

BÀI 8. SPLIT VIEW CONTROLLER VÀ POPOVER CONTROLLER



✓ Mục tiêu:

- *Biết cách ứng dụng Split View Controller và Popover Controller vào ứng dụng thực tế.*
- *Sử dụng thành thạo các phương thức chuyển đổi giữa các View Controller.*

Bài tập 8.1. Tạo ứng dụng quản lý ghi chú trên Ipad

Đề bài: Xây dựng một ứng dụng quản lý ghi chú trên Ipad bao gồm các chức năng cơ bản như thêm, xóa, sửa và xem danh sách ghi chú. Giao diện ứng dụng sẽ hiển thị như sau:

Carrier

2:53 PM

100%

Edit

Master

+

Nắng mặt trời

6/10/2015

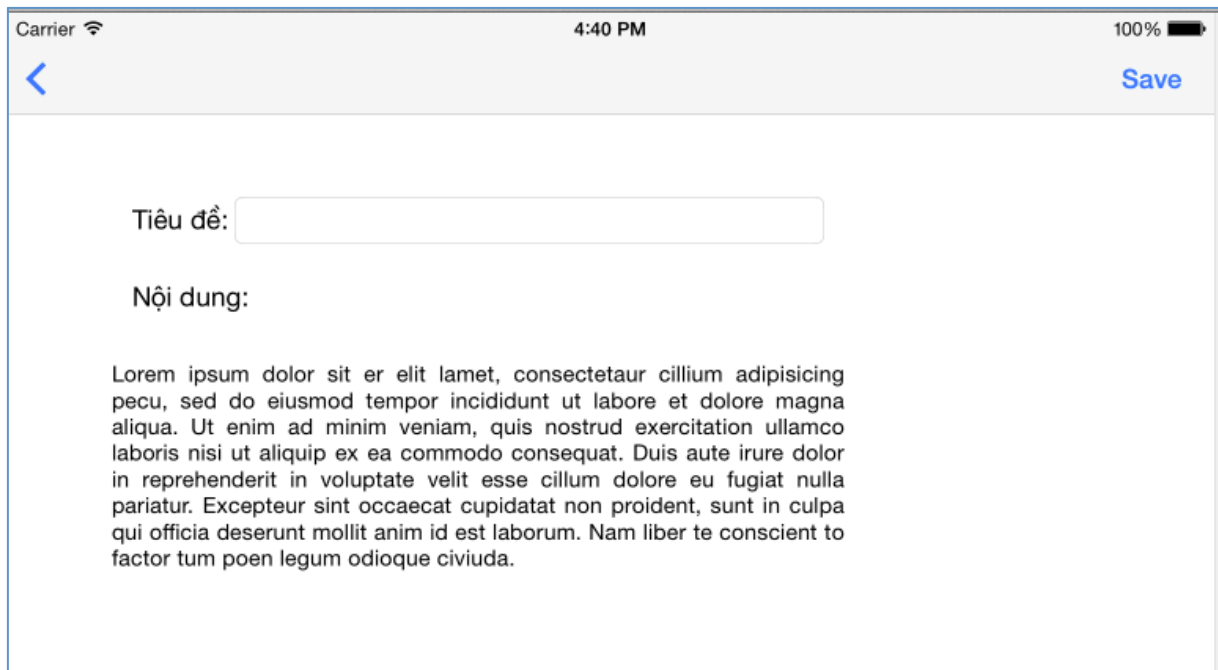
Hoa cỏ

5/10/2015

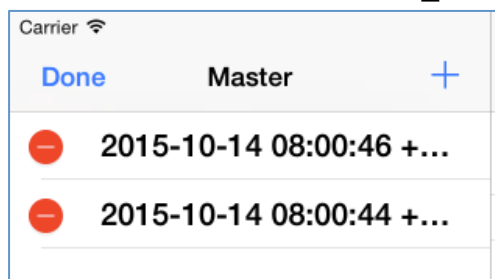
Nắng mặt trời

Edit

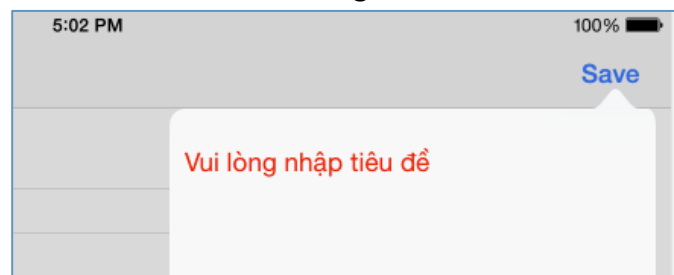
Hình 1.1. GD1_Giao diện hiển thị danh sách ghi chú và chi tiết ghi chú



Hình 1.2. GD2_ Giao diện thêm hoặc chỉnh sửa ghi chú



Hình 1.3. GD3_ Giao diện xóa ghi chú



Hình 1.4. GD4_Popover thông báo

Yêu cầu thực hiện:

- Các thông tin của ghi chú bao gồm: tiêu đề, ngày, chi tiết.
- Khi khởi chạy ứng dụng sẽ hiển thị ghi chú được tạo gần nhất.
- Khi swipe qua phải thì sẽ hiển thị danh sách ghi chú sắp xếp theo ghi chú mới nhất và giảm dần (GD1).
- Khi bấm vào dấu "+" thêm ghi chú thì sẽ hiển thị ra giao diện thêm ghi chú, đồng thời danh sách ghi chú bên trái sẽ tự động thu vào (GD2).
- Khi bấm nút "Save" trên giao diện thêm ghi chú, kiểm tra dữ liệu nhập vào từ khung tiêu đề và nội dung. Nếu bỏ trống mục nào thì sẽ sử dụng Popover controller để hiển thị thông báo và yêu cầu nhập đầy đủ thông tin mới cho phép lưu ghi chú (GD4).
- Khi chọn vào một ghi chú sẽ chuyển sang giao diện xem chi tiết ghi chú (GD1).
- Khi bấm vào "Edit" trong giao diện xem chi tiết, sẽ chuyển sang giao diện chỉnh sửa (giống với giao diện thêm). Khi bấm vào nút "Save" thì thực hiện

kiểm tra như đã làm ở giao diện thêm ghi chú. Nếu thông tin điền đầy đủ thì lưu lại ghi chú vừa được chỉnh sửa.

- Khi chọn vào "Edit" trên danh sách ghi chú thì sẽ hiện ra giao diện cho phép xóa ghi chú.

Mục tiêu:

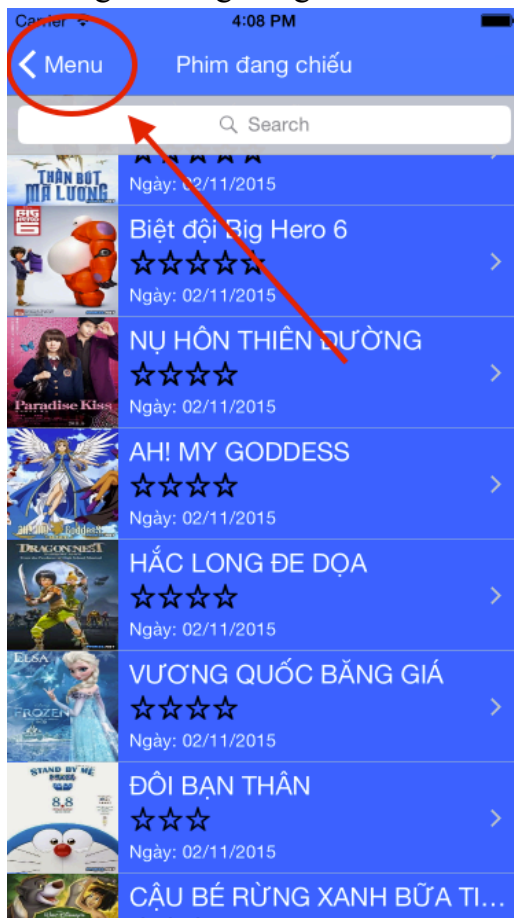
- Biết cách sử dụng Split View Controller và Popover Controller vào ứng dụng thực tế

Gợi ý thực hiện:

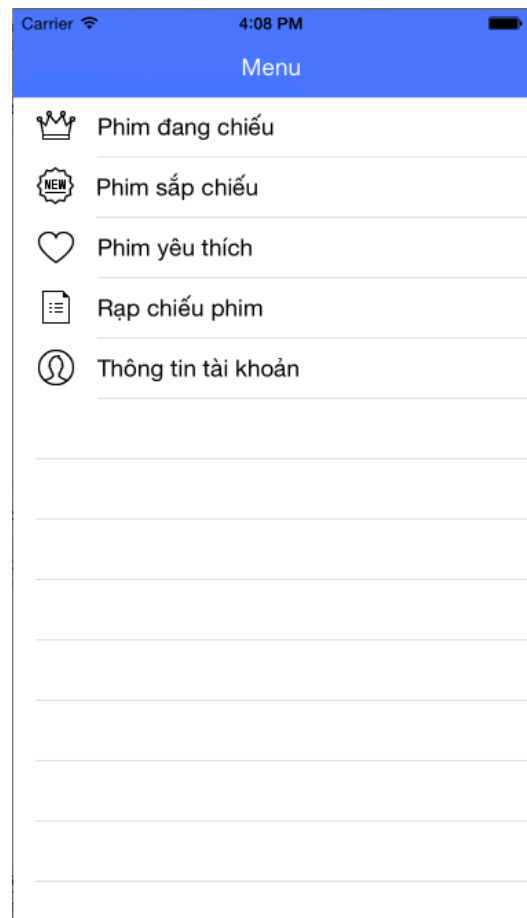
- Lúc khởi tạo project, ta chọn “Master-details application” được hỗ trợ sẵn trong Xcode.
- PopoverController cần tạo sẵn 1 View Controller để sử dụng.

Bài tập 8.2. Áp dụng split view vào bài tập lớn

Đề bài: Kế thừa mã nguồn từ bài tập 7.2, sử dụng split view controller để tạo menu chức năng cho ứng dụng như hình bên dưới:



Hình 2.1. GD1_Giao diện có menu



Hình 2.2. GD2_Giao diện menu



Yêu cầu thực hiện:

- Hiển thị nút mở menu như hình GD1, khi bấm vào thì sẽ hiển thị ra giao diện menu như hình GD2.
- Khi chọn các mục trên GD2 thì sẽ hiển thị các màn hình tương ứng.

Mục tiêu:

- Biết cách sử dụng Split View Controller vào ứng dụng thực tế

Gợi ý thực hiện:

- Để tạo được menu trên ta cần sử dụng split view controller. GD2 chính là giao diện master mà ta đã được học. Các giao diện còn lại là giao diện detail.
- Để xử lý khi chọn các mục trên menu sẽ hiển thị giao diện tương ứng thì ta sẽ tự viết lệnh chuyển giao diện cho ứng dụng trong phương thức **tableView:didSelectRowAtIndexPath** tại lớp quản lý master.