TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG





Báo cáo Project I

Đề tài

Xây dựng hệ thống Backup và lưu trữ lâu dài dữ liệu lớn

GVHD: TS. Trần Nguyên Ngọc

Sinh viên thực hiện: Phương Trung Kiên

MSSV: 20183776



Hà Nội , Tháng 10 Năm 2022



I: N	Iô tả bài toán Error! Bookmark not defined.	
II:	Hệ thống tự động hóa kiểm soát luồng dữ liệu Error! Bookmark	
not de	efined.	
1.	Khái niệm Apache Nifi	
2.	Luồng xử lý hệ thông6	
4.	Các thành phần trong hệ thống6	
III.	Hệ thống lưu trữ dữ liệuError! Bookmark not defined.	
1.	Khái niệm: Error! Bookmark not defined.	
2.	Lợi ích đem lại Error! Bookmark not defined.	
3.	Cài đặt Minio S3 Error! Bookmark not defined.	
4. defi	Phân quyền người dùng trong S3 minioError! Bookmark not ined.	
	Vận hành lưu trữ dữ liệu tại các BucketError! Bookmark not ned.	
	Quản lý hệ thống Backup và lưu trữError! Bookmark not ned.	
V.	Khó khăn và hướng giải quyết Error! Bookmark not defined.	
VI.	Kết luận Error! Bookmark not defined.	

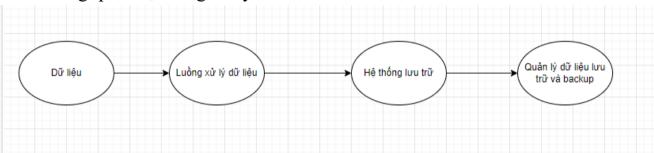
Lời mở đầu

Hiện nay, với sự phát triển của công nghệ thông tin thì khối lượng dữ liệu siêu khổng lồ việc làm sao để quản lý, sử dụng được hết nguồn dữ liệu đó là điều mong muốn của hầu hết các doanh nghiệp. Tuy nhiên ngoài việc sử dụng hợp lý các nguồn dữ liệu lớn thì doanh nghiệp cũng cần phải đảm bảo dữ liệu đó được lưu trữ một cách an toàn và dài hạn để khi cần có thể đưa ra để sử dụng. Vì Vậy trong học phần Project I kỳ hè này em đã tiến hành nghiên cứu hệ thống mới để phần nào có thể giải quyết vấn đề lưu trữ kể trên.

I. Mô tả bài toán

Yêu cầu bài toán: Bài toán được đặt ra là đưa dữ liệu vào lưu trữ lâu dài trong hệ thống Object Storage.Loại dữ liệu nào thì được lưu trữ với thời gian như thế nào. Trong quá trình đẩy dữ liệu vào lưu trữ trong hệ thống thì phải biết được dữ liệu có được đẩy thành công hay là thất bại trong quá trình lưu trữ và backup lại dữ liệu trở về. Dữ liệu nào không đúng định dạng phải cảnh báo về hệ thống để đưa ra hướng giải quyết.

• Tổng quan hệ thống xử lý:

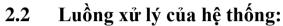


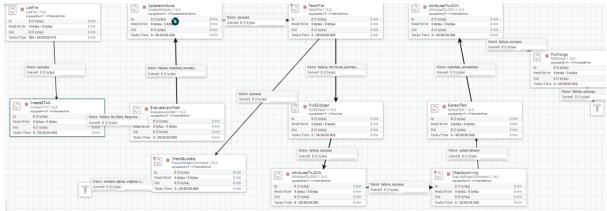
II. Hệ thống tự động hóa, kiểm soát luồng dữ liệu

2.1 Khái niệm Apache Nifi:

- Apache NiFi là một hệ thống phân luồng dữ liệu. Nó hỗ trợ mạnh mẽ cho việc theo dõi, giám sát hoạt động của các luồng dữ liệu, nhờ việc hiển thị một cách chi tiết các thông số trên các biểu đồ theo thời gian thực. Đặc biệt, nó có thể mở rộng về logic, chuyển đổi dữ liệu và định tuyến dữ liệu theo quy mô của hệ thống.
- FlowFile trong Nifi là dữ liệu gốc đi kèm là metadata tương ứng. Nó cho phép người dùng xử lý không chỉ CSV hoặc dữ liệu từ các bản ghi, mà còn cả hình ảnh, video, âm thanh hoặc bất kỳ dữ liệu nhị phân nào khác.
- Mỗi phần "User data" (tức là dữ liệu mà người dùng đưa vào NiFi để xử lý) được gọi là FlowFile. Một FlowFile được tạo thành từ hai phần: Thuộc tính và Nội dung (Attributes and Content). Nội dung chính là dữ liệu người dùng. Thuộc tính là các cặp key-value được liên kết nhằm định danh giữa các dữ liệu người dùng.
- Uuid: Universally Unique Identifier giá trị nhận dạng duy nhất giúp phân biệt các FlowFiles khác trong hệ thống.

- filename: Tên tệp mà người dùng có thể đọc được, có thể được sử dụng khi lưu trữ dữ liệu vào đĩa hoặc một dịch vụ ngoài
- Path: Giá trị có cấu trúc phân cấp có thể được sử dụng khi lưu trữ dữ liệu vào đĩa hoặc dịch vụ bên ngoài
- Trong Nifi ta sẽ sử dụng các "Processor" để tạo thành một luồng xử lý công việc. Mỗi một Processor sau khi thực thi sẽ đưa ra kết quả là các Flowfile bao gồm thuộc tính và nội dung của nó được lưu trong hàng đợi của Nifi.





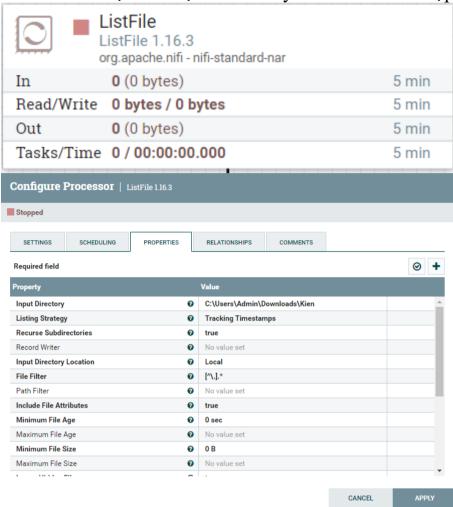
- Tổng quan quy trình luồng xử lý:
 - Lấy thông tin về các file trong thư mục lựa chọn theo dõi.
 - o Gọi API để tạo các mã HASH tương ứng với từng file đó.
 - O Lưu mã Hash đó thành thuộc tính tương ứng của từng file.
 - Sau khi có thông tin file sẽ tiến hành nạp nội dung của file để thu được file hoàn chỉnh.
 - Kiểm tra xem Bucket sẽ lưu trữ các file dữ liệu trong Minio đã tồn tại chưa.
 - Đẩy dữ liệu vào kho lưu trữ s3 Minio với các thông tin phù hợp.
 - o Kiểm tra xem dữ liệu đã đẩy vào thành công chưa.
 - Lưu thông tin kiểm tra để dễ dàng theo dõi

2.3 Các thành phần trong hệ thống

a) ListFile

ListFile là một bộ xử lý sẽ theo dõi truy xuất danh sách các tệp trong thư mục nội bộ. Bộ xử lý này chỉ theo dõi và lấy thông tin từ các file trong thư mục mà không xóa bỏ file trong thư mục đó. ListFile sẽ theo dõi thư mục đó, khi có file nào được sửa hoặc có một file mới thì ListFile sẽ cập nhật lên hệ thống. ListFile sẽ đi cùng

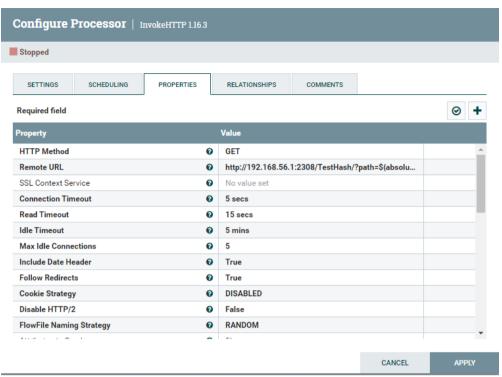
bộ xử lý FetchFIle để có thể lấy nội dung của cá file đó. Người dùng có thể thêm một số thuộc tính để tùy chỉnh file thích hợp.



b) CreateETAG(InvokeHTTP)

Bộ xử lý invokeHTTP có chức năng dùng để tương tcs với các giao thức HTTP.Flow gọi đến các URL sau đó lấy thông về. Trong hệ thống này khi ListFile lấy thông tin về các file rồi gửi lên hệ thống thì invokeHTTP sẽ gọi đến API lấy các thông tin file để tạo các mã hash tương ứng với file trong thư mục đó.

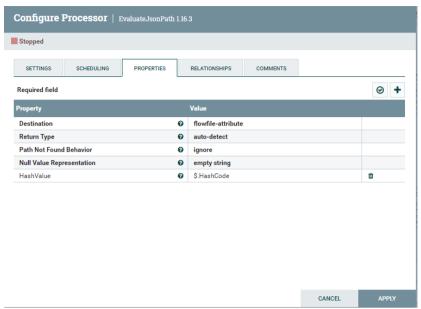
	CreateETAG nvokeHTTP 1.16.3 org.apache.nifi - nifi-standard-nar	
In	0 (0 bytes)	5 min
Read/Write	0 bytes / 0 bytes	5 min
Out	0 (0 bytes)	5 min
Tasks/Time	0 / 00:00:00.000	5 min



c) EvaluateJsonPath

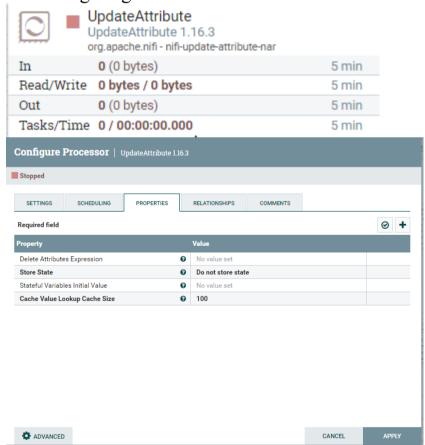
Bộ xử lý EvaluateJsonPath này dùng để ghi nội dung vào thuộc tính của nó hay chuyển tính nội dung thành định dạng Json để dễ dàng xử lý. Trong hệ thống này em dùng với mục đích để chuyển thông tin mã Hash được tạo ra trong flowfile trước đó rồi cập nhật vào nội dung từ từng file.





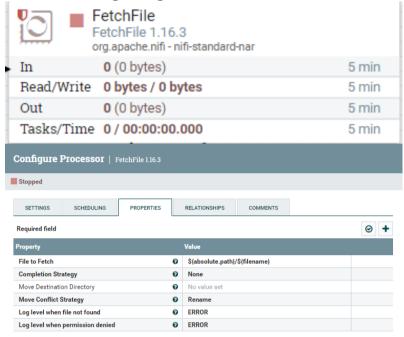
d) UpdateAttribute

Bộ xử lý này dùng để cập nhật thuộc tính của flowfile bằng cách xử dụng các thuộc tính cữ có sẵn hoặc do người dùng tự thêm vào. Người dùng cũng có thể thêm một số điều kiện cho phù hợp với từng tính huống cụ thể. Trong hệ thống này em dùng để cập nhật lại mã hash trong từng flowfile.



e) FetchFile

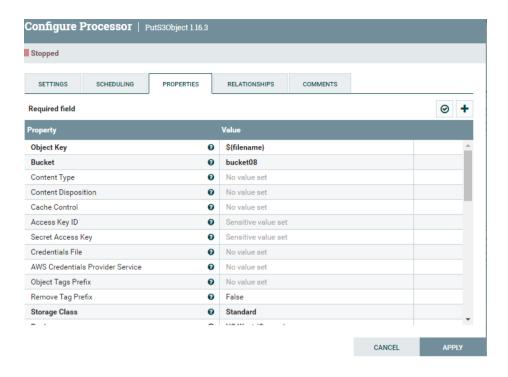
FetchFile là bộ xử lý luôn đi cùng với ListFile.FetchFile sẽ lấy thông tin mà Listfile lấy được từ các file trong thư mục theo dõi. Fetchfile sẽ đọc các thông tin rồi nạp nội dung của từng file để thu được nội dung đúng của nó.



f) PutS3Object

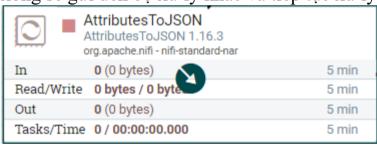
Pút3Object sẽ đẩy các flowfile vaò bucket đã cấu hình tương ứng trong s3. Người dùng cần nhập các thông tin cần thiết để hệ thống có thể kết nối đến kho lưu trữ s3 tương ứng.

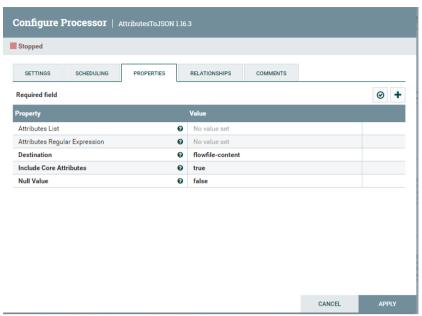




g) AttributesToJson

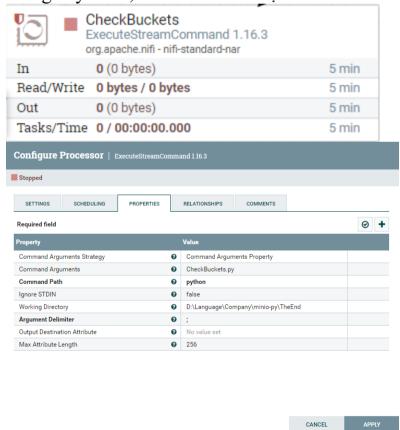
Bộ xử lý AttributeToJSON có nhiệm vụ là sẽ tổng hợp tất cả các thuộc tính của một flowfile thành một chuỗi dưới dạng JSON và lưu trữ trong nội dung hoặc tạo thành một thuộc tính mới ngay trong flowfile đó. Trong trường hợp này thì em sẽ lưu trữ vào nội dung xong sẽ gửi đến bộ xử lý khác và tiếp tục xử lý.





h) CheckBucket(ExecuteStreamCommand)

Trong bộ xử lý này sẽ chạy môi trường python tại máy chủ cục bộ, kiểm tra xem bucket mà mình muốn lưu trữ đã tồn tại trong hệ thống hay chưa, nếu chưa thì sẽ tạo bucket có tên tương ứng.



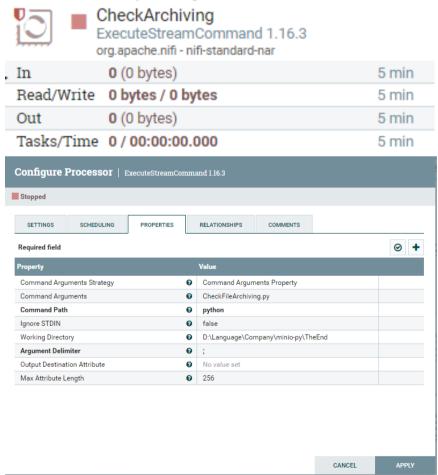
```
TheEnd > CheckBuckets.py > ...
    from minio import Minio

2
    client = Minio(
        "192.168.56.105:9000",
        access_key = "admin",
        secret_key = "password@31",
        secure = False,
    )
    found = client.bucket_exists("bucket08")

if not found:
    client.make_bucket("bucket08")
```

i) CheckArchiving(ExecuteStreamCommand)

Khi lấy được thông tin từ bộ xử lý trước thì bộ xử lý này sẽ đọc các thông tin và kiểm tra xem mã hash mà ta đã tạo lúc đầu tiên có giống với mã ETAG được tạo khi được đẩy lên lưu trữ hay không, lúc đó thì ta có thể biệt được hệ thống có lưu trữ thành công chính xxacs dữ liệu hay không.



III. Hệ thống lưu trữ dữ liệu

3.1 Khái niệm:

- Quản lý dữ liệu dưới dạng object, Mỗi thành phần lưu trữ sẽ bao gồm dữ liệu và một phần metadata.
- Hệ thống lưu trữ Object cho phép người dùng có thể lưu trữ một lượng lớn dữ liệu phi cấu trúc. Dữ liệu thường được lưu trữ như video,ảnh,bài hát,...

3.2 Lợi ích:

- Phân tích dữ liệu lớn hơn
- Khả năng mở rộng vô hạn.
- Truy xuất dữ liệu nhanh hơn.
- Giảm chi phí.

3.3 Cài đặt minio s3

- Khái niệm: Minio là một máy chủ lưu trữ đối tượng triển khai API công khai giống như Amazon S3. Minio có thể được sử dụng để lưu trữ dữ liệu phi cấu trúc như ảnh, video, tệp nhật ký, bản sao lưu và hình ảnh. Kích thước của một đối tượng có thể từ vài KB đến 5TB. Các tệp được tổ chức theo cái gọi là "bucket.
- Cài đặt Minio về máy:

• Cấu hình minio trong /etc/default/minio

```
MINIO_OPTS="--address 192.168.56.105:9000 --console-address 192.168.56.105:9001"
MINIO_ROOT_USER=admin
```

MINIO VOLUMES="/tmp/minio"

• Tao service file trong system

```
WorkingDirectory=/usr/local/
User=minio
Group=minio

EnvironmentFile=-/etc/default/minio
ExecStartPre=/bin/bash -c "if [ -z \"${MINIO_VOLUMES}\" ]; then echo \"Variable MINIO_VOLUMES not set in /etc/default/minio\"; exit 1; fi"
ExecStart=/usr/local/bin/minio server $MINIO_OPTS $MINIO_VOLUMES
Restart=always

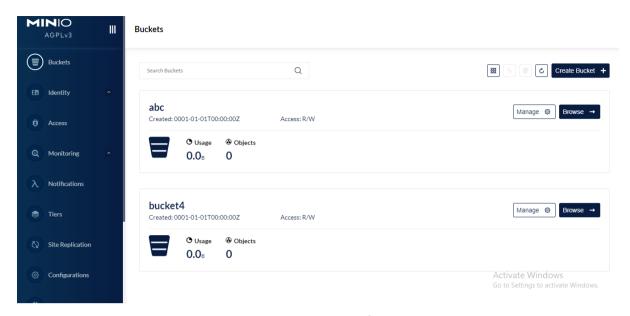
# Specifies the maximum file descriptor number that can be opened by this process
LimitNOFILE=65536

# Disable timeout logic and wait until process is stopped
TimeoutStopSec=infinity

# SIGTERM signal is used to stop Minio
SendSIGKILL=no
SuccessExitStatus=0

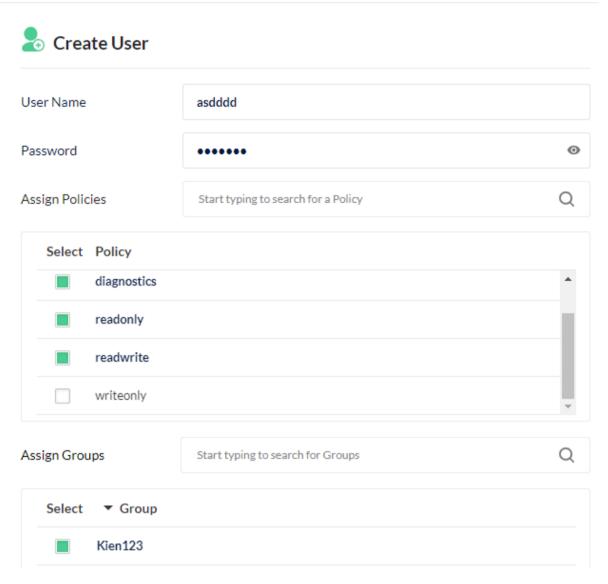
Install
WantedBy=multi-user.target
```

Khởi chạy hệ thống Minio:



3.4 Phân quyền người dùng có thể vào minio s3 server:

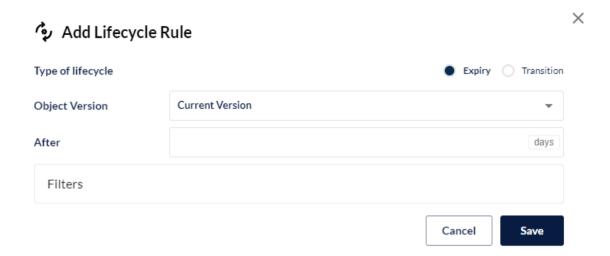
- Admin có thể tạo các tài khoản cho người dùng khác đăng nhập vào kho lưu trữ các Object với các quyền hạn nhất định do admin quyết định xem.
- Các tài khoản không trong group thì có quyền riêng của nó, nhưng nếu nó thuộc một group nào đó thì nó sẽ tuân theo quyền hạn của group đó



3.5 Vận hành lưu trữ dữ liệu tại các Bucket trong S3:

- Thời gian lưu giữ:
 - Các dữ liệu được đưa vào các Object sẽ có thời gian lưu giữ nhất định cho đến khi hết thời gian lưu giữ sẽ chuyển sang một giai đoạn khác.
- Sao khi hết thời gian lưu giữ:
 - Dữ liệu sau khi hết thời gian lưu giữ trong Bucket sẽ có 2 lựa chọn:

Dữ liệu sẽ bị xóa đi, Dữ liệu sẽ được chuyển sang một nơi lưu trữ khác



IV. Hệ thống quản lý Backup và dữ liệu đã lưu trữ:

4.1 Hệ thống Backup dữ liệu



 Người dùng nhập thông tin cần thiết bao gồm: Tên Object cần Backup về, Bucket nào chứa Object đó, Thư mục mà người dùng muốn lưu trữ Object đó.

4.2 Quản lý thông tin dữ liệu đã lưu trữ

Data Collection		Backup
Name	Time	Status
21M10.fig	Thu, 06 Oct 2022 09:43:58 GMT	successfully bucket08
DSC_4679.JPG	Thu, 06 Oct 2022 09:43:58 GMT	successfully bucket08
DSC_4702.JPG	Thu, 06 Oct 2022 09:43:59 GMT	successfully bucket08
NifiPython.txt	Thu, 06 Oct 2022 09:44:00 GMT	successfully bucket08
weather3.csv	Thu, 06 Oct 2022 09:44:00 GMT	successfully bucket08
DSC_4680.JPG	Thu, 06 Oct 2022 09:43:59 GMT	successfully bucket08

• Những Object đã được đẩy vào lưu trữ thành công thì sẽ hiển thị thông tin và thời gian đưa vào lưu trữ thành công.

V. Khó khăn và hướng giải quyết

5.1 Khó khăn

- Hệ thống bị lỗi: Mạng bị lỗi, đĩa bị lỗi, phần mềm bị treo.
- Truy cập dữ liệu vượt quá giới hạn cho phép
- Nhận được dữ liệu quá lớn, quá nhỏ, quá nhanh, quá chậm hoặc ở định dạng sai.
- Các hệ thống phát triển với tốc độ khác nhau: Các giao thức và định dạng được sử dụng bởi một hệ thống nhất định có thể thay đổi bất cứ lúc nào và thường không phân biệt các hệ thống xung quanh chúng. Dataflow tồn tại để kết nối một hệ thống phân tán lớn, các thành phần được thiết kế lỏng lẻo hoặc không hoàn toàn để hoạt động cùng nhau.
- Chính sách bảo mật giữa hệ thống với hệ thống, hệ thống với các tương tác của người dùng phải an toàn, đáng tin cậy.

5.2 Hướng giải quyết

- Kiểm soát dữ liệu trước khi đưa vào lưu trữ.
- Trong quá trình xử lý dữ liệu tiến hành phân loại xử lý qua các thông tin, định dạng dữ liệu cho phù hợp để lưu trữ.
- Những hệ thống có bảo mật thì cần chú ý để giúp cho hệ thống được an toàn trong quá trình lưu trữ và thu thập xử lý dữ liệu.
- Lựa chọn phương thức, hệ thống một cách hiệu quả nhất để có thể thu được kết quả tốt nhất trong hệ thống.

VI. Kết luận

Qua việc thực hiện các buổi báo cáo project I đã giúp em hiểu và học thêm được rất nhiều kiến thức để có thể phân tích và hiểu hơn được hệ thống mà em muốn tìm hiểu và làm. Tìm hiểu được thêm các kiến thức mới để giải quyết các nghiệp vụ mà hệ thống cần. Củng cố, ôn lại cũng như hiểu được sự phối hợp giữa những kiến thức của các môn học đã và đang học ở trên trường, ... Và từ đó thực hiện triển khai hệ thống của bản thân. Cuối cùng, hiểu được để xây dựng được một hệ thống chạy được ổn định trong thực tế thì phải giải quyết nhiều vấn đề và trong đó việc phân tích và hiểu được hệ thống ban đầu có vai trò rất quan trọng.

Em xin cảm ơn thầy Trần Nguyên Ngọc đã tận tình hướng dẫn, giúp đỡ, đóng góp ý kiến để em có thể hoàn thiện và hiểu hơn về hệ thống "Backup và lưu trữ lâu dài dữ liệu lớn".