

BÀI TẬP NHÓM

Tên thành viên:

- 1.Lô Phương Thảo
- 2.Lù Thị Tiến
- 3.Mùi Thị Thu Huyền
- 4.Quàng Thị Việt
- 5.Đinh Khánh Ly

CHAT GPT

1.Khái niệm

ChatGPT (viết tắt của Chat Generative Pre-trained Transformer) là một mô hình ngôn ngữ lớn được thiết kế để tương tác với con người thông qua dạng hội thoại tự nhiên. Đến năm 2025, ChatGPT không chỉ xử lý văn bản mà còn là một AI đa phương thức, có khả năng hiểu và tạo ra cả hình ảnh, giọng nói và phân tích dữ liệu phức tạp.

2.Nguồn gốc

Công ty phát triển: Được tạo ra bởi OpenAI, một công ty nghiên cứu trí tuệ nhân tạo có trụ sở tại San Francisco, Mỹ.

Lịch sử: OpenAI ban đầu được thành lập năm 2015 như một tổ chức phi lợi nhuận (với sự tham gia ban đầu của các nhân vật như Sam Altman và Elon Musk) trước khi chuyển sang mô hình "lợi nhuận có giới hạn" vào năm 2019 để huy động vốn đầu tư.

Công nghệ nền tảng: Xây dựng dựa trên kiến trúc Transformer và được huấn luyện qua nhiều thế hệ (từ GPT-3.5, GPT-4 đến các phiên bản hiện đại như GPT-5 vào năm 2025).

3. ChatGPT giúp giải quyết các vấn đề gì?

Vào năm 2025, ChatGPT được ứng dụng sâu rộng trong nhiều lĩnh vực:

- Học tập và Nghiên cứu: Giải đáp thắc mắc, tóm tắt các tài liệu khoa học dài, hỗ trợ học ngoại ngữ và ôn thi.
- Công việc văn phòng: Soạn thảo email, lập kế hoạch dự án, viết báo cáo và sáng tạo nội dung marketing.
- Lập trình và Kỹ thuật: Viết mã nguồn (code), kiểm lỗi (debug) và giải thích các thuật toán phức tạp.
- Phân tích dữ liệu: Xử lý các tệp dữ liệu lớn, vẽ biểu đồ và đưa ra các dự báo dựa trên số liệu.
- Đời sống cá nhân: Lên thực đơn, lên kế hoạch du lịch hoặc đóng vai trò như một người bạn đồng hành để trò chuyện giải tỏa căng thẳng.

4. Kết quả mà ChatGPT mang lại

Việc sử dụng ChatGPT mang lại những thay đổi tích cực nhưng cũng đi kèm các thách thức:

- Tăng năng suất vượt trội: Giúp hoàn thành các công việc lặp đi lặp lại nhanh hơn gấp nhiều lần, cho phép con người tập trung vào tư duy sáng tạo.
- Cá nhân hóa thông tin: Cung cấp câu trả lời phù hợp với ngữ cảnh cụ thể của từng người dùng thay vì chỉ trả về các đường link như công cụ tìm kiếm truyền thống.
- Thách thức về độ chính xác: Đôi khi vẫn gặp hiện tượng "ảo giác AI" (đưa ra thông tin sai nhưng nghe rất thuyết phục), do đó kết quả cần được con người kiểm chứng lại.
- Vấn đề đạo đức: Đặt ra các câu hỏi về bản quyền nội dung, bảo mật dữ liệu cá nhân và nguy cơ làm giảm khả năng tư duy độc lập nếu quá lạm dụng.

GAMMA

1.Khái niệm

Gamma là một công cụ tạo bài trình bày bằng trí tuệ nhân tạo (AI), giúp người dùng tạo slide, tài liệu và trang trình bày nhanh chóng chỉ từ văn bản mô tả.

Gamma hỗ trợ làm nội dung đẹp – gọn – chuyên nghiệp mà không cần kỹ năng thiết kế phức tạp.

2.Nguồn gốc

Gamma ra đời trong bối cảnh trí tuệ nhân tạo (AI) và chuyển đổi số phát triển mạnh mẽ trên toàn cầu. Nhu cầu tạo ra các bài trình bày, báo cáo và tài liệu số ngày càng tăng, đặc biệt trong giáo dục, kinh doanh và truyền thông. Tuy nhiên, nhiều người gặp khó khăn vì thiếu thời gian, kỹ năng thiết kế hoặc phải sử dụng các phần mềm phức tạp.

Nhận thấy hạn chế đó, các nhà phát triển đã xây dựng Gamma như một nền tảng trực tuyến ứng dụng AI, với mục tiêu:

- Đơn giản hóa việc tạo bài trình bày
- Giúp mọi người đều có thể làm slide đẹp

-Rút ngắn thời gian chuẩn bị nội dung

3. Gamma giúp giải quyết các vấn đề gì?

Trong giáo dục

-Học sinh, sinh viên dùng Gamma để làm bài thuyết trình, báo cáo môn học

-Giáo viên sử dụng Gamma để soạn bài giảng điện tử nhanh chóng

-Giúp bài học sinh động, dễ hiểu và trực quan hơn

Trong công việc và doanh nghiệp

-Trình bày kế hoạch, dự án, ý tưởng

-Làm báo cáo công việc, báo cáo kết quả

-Thuyết trình trước khách hàng hoặc đối tác

Trong truyền thông và sáng tạo nội dung

-Tạo nội dung giới thiệu sản phẩm, dịch vụ

-Trình bày ý tưởng sáng tạo

-Chia sẻ nội dung qua đường link trực tuyến

Trong học tập và làm việc cá nhân

-Ghi chú kiến thức dưới dạng trình bày

-Tóm tắt nội dung học tập

-Lập kế hoạch cá nhân

3. Kết quả và hiệu quả mà Gamma mang lại

Việc sử dụng Gamma đem lại nhiều kết quả tích cực:

-Tiết kiệm thời gian: Thay vì mất nhiều giờ để thiết kế slide, người dùng chỉ cần vài phút để nhập nội dung và chỉnh sửa nhẹ là có thể hoàn thành một bài trình bày hoàn chỉnh.

- Nâng cao chất lượng bài trình bày

Các bài trình bày được tạo bởi Gamma có:

-Bố cục khoa học

-Thiết kế hiện đại

-Nội dung rõ ràng, dễ theo dõi

Tăng hiệu quả học tập và làm việc:

-Người học hiểu bài nhanh hơn

-Người trình bày tự tin hơn

-Người nghe dễ tiếp nhận thông tin

Thúc đẩy chuyển đổi số

Gamma góp phần:

-Giảm phụ thuộc vào phần mềm truyền thống

-Khuyến khích sử dụng công cụ số thông minh

-Nâng cao kỹ năng công nghệ cho người dùng

4. Kết luận

Từ nhu cầu thực tế của xã hội số, Gamma đã ra đời như một giải pháp trình bày thông minh. Với nguồn gốc gắn liền với sự phát triển của AI, Gamma được ứng dụng rộng rãi trong nhiều lĩnh vực và mang lại những kết quả rõ rệt về thời gian, chất lượng và hiệu quả. Đây là một công cụ tiêu biểu cho xu hướng ứng dụng trí tuệ nhân tạo vào học tập và làm việc hiện đại.

SUNO

1. Khái niệm

Suno là ứng dụng sử dụng trí tuệ nhân tạo (AI) để sáng tác âm nhạc, cho phép người dùng tạo ra bài hát hoàn chỉnh (gồm nhạc, lời và giọng hát) chỉ bằng cách nhập mô tả bằng văn bản, không cần kiến thức nhạc lý hay kỹ năng sáng tác chuyên sâu.

2. Nguồn gốc của công cụ Suno

Suno ra đời trong bối cảnh trí tuệ nhân tạo (AI) ngày càng phát triển và được ứng dụng mạnh mẽ trong lĩnh vực sáng tạo nội dung số, đặc biệt là âm nhạc. Trước đây, việc sáng tác và sản xuất âm nhạc đòi hỏi người dùng phải có kiến thức

chuyên môn, kỹ năng phối khí và các phần mềm phức tạp. Điều này gây khó khăn cho nhiều người yêu âm nhạc nhưng không có nền tảng chuyên sâu.

Nhằm giải quyết vấn đề đó, Suno được phát triển như một nền tảng AI tạo nhạc tự động, cho phép người dùng tạo ra bài hát hoàn chỉnh chỉ từ mô tả bằng văn bản. Suno hoạt động trực tuyến, hướng đến mục tiêu:

Dân chủ hóa việc sáng tác âm nhạc

Giúp mọi người đều có thể tạo ra sản phẩm âm nhạc

Kết hợp công nghệ AI với nghệ thuật sáng tạo

3. Ứng dụng của công cụ Suno

Suno được ứng dụng trong nhiều lĩnh vực khác nhau:

- Trong sáng tạo âm nhạc cá nhân

Tạo bài hát theo chủ đề, cảm xúc

Sáng tác lời và nhạc cùng lúc

Thử nghiệm nhiều thể loại nhạc khác nhau

- Trong học tập và giáo dục

Học sinh, sinh viên dùng Suno để minh họa bài học

Sáng tác nhạc cho các dự án học tập

Giúp việc học trở nên sinh động và sáng tạo hơn

- Trong truyền thông và giải trí

Tạo nhạc nền cho video, podcast

Sáng tác bài hát quảng bá, giới thiệu nội dung

Hỗ trợ sáng tạo nội dung trên mạng xã hội

- Trong đời sống cá nhân

Tạo nhạc giải trí, thư giãn

Gửi tặng bài hát cá nhân hóa cho bạn bè, người thân

Lưu giữ cảm xúc thông qua âm nhạc

3. Kết quả và hiệu quả mà Suno mang lại

- Mở rộng khả năng sáng tạo

Suno giúp những người không biết nhạc lý vẫn có thể sáng tác, từ đó khuyến khích sự sáng tạo và thể hiện cá nhân.

- Tiết kiệm thời gian và chi phí

Người dùng không cần phòng thu hay nhạc cụ, chỉ với vài phút nhập nội dung là đã có một bài hát hoàn chỉnh.

- Đa dạng hóa sản phẩm âm nhạc

Suno có thể tạo nhạc với nhiều thể loại như pop, rap, ballad, EDM..., đáp ứng nhiều nhu cầu khác nhau.

- Thúc đẩy ứng dụng AI trong nghệ thuật

Suno là ví dụ tiêu biểu cho việc kết hợp AI và nghệ thuật, mở ra hướng đi mới cho ngành công nghiệp âm nhạc.

4. Kết luận

Suno ra đời từ nhu cầu đổi mới sáng tạo trong âm nhạc, được ứng dụng rộng rãi trong học tập, giải trí và truyền thông, đồng thời mang lại nhiều kết quả tích cực về sáng tạo, hiệu quả và trải nghiệm người dùng. Công cụ này cho thấy vai trò ngày càng quan trọng của trí tuệ nhân tạo trong lĩnh vực nghệ thuật hiện đại.