon, metro

[优化] 战力提升的飘字效果调整为会跳动的并配合特效 – cube

[需求] 美术优化资源排期 – damon，ruby

[需求] 支线任务（缺领取奖励的板子）

[需求] 主界面变强界面到位

[需求] 装备分解-界面

[优化] 创建角色代码优化

今天开发内容：

[优化redmine] 飘血动画 – 明天搞

[优化redmine] 设置面板音量调节拖动不灵敏– 明天搞

投资理财按钮7天后不消失

[优化redmine] 跳跃优化 – 速度调正 – 参考魔天记 -- teppei

本周模型到位

[BUG] 返利大厅7天后界面异常

[需求] 版蜀程序英文—美术遗漏 cube

[需求] 面板特效需求提出—今天确认下，今天给出最终方案

[优化] 角色、坐骑动作与移动速度配合调整（等确定速度后调整动作） -- damon, metro

[优化] 战力提升的飘字效果调整为会跳动的并配合特效，今天给出最终方案

[需求] 主界面变强界面到位-优化– 延后

[优化] 创建角色代码优化

[界面] 活动大厅正式界面 – cube，缺美术字

[界面] 天池和答题的界面 – metro – 验收

2017.4.10

上周六开发内容：

[优化redmine] 飘血动画 – 明天搞

[优化redmine] 设置面板音量调节拖动不灵敏– 明天搞

投资理财按钮7天后不消失

[优化redmine] 跳跃优化 – 速度调正 – 参考魔天记 -- teppei

本周模型到位

[BUG] 返利大厅7天后界面异常

[需求] 版蜀程序英文—美术遗漏 cube

[需求] 面板特效需求提出—今天确认下，今天给出最终方案

[优化] 角色、坐骑动作与移动速度配合调整（等确定速度后调整动作） -- damon, metro

[优化] 战力提升的飘字效果调整为会跳动的并配合特效，今天给出最终方案

[需求] 主界面变强界面到位-优化– 延后

[优化] 创建角色代码优化

[界面] 活动大厅正式界面 – cube，缺美术字

[界面] 天池和答题的界面 – metro – 待验收

今天开发内容：

服务器降低全服广播通知的频率

UI的整理

2017.4.11

昨天内容：

UI的整理

进阶类系统消耗飘字优化

大招吟唱被打断时的显示问题

今天开发内容：

UI的整理—lisa主导，每个人负责的界面过一遍

各界面常驻战斗力显示特效

战斗力增加时的展示特效

技能动作与特效不匹配 – teppei，metro

Timer优化

大模型的自适应

模型的导入

明天开发内容：

飘血优化

切换场景清理技能特效

2017.4.12

昨天开发内容：

UI的整理—lisa主导，每个人负责的界面过一遍

各界面常驻战斗力显示特效

战斗力增加时的展示特效

Timer优化

[Bug]在线奖励累计时间

[Bug]开服冲榜小红点

[Bug]灵翼学习技能学满报错

[Bug]技能图标点击事件和触摸事件不能同时存在

今天开发内容：

UI的整理—lisa主导，每个人负责的界面过一遍

界面加载释放优化

创建角色代码

摇杆移动颤抖 待验收

版蜀功能屏蔽 男剑有问题

模型的导入

技能动作与特效不匹配，是否是cd设置问题 – teppei，metro

大模型的自适应，待验收

连续战斗力提升时飘字时间过长问题的优化，提供参考

主角动作导入

角色信息面板优化

明天开发内容：

界面加载释放优化

切换场景清理技能特效

武缘功法功能

技能动作与特效不匹配，是否是cd设置问题 – teppei，metro

连续战斗力提升时飘字时间过长问题的优化，确认好需求提供参考

手势上下马 – 滑动和点击移动的区分

各界面常驻战斗力显示特效 确认资源到位

聚元界面优化

飘血优化

2017.4.13

昨天开发内容：

UI的整理—lisa主导，每个人负责的界面过一遍

界面加载释放优化

创建角色代码

摇杆移动颤抖 待验收

版蜀功能屏蔽

模型的导入

技能动作与特效不匹配，是否是cd设置问题 – teppei，metro

大模型的自适应，待验收

连续战斗力提升时飘字时间过长问题的优化，提供参考

主角动作导入

角色信息面板优化

今天开发内容：

界面加载释放优化

切换场景清理技能特效

武缘功法功能

技能动作与特效不匹配，是否是cd设置问题,cd设置无效， – teppei，metro

连续战斗力提升时飘字时间过长问题的优化，确认好需求提供参考

手势上下马 – 滑动和点击移动的区分

各界面常驻战斗力显示特效 确认资源到位

聚元界面优化

版蜀功能屏蔽

2017.4.14

昨天开发内容：

界面加载释放优化

切换场景清理技能特效

武缘功法功能

技能动作与特效不匹配，是否是cd设置问题,cd设置无效， – teppei，metro

连续战斗力提升时飘字时间过长问题的优化，确认好需求提供参考

手势上下马 – 滑动和点击移动的区分

各界面常驻战斗力显示特效 确认资源到位

聚元界面优化

人物属性界面替换

版蜀功能屏蔽

今天开发内容：

给个需要替换新背景图的界面列表 – lisa

背景图替换：称号界面替换 武缘界面替换 强化功能里的界面替换 灵翼替换 法器替换 道宫替换 魔方替换 竟技替换、魔塔替换

飘血优化 – metro

技能动作与特效不匹配 – metro

Loading界面和特效的替换 – metro

战斗力增加时的展示特效效果优化 – cube

小红点显示逻辑调整 – cube, damon

人物属性面板中人物无法旋转 – cube

各界面常驻战斗力显示特效（和lisa确认资源是否ok） – cube

活动类按钮区域显示逻辑梳理 – teppei, damon

活动开启时弹出入口 – teppei

新增跳跃中动作(待改名) – teppei

翅膀动作调整 –teppei

任务领奖界面替换 – felix

2017.4.15

昨天开发内容：

给个需要替换新背景图的界面列表 – lisa

背景图替换：称号界面替换 武缘界面替换 灵翼替换 法器替换 魔方替换

无法替换的有：强化界面替换 道宫替换 竞技替换 魔塔替换，lisa重新出底图

飘血优化 – metro

技能动作与特效不匹配 – metro

Loading界面和特效的替换 – metro

战斗力增加时的展示特效效果优化 – cube

小红点显示逻辑调整 – cube, damon

人物属性面板中人物无法旋转 – cube

各界面常驻战斗力显示特效（和lisa确认资源是否ok） – cube

活动类按钮区域显示逻辑梳理 – teppei, damon

活动开启时弹出入口 – teppei

新增跳跃中动作(待改名) – teppei

翅膀动作调整 –teppei

任务领奖界面替换 – felix

今天开发内容：

技能动作与特效不匹配 – metro

战斗力增加时的展示特效效果优化 – 待确认是否还要添加特效

活动类按钮区域显示逻辑梳理 – teppei, damon

下午3点出外网包

放大招卡

--创建怪物，飘血，死亡通知，应该还有其他，具体在看下日志

主角移动卡

--创建怪物卡、移动选择目标卡

2017.4.17

上周六开发内容：

技能动作与特效不匹配 – metro

战斗力增加时的展示特效效果优化

今天开发内容：

活动类按钮区域显示逻辑梳理 –damon

[Bug] 聚元点击突破关闭面板

[Bug] 从封魔塔界面点击进入没关面板

[Bug] 新手引导在打开其他面板的时候进行引导会层级出错

[Bug] 开服冲榜阵法榜没数据

[性能] 主角移动卡—初步定位两部分引起：创建怪物、选择目标 – teppei，metro

[性能] 放大招卡—初步定位：创建怪物，飘血，死亡通知，应该还有其他 – metro

[性能] 光照、shader的优化工具 – metro

机器人配置 – legong

本周需求分析

2017.4.19

昨天开发内容：

技能动作与特效不匹配 – metro

战斗力增加时的展示特效效果优化

今天开发内容：

活动类按钮区域显示逻辑梳理 – teppei, damon

[Bug] 聚元点击突破关闭面板

[Bug] 从封魔塔界面点击进入没关面板

[Bug] 新手引导在打开其他面板的时候进行引导会层级出错

[Bug] 开服冲榜阵法榜没数据

[性能] 主角移动卡—初步定位两部分引起：创建怪物、选择目标 – teppei，metro

[性能] 放大招卡—初步定位：创建怪物，飘血，死亡通知，应该还有其他 – metro

[性能] 光照、shader的优化工具 – metro

机器人配置 – legong

本周需求分析

[Bug]点击原地复活后，商城购买被挡住

2017.4.20

昨天开发内容：

[Bug]点击原地复活后，商城购买被挡住

主界面优化和新手引导

背包优化

新功能预告

创建怪物卡

今天开发内容：

背包优化收尾

强化界面替换

可强化、升级、进阶物品的显示

新功能预告

主界面优化和新手引导测试

装备获得动作效果

创建怪物卡

2017.4.21

昨天开发内容：

背包优化收尾

强化界面替换

可强化、升级、技能、进阶物品的显示

新功能预告（临时资源）

主界面优化和新手引导测试

装备获得动作效果

创建怪物卡

今天开发内容：

强化界面替换

可强化、升级、进阶物品的显示

称号、幻化新界面

角色升级、领取奖励，获得经验时的表现

小飞鞋放在自动寻路的后面，增加同地图飞的功能，远距离的跑用飞行来代替

消费引导 -- 首充，投资理财，1元宝箱使用

创建怪物卡

Bug分发修改

2017.4.22

昨天开发内容：

强化界面替换

可强化、升级、进阶物品的显示

称号、幻化新界面

角色升级、领取奖励，获得经验时的表现

小飞鞋放在自动寻路的后面，增加同地图飞的功能，远距离的跑用飞行来代替

创建怪物卡

Bug分发修改

今天开发内容：

创角（临时效果测试）

可强化、升级、进阶物品的显示

角色升级、领取奖励，获得经验时的表现

小飞鞋放在自动寻路的后面，增加同地图飞的功能，远距离的跑用飞行来代替

创建怪物卡

Bug修改

消费引导 -- 首充，投资理财，1元宝箱使用

2017.4.24

上周六开发内容：

创角（临时效果测试）

可强化、升级、进阶物品的显示

角色升级、领取奖励，获得经验时的表现

小飞鞋放在自动寻路的后面，增加同地图飞的功能，远距离的跑用飞行来代替

创建怪物卡

今天开发内容：

创角（临时效果测试）

可强化、升级、进阶物品的显示

角色升级、领取奖励，获得经验时的表现

小飞鞋美术资源替换

任务追踪面板重做（按照页游的方式）

主屏幕上跑马灯滚动

性能优化（包括战斗中放大招卡等）-- 代码中的lambda表达式去掉

性能优化 -- 怪物创建

2017.4.25

昨天开发内容：

创角（临时效果测试）

可强化、升级、进阶物品的显示-待验收

角色升级、领取奖励，获得经验时的表现

任务追踪面板重做（按照页游的方式）-待验收

主屏幕上跑马灯滚动-待验收

性能优化（包括战斗中放大招卡等）-- 代码中的lambda表达式去掉

今天开发内容：

创角（临时效果测试）

角色升级、领取奖励，获得经验时的表现

小飞鞋美术资源替换

性能优化 -- 怪物创建

主界面加功能预告-界面替换

聊天-界面替换

神装收集-界面替换

吟唱技能和自动打怪位置重合

loading界面修改为运营方案

冲刺到怪物面前打怪

增加震屏效果

生命恢复时的表现

2017.4.26

昨天开发内容：

角色升级、领取奖励，获得经验时的表现

性能优化 -- 怪物创建

主界面加功能预告-界面替换

聊天-界面替换

神装收集-界面替换

吟唱技能和自动打怪位置重合

冲刺到怪物面前打怪

增加震屏效果

灵翼和武缘界面替换

强化界面替换

今天开发内容：

创角（临时效果测试）

性能优化 -- 怪物创建

冲刺到怪物面前打怪--效果优化

生命恢复时的表现

主界面加功能预告--可提升指引

日常活动按钮的规划,需要特殊显示

增加欢迎界面

版署功能修改--cube

主界面中二级功能列表收缩的动画效果

主界面在二级功能列表时，使用摇杆切回有技能按钮状态

小飞鞋美术资源 -- 需要lisa提供

装备获得动作效果 -- 缺特效，需要lisa提供

副本倒计时 -- 缺美术资源，需要lisa提供

副本倒计时重合 -- 需要lisa调节

新手引导优化功能列表 -- damon

2017.4.27

昨天开发内容：

性能优化 -- 怪物创建

冲刺到怪物面前打怪--效果优化

生命恢复时的表现

主界面加功能预告--可提升指引

日常活动按钮的规划,需要特殊显示

增加欢迎界面

版署功能修改--cube

主界面中二级功能列表收缩的动画效果

主界面在二级功能列表时，使用摇杆切回有技能按钮状态

小飞鞋美术资源 -- 需要lisa提供

装备获得动作效果 -- 缺特效，需要lisa提供

副本倒计时 -- 缺美术资源，需要lisa提供

副本倒计时重合 -- 需要lisa调节

今天开发内容：

创角（临时效果测试）

性能优化 -- 怪物创建

冲刺到怪物面前打怪--效果优化

生命恢复时的表现

主界面加功能预告--可提升指引

日常活动按钮的规划,需要特殊显示

增加欢迎界面

版署功能修改--cube

主界面中二级功能列表收缩的动画效果

主界面在二级功能列表时，使用摇杆切回有技能按钮状态

小飞鞋美术资源 -- 需要lisa提供

装备获得动作效果 -- 缺特效，需要lisa提供

副本倒计时 -- 缺美术资源，需要lisa提供

副本倒计时重合 -- 需要lisa调节

新手引导优化功能列表 -- damon

已自测 待验收

**刚和damon对了下需求，本周剩余的需求列表**：

cube：

物品使用的跳转和提示

根据反馈重整版署版本 -- 充值

制作欢迎界面正式图

felix：

创角界面 -- 调整摄像机轨迹

获得经验效果 -- 向上飘字用美术字重K，飞向经验条的特效

teppei：

上下马调整 -- 渐隐效果

根据新的方案调整新手引导，主界面加首充引导

圣器环绕

metro：

锁的效果不好，改为未获得不显示，怒气技能机制实施

bill：

地图文件jpg格式压缩为webp和读取

**本周美术资源需求列表：**

lisa：

技能机制：为怒气技能单独出图标 -- 优先做

新手引导调整 ： 面板调整

获得经验效果： 出绿色美术字

欢迎界面：出效果图

主界面加首充引导：修改主界面效果图

roy:

创角界面：出动作

圣器模型导入：导出圣器模型

christine：

七玄武府瀑布特效：出大瀑布特效

Justin：

技能：出怒气技能提示特效

获得经验效果：出爆炸效果

**今天开发内容：**

物品使用的跳转或提示

创角界面 -- 调整摄像机轨迹

上下马调整 -- 渐隐效果，下马动作

锁的效果不好，改为未获得不显示，怒气技能机制实施

地图文件jpg格式压缩为webp

2017.4.28

**昨天开发内容：**

物品使用的跳转或提示 已自测 待验收

上下马调整 -- 渐隐效果 已自测 待验收

锁的效果不好，改为未获得不显示 已自测 待验收

根据新的方案调整新手引导 已自测 待验收

制作欢迎界面正式图 已自测 待验收

地图编辑器支持压缩为webp 已自测

创角界面 -- 调整摄像机轨迹 本地自测OK没提交SVN

**今天开发内容：**

怒气技能机制实施

根据反馈重整版署版本 -- 充值

主界面加首充引导

圣器环绕

获得经验效果 -- 向上飘字用美术字重K，飞向经验条的特效

游戏内webp的读取显示

封魔塔界面替换

**美术进度：**

lisa：

技能机制：为怒气技能单独出图标 -- 高优先做

新手引导调整 ： 面板调整

主界面加首充引导：修改主界面效果图

获得经验效果： 出绿色美术字

欢迎界面：出效果图 -- 已完成

roy:

圣器模型导入：导出圣器模型

创角界面：出动作

christine：

七玄武府瀑布特效：出大瀑布特效 -- 正在进行中

Justin：

技能：出怒气技能提示特效 -- 等待怒气技能图标做完开工

获得经验效果：出爆炸效果

2017.5.2-2017.5.5

Teppei:

新增任务面板点击规则：点击副本类任务自动弹出副本窗口 \*

前台怪伤害浮动 \*

新增环任务一键完成，新增环任务总奖励双倍领取

下马动作制作添加

当日可进行任务全完成时，在任务栏弹出今日活动面板

主UI收起时的动画效果

felix:

获得物品品质区分 \*

战斗获得经验和任务获得经验的显示区分 \*

免费玩家前三天集齐紫装 -- 神装收集多加一条

跑马灯玩家名字字体

创角界面完成（所有职业动作，UI面板）

Metrofee:

摄像机挂特效 \*

怪物缓冲、放大招卡

小地图布局调整 -- Lisa

Loading页运营活动方案 -- Damon

武缘普攻特效+大招特效 -- Damon配表

加血表现 -- Damon配表

Cube:

活动大厅加各个活动的显示tips \*

翅膀、圣器绑定特效的导入

部分图标按钮的样式调整，明确各按钮选中态、不可选中态（技能跟进阶）

izaak：

完成任务加跳

新增任务节点：挑战帝者之路、神凰秘境层数

Remax：

神凰秘境每一关、帝者之路每一关衔接处需要倒计时（爬塔）

Lisa：

封魔塔内部布局（显示boss状态，可超链接） 未确定方案

武缘列表效果调整，功法界面 今天下午资源到位

新创角UI 今天下午资源到位

各系统有问题、需替换的图标收集，选中态添加

小地图各场景位置重新摆放规划 已经OK

活动大厅各活动Tips显示框 已经OK，给cube截取参考图

加运营方案的loading页 周五到位

我要变强图标模糊方案 未定

Roy:

创角动作

下马动作

封魔塔模型及转的动作

渲染部分boss头像并导出PNG给到策划（20个左右，待整理）

/////Beck：

加血特效

Christine：

场景全屏特效

大招可以释放时提示性特效

获得经验后，飞向经验条的粒子炸开特效

小飞鞋特效

获得装备时装备掉进装备栏时的特效（闪光）

创角动作绑定特效

创角场景加特效

2017.5.3

**昨天开发内容：**

新增任务面板点击规则：点击副本类任务自动弹出副本窗口

前台怪伤害浮动 已自测 待验收

获得物品品质区分 已自测 待验收

战斗获得经验和任务获得经验的显示区分 修改层级 已自测 待验收

摄像机挂特效

活动大厅加各个活动的显示tips 缺美术资源

封魔塔增加提示本层boss【封魔塔界面】【封魔塔内部】-- 已自测 待验收

**今天开发内容：**

新增任务面板点击规则：点击副本类任务自动弹出副本窗口

摄像机挂特效

新增环任务一键完成，新增环任务总奖励双倍领取

修改bug -- teppei

当日可进行任务全完成时，在任务栏弹出今日活动面板

免费玩家前三天集齐紫装 -- 神装收集多加一条

跑马灯玩家名字字体

修改bug -- felix

小地图布局调整

Loading页运营活动方案

修改bug -- cube

活动大厅加各个活动的显示tips 替换美术资源

2017.5.4

**昨天开发内容：**

前台怪伤害浮动 已自测 待验收

获得物品品质区分 已自测 待验收

战斗获得经验和任务获得经验的显示区分 修改层级 已自测 待验收

封魔塔增加提示本层boss【封魔塔界面】【封魔塔内部】-- 已自测 待验收

新增任务面板点击规则：点击副本类任务自动弹出副本窗口 已自测 待验收

摄像机挂特效 已完成

新增环任务一键完成，新增环任务总奖励双倍领取

修改bug -- teppei

当日可进行任务全完成时，在任务栏弹出灵翼面板 已自测 待验收

免费玩家前三天集齐紫装 -- 神装收集多加一条

跑马灯玩家名字字体 已自测 待验收

修改bug -- felix

小地图布局调整

Loading页运营活动方案

修改bug -- cube

下马动作 -- 体验下给出优化结论

活动大厅加各个活动的显示tips 替换美术资源 已自测 待验收

**今天开发内容：**

新增环任务一键完成，新增环任务总奖励双倍领取 -- 缺板子

主UI收起时的动画效果

免费玩家前三天集齐紫装 -- 神装收集多加一条 -- 配表

修改bug -- felix

修改bug -- cube

修改bug -- teppei

强化成功特效 -- cube

物品框特效、小飞鞋特效、新功能特效 -- teppei

封魔塔模型导入 -- teppei

神凰秘境每一关、帝者之路每一关衔接处需要倒计时（爬塔）

部分图标按钮的样式调整，明确各按钮选中态、不可选中态（技能跟进阶）

武缘普攻特效+大招特效 -- Damon配表

加血表现 -- Damon配表

2017.5.5

**昨天开发内容：**

前台怪伤害浮动 已完成

获得物品品质区分 已完成

战斗获得经验和任务获得经验的显示区分 修改层级 已完成

新增任务面板点击规则：点击副本类任务自动弹出副本窗口 已完成

摄像机挂特效 已完成

跑马灯玩家名字字体 已完成

活动大厅加各个活动的显示tips 替换美术资源 已完成

当日可进行任务全完成时，在任务栏弹出灵翼面板 已自测 待验收

新增环任务一键完成，新增环任务总奖励双倍领取 -- 已自测 待验收

强化成功特效 -- cube 已自测 待验收

物品框特效、小飞鞋特效、新功能特效 -- teppei 已自测 待验收

封魔塔模型导入 -- teppei 已自测 待验收

部分图标按钮的样式调整，明确各按钮选中态、不可选中态（技能跟进阶） 已自测 待验收

免费玩家前三天集齐紫装 -- 神装收集多加一条 -- 配表

修改bug -- felix，cube，teppei

神凰秘境每一关、帝者之路每一关衔接处需要倒计时（爬塔）

武缘普攻特效+大招特效 -- Damon配表

加血表现 -- Damon配表

**今天开发内容：**

封魔塔增加提示本层boss【封魔塔界面】【封魔塔内部】-- teppei

下马动作

主UI收起时的动画效果

环任务双倍领取没弹出面板

天运城之外的地图无法进入福神争霸活动 -- metro

免费玩家前三天集齐紫装 -- 神装收集多加一条 -- 缺美术字

男刀创角-优化，缺动作

神凰秘境每一关、帝者之路每一关衔接处需要倒计时（爬塔）

今天发个版蜀包

武缘功法面板遗漏修改，列表效果不佳，再改 -- 确定美术资源是否能到位

2017.5.10

**昨天开发内容：**

女刀创角 已自测 待验收

首充提醒（缺特效资源） 已自测 待验收

震退效果 已自测 待验收

被攻击怪物血条全部显示 已自测 待验收

自动打怪层级问题 已自测 待验收

[bug]修祝福系统的操作 已自测

[bug]返利大厅bug修改 已自测

重置副本（有bug） 待验收

**今天开发内容：**

中午发外网包

任务按章节

踢下线提示TIP，现在是断线重连

强化指引放到出强化副本之后 -- 需求确认

离线挂机经验及物品获取机制设定 -- 有后台

每日签到 -- 重新出面板（非全屏的）

武缘界面左侧列表及右侧功法设计

重置副本 -- bug修复

后台下载制作（使用临时界面） -- metro，有后台

武缘攻击特效优化

2017.5.11

**前天开发内容：**

女刀创角 已完成

首充提醒（缺特效资源） 已完成

震退效果 已完成

被攻击怪物血条全部显示 已完成

自动打怪层级问题 已完成

[bug]修祝福系统的操作 已完成

[bug]返利大厅bug修改 已完成

**昨天开发内容：**

中午发外网包

任务按章节 --资源到位

踢下线提示TIP，现在是断线重连 已自测 待验收

离线挂机经验及物品获取机制设定 已自测 待验收

武缘界面左侧列表及右侧功法设计 --资源到位

重置副本 -- 已完成

后台下载制作（使用临时界面） -- metro，有后台

武缘攻击特效优化 已自测 待验收

**今天开发内容：**

把bug分完，不要留在自己手里 -- damon

任务按章节

武缘界面左侧列表及右侧功法设计

后台下载制作正式界面，领奖功能

版蜀版本

创角

2017.5.12

**昨天开发内容：**

任务按章节 已完成

装备强化、祝福系统里的进度条 已完成

踢下线提示TIP，现在是断线重连 已完成

离线挂机经验及物品获取机制设定 已完成

重置副本第一次付费，强调重置的位置 -- 已完成

武缘攻击特效优化 已自测 待验收

武缘界面左侧列表及右侧功法设计 已自测 待验收

把bug分完，不要留在自己手里 -- damon

版蜀版本

创角

**今天开发内容：**

把bug分完，不要留在自己手里 -- damon

后台下载制作正式界面，领奖功能

祝福系统技能升级UI参照剑道

版蜀版本

创角-- felix

按钮特效（闪烁那下）--cube

主界面加首充（缺少特效） -- felix

清理BUG -- all

2017.5.13

**昨天开发内容：**

武缘攻击特效优化 已完成

后台下载制作正式界面，领奖功能

祝福系统技能升级UI参照剑道

版蜀版本

创角-- felix

按钮特效（闪烁那下）--cube

主界面加首充（缺少特效） -- felix

清理BUG -- all

**今天开发内容：**

把bug分完，不要留在自己手里 -- damon

给lisa输出短缺界面元素列表

武缘界面左侧列表及右侧功法设计

后台下载制作正式界面，领奖功能 -- 有bug

祝福系统技能升级UI参照剑道

创角特效，场景，动作全部完成

按钮特效（闪烁那下）-进度条、强化特效

主界面加首充（缺少特效） -- felix

神装收集套装特效 -- 模型缺少贴图，表格

所有表格检查，产出屏蔽，名称修改 -- 表格

装备位发放顺序调整 -- 表格

[Bug]下马马没消失

**美术资源需求：**

Roy：动作模型需求：

神装收集套装特效 -- 模型缺少贴图

创角特效，场景，动作全部完成

Lisa： UI需求：

装备强化、祝福系统里的进度条 -- UI资源

祝福系统技能升级UI参照剑道

后台下载制作

设置面板规划

Justin：手游特效需求：

按钮特效 -- 找 sicily 确认需求描述列表

主界面加首充 -- 特效资源，找 lisa 确认图标

开机动画逐隐效果 -- 逐隐时长1秒

**本周剩余内容：**

强化指引放到出强化副本之后（待确认）

每次登陆，如果每日签到没有签到领取，自动弹出福利大厅面板（延后）

离线挂机引导（延后）

设置面板规划（延后）

封魔塔地图超大

1024\*768适配

2017.5.15 - 5.19

teppei

跨服3V3活动移植

离线挂机引导

metro

主界面加变强按钮和下载按钮

技能升级UI参照剑道

后台下载功能彻底完成

cube

设置功能调整，界面修改

九转星宫活动移植 今天 九转星宫带字图标，不带字图标

进阶日系统新加各活动日进阶加成效果

欢迎界面替换

felix

神秘商店功能移植

创建界面的优化

福利大厅面板修改为非全屏

灵舟护送面板调整

Lisa：

跨服3V3活动移植

主板中状态的显示

排行榜、pvp结算、段位说明的板子、图标、商店

西游网LOGO

九转星宫活动移植 已完成

福利大厅面板修改为非全屏

神秘商店功能移植 -- 非全屏

灵舟护送面板调整

进阶日系统新加各活动日进阶加成效果 已完成

设置功能调整，界面修改 已完成

欢迎界面替换 已完成

Izaak：

任务章节配置为正式（表格）

**上周六开发内容：**

把bug分完，不要留在自己手里 -- damon

武缘界面左侧列表及右侧功法设计 已完成

神装收集套装特效 -- 模型缺少贴图，表格 已完成

主界面加首充（缺少特效） -- felix 已完成

装备位发放顺序调整 -- 表格 已完成

[Bug]下马马没消失 已自测 待验收

后台下载制作正式界面，领奖功能 -- 未完成

祝福系统技能升级UI参照剑道 未完成

创角特效，场景，动作全部完成 继续优化

按钮特效（闪烁那下）-进度条、强化特效 祝福系统自动强化有bug

所有表格检查，产出屏蔽，名称修改 -- 表格 继续

2017.5.16

**昨天开发内容：**

主界面加变强按钮和下载按钮 -- metro

设置功能调整，界面修改 -- cude

神秘商店功能移植 -- felix

跨服3V3活动移植 -- teppei

组队副本跨服可以测试了(多测试下各种下线、掉线异常情况)

技能升级UI参照剑道 -- metro，功能已自测 填表待验收

清理手上的Bug单 -- all人，明天清完

**今天开发内容：**

设置功能调整，界面修改 -- 继续 -- cube

临时界面 -- 神秘商店功能移植 -- felix

跨服3V3活动移植 -- teppei

后台下载功能 -- metro

主界面加变强按钮和下载按钮 -- metro

离线挂机引导--今天出方案

2017.5.17

**昨天开发内容：**

设置功能调整，界面修改 -- 继续 -- cube

临时界面 -- 神秘商店功能移植 -- felix 功能已自测

跨服3V3活动移植 -- teppei

后台下载功能 -- metro

**今天开发内容：**

技能升级UI参照剑道 -- damon， 填表待验收

主界面加变强按钮和下载按钮 -- metro

设置功能调整，界面修改 -- 继续 -- cube

跨服3V3活动移植 -- 继续 -- teppei

体验跨服3v3--策划参与下

后台下载功能 -- metro

继续清理手上的Bug单

2017.5.18

**昨天开发内容：**

技能升级UI参照剑道 -- damon， 填表待验收

设置功能调整，界面修改 -- 继续 -- cube

跨服3V3活动移植 -- 继续 -- teppei

体验跨服3v3--策划参与下

后台下载功能 -- metro

继续清理手上的Bug单

**今天开发内容：**

技能升级UI参照剑道 -- damon， 填表待验收

版蜀版本修改 -- damon，cube

跨服3V3活动移植 -- 继续 -- teppei

后台下载功能 -- 继续 -- metro

进阶日系统新加各活动日进阶加成效果 -- cube

欢迎界面替换 -- cube

继续清理手上的Bug单

跨服3V3活动移植 -- ui资源 -- lisa

主界面加变强按钮和下载按钮 -- 位置示意图 -- lisa，metro

九转星宫活动移植 -- 两个图标 -- lisa

2017.5.19

**昨天开发内容：**

技能升级UI参照剑道 -- damon，已完成 待验收

版蜀版本修改 -- damon，cube

跨服3V3活动移植 -- 继续 -- teppei

后台下载功能 -- 继续 -- metro

进阶日系统新加各活动日进阶加成效果 -- 功能已完成 缺资源cube

欢迎界面替换 -- cube

继续清理手上的Bug单

跨服3V3活动移植 -- ui资源 -- lisa

**今天开发内容：**

主界面加变强按钮和下载按钮 -- 位置示意图

跨服3V3活动移植

主板中状态的显示

排行榜、pvp结算、段位说明的板子、图标、商店

西游网LOGO

版蜀版本修改 -- cube

跨服3V3活动移植 -- 继续 -- teppei

后台下载功能，加上4G判断 -- metro

设置功能调整 -- 屏蔽功能 -- metro

欢迎界面替换 -- cube

**2017.5.22 - 2017.5.27**

Redmine上bug单的清理

Bugly上crash

上次剩余需求的完结（星期三晚上的版本转测试）

四个平台Sdk的接入（西游、咸鱼、工会、动网）

**2017.5.22**

**今天开发内容：**

跨服3V3活动界面

Redmine上的bug单清理

平台接入构建脚本和接入框架确定

**2017.5.23**

**今天开发内容：**

跨服3V3活动界面 -- 结算，规则说明

Redmine上的bug单清理

平台接入构建脚本和接入框架确定

**2017.5.24**

**今天开发内容：**

九转星宫活动移植

3V3 -- 结算版

离线挂机设置

隐藏地方玩家

Redmine上的bug单清理

平台接入构建脚本和接入框架确定

内存泄漏

**2017.5.26**

**昨天开发内容：**

九转星宫活动移植 已完成

3V3 转测试

挂机设置 已自测 待验收

隐藏敌方玩家 已自测 待验收

**今天开发内容：**

Redmine上的bug单清理 -- 所有人

内存泄漏 -- metro

如需创建角色，在点击登录按钮时转个菊花 -- metro

神器模型方向错误 -- metro

武缘装备穿脱 -- cube

服点灯：消费抽奖+消费排行榜 -- cube

本服至尊夺宝活动 -- felix

咸鱼sdk的接入 -- bill

手动终止任务后一段时间继续主线任务，无主线自动传往封魔塔挂机 -- teppei

**2017.5.27**

**前天开发内容：**

九转星宫活动移植 已完成

3V3 转测试

**昨天开发内容：**

挂机设置 已自测 待验收

隐藏敌方玩家 已自测 待验收

Redmine上的bug单清理 -- 所有人

内存泄漏 -- metro

武缘装备穿脱 -- cube 转测试

福利大厅界面替换 -- felix

咸鱼sdk的接入 -- bill

手动终止任务后一段时间继续主线任务，无主线自动传往封魔塔挂机 -- teppei

**今天开发内容：**

福利大厅界面替换 -- felix

进阶日系统新加各活动日进阶加成效果 还差4个 -- Damon，cube

服点灯：消费抽奖+消费排行榜 -- cube

咸鱼sdk的接入 -- bill

3v3bug修复 -- teppei，damon，remax

界面内存泄漏 -- metro

如需创建角色，在点击登录按钮时转个菊花 -- metro

**2017.5.31**

**上周开发内容：**

挂机设置 已自测 待验收

隐藏敌方玩家 转测试

武缘装备穿脱 -- cube 转测试

**今天开发内容：**

福利大厅界面替换 -- felix

咸鱼sdk的接入 -- bill

手动终止任务后一段时间继续主线任务，无主线自动传往封魔塔挂机 -- teppei

进阶日系统新加各活动日进阶加成效果 还差4个 -- Damon，cube

服点灯：消费抽奖+消费排行榜 -- cube

界面内存泄漏 -- metro

耗电量大 -- metro

地图资源的整理 -- teppei

聚宝盆：小额累计充值活动 -- felix

Lisa：

跨服3V3活动移植 -- 结算板子

福利大厅面板修改为非全屏

神秘商店功能移植 -- 非全屏

灵舟护送面板调整

**2017.6.1**

**昨天开发内容：**

福利大厅界面替换 -- felix 已自测 待验收

咸鱼sdk的接入-构建流程已通 -- bill

手动终止任务后一段时间继续主线任务，无主线自动传往封魔塔挂机 -- teppei 已自测 待验收

进阶日系统新加各活动日进阶加成效果 还差4个 -- Damon，cube

服点灯：消费抽奖+消费排行榜 -- cube

性能优化 -- metro

耗电量大

地图资源的整理 -- teppei 整理完成

聚宝盆：小额累计充值活动 -- felix 临时界面 已自测 待验收

**今天开发内容：**

进阶日系统新加各活动日进阶加成效果 还差4个 -- Damon，cube

服点灯：消费抽奖+消费排行榜 -- cube

咸鱼sdk的接入-游戏登录，支付，logo的动态替换 -- bill

美术资源需求表 -- damon，上午完成

跨服至尊争夺：全服充值排行榜

兑换商店-换界面、缺少入口 -- cube

新手功能引导 --（离线挂机引导、引导优化） -- teppei

战斗性能优化 -- metro

**2017.6.2**

**昨天开发内容：**

本服至尊夺宝 临时界面 -- felix 已自测 待验收

优化战斗流畅性 -- metro

技能面板换成半屏 -- teppei 已自测 待验收

引导优化 -- teppei 已自测 待验收

修改活动bug（remind上的） -- teppei

服点灯：消费抽奖+消费排行榜 --cube 临时界面已自测 待验收

商城正式界面完成 已自测 待验收

咸鱼sdk的接入-sdk侧调用调通 -- bill

整理模型需求 -- damon

修改bug单 -- damon

四个活动界面需求提出 -- sicily

修改bug单 -- sicily

引导流程 -- izaak

任务流程调整 -- izaak

地图资源的修改 -- izaak

**今天开发内容：**

跨服至尊夺宝 -- felix

优化战斗流畅性 -- metro

商城入口 -- cube

商城list换成虚拟list（性能优化） --cube

咸鱼sdk的接入-和我们服务器联调，资源上传脚本完善 -- bill

离线挂机引导--teppei

**2017.6.3**

**昨天开发内容：**

本服至尊夺宝 临时界面 -- felix 已自测 待验收

优化战斗流畅性 -- metro

技能面板换成半屏 -- teppei 已自测 待验收

引导优化 -- teppei 已自测 待验收

修改活动bug（remind上的） -- teppei

服点灯：消费抽奖+消费排行榜 --cube 临时界面已自测 待验收

商城正式界面完成 已自测 待验收

咸鱼sdk的接入-sdk侧调用调通 -- bill

整理模型需求 -- damon

修改bug单 -- damon

四个活动界面需求提出 -- sicily

修改bug单 -- sicily

引导流程 -- izaak

任务流程调整 -- izaak

地图资源的修改 -- izaak

**今天开发内容：**

跨服至尊夺宝 -- felix

优化战斗流畅性 -- metro

商城入口 -- cube

商城list换成虚拟list（性能优化） --cube

咸鱼sdk的接入-和我们服务器联调，资源上传脚本完善 -- bill

离线挂机引导--teppei

Lisa：

跨服3V3活动移植 -- 结算板子

福利大厅面板修改为非全屏

神秘商店功能移植 -- 非全屏

灵舟护送面板调整

大家尽早确认自己的需求和bug单

手动终止任务后一段时间继续主线任务，无主线自动传往封魔塔挂机 -- teppei

//本服至尊夺宝活动 -- felix

神器模型方向错误 -- roy，下周

确定的还要开发的：

连接服务器判断下服务器的状态（是否在维护状态）

闪退的截获上报

待确定的：

如果有版本更新，服务器如何通知玩家退出，而不是断线重连

【后台下载测试】4G状态下是否是停止的，正常下载完需要多长时间

界面部分：

临时界面 -- 神秘商店功能移植 -- felix 功能已自测

进阶日系统新加各活动日进阶加成效果 -- 功能已完成 缺资源

**上周开发内容：**

挂机设置 已自测 待验收

隐藏敌方玩家 已完成

武缘装备穿脱 -- cube 转测试