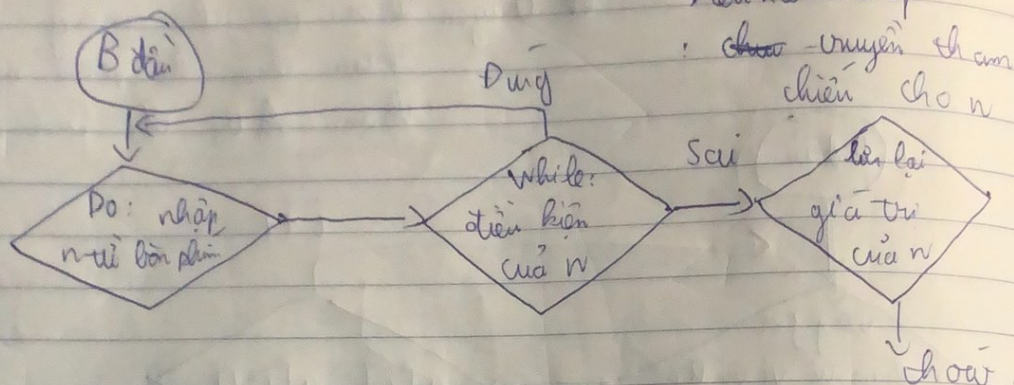


1. Sơ hàm dùng chung cho 3 bài
- (*) Hàm kiểm tra điều kiện nhập: kiểm tra void

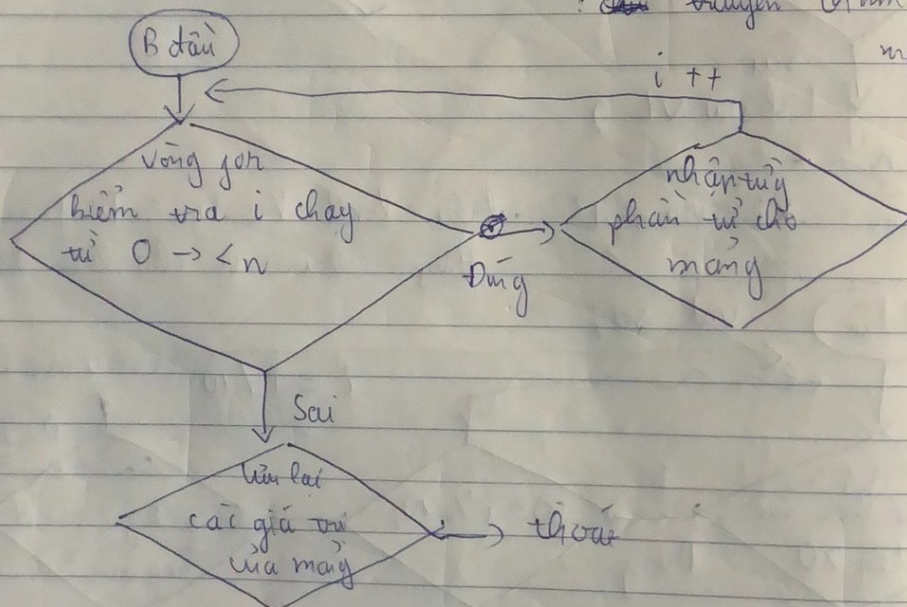
Đầu Kien Nhap

chưa truyền tham số
chỉ cần cho n

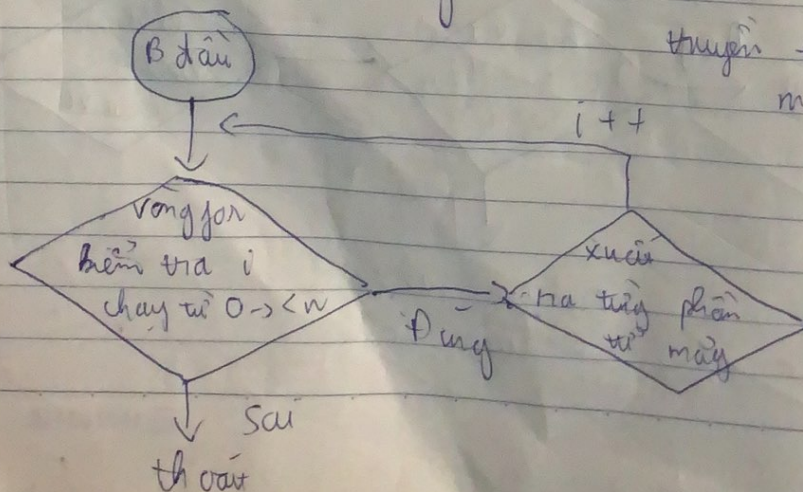


- (*) Hàm nhập mảng: kiểm tra void Nhập Mảng

chưa truyền tham số cho
mảng và p_tu



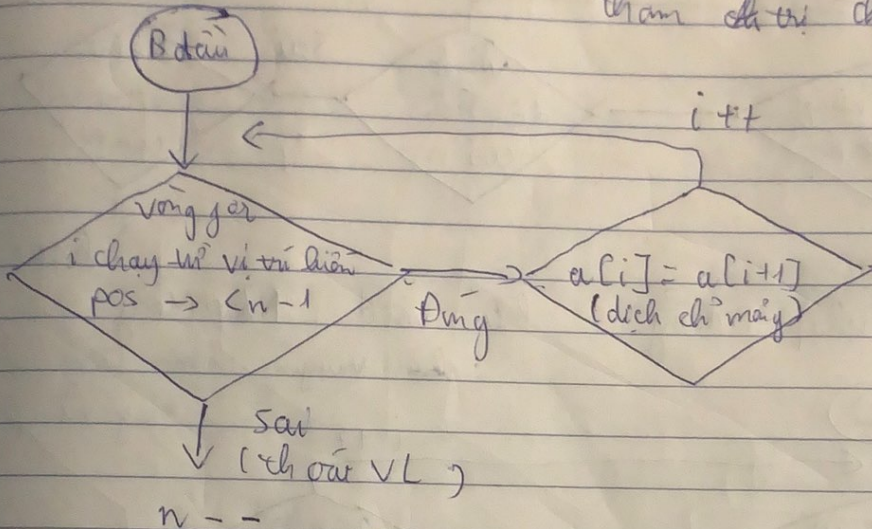
- (*) Hàm xuất mảng: kiểm tra void Xuất Mảng
- truyền tham số cho
mảng và p_tu



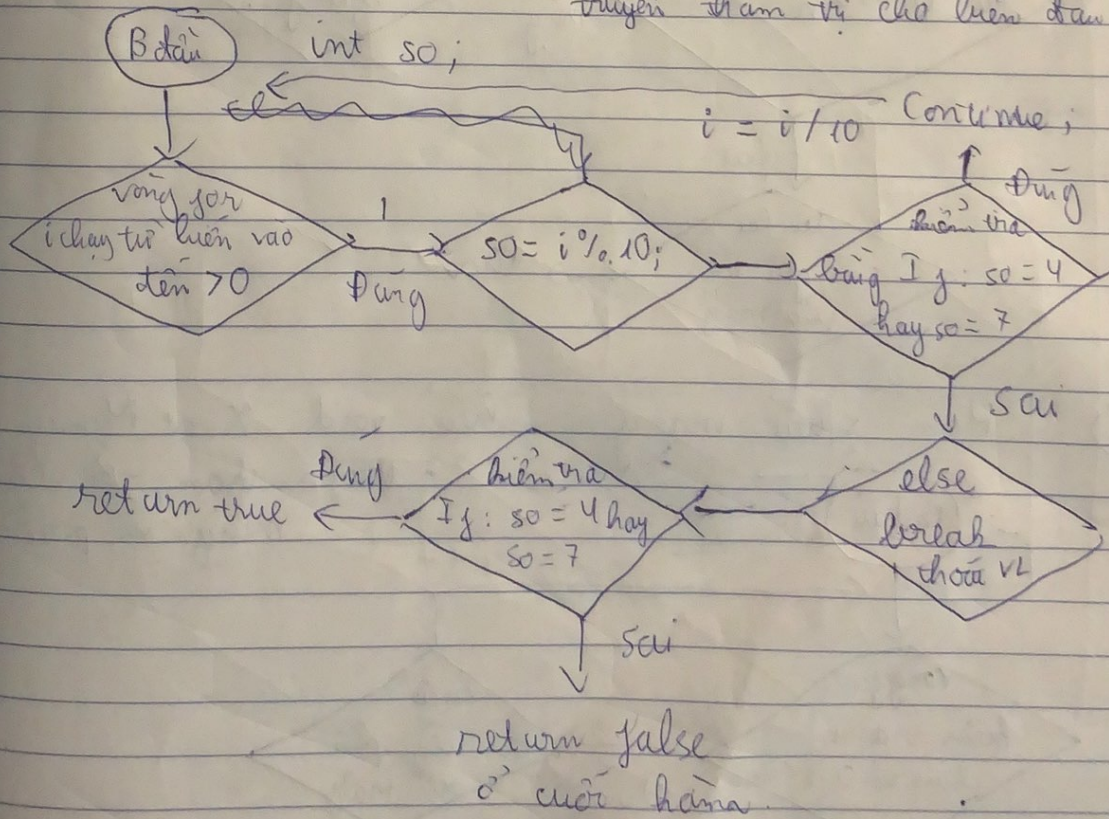
Hàm sử dụng ^{recursion} như bên 1.

(+) Hàm xóa p vị: biến void XoáPhanTu:

Thuyền tham vị cho mảng
tham chiều cho số p vị mảng
tham địa chỉ cho liên position



(+) Hàm kiểm tra số 2: biến bool KiểmTraSốDầnDần
thuyền tham vị cho liên đầu vào

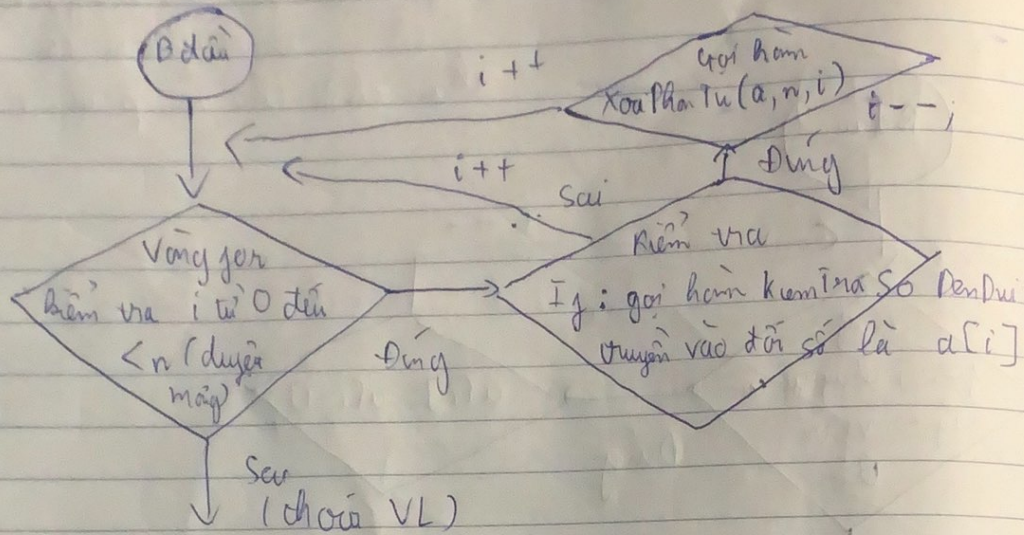


Date

No.

(+)

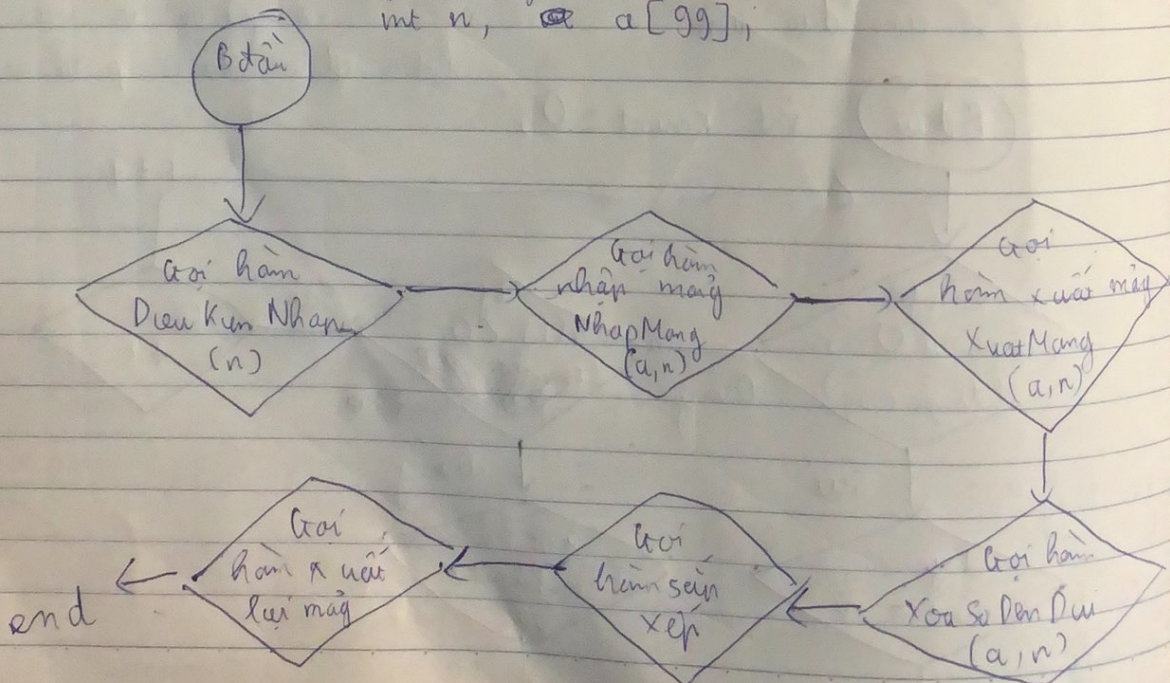
Hàm xóa số d^2 : biến void XóaSốDưới
 nguyên tham vị cho mảng
 thêm chiều cho số p-tử mảng



(+)

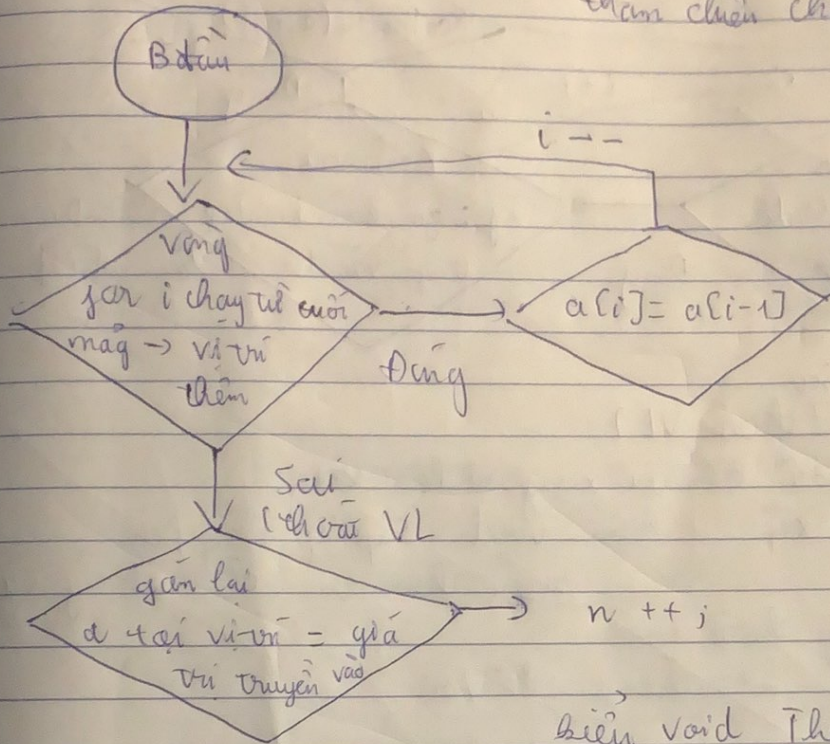
Hàm sắp xếp : biến void SắpXếpTăngGiảm
 nguyên tham vị cho mảng và p-tử
 sử dụng thuật toán
 interchange để hoán

==> làm đồ hoặc đứng bài 1:
 int n, a[99];



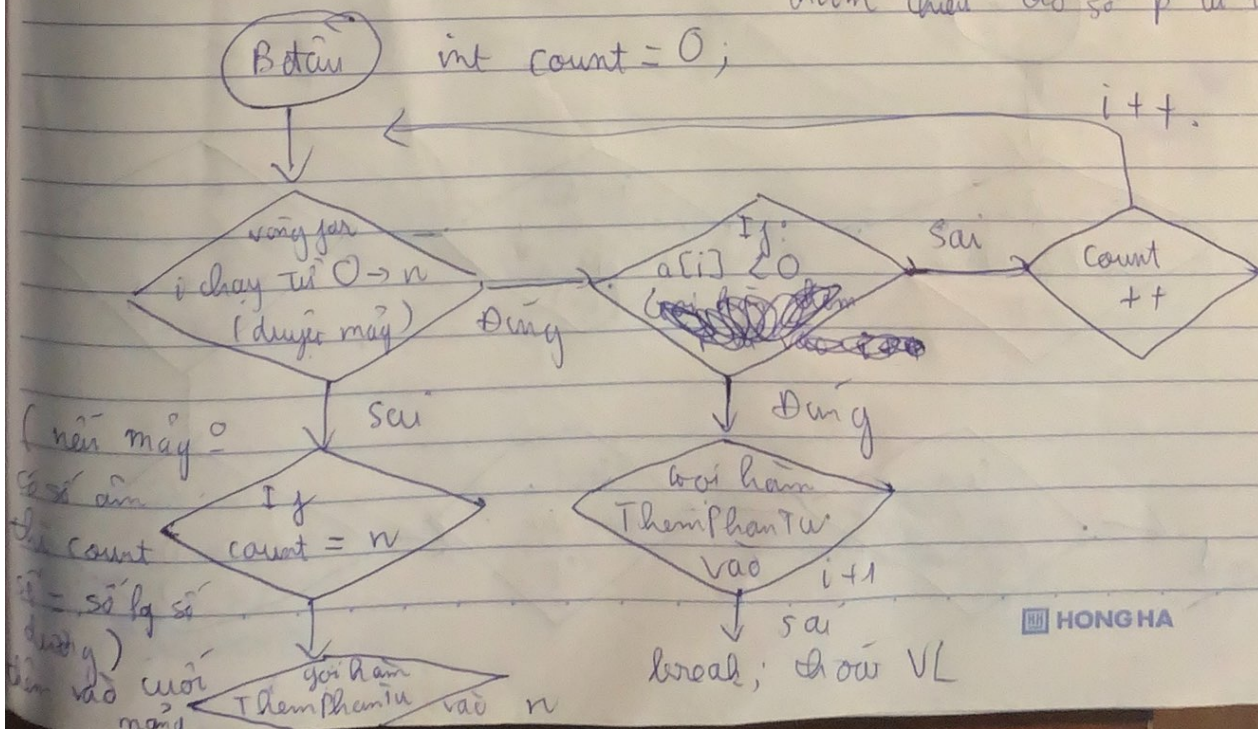
Mã số dùng tiếng Việt?

- (+) Mã thêm phần tử: kiểu void ThêmPhanTu
truyền tham trị cho mảng, vị trí,
và giá trị cần thêm
tham chiếu cho số p tử mảng

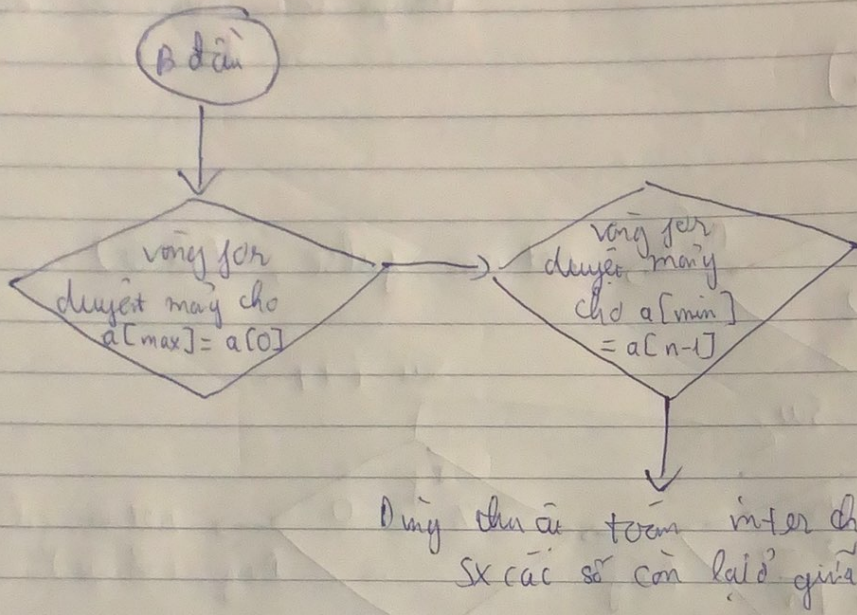


kiểu void ThêmPhanTu Theo Điều Kiện

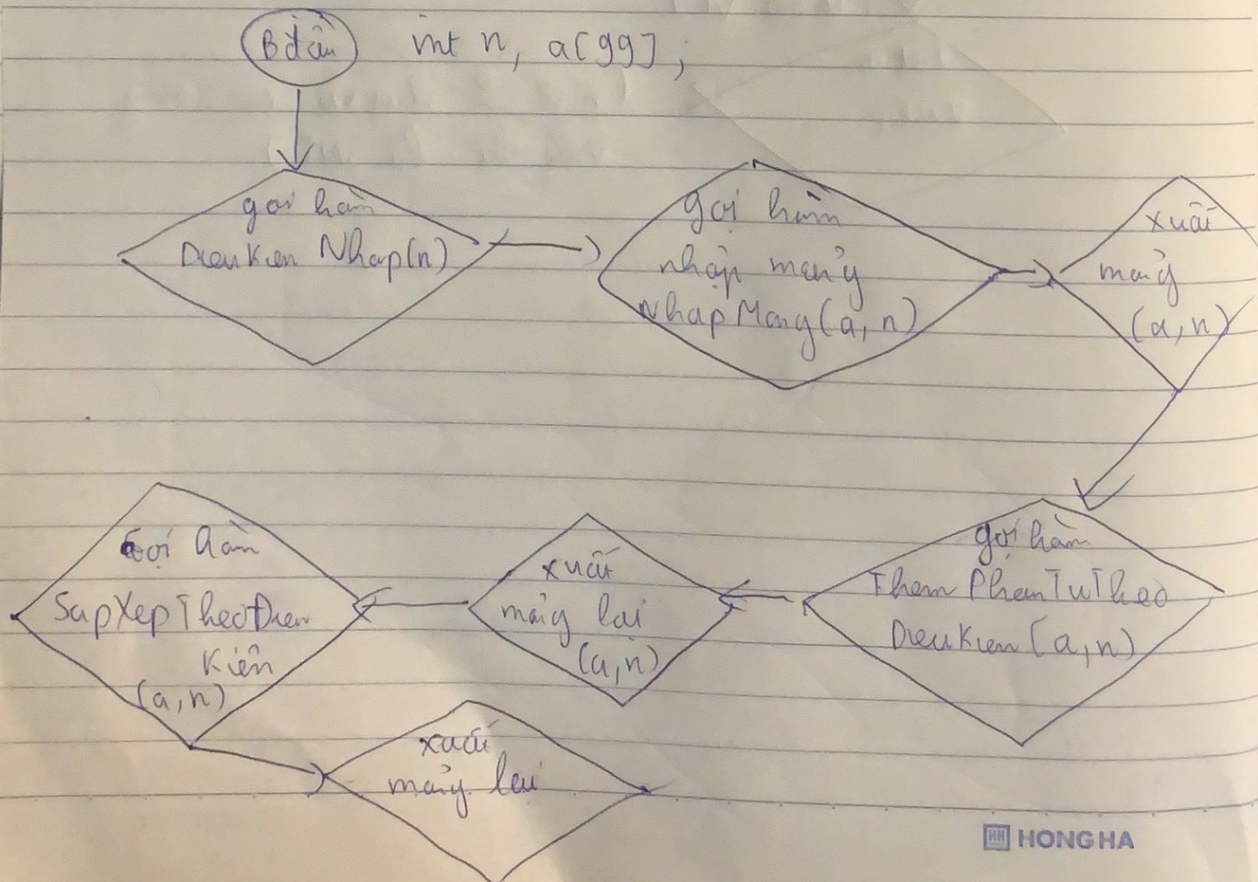
- (+) Mã thêm p tử vào phía: truyền tham trị cho mảng
sau số cần đầu tiên
và giá trị vị vào
tham chiếu cho số p tử mảng



- (+) Hàm Sắp xếp số lớn 1 lên đầu : Biến void SắpXepTheoDienKien
số nhỏ 1 xuống cuối, các số còn
lại sẽ tăng dần. truyền tham trị cho
mảng và số p_tu.

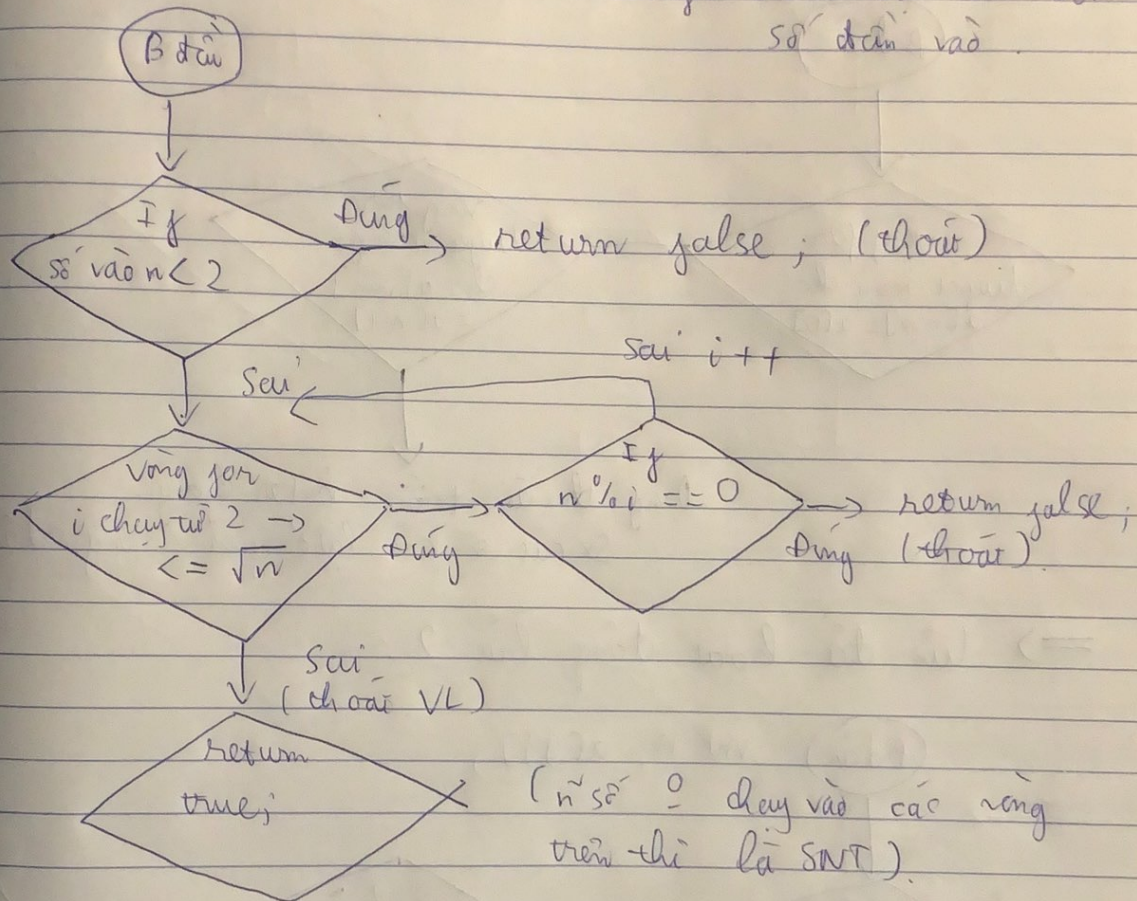


=> hàm đã hoạt động rồi 2:



Hàm số dùng riêng bài 3

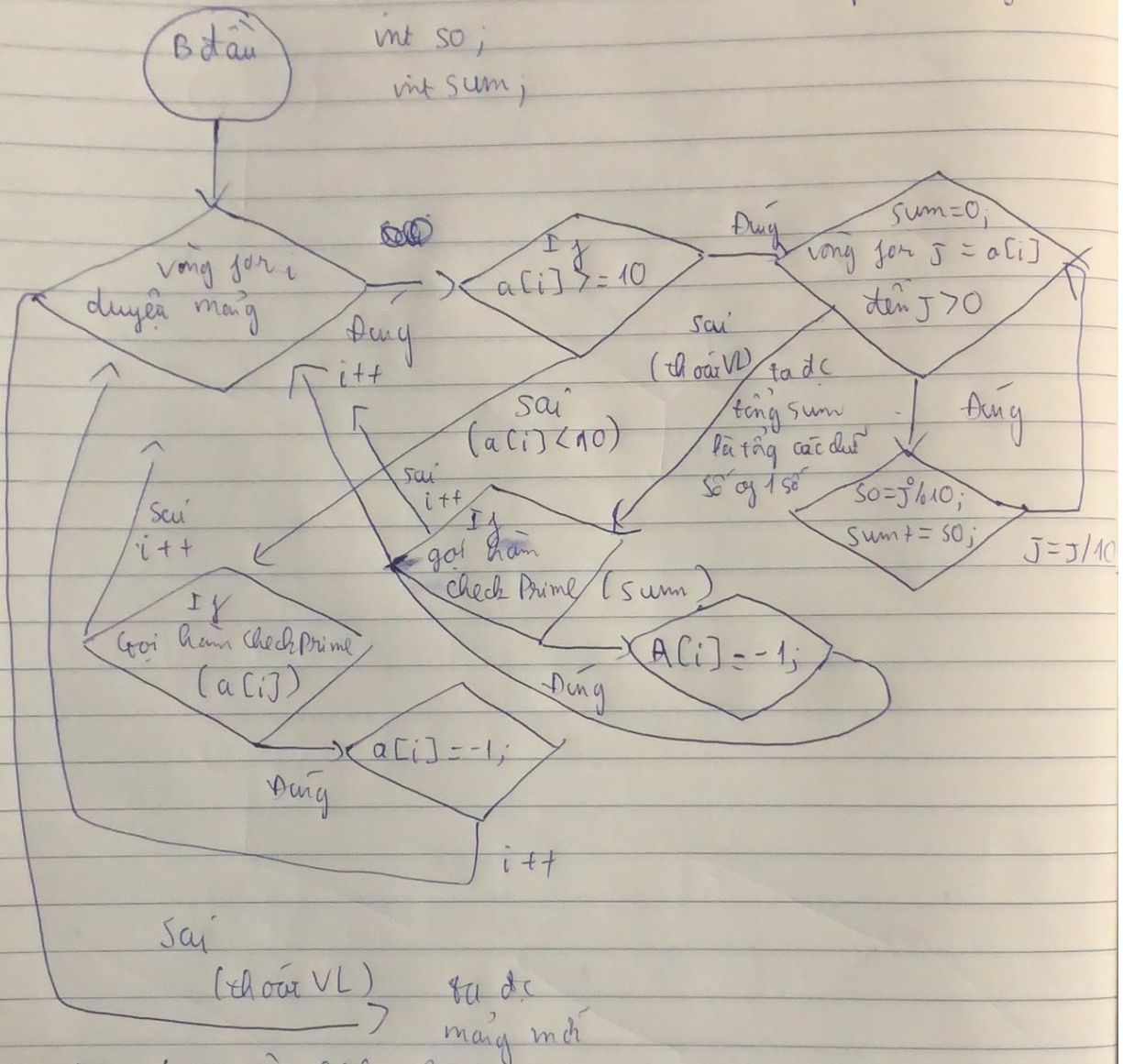
(+) Hàm kiểm tra SNT: biến bool Check Prime
thuyền tham và cho lại
số đầu vào.



Date

No.

(+) Hàm gán lại số may mắn: biến void FixLuckyNumber
= giá trị -1 truyền tham trị cho mảng
và số p.tử mảng.



=> hàm đồ dùng bài 3:

