

MÔN HỌC :KT PHẦN MỀM ỨNG DỤNG

ĐỀ TÀI :QUẢN LÝ CHUNG CƯ

NHÓM G63

Giảng Viên:Nguyễn Thị Tố Uyên

THÀNH VIÊN :

BÙI ĐÌNH TÂN 21A120100261

PHẠM TRUNG KIÊN 21a120100160

NGUYỄN DUY CƯỜNG 21A120100037

## MỤC LỤC

1. Giới thiệu chương trình.
2. Các chức năng cơ bản.
  - 2.1. Quản lý user, phân quyền user.
  - 2.2. Kết nối cơ sở dữ liệu.
  - 2.3. Quản lý người dân (bao gồm thêm, xóa, sửa, tìm kiếm).

2.4. Quản lý các căn hộ, cho phép người dân mua & đăng ký sở hữu 1 hoặc nhiều căn hộ tùy thích.

2.5. Quản lý các dịch vụ của khu chung cư (bao gồm thêm, xóa, sửa).

2.6. Cho phép các căn hộ đăng ký những dịch vụ mà những người trong căn hộ đó muốn. Mỗi căn hộ có thể đăng ký nhiều dịch vụ, và mỗi dịch vụ có thể được nhiều hộ đăng ký.

2.7. Tra cứu người dân - căn hộ, chủ yếu để biết người dân nào đang sống ở căn hộ nào.

2.8. Quản lý nhân viên (bao gồm thêm, xóa, sửa, tìm kiếm).

2.9. Tra cứu nhân viên.

2.10. Thiết lập các quy định

....

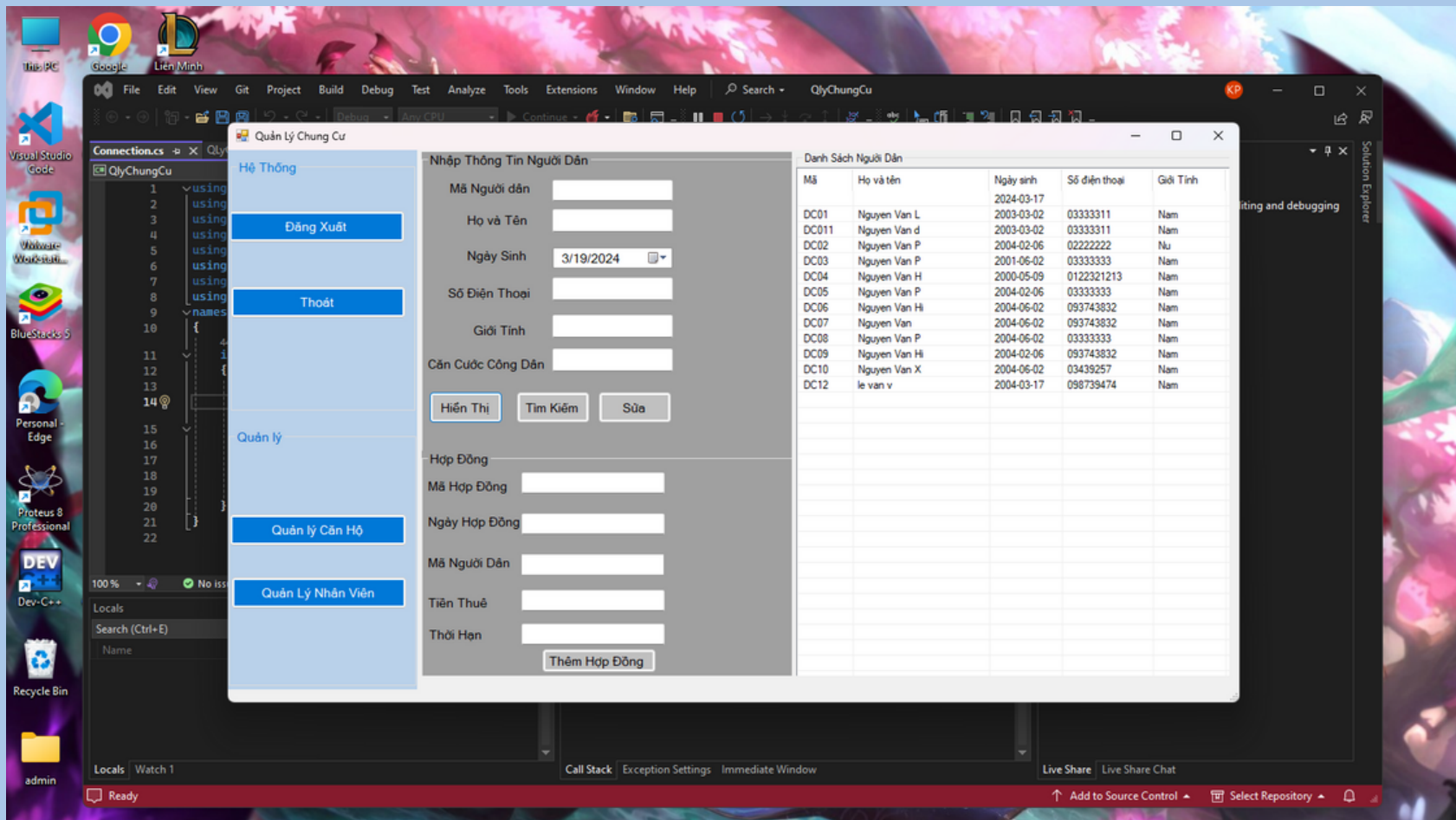
3. Giới thiệu cấu trúc mã nguồn.

3.1. Presentation Layer (Controller)

3.2. Business Logic Layer

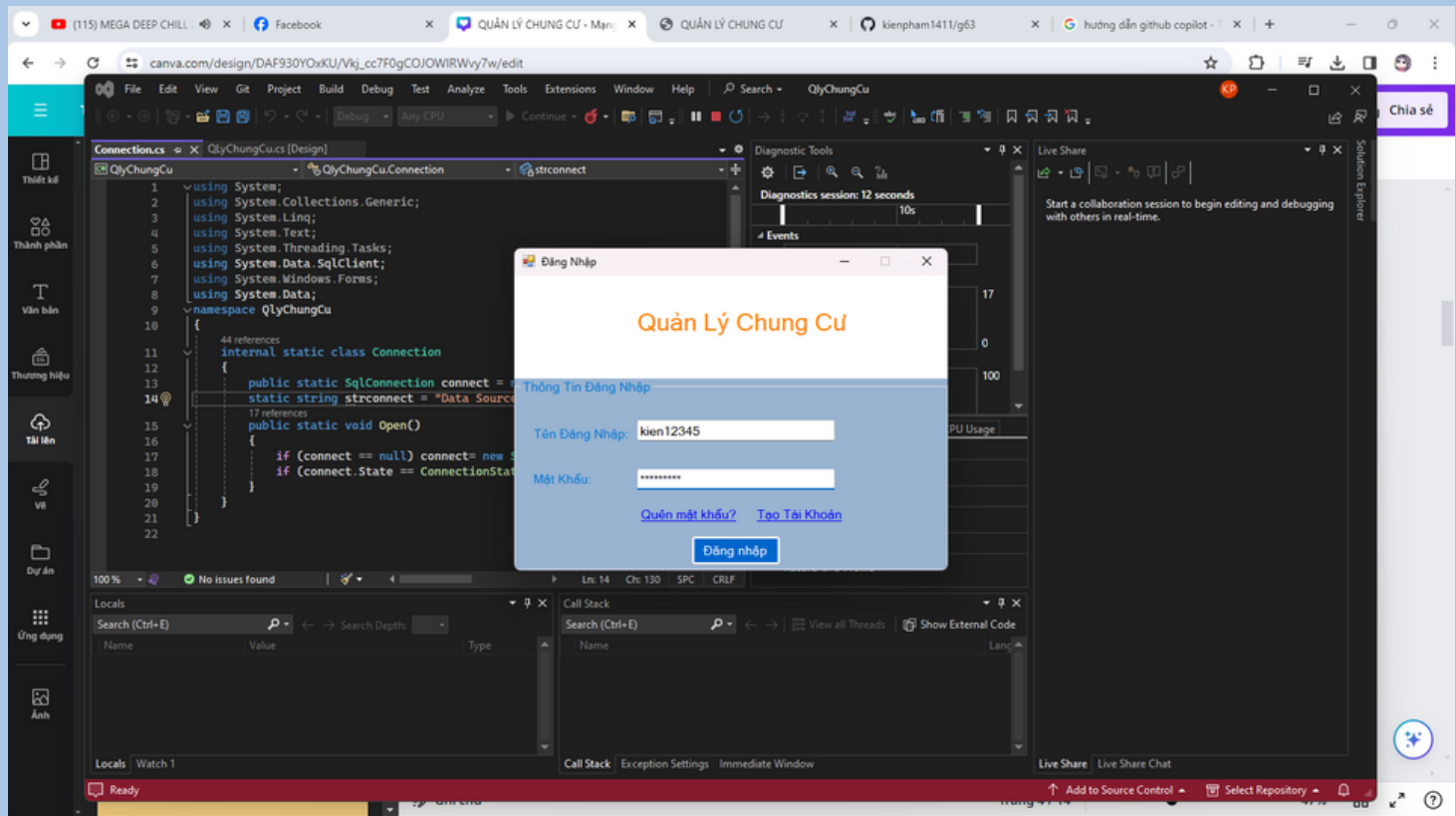
# 1. Giới thiệu chương trình

- Chương trình GalaBuilding được phát triển trên môi trường .Net, với ngôn ngữ lập trình C#.
- Chương trình hỗ trợ quản lý Người dân, Căn hộ, Nhân viên, quản lý việc đăng ký dịch vụ của các căn h



## 2. Các chức năng cơ bản

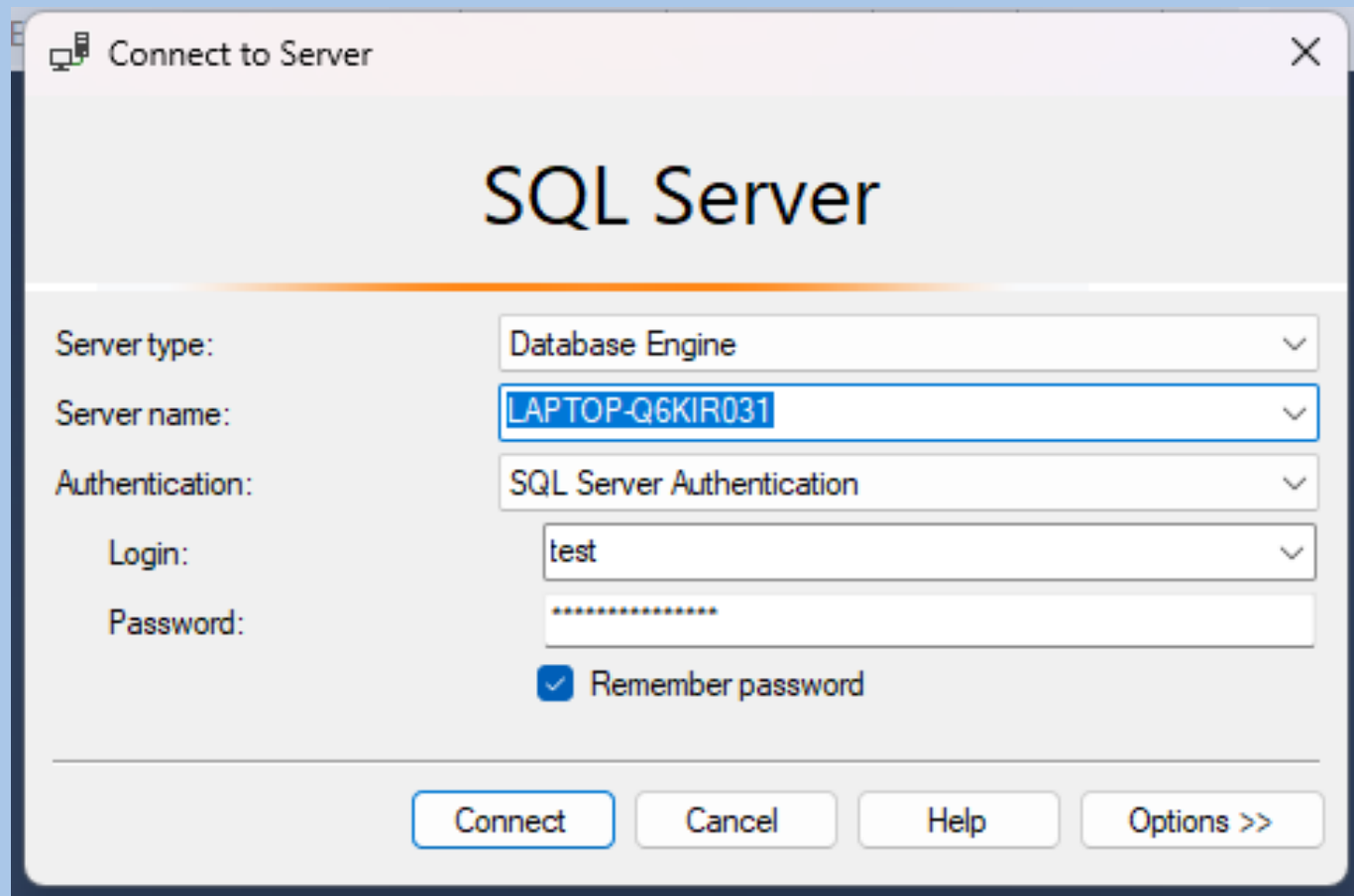
### 2.1. Quản lý user, phân quyền user, đăng nhập/dăng xuất.



Tương tự như admin, nhưng tài khoản này không sử dụng, thiết lập chức năng Quy định.

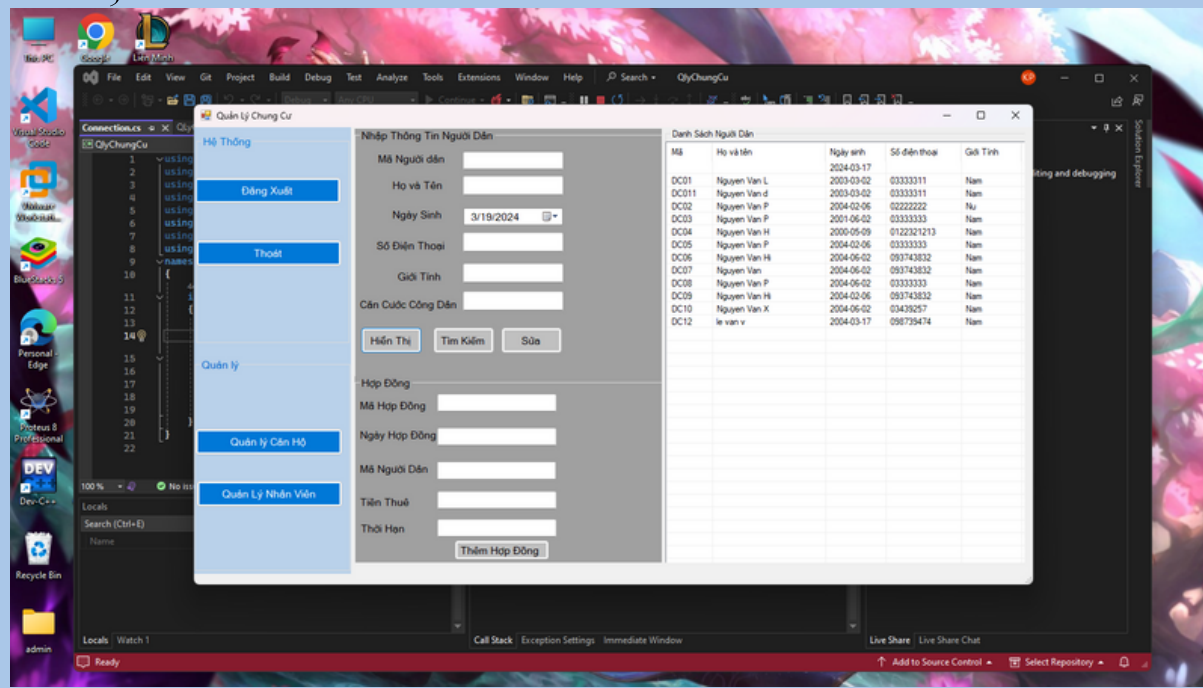
Username: user1 Password: user1 ...Tương tự như user, nhưng tài khoản này không sử dụng, thiết lập chức năng Quản lý dịch vụ.

## 2.2.Kết nối cơ sở dữ liệu



## 2.3.Quản lý người dân

Bao gồm thêm,xóa,sửa



## 2.4. Quản lý các căn hộ, cho phép người dân mua & đăng ký sở hữu 1 hoặc nhiều căn hộ tùy thích.

Muốn đăng ký căn hộ, trước hết phải tìm kiếm người dân muốn đăng ký. Chương trình cho phép tìm kiếm những người dân đã được nhập vào hệ thống theo Mã người dân hoặc theo Tên người dân. Sau khi tìm kiếm xong, click chọn vào người dân đó vào thực hiện đăng ký căn hộ.

Chương trình đã thiết lập cố định khu chung cư này có 4 tầng, mỗi tầng có 10 căn hộ. Và không cho phép thực hiện thao tác thêm, xóa, sửa đối với căn hộ. Nếu muốn thay đổi thì phải thay đổi trực tiếp trong script database, sửa ở bảng CANHO.

[illegible]

## 2.5.Quản lý các khu dịch vụ của chung cư bao gồm thêm ,xóa,sử

Danh Sách Dịch Vụ			
<div> <div> <div>...</div> <div>⏮</div> <div>⏪</div> <div>1</div> <div>của 6</div> <div>⏩</div> <div>⏭</div> <div>+</div> <div>×</div> <div>💾</div> <div>🔍</div> </div> </div>			
	Mã Dịch Vụ	Tên Dịch Vụ	Đơn Giá (VNĐ/Tháng)
▶	DV0001	Gửi xe	20000
	DV0002	Đổ rác	25000
	DV0003	Dọn dẹp	25000
	DV0004	An ninh	30000
	DV0005	Hồ bơi	35000

## 2.6. Cho phép các căn hộ đăng ký những dịch vụ mà những người trong căn hộ đó muốn

. Mỗi căn hộ có thể đăng ký nhiều dịch vụ, và mỗi dịch vụ có thể được nhiều hộ đăng ký.

Trước khi đăng ký cần phải thực hiện tra cứu căn hộ. Có thể tra dựa theo Mã căn hộ, theo Tên người dân đang ở, hoặc theo các Dịch vụ đã đăng ký. Sau khi tra xong thì click

chọn vào căn hộ & bắt đầu đăng ký dịch vụ.

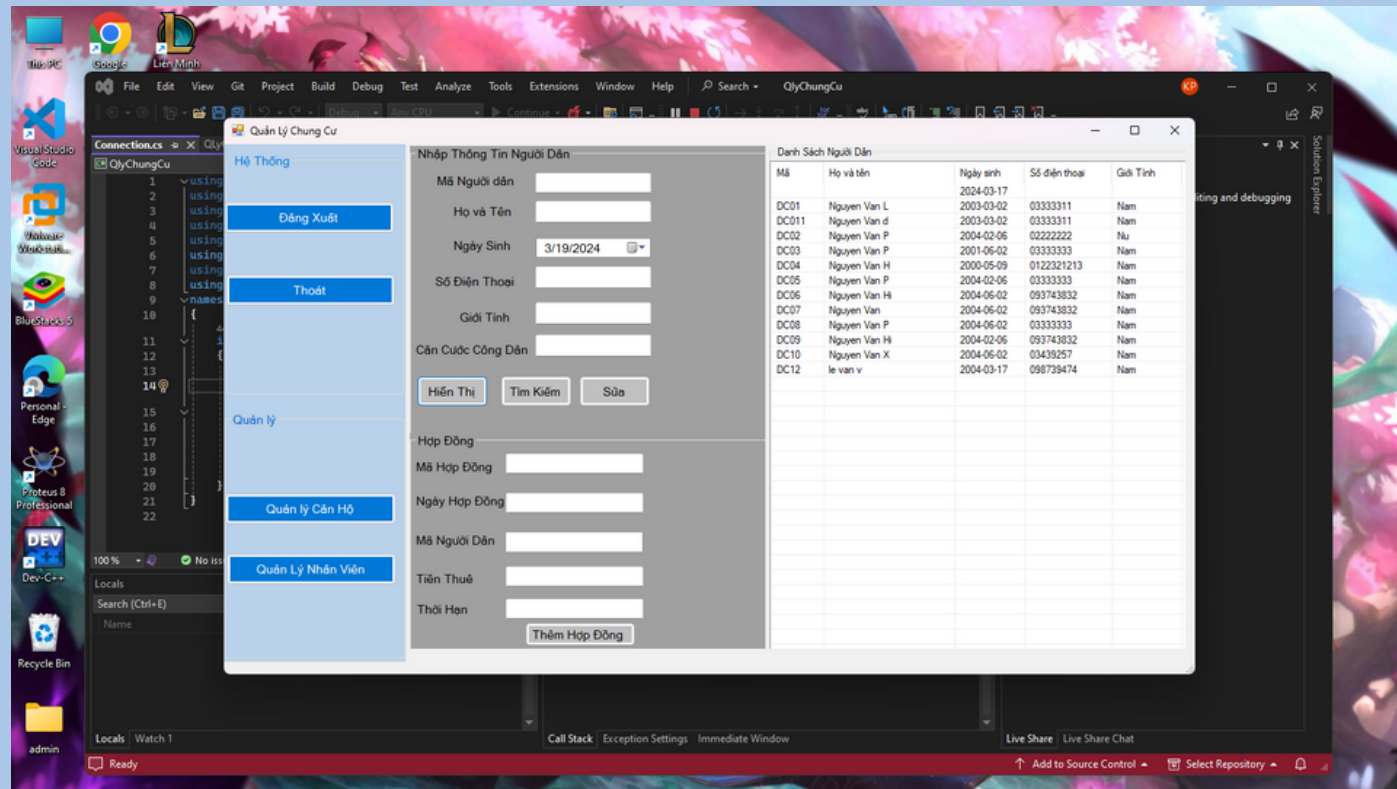
Tổng chi phí dịch vụ hàng tháng sẽ **tăng tự động** sau khi Căn hộ vừa đăng ký dịch vụ

[illegible]

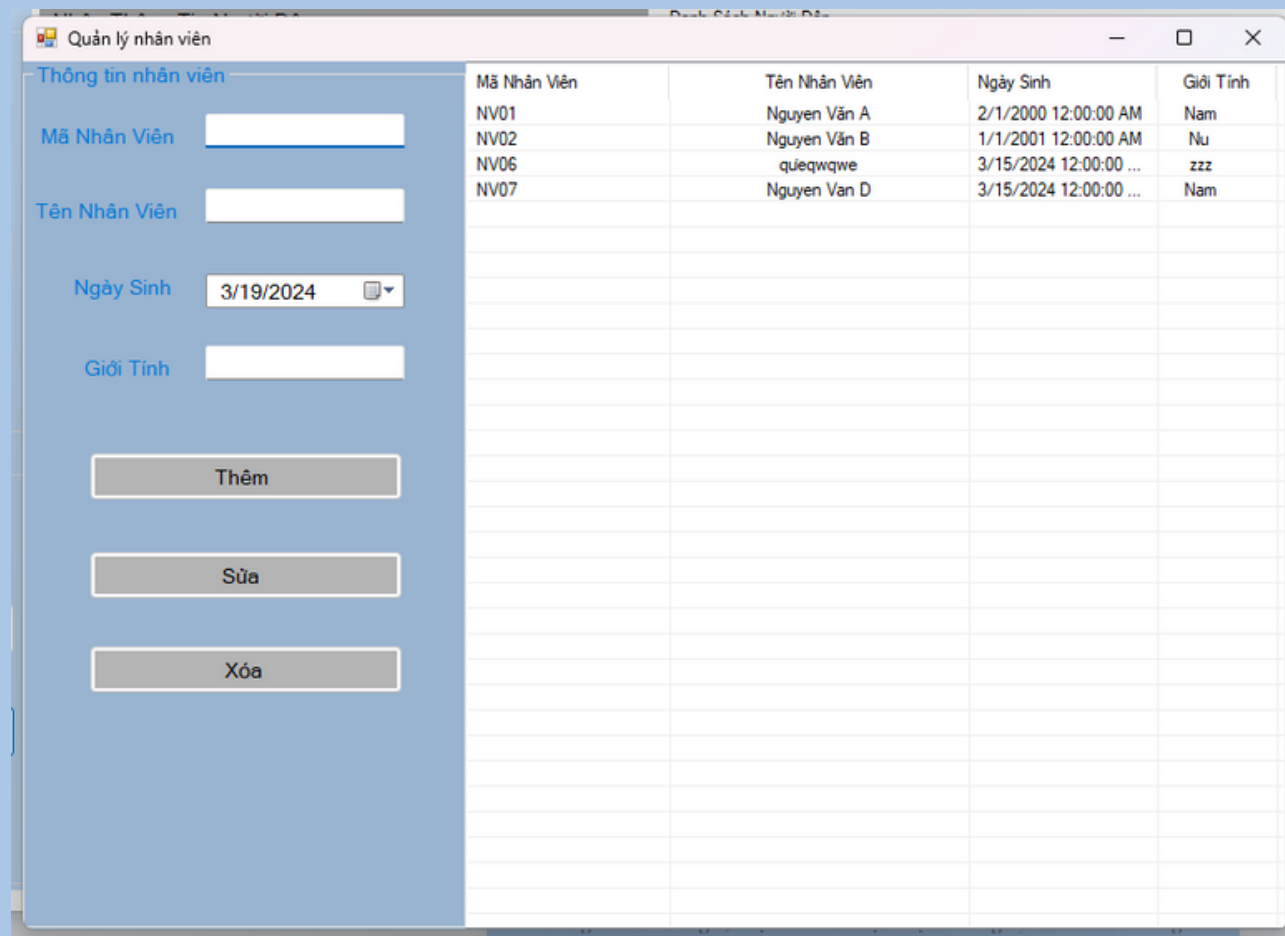


## 2.7. Tra cứu người dân- căn hộ , chủ yếu để biết sống ở căn hộ nào

Có thể tra cứu theo tên người dân, mã căn hộ, nghề nghiệp, dân tộc



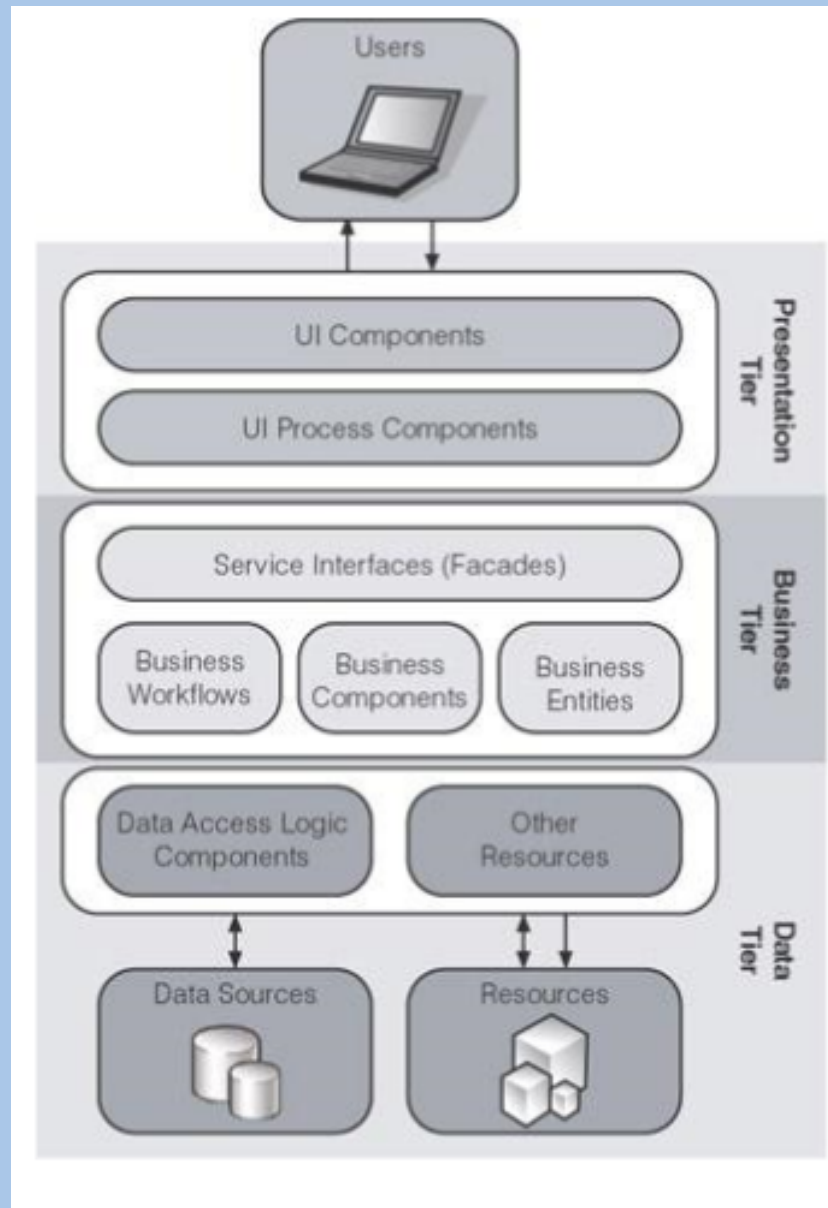
## 2.8.Quản lý nhân viên bao gồm xóa ,sửa,thêm





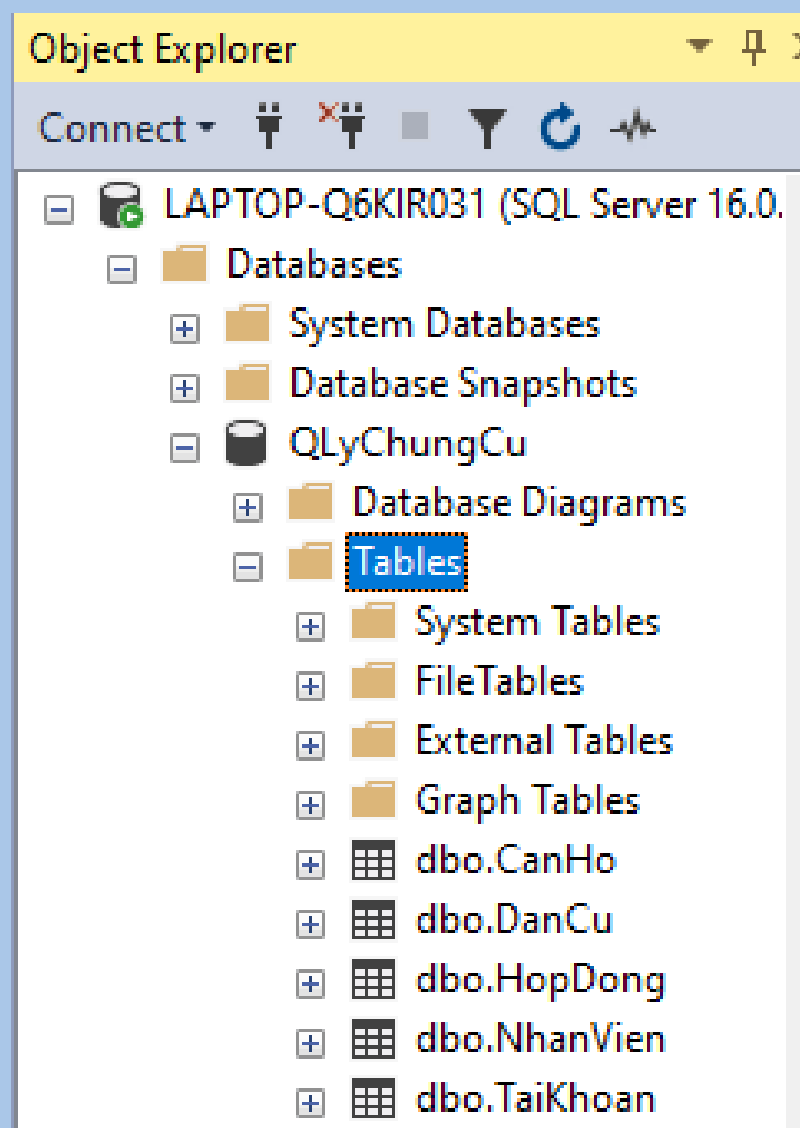
### 3. GIỚI THIỆU CẤU TRÚC MÃ NGUỒN

Mã nguồn của chương trình được bày theo cấu trúc 3 tầng



### 3.1. Presentation Layer (Controller)

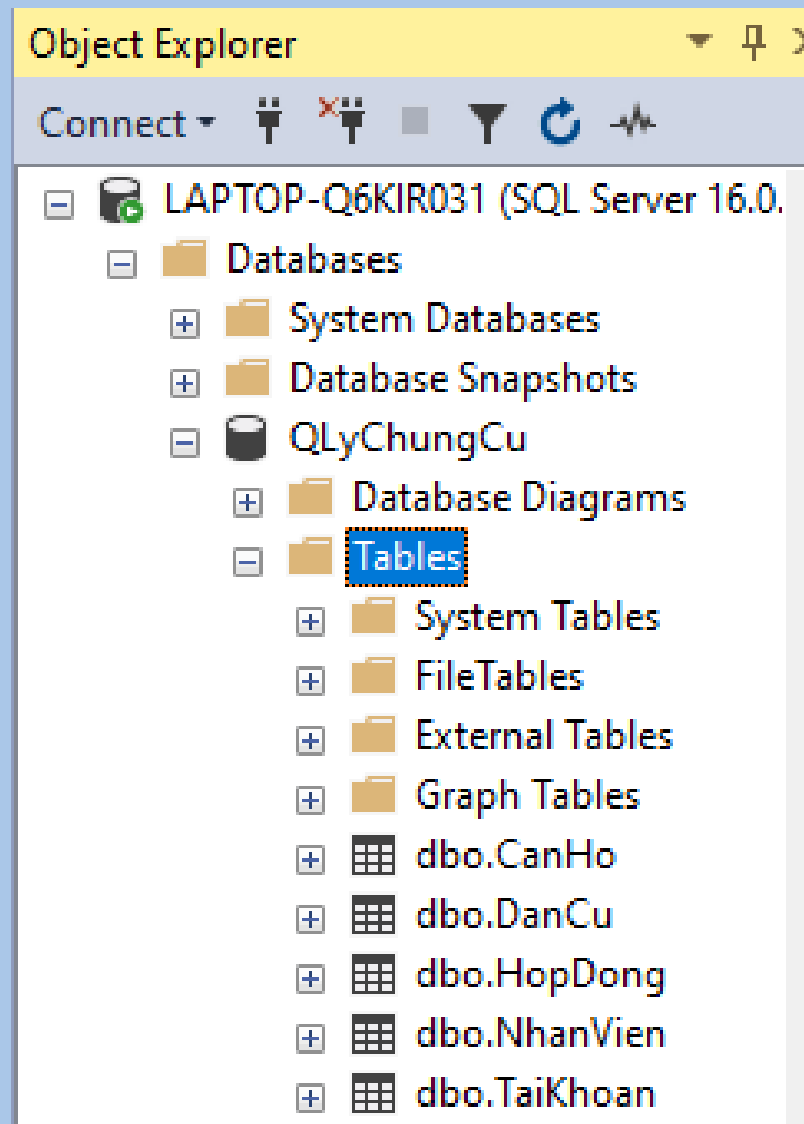
Lớp này làm nhiệm vụ giao tiếp với người dùng cuối để thu thập dữ liệu và hiển thị kết quả/dữ liệu thông qua các thành phần trong giao diện người sử dụng. Lớp này sẽ sử dụng các dịch vụ do lớp Business Logic cung cấp. Trong .NET thì có thể dùng Windows Forms để hiện thực lớp này.



### 3.2.Business Logic Layer

Lớp này thực hiện các nghiệp vụ chính của hệ thống, sử dụng các dịch vụ do lớp Data

Access cung cấp, và cung cấp các dịch vụ cho lớp Presentation. Lớp này cũng có thể sử dụng các dịch vụ của các nhà cung cấp thứ 3 (3rd parties) để thực hiện công việc của mình(ví dụ như sử dụng dịch vụ của các cổng thanh toán trực tuyến như VeriSign, Paypal...).



### 3.3. Data Access Layer

Lớp này thực hiện các nghiệp vụ liên quan đến lưu trữ và truy xuất dữ liệu của ứng dụng.

Thường lớp này sẽ sử dụng các dịch vụ của các hệ quản trị cơ sở dữ liệu như SQL Server,

Oracle,... để thực hiện nhiệm vụ của mình. Trong lớp này có các thành phần chính là Data \_ (Access Logi, Data Sources, Service Agents)

