

Trường Đại Học Công Nghệ ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI





BÁO CÁO MÔN: LẬP TRÌNH MẠNG (AMQP)

Nhóm 4

Lóp: 2223II_INT3304_20

Giảng viên: TS. Nguyễn Ngọc Tân

Năm học 2022 - 2023



Mục lục

CHU	'ƠNG 1: GIỚI THIỆU	3
	ÊU CÂU	
	ÁC THÀNH PHẦN CHÍNH	
	'ƠNG 2: CÀI ĐẶT CHƯƠNG TRÌNH	
	Hiển thị thông tin các cảm biến thực hiện kết nối với gateway	
2.	Sinh dữ liệu cho các cảm biến và gửi dữ liệu lên gateway	7
3.	Hiển thị dữ liệu nhận được từ phía server	g
4.	Hiển thị thông tin điều khiển tại các cảm biến	11
5.	Đánh giá hiệu năng của giao thức	14

CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU

YÊU CÂU

Giao thức chính: AMQP
Ngôn ngữ: C++, Java, JS

• Công nghệ: RabbitMQ, NodeJS, ReactJS

• Tài liệu tham khảo:

o JAVA: https://www.rabbitmq.com/tutorials/tutorial-one-java.html

JAVASCRIPT: https://www.rabbitmq.com/tutorials/tutorial-one-javascript.html

Server RabbitMQ:

URL: g4amqp.freeddns.org

o user: g4amqp

o password: g4amqp

o port: 5672

• RabbitMQ Management:

o URL: https://rabbitmq.g4amqp.freeddns.org

o user: g4amqp

o password: g4amqp

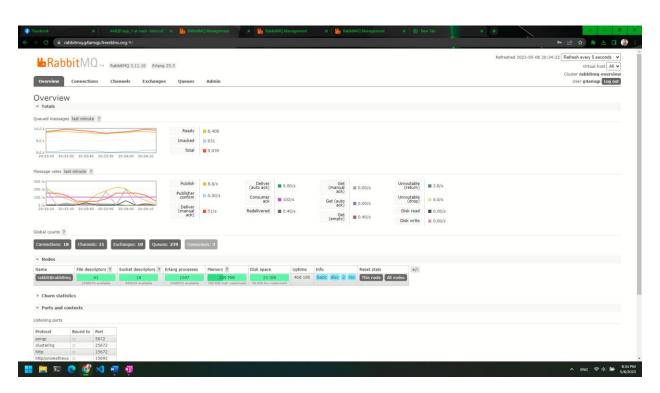
CÁC THÀNH PHẦN CHÍNH

- Chương trình hiển thị thông tin các cảm biến thực hiện kết nối với gateway.
- Chương trình sinh dữ liệu cho các cảm biến: tự động sinh dữ liệu cảm biến và gửi dữ liệu lên gateway.
- Chương trình hiển thị dữ liệu nhận được phí a gateway (sử dụng các biểu đồ line chart, bar chart, pie chart để hiển thị)
- Chương trình hiển thị thông tin điều khiển tại các cảm biến (được gửi từ gateway)
- Chương trình hiển thị đánh giá hiệu năng của giao thức: Throughput, delay, v.v. khi số lượng node cảm biến tăng lên.

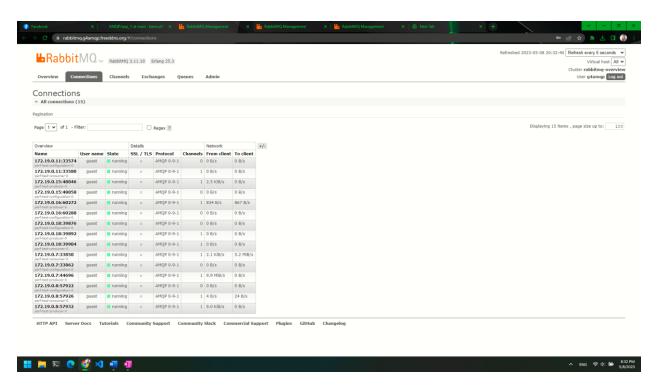
CHƯƠNG 2: CÀI ĐẶT CHƯƠNG TRÌNH

1. Hiển thị thông tin các cảm biến thực hiện kết nối với gateway

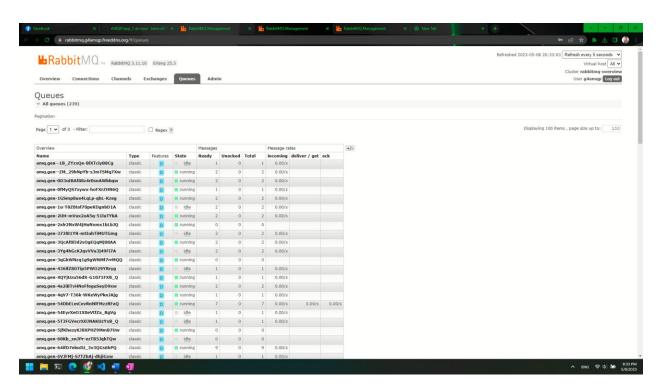
- Connections: https://rabbitmq.g4amqp.freeddns.org/#/connections
- Queues: https://rabbitmq.g4amqp.freeddns.org/#/queues
- Channels: https://rabbitmq.g4amqp.freeddns.org/#/channels



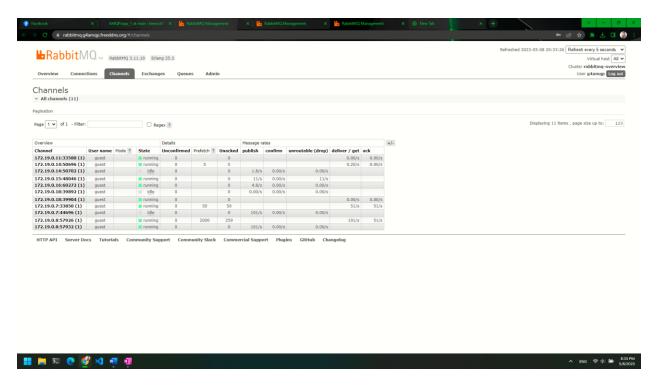
Hình 1.1 Overview



Hình 1.2 Connections



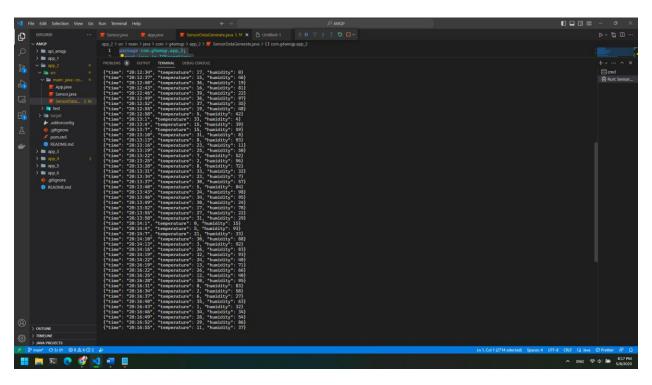
Hình 1.3 Queues



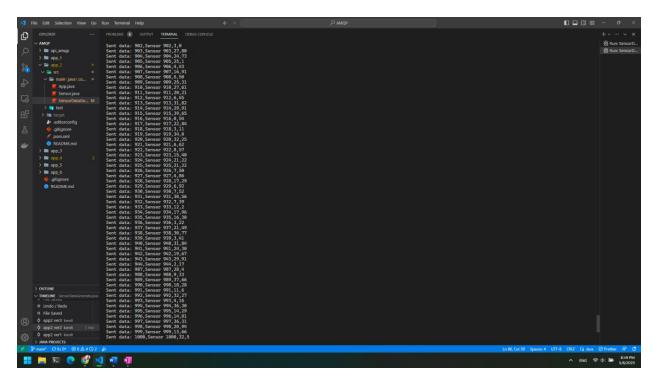
Hình 1.4 Channels

2. Sinh dữ liệu cho các cảm biến và gửi dữ liệu lên gateway

- Ngôn ngữ: Java.
- Chương trình random ra dữ liệu cảm biến: Nhiệt độ, Độ ẩm, ...
- Chương trình kết nối với server AMQP(RabbitMQ) và gửi dữ liệu đó lên server.
- Chương trình random dữ liệu cảm biến (nhiệt độ,độ ẩm) và gửi dữ liệu lên RabbitMQ



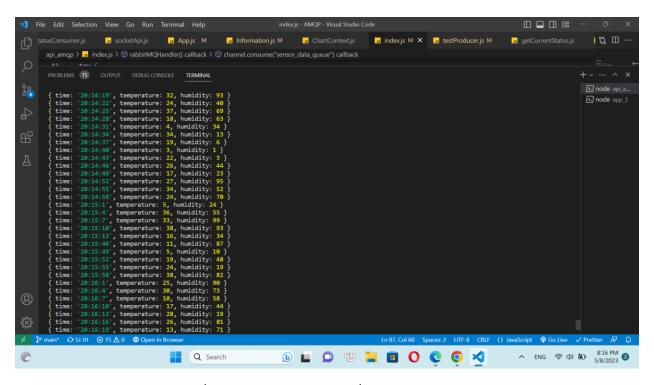
Hình 2.1 API gửi lên server AMQP(RabbitMQ)



Hình 2.2 Giả lập 1000 cảm biến cùng gửi lên server AMQP

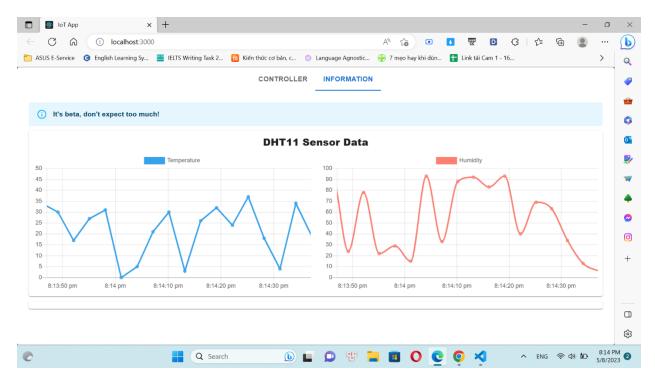
3. Hiển thị dữ liệu nhận được từ phía server

- Ngôn ngữ: JavaScript, ReactJS
- Kết nối với server AMQP(RabbitMQ) và nhận dữ liệu từ server.
- Lấy dữ liệu từ AMQP server (nhiệt độ,độ ẩm) và hiển thị bằng biểu đồ
- Sử dụng các biểu đồ line chart, bar chart, pie chart, ... để hiển thị
- Chương trình mô phỏng cảm biến (bật/ tắt đèn)

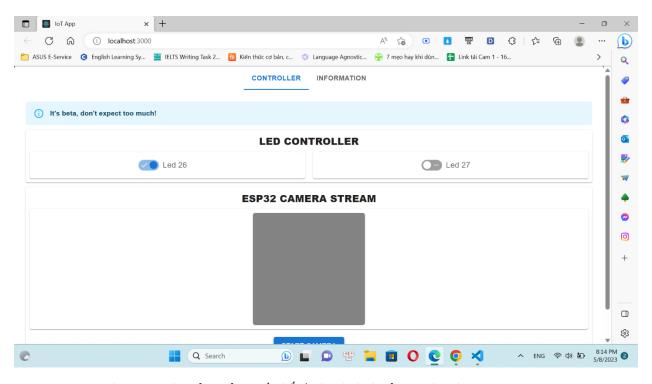


Hình 3.1 Lấy dữ liệu từ App 2 cung cấp thông qua server AMQP

Queue: "sensor_data_queue"



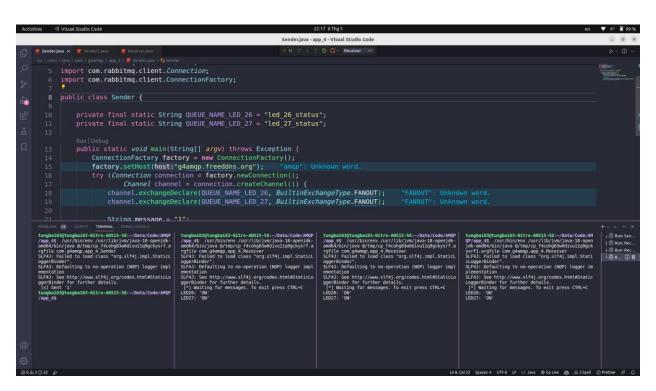
Hình 3.2 Vẽ biểu đồ dựa vào dữ liệu đã nhận



Hình 3.3 Mô phỏng cảm biến (tắt/ bật đèn) và gửi dữ liệu tới server AMQP

4. Hiển thị thông tin điều khiển tại các cảm biến

- Ngôn ngữ: Java.
- Chương trình này cũng như chương trình của phần 2, ...
- Chương trình sẽ kết nối với AMQP Server (RabbitMQ) và lắng nghe, nhận dữ liệu từ Server
- VD: Có 2 đèn LED 26 và LED 28 sẽ có 2 trạng thái là bật (1) và tắt(0). Chương trình sẽ lắng nghe xem trạng thái của các đèn có thay đổi hay không nếu thay đổi thì sẽ tắt hoặc bật đèn.

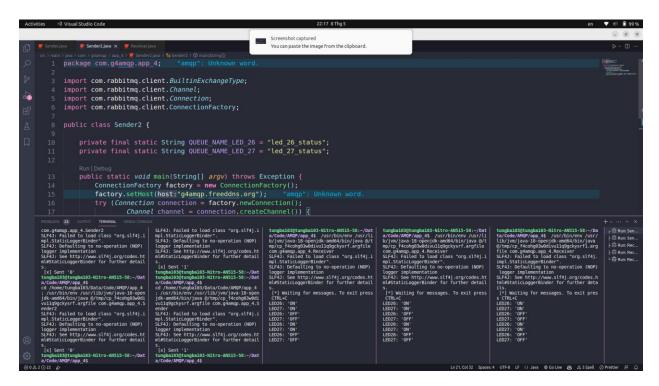


Hình 4.1 Bật đèn với Sender 1

```
### Production | Sender June x | Proceedings | Proceedings | Procedings | Proceding
```

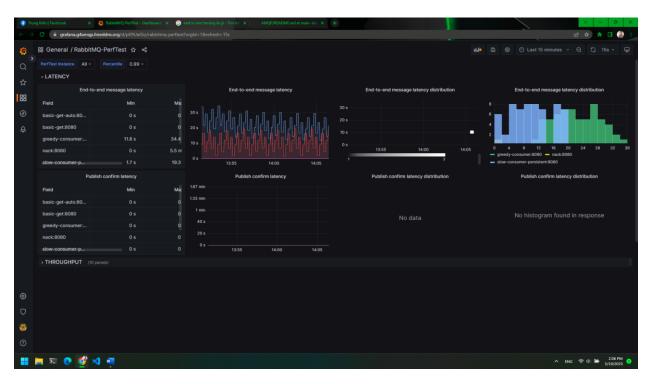
Hình 4.2 Tắt đèn với Sender2

Hình 4.3 Bật đèn lại với Sender 1

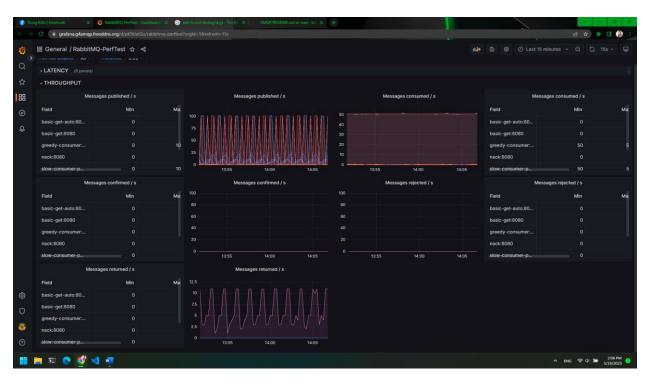


Hình 4.4 Tắt đèn lại với Sender2

5. Đánh giá hiệu năng của giao thức



Hình 5.0 Overview



Hình 5.0 Overview

1. Basic Get Test

Phương pháp Basic Get Test trong AMQP thường được sử dụng để kiểm tra tính đúng đắn và hiệu quả của hệ thống AMQP trong việc lấy các tin nhắn từ hàng đợi. Khi sử dụng phương pháp này, một số lượng lớn các tin nhắn sẽ được đưa vào hàng đợi, sau đó các nhà phát triển sẽ sử dụng tính năng Basic Get để lấy các tin nhắn từ hàng đợi.

Config Test:

```
environment:

URI: "amqp://guest:guest@rabbitmq:5672/%2f"

QUEUE: basic-get

ROUTING_KEY: basic-get

VARIABLE_RATE: "1:1,0:30"

POLLING: "true"

POLLING_INTERVAL: 5000

AUTOACK: "false"

SERVERS_STARTUP_TIMEOUT: &startup_timeout 60

METRICS_PROMETHEUS: "true"
```

2. Basic-get-auto Test

Là một phương thức tương tự với basic-get, nhưng consumer sẽ tự động yêu cầu tin nhắn tiếp theo sau khi lấy tin nhắn trước đó.

Config Test:

```
environment:

URI: "amqp://guest:guest@rabbitmq:5672/%2f"
QUEUE: basic-get
ROUTING_KEY: basic-get
PRODUCERS: 0
POLLING: "true"
POLLING_INTERVAL: 5000
AUTOACK: "true"

SERVERS_STARTUP_TIMEOUT: *startup_timeout
METRICS_PROMETHEUS: "true"
```

3. Greedy consumer Test

Ý tưởng của phương pháp này là sử dụng một consumer (người tiêu dùng) tham lam để lấy các tin nhắn từ một hàng đợi (queue) trong hệ thống. Consumer này sẽ luôn lấy tin nhắn đầu tiên trong hàng đợi và xử lý nó mà không quan tâm đến các tin nhắn tiếp theo. Khi tin nhắn đầu tiên đã được xử lý, consumer sẽ tiếp tục lấy tin nhắn tiếp theo.

Config Test:

```
environment:

URI: "amqp://guest:guest@rabbitmq:5672/%2f"

QUEUE: greedy-consumer

ROUTING_KEY: greedy-consumer

VARIABLE_RATE: "100:20,0:20"

CONSUMER_RATE: 50

QOS: 2000

AUTOACK: "false"

SERVERS_STARTUP_TIMEOUT: *startup_timeout

METRICS_PROMETHEUS: "true"
```

4. Publisher-confirms Test

Publisher Confirms Test là một phương pháp kiểm tra tính năng Publisher Confirms của hệ thống AMQP. Phương pháp này thường được sử dụng để đảm bảo tính đúng đắn và tin cậy của hệ thống.

Config Test:

```
environment:

URI: "amqp://guest:guest@rabbitmq:5672/%2f"

QUEUE: publisher-confirms

ROUTING_KEY: publisher-confirms

AUTOACK: "true"

VARIABLE_RATE: "12:30,25:30,50:30,100:30"

CONFIRM: 1

CONFIRM: 1

SERVERS_STARTUP_TIMEOUT: *startup_timeout

METRICS_PROMETHEUS: "true"
```

5. Slow-consumer-persistent Test

SCP test được sử dụng để đánh giá khả năng xử lý thông điệp của một consumer khi tốc độ nhận thông điệp chậm hơn tốc độ sản xuất của producer. Trong trường hợp này, consumer phải lưu trữ các thông điệp trong hàng đợi và xử lý chúng khi tốc độ nhận được tăng lên.

Config Test:

```
environment:

URI: "amqp://guest:guest@rabbitmq:5672/%2f"

QUEUE: ha3-slow-consumer-persistent

ROUTING_KEY: slow-consumer-persistent

QUEUE_ARGS: x-max-length=10000

FLAG: persistent

AUTO_DELETE: "false"

SIZE: 51200

VARIABLE_RATE: "100:20,0:20"

CONSUMER_RATE: 50

QOS: 50

AUTOACK: "false"

SERVERS_STARTUP_TIMEOUT: *startup_timeout

METRICS_PROMETHEUS: "true"
```

6. Nack Test

NACK test được sử dụng để kiểm tra khả năng chịu lỗi của hệ thống trong trường hợp một consumer không thể xử lý một hoặc nhiều thông điệp. Kiểm tra này được thực hiện bằng cách đưa vào hệ thống một lượng lớn các thông điệp, sau đó cho phép các consumer xử lý các thông điệp đó. Nếu một consumer không thể xử lý một thông điệp, nó sẽ gửi một NACK tới exchange để đánh dấu thông điệp đó là không thể xử lý.

Config Test:

```
command: /bin/bash -c "while true; do bin/runjava com.rabbitmq.perf.PerfTest; sleep 10; done"
environment:

TIME: 60

URI: "amqp://guest:guest@rabbitmq:5672/%2f"

VARIABLE_RATE: "1:10,0:20"

QUEUE: nack

QUEUE_ARGS: x-max-length=100

ROUTING_KEY: nack

AUTOACK: "false"

NACK: "true"

QOS: 5

CONSUMER_LATENCY: 3000000

SERVERS_STARTUP_TIMEOUT: *startup_timeout

METRICS_PROMETHEUS: "true"
```

7. Unroutable-Return Test

Unroutable-Return test được sử dụng để kiểm tra khả năng xử lý các thông điệp không thể định tuyến trong hệ thống AMQP. Kiểm tra này được thực hiện bằng cách đưa vào hệ thống một lượng lớn các thông điệp không thể định tuyến. Hệ thống sẽ tiếp nhận các thông điệp này từ producer và cố gắng định tuyến chúng tới queue phù hợp.

Config Test:

```
environment:

URI: "amqp://guest:guest@rabbitmq:5672/%2f"

VARIABLE_RATE: "2:30,4:30,10:30"

VARIABLE_SIZE: "100:30,200:30"

CONSUMERS: 0

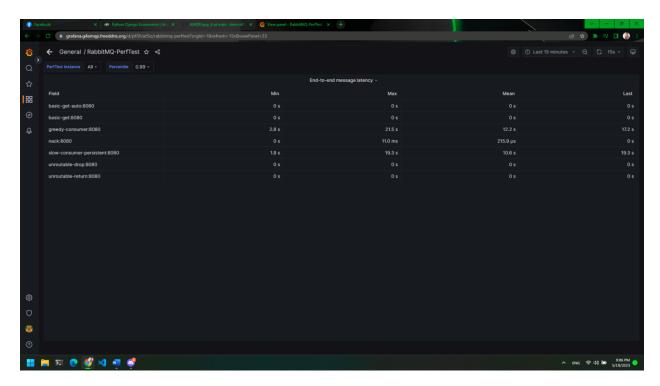
FLAG: mandatory

SERVERS_STARTUP_TIMEOUT: *startup_timeout

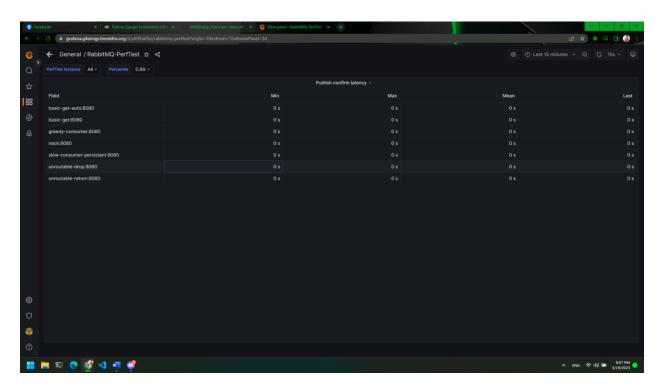
METRICS_PROMETHEUS: "true"
```

BẢNG ĐÁNH GIÁ

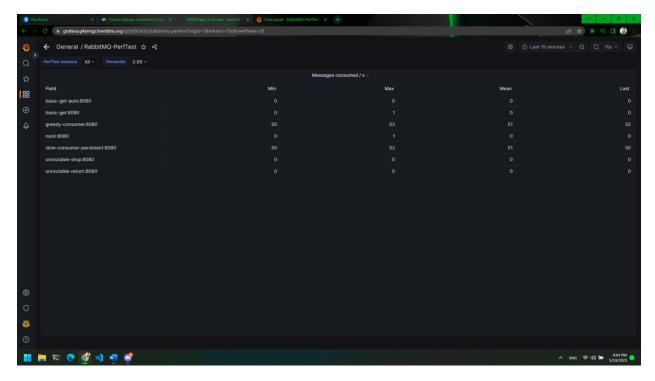
TEST	ÐÁNH GIÁ
Basic Get Test	Tốt
Basic-get-auto Test	Tốt
Greedy consumer Test	Tốt
Publisher-confirms Test	Tốt
Slow-consumer-persistent Test	Tốt
Nack Test	Tốt
Unroutable-Return Test	Tốt



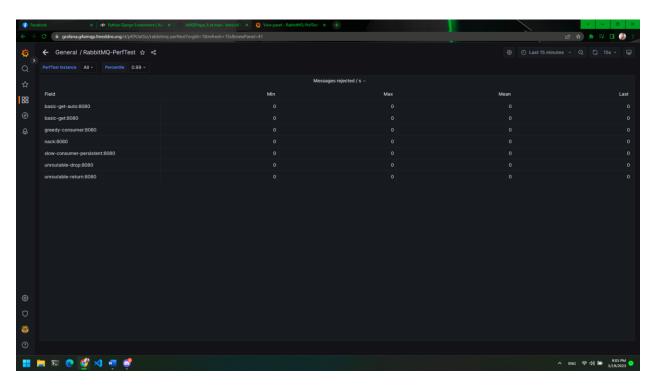
Hình 5.1 End-to-end message latency



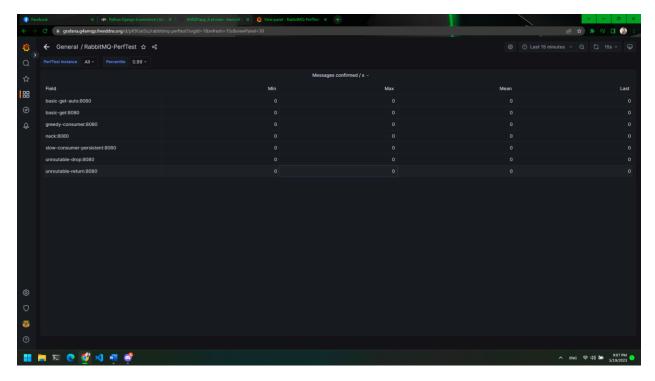
Hình 5.2 Publish confirm latency



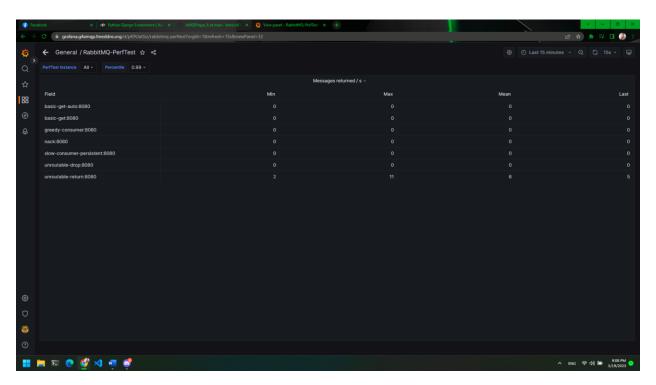
Hình 5.3 Messages consumed/s



Hình 5.4 Messages rejected / s



Hình 5.5 Messages confirmed / s



Hình 5.6 Messages returned / s

CẢM ƠN THẦY ĐÃ ĐỘC BÀI BÁO CÁO CỦA NHÓM CHÚNG EM Ạ
<3 <3 <3

THE END!!!