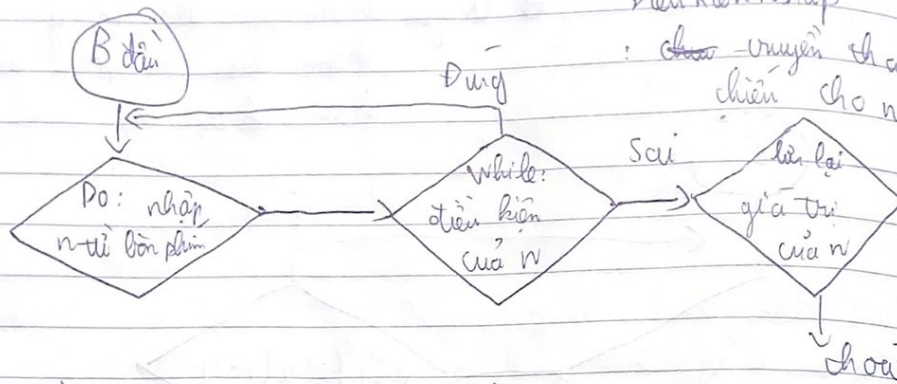


1 số hàm dùng chung cho 3 bài

(*) Hàm kiểm tra điều kiện nhập: biến void

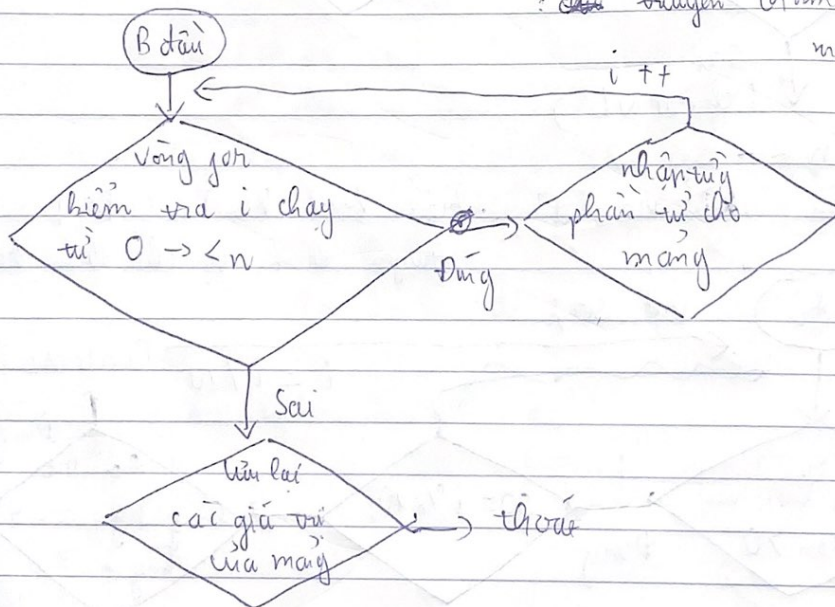
Điều kiện Nhập

: ~~ch~~ truyền tham số cho n



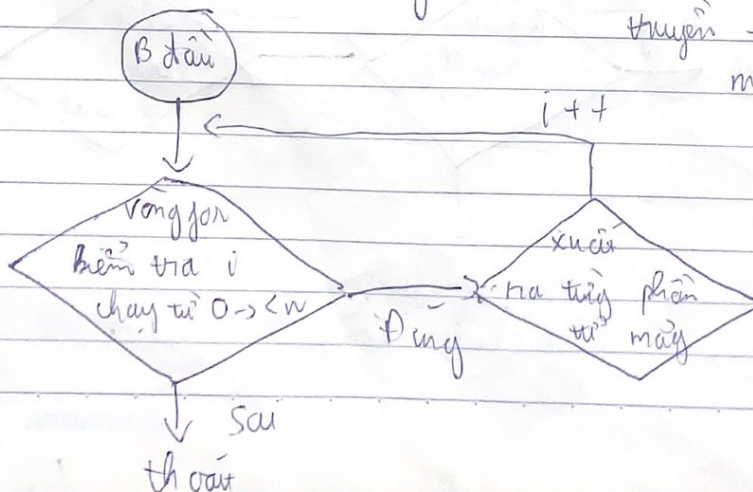
(*) Hàm nhập mảng: biến void Nhập Mảng

: ~~ch~~ truyền tham số cho mảng và p_tu



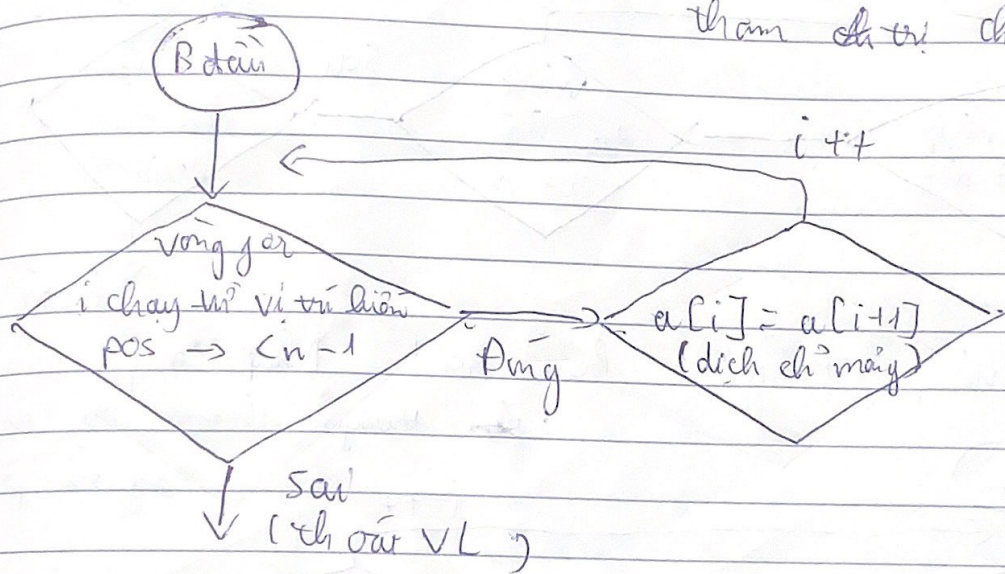
(*) Hàm xuất mảng: biến void Xuất Mảng

: truyền tham số cho mảng và p_tu

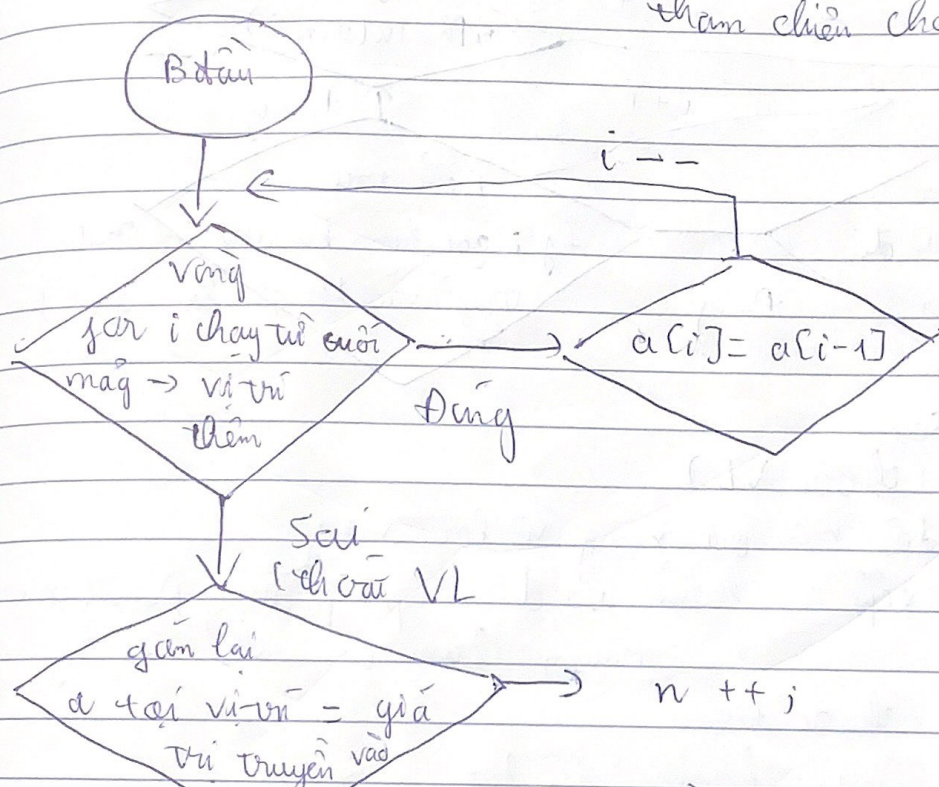


④ Hàm xóa p tử: kiểu void XoaphanTu:

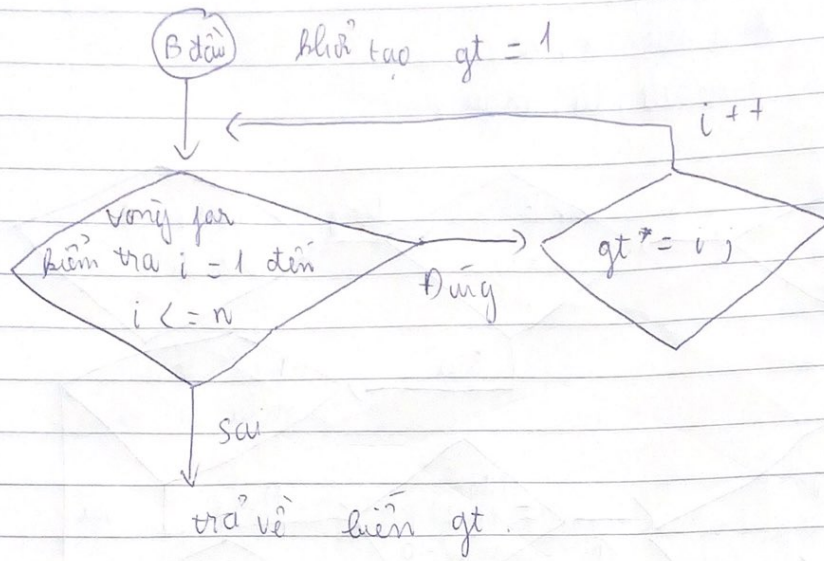
Thay thế tham trị cho mảng
tham chiếu cho số p tử mảng
tham trị cho liên position



(+) Thêm phần tử: Nếu void thêm phần tử
truyền tham trị cho mảng, vị trí,
và giá trị cần thêm
thêm chiều cho số p-ử mảng



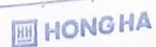
Hàm tính giai thừa $\text{int GiaiThua}(\text{int } n)$,



Hàm tính lũy thừa : $\text{float LuyThua}(\text{float } a, \text{int } b)$
 $(a^b + 2 \cdot b)$

→ return $\text{pow}(a, b) + 2 \cdot b$;

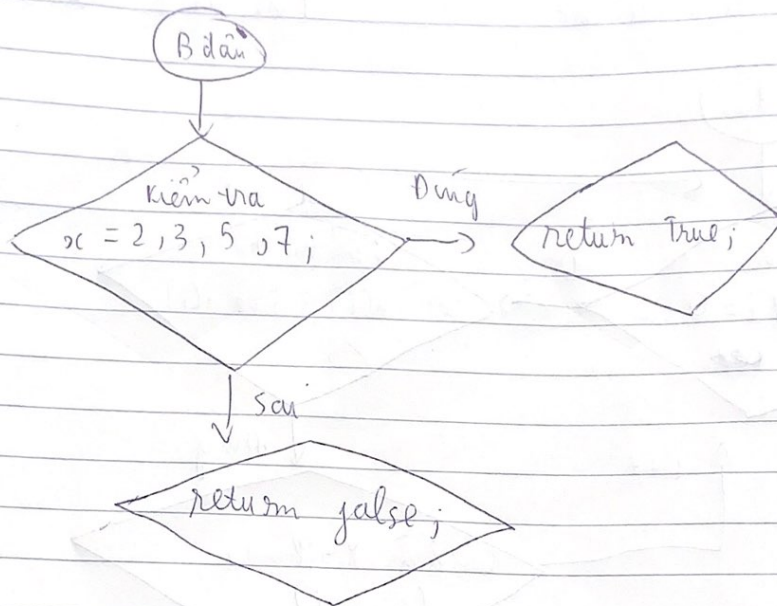
B. d. a. n. b. h. a. i. l. o. o. x. e. n. ,
result, tu, mau,



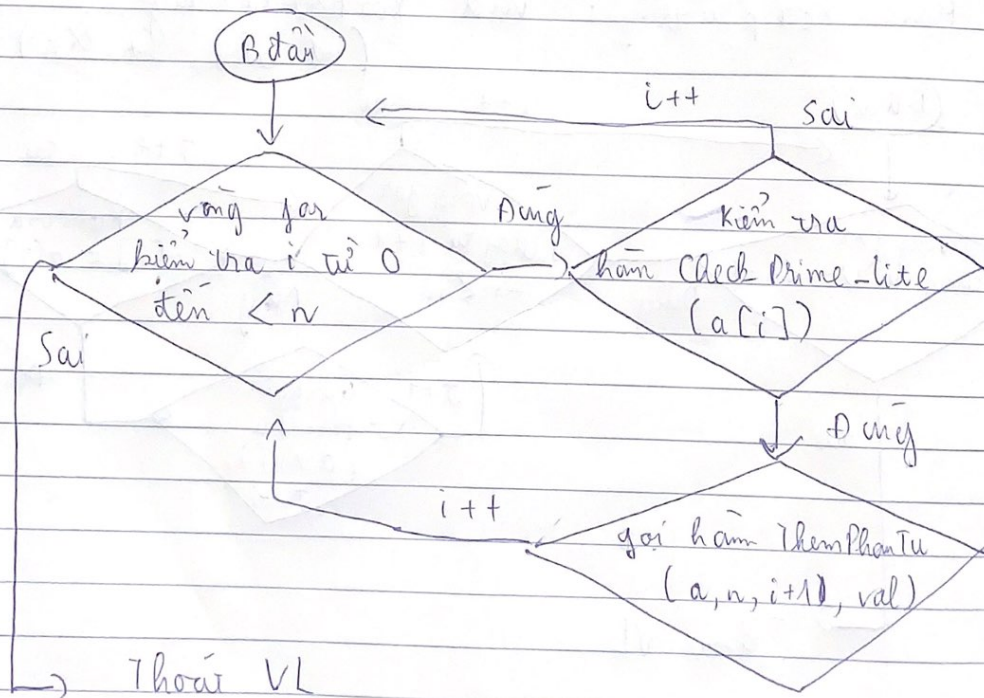
Date

No.

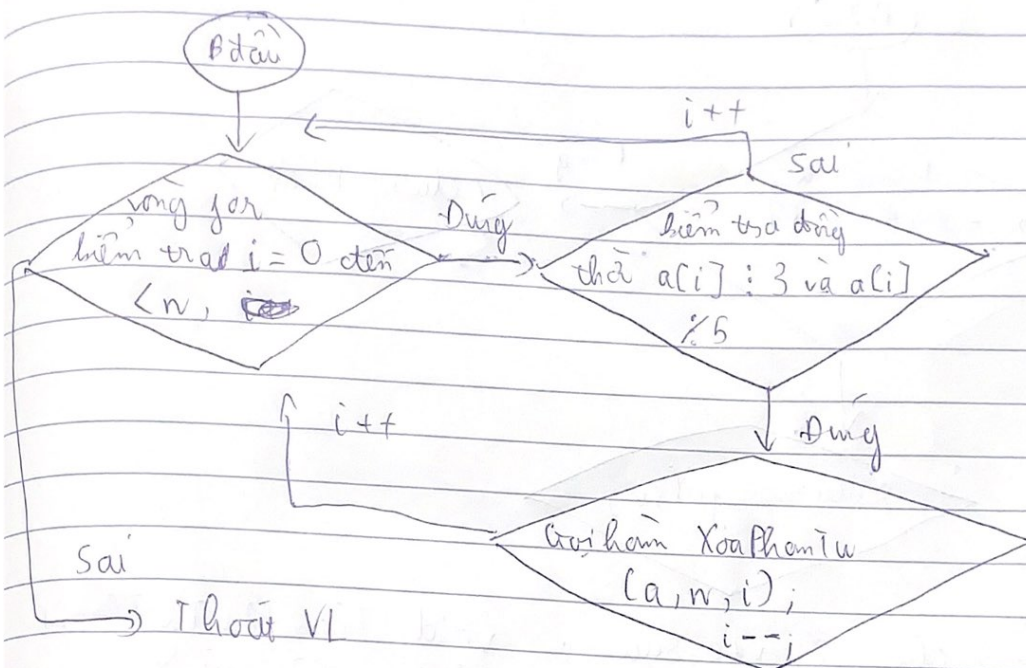
* Hàm kiểm tra SNT < 10 : bool CheckPrime_Lite (int x)



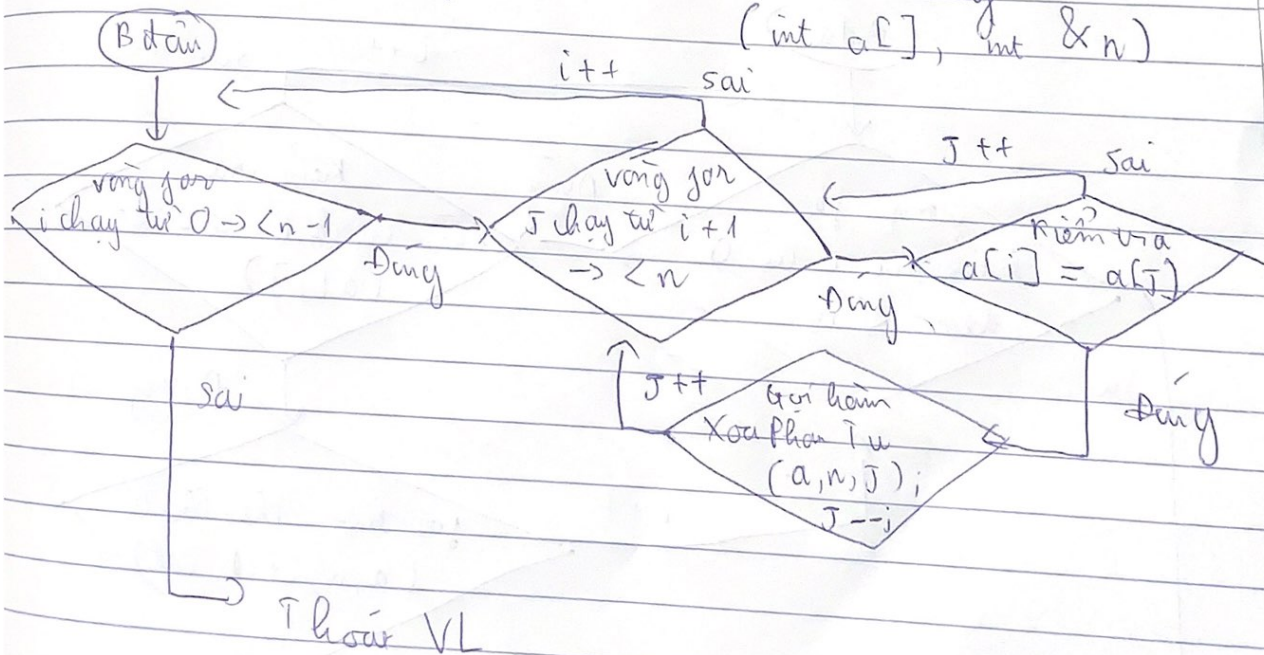
* Hàm chèn số vào sau : void ThemPhanTuTheoDK
SNT < 10 (int a[], m & n, m val)



1) Hàm xóa số chia hết cho 3: void XoaPhanTuTheoDK
 3 đồng thời 0 chia hết cho 5: (int a[], int n)



*) Hàm xóa phần tử trùng: void XoaPhanTuTrung
 (int a[], int &n)



Viết đồ lưu 2 ở hàm main:

