DATA ANALYSIS WITH R LES STRUCTURES DE DONNES

Arsène W. KIEMA Fidel KPOGHOMOU

kiemaarsene@gmail.com / kpoghomoufidel@gmail.com

9/5/24

```
# Addition
4+6
[1] 10
```

```
# Addition # Soustraction
4+6 9-2
[1] 10 [1] 7
```

```
# Addition # Soustraction
4+6 9-2

[1] 10 [1] 7

# Multiplication
4*3

[1] 12
```

```
# Addition # Soustraction
4+6 9-2

[1] 10 [1] 7

# Multiplication #Division
4*3 25/5

[1] 12 [1] 5
```

```
# Supériorité
4>8
[1] FALSE
4>=4
[1] TRUE
```

```
# Supériorité #Infériorité
4>8 7<15
[1] FALSE [1] TRUE
4>=4 9<=2
[1] TRUE [1] FALSE
```

```
#Infériorité
# Supériorité
4>8
                                    7<15
[1] FALSE
                                    [1] TRUE
4>=4
                                    9<=2
[1] TRUE
                                    [1] FALSE
# Egalité
5==6
[1] FALSE
9==9
[1] TRUE
```

```
# Supériorité
                                    #Infériorité
4>8
                                    7<15
[1] FALSE
                                    [1] TRUE
4>=4
                                    9<=2
[1] TRUE
                                    [1] FALSE
# Egalité
                                    # Différence
5==6
                                    15!=6
[1] FALSE
                                    [1] TRUE
9==9
                                    3! = 3
[1] TRUE
                                    [1] FALSE
```

Connecteur logique

```
# L'intersection

4>=2 & 8<5

[1] FALSE

10<25 & 3 != 5

[1] TRUE
```

Connecteur logique

La Notion d'objet : l'affectation

[1] 30

```
a= 5
b= 6
a*b
```

La Notion d'objet : l'affectation

```
a= 5
b= 6
a*b
```

[1] 30

NB : Cette façon d'affecter n'est pas recommandée en programmation informatique en langage R

La Notion d'objet : l'affectation

```
a= 5
b= 6
a*b
```

[1] 30

NB : Cette façon d'affecter n'est pas recommandée en programmation informatique en langage R

```
a<-5
b<-6
a*b
```

[1] 30

En R, la nomenclature des objets suit certaines règles de base :

Les noms des objets doivent commencer par une lettre (majuscule ou minuscule) ou un point, mais pas par un chiffre ou un tiret.

- Les noms des objets doivent commencer par une lettre (majuscule ou minuscule) ou un point, mais pas par un chiffre ou un tiret.
- Les noms des objets ne doivent pas contenir d'espaces ou de caractères spéciaux tels que les signes de ponctuation ou les accents.

- Les noms des objets doivent commencer par une lettre (majuscule ou minuscule) ou un point, mais pas par un chiffre ou un tiret.
- Les noms des objets ne doivent pas contenir d'espaces ou de caractères spéciaux tels que les signes de ponctuation ou les accents.
- Les noms des objets peuvent contenir des chiffres, mais il est recommandé de ne pas les utiliser en début de nom.

- Les noms des objets doivent commencer par une lettre (majuscule ou minuscule) ou un point, mais pas par un chiffre ou un tiret.
- Les noms des objets ne doivent pas contenir d'espaces ou de caractères spéciaux tels que les signes de ponctuation ou les accents.
- Les noms des objets peuvent contenir des chiffres, mais il est recommandé de ne pas les utiliser en début de nom.
- Les noms des objets ne doivent pas être identiques aux mots clés de R ou aux noms de fonctions intégrées

- Les noms des objets doivent commencer par une lettre (majuscule ou minuscule) ou un point, mais pas par un chiffre ou un tiret.
- Les noms des objets ne doivent pas contenir d'espaces ou de caractères spéciaux tels que les signes de ponctuation ou les accents.
- Les noms des objets peuvent contenir des chiffres, mais il est recommandé de ne pas les utiliser en début de nom.
- Les noms des objets ne doivent pas être identiques aux mots clés de R ou aux noms de fonctions intégrées
- Les noms des objets doivent être descriptifs et clairs pour faciliter la compréhension du code

